

Τμήμα Μηχανικών Η/Υ & Πληροφορικής

Πανεπιστήμιο Πατρών

Τεχνολογία Λογισμικού

Domain-model-v0.1

ΣΥΝΘΕΣΗ ΟΜΑΔΑΣ

ONOMA	AM	ΕΤΟΣ	ΡΟΛΟΣ
Αραβαντινός-Ζαφείρης Νικολαος	1059598	70	Manager
Θεοδοσίου Ανδρέας	1069889	60	Editor
Χαράλαμπος Πάρχας	1070935	60	Contributor
Βέρρας Φιλοποίμην	1067547	60	Contributor



Bill Guru

Η πλήρης λύση για την Διαχείριση Πολυκατοικιών!

Κλάσεις

<u>Customer</u>: Μια οντότητα που περιέχει τα βασικά προσωπικά στοιχεία του πελάτη (όνομα, επώνυμο, email, κωδικός πρόσβασης, συνδρομή), καθώς και πληροφορίες σχετικά με το διαμέρισμά του (αριθμός διαμερίσματος, όροφος, διεύθυνση).

<u>Premium Customer</u>: Οντότητα με τα βασικά προσωπικά στοιχεία του customer που διαθέτει επιπλέον χαρακτηριστικά και προνόμια από τους απλούς πελάτες. Αποκτά συλλογή πόντων που μπορεί να χρησιμοποιήσει αργότερα με μορφή έκπτωσης σε συνολικά πακέτα χρεώσεων υπηρεσιών, προσαρμοσμένα στη καθημερινή χρήση του. Οι πόντοι συλλέγονται βάσει της διάρκειας της συνδρομής του. Η συλλογή δεδομένων για το διαμέρισμα γίνεται μέσω έξυπνων μετρητών που εγκαθίστανται στην αρχή της συνδρομής τους.

Meter: Οντότητα που αντιπροσωπεύει τους μετρητές που είναι εγκατεστημένοι σε κάθε διαμέρισμα Premium_Customer. Περιλαμβάνει μεθόδους για τη καταγραφή και την ανάγνωση των τρέχουσων τιμών των μετρητών.

Administrator: Οντότητα που ανήκει στο σύστημα και έχει πρόσβαση σε όλες τις διαχειριστικές λειτουργίες. Περιλαμβάνει στοιχεία όπως username, email, password και τηλέφωνο. Έχει τη δυνατότητα να προσθέτει στο σύστημα και να διαχειρίζεται τα στοιχεία των διαμερισμάτων.

<u>Issue_List</u>: Οντότητα η οποία περιλαμβάνει τις αναφορές προβλημάτων των πελατών, όπως προβλήματα με τις κοινόχρηστες εγκαταστάσεις ή τη συντήρηση του κτηρίου. Ο πελάτης μπορεί να υποβάλει προβλήματα και να παρακολουθήσει την εξέλιξη τους.

<u>Voting List</u>: Οντότητα η οποία περιλαμβάνει τις ψηφοφορίες στις οποίες μπορεί να συμμετάσχει ο πελάτης, όπως αποφάσεις σχετικά με τη συντήρηση του κτηρίου. Ο πελάτης μπορεί να ψηφίσει και να δει τα αποτελέσματα των ψηφοφοριών

<u>History List</u>: Οντότητα που περιλαμβάνει το ιστορικό πληρωμών που έχει κάνει ο πελάτης για τους λογαριασμούς του. Ο πελάτης μπορεί να παρακολουθήσει τις πληρωμές του και να δει λεπτομέρειες.

<u>Charges_Payment_List</u>: Οντότητα που περιλαμβάνει τους λογαριασμούς κοινοχρήστων για κάθε πελάτη ανάλογα με τα στοιχεία του διαμερίσματος κάθε πελάτη.

Offers: Οντότητα που αποθηκεύει όλες τις μοναδικές προσφορές που δημιουργεί ο διαχειριστής του συστήματος για κάθε Premium_Customer. Οι προσφορές αυτές προκύπτουν από την ανάλυση των μετρήσεων των μετρητών που έχουν εγκατασταθεί στα διαμερίσματα των Premium_Customers, και των πόντων που έχουν συλλέξει. Οι Premium_Customers μπορούν να δουν και να επιλέξουν τις προσφορές που τους αντιστοιχούν.

<u>Announcement_List</u>: Οντότητα στην οποία περιλαμβάνονται οι ανακοινώσεις του συστήματος. Ο διαχειριστής προσθέτει νέες ανακοινώσεις στη λίστα, και να τροποποιεί τις υπάρχουσες. Οι πελάτες μπορούν να δουν τις ανακοινώσεις αυτές.

Domain Model

