

10520CS446100 Software Engineering

Homework1

Individual Part (40%)

一、作業說明

請從助教所提供的 technical reports 或 papers 中，挑選一篇文章研讀之，並針對以下一個主要問題寫成一篇 essay：

1. 說明該篇文章的主要內容(或貢獻)，與上課所授之章節提及的內容異同處為何？並具體從實務面上舉例說明如何應用該篇文章所提之方法或上課所授章節提及之內容。

- [Choice of Software Development Methodologies: Do Organizational, Project, and Team Characteristics Matter?](#)
- [Management challenges to implementing agile processes in traditional development organizations](#)
- [Practices and Technologies in Computer Game Software Engineering](#)
- [The Risks of Agile Software Development: Learning from Adopters](#)

論文如附件、限制內容一至二頁

Group Question (60%)

一個軟體開發專案的成功仰賴於團隊成員的相互合作及有效溝通，而適時的開會是必須的，透過開會不僅能訓練團隊成員的溝通表達能力，亦能再次確認彼此之間的責任以達成專案目標。為求會議被有效率的執行，除了會前書面通知及開會時與會人員的口頭報告，會後的書面紀錄也不可或缺。

以現況檢討一類的會議為例，召開者大多由專案經理，與會者為該專案的所有團隊成員，主要目的為訊息傳遞、問題確認及執行近況的討論，為了及早發現潛在的問題以便預防，會議為定期召開，例如:每週，會議時間建議以半小時為限，為確保在建議時間內完成，會前可事先告知該次會議之議程。

本學期的小組作業大多模擬真正的軟體開發專案之執行，其將視一系列的指定小組作業為開發專案中的子項目，並期以現成的 CASE 工具輔助專案的執

行，希望經過這學期的小組作業的訓練同學們能對軟體開發專案的進行及管理有較深入的了解。

作業說明：

1. 請同學們以組為單位設計一份會議紀錄範本，之後每次的小組作業需一併附上以該範本撰寫的會議紀錄，作為每次小組作業成績的一部分。格式可以參考附件，但須加入自己的設計，相似度不可過高。
2. 請選擇一個 CASE 工具，作為本學期小組作業的溝通平台，可選擇 Microsoft Project（可至校務資訊系統下載）或其他的 Open Source。整個學期以使用同一種類的 CASE 工具為宜。

Format

Each group is required to hand in a zip file including individual and group part. For example:

SE_HW1_Group_0.zip

SE_HW1_102062201.pdf

SE_HW1_102062202.pdf

SE_HW1_102062203.pdf

SE_HW1_102062204.pdf

SE_HW1_102062205.pdf

SE_HW1_102062206.pdf

SE_HW1_Group_0.pdf

二、作業規範

1. 繳交期限：2017/3/31 23:59 前上傳至 iLMS
2. 個人題文件格式：
 - (1) 行距：1.5 倍行高
 - (2) 使用語言：中文或英文不拘
 - (3) 中文字體：標楷體、大小 12pt
 - (4) 英文、數字及標點符號字體：Times New Roman、大小 12pt。

3. 檔案格式：.doc 或.pdf