HW7-1

Moore machine 與 Mealy machine 的差異:

以此題為例,Moore machine 的 output,rd & ds 都是在只看 state 決定,因此執行是在該 state 之下;Mealy machine 的 output 則依 state & input 決定,因此執行是在 input 輸入時,如果符合條件就直接賦予值。

所以若要使兩者表現出的答案相同,則要將 Mealy machine 的 output 變化延後 一個 cycle。

→rd = rd_next ; ds = ds_next

問題 1: Testbench 的 pattern 是否足夠?

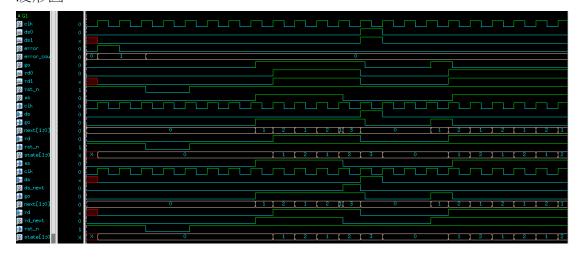
已經做到在 state = DLY 時, ws=0 or 1 的差別判斷,應該足夠。

問題 2: error 和 error count 的用意?

error 代表執行過程中,Moore 與 Mealy 的結果有沒有不同,若有,error = 1。 error_count 用來記錄執行過程中,出錯(即結果不同的情形)出現多少次。

Simulation:

波形圖:



HW7-2

GCD 運行規則:

當讀到 START = 1,開始執行運算。

藉由 ERROR = error next, 延後 ERROR 一個 cycle 更新。

若 found = 1,在下一個 cycle 中 DONE = 1,此 pattern 結束。

一旦 ERROR = 1, 下一個 cycle 中 DONE 也 = 1, 此 pattern 亦結束。

每一個 cycle 執行 state = state_next, ERROR = error_next, reg_a/b = next_a/b, Y = data a,由 DFF 來控制。

計算過程利用"輾轉相減法",每一個 cycle 執行一次運算。

關於 Y 的問題:

根據 gcd_golden.fsdb,範例的寫法是每一個 cycle 中均將 Y = data_a,最後得到 GCD(A,B)。但依據筆記的 Timing Diagram,Y 的值應該要只有在 found = 1,即得 到最後的最大公因數,才將 Y = data_a(即 GCD(A,B))。

為尊重範例,採用第一種寫法。

過程遇到問題:

一開始以為 DFF 的 trigger 條件可以用 CLK 或 RST_N 以外的值,因此被筆記上的 found 騙到,讓程式無法正確執行。另外在同一個 always block 內前後更變過同個變數,造成迴圈無法順利停止。以上兩問題都在修正後解決。

Pattern 的增加:

補齊 A!=0 & B=0 (10,0),以及 A<B 的情形 (14,21),用來測試一開始若 A<B 會不會出錯。

Simulation(修改後的 Testbench):

```
92 CLK=1 RST_N=1 START=1 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 0 ERROR=0
95 CLK=0 RST_N=1 START=1 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 0 ERROR=0
100 CLK=1 RST_N=1 START=1 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 0 ERROR=0
102 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 0 ERROR=0
105 CLK=0 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 0 ERROR=0
105 CLK=0 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 0 ERROR=0
115 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 0 ERROR=0
116 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 20 ERROR=0
117 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 21 ERROR=0
118 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 21 ERROR=0
129 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 21 ERROR=0
120 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 21 ERROR=0
125 CLK=0 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 9 ERROR=0
130 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 9 ERROR=0
130 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 9 ERROR=0
140 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 9 ERROR=0
140 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 9 ERROR=0
140 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 6 ERROR=0
150 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 3 ERROR=0
150 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 3 ERROR=0
160 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 3 ERROR=0
160 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 21 B= 6 | DONE=0 Y= 3 ERROR=0
160 CLK=1 RST_N=1 START=1 A= 75 B= 60 | DONE=0 Y= 3 ERROR=0
170 CLK=1 RST_N=1 START=1 A= 75 B= 60 | DONE=0 Y= 3 ERROR=0
171 CLK=1 RST_N=1 START=1 A= 75 B= 60 | DONE=0 Y= 75 ERROR=0
172 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 75 B= 60 | DONE=0 Y= 75 ERROR=0
173 CLK=0 RST_N=1 START=0 A= 75 B= 60 | DONE=0 Y= 75 ERROR=0
174 CLK=1 RST_N=1 START=0 A= 75 B= 60 | DONE=0 Y= 75 ERROR=0
175 CLK=0 RST_N=1 START=0 A= 75 B= 60 | DONE=0 Y= 75 ERROR=0
175 CLK=0 RST_N=1 START=0 A= 75 B= 60 | DONE=0 Y= 75 ERROR=0
175 CLK=0 RST_N=1 START=0 A= 75 B= 60 | DONE=0 Y= 75 ERROR=0
175 CLK=0 RST_N=1 START=0 A= 75 B= 60 | DONE=0 Y= 75 ERROR=0
175 CLK=0 RST_N=1 START=0 A= 75 B= 60 | DONE=0 Y= 75 ERROR=0
175 CLK=0 RST_N=1 START=0 A= 75 B= 60 | DONE=0 Y= 75 ERROR=0
175 CLK=0 RST_N
```

波形圖:

