



Родился в 2002 году в Дубне.

Окончил Московский институт электронной техники (МИЭТ) по специальности «Информационные технологии в дизайне». Призер конкурса графического и коммуникативного дизайна «Культдиджитал» в рамках Международного фестиваля дизайна «Красный проспект», 2023 г. (Новосибирск).

Ваганов Андрей

Являюсь специалистом в области 3D-моделирования, анимации и генеративного искусственного интеллекта. Я стремлюсь расширить границы творчества, используя ИИ как независимого наблюдателя, который, будучи оторванным от реальности, обладает уникальным восприятием и глубоким осознанием ее.

Искусство отражает общие черты и особенности каждого из нас. Участвуя в проекте «*Lingua universalis. Искусство Творения*», я хочу показать, что искусство, созданное с помощью ИИ, может раскрыть глубинные связи между всеми нами.



Сказания

Компьютерная графика
с использованием ИИ



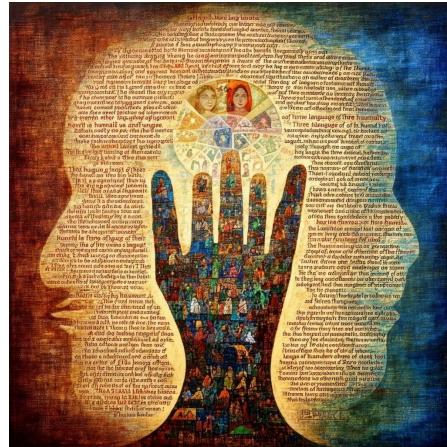
Дыхание природы

Компьютерная графика
с использованием ИИ



Долгий путь

Компьютерная графика
с использованием ИИ



Единство человечества

Компьютерная графика
с использованием ИИ