SUGENG GUNANTIO 191011400393

UAS KECERDASAN BUATAN: FUZZY

LINK GITHUB: https://github.com/k0azer/UJIAN_AKHIR_SEMESTER_AI

Data Kualitas Rest Area Gunung Mas

Variable							
RASA MAKANAN		FASILITAS		HARGA		HASIL	
BIASA	ENAK	TIDAK LENGKAP	LENGKAP	MURAH	MAHAL	SEDANG	BAGUS
≤ 15	≥ 5	≤ 20	≥ 10	≤ 10	≥ 4	≤ 5	≥ 1

Dalam aktifitas tersebut terdapat 4 Variabel, yaitu 3 Variabel input (**Variabel Rasa Makanan**, **Variabel Fasilitas**, **Variabel Harga**), sedangkan untuk output terdapat 1 Variabel, yaitu **Variabel Hasil**.

Variabel Kelas Kamar memiliki 2 nilai linguistik, yaitu BIASA dan ENAK

Variabel Fasilitas memiliki 2 nilai linguistik, yaitu TIDAK LENGKAP dan LENGKAP

Variabel Harga memiliki 2 nilai linguistik, yaitu MURAH dan MAHAL

Diketahui:

Kelas Kamar = 13

Fasilitas = 12

Harga = 8

Ditanya: Hasil Kualitas Rest Area Gunung Mas?

JAWAB:

1. Mendefinisikan Variable Fuzzy

a. Variable Rasa Makanan
 Terdiri atas 2 himpunan fuzzy, yaitu BIASA dan ENAK

$$\mu \, Rm \, \mathbf{BIASA} \, (13) \begin{cases} \frac{1}{15 - 13} & | x \le 5 \\ \frac{15 - 13}{15 - 5} & | 5 \le x \le 15 \\ | x \ge 15 \end{cases}$$

 $\mu Rm BIASA (13) = 1,2$

$$\mu \, Rm \, \mathbf{ENAK} \, (13) \begin{cases} 0 & | \quad x \le 5 \\ \frac{13 - 5}{15 - 5} & | 5 \le x \le 15 \\ 1 & | \quad x \ge 15 \end{cases}$$

 $\mu Rm ENAK (13) = 1,2$

Variable Fasilitas
 Terdiri atas 2 himpunan fuzzy, yaitu TIDAK LENGKAP dan LENGKAP

$$\mu \ \textit{Fa Tidak Lengkap} \ (12) \left\{ \begin{matrix} 1 \\ 20-12 \\ \hline 20-10 \\ 0 \end{matrix} \quad \begin{array}{c} | \ x \leq 10 \\ |10 \leq x \leq 20 \\ | \ x \geq 20 \end{matrix} \right\}$$

 μ *Fa* **TIDAK LENGKAP** (12) = 0.8

$$\mu \ \textit{Fa LENGKAP} \ (12) \begin{cases} 0 & | \ x \le 10 \\ \frac{20 - 12}{20 - 10} & | \ 10 \le x \le 20 \\ 1 & | \ x \ge 20 \end{cases}$$

 μ *Fa* **LENGKAP** (12) = 0,2

c. Variable Harga

Terdiri atas 2 himpunan fuzzy, yaitu MURAH dan MAHAL

$$\mu \text{ Har MURAH (8)} \begin{cases} \frac{1}{10-8} & | x \le 4\\ \frac{10-8}{10-4} & | 4 \le x \le 10\\ | x \ge 10 \end{cases}$$

$$\mu \, Har \, MURAH \, (8) = 0.3$$

$$\mu \, \text{\it Har MAHAL} \, (8) \begin{cases} 0 & | \quad x \le 4 \\ \frac{8-4}{10-4} & | 4 \le x \le 10 \\ 1 & | \quad x \ge 10 \end{cases}$$

$$\mu \, Har \, MAHAL \, (8) = 0.67$$

d. Variable Hasil

Terdiri atas 2 himpunan fuzzy, yaitu SEDANG dan BAGUS

$$\mu \text{ Hs SEDANG } (Z) \begin{cases} \frac{1}{5-Z} & | x \leq 1 \\ \frac{5-Z}{5-1} & | 1 \leq x \leq 5 \\ | x \geq 5 \end{cases}$$

$$\mu \operatorname{Hs} \operatorname{\mathbf{BAGUS}}(Z) \begin{cases} 0 & \mid x \le 1 \\ \frac{Z-1}{5-1} & \mid 1 \le x \le 5 \\ 1 & \mid x \ge 5 \end{cases}$$

Z = merupakan jumlah Hasil / Kondisi Rest Area Gunung Mas di **SEDANG** atau **BAGUS?**

2. INFERENSI

RULES

- 1. IF Rasa Makanan **BIASA**, AND Fasilitas **TIDAK LENGKAP**, AND Harga **MURAH**, THEN Hasil **BAGUS**
- 2. IF Rasa Makanan **BIASA**, AND Fasilitas **TIDAK LENGKAP**, AND Harga **MAHAL**, THEN Hasil **SEDANG**
- 3. IF Rasa Makanan **BIASA**, AND Fasilitas **LENGKAP**, AND Harga **MURAH**, THEN Hasil SEDANG
- 4. IF Rasa Makanan **BIASA**, AND Fasilitas **LENGKAP**, AND Harga **MAHAL**, THEN Hasil **SEDANG**
- 5. IF Rasa Makanan **ENAK**, AND Fasilitas **TIDAK LENGKAP**, AND Harga **MURAH**, THEN Hasil **BAGUS**
- 6. IF Rasa Makanan **ENAK**, AND Fasilitas **TIDAK LENGKAP**, AND Harga **MAHAL**, THEN Hasil **BAGUS**
- 7. IF Rasa Makanan **ENAK**, AND Fasilitas **LENGKAP**, AND Harga **MAHAL**, THEN Hasil **SEDANG**
- 8. IF Rasa Makanan **ENAK**, AND Fasilitas **LENGKAP**, AND Harga **MAHAL**, THEN Hasil **SEDANG**
- 9. IF Rasa Makanan **BIASA**, AND Fasilitas **TIDAK LENGKAP**, AND Harga **MURAH**, THEN Hasil **SEDANG**
- 10. IF Rasa Makanan **ENAK**, AND Fasilitas **LENGKAP**, AND Harga **MURAH**, THEN Hasil **BAGUS**

Berdasarkan 10 Aturan fuzzy diatas, maka ditentukan nilai α dan Z untuk masing-masing aturan. Langkah-langkah untuk mengkonversi empat aturan tersebut sehingga diperoleh nilai dari α dan Z dari setiap aturan.

1. IF Rasa Makanan **BIASA**, AND Fasilitas **TIDAK LENGKAP**, AND Harga **MURAH**, THEN Hasil **BAGUS**

$$a1 = min(\mu Rs BIASA, \mu Fa TIDAK LENGKAP, \mu Har MURAH)$$

 $a1 = min([1,2], [0,8], [0,3])$
 $a1 = 0,3$

Menurut fungsi keanggotaan himpunan Hasil BAGUS maka diperoleh:

$$\frac{Z1 - Zmin}{Zmax - Zmin} = a1$$

$$Z1 = Zmin + a1 (Zmaks - Zmin)$$

$$Z1 = 1 + 0.3 (5 - 1)$$

$$Z1 = 2.2$$

2. IF Rasa Makanan **BIASA**, AND Fasilitas **TIDAK LENGKAP**, AND Harga **MAHAL**, THEN Hasil **SEDANG**

$$a1 = min(\mu Rs \text{ BIASA}, \mu Fa \text{ TIDAK LENGKAP}, \mu Har \text{ MAHAL})$$

 $a1 = min([1,2], [0,8], [0,67])$
 $a1 = 0,67$

Menurut fungsi keanggotaan himpunan Hasil SEDANG maka diperoleh:

$$\frac{Zmax - Z2}{Zmax - Zmin} = a2$$

$$Z2 = Zmax - a2 (Zmaks - Zmin)$$

$$Z2 = 5 - 0.67 (5 - 1)$$

$$Z2 = 2.32$$

3. IF Rasa Makanan **BIASA**, AND Fasilitas **LENGKAP**, AND Harga **MURAH**, THEN Hasil SEDANG

$$a3 = min(\mu Rs \text{ BIASA}, \mu Fa \text{ LENGKAP}, \mu Har \text{ MURAH})$$

 $a3 = min([1,2], [0,2], [0,3])$
 $a3 = 0,2$

Menurut fungsi keanggotaan himpunan Hasil SEDANG maka diperoleh:

$$\frac{Zmax - Z3}{Zmax - Zmin} = a3$$

$$Z3 = Zmax - a3 (Zmaks - Zmin)$$

 $Z3 = 5 - 0.2 (5 - 1)$
 $Z3 = 4.2$

4. IF Rasa Makanan **BIASA**, AND Fasilitas **LENGKAP**, AND Harga **MAHAL**, THEN Hasil **SEDANG**

$$a4 = min(\mu Rs \text{ BIASA}, \mu Fa \text{ LENGKAP}, \mu Har \text{ MAHAL})$$

 $a4 = min([1,2], [0,8], [0,67])$
 $a4 = 0,67$

Menurut fungsi keanggotaan himpunan Hasil SEDANG maka diperoleh:

$$\frac{Zmax - Z4}{Zmax - Zmin} = a4$$

$$Z4 = Zmin - a4 (Zmaks - Zmin)$$

$$Z4 = 5 - 0.2 (5 - 1)$$

$$Z4 = 4.2$$

5. IF Rasa Makanan **ENAK**, AND Fasilitas **TIDAK LENGKAP**, AND Harga **MURAH**, THEN Hasil **BAGUS**

$$a5 = min(\mu Rs \text{ ENAK}, \mu Fa \text{ TIDAK LENGKAP}, \mu Har \text{ MURAH})$$

 $a5 = min([0,8], [0,8], [0,3])$
 $a5 = 0.3$

Menurut fungsi keanggotaan himpunan Hasil BAGUS maka diperoleh:

$$\frac{Z5 - Zmin}{Zmax - Zmin} = a5$$

$$Z5 = Zmin + a5 (Zmaks - Zmin)$$

$$Z5 = 1 + 0.3 (5 - 1)$$

$$Z5 = 2.2$$

6. IF Rasa Makanan **ENAK**, AND Fasilitas **TIDAK LENGKAP**, AND Harga **MAHAL**, THEN Hasil **BAGUS**

$$a6 = min(\mu Rs ENAK, \mu Fa TIDAK LENGKAP, \mu Har MAHAL)$$

 $a6 = min([0,8], [0,8], [0,67])$
 $a6 = 0,67$

Menurut fungsi keanggotaan himpunan Hasil BAGUS maka diperoleh:

$$\frac{Z6 - Zmin}{Zmax - Zmin} = a6$$

$$Z6 = Zmin + a5 (Zmaks - Zmin)$$

$$Z6 = 1 + 0.67 (5 - 1)$$

$$Z6 = 3.68$$

7. IF Rasa Makanan **ENAK**, AND Fasilitas **LENGKAP**, AND Harga **MAHAL**, THEN Hasil **SEDANG**

$$a7 = min(\mu Rs \text{ ENAK}, \mu Fa \text{ LENGKAP}, \mu Har \text{ MAHAL})$$

 $a7 = min([0,8],[0,2],[0,67])$
 $a7 = 0.2$

Menurut fungsi keanggotaan himpunan Hasil SEDANG maka diperoleh:

$$\frac{Zmax - Z7}{Zmax - Zmin} = a7$$

$$Z7 = Zmax - a7 (Zmaks - Zmin)$$

$$Z7 = 5 - 0.2 (5 - 1)$$

$$Z7 = 4.2$$

8. IF Rasa Makanan **ENAK**, AND Fasilitas **LENGKAP**, AND Harga **MAHAL**, THEN Hasil **SEDANG**

$$a8 = min(\mu Rs ENAK, \mu Fa LENGKAP, \mu Har MAHAL)$$

 $a8 = min([0,8], [0,2], [0,67])$
 $a8 = 0,2$

Menurut fungsi keanggotaan himpunan Hasil SEDANG maka diperoleh:

$$\frac{Zmax - Z8}{Zmax - Zmin} = a8$$

$$Z8 = Zmax - a8 (Zmaks - Zmin)$$

$$Z8 = 5 - 0.2 (5 - 1)$$

$$Z8 = 4.2$$

9. IF Rasa Makanan **BIASA**, AND Fasilitas **TIDAK LENGKAP**, AND Harga **MURAH**, THEN Hasil **SEDANG**

$$a9 = min(\mu Rs BIASA, \mu Fa TIDAK LENGKAP, \mu Har MURAH)$$

 $a7 = min([1,2], [0,8], [0,3])$
 $a7 = 3,8$

Menurut fungsi keanggotaan himpunan Hasil SEDANG maka diperoleh:

$$\frac{Zmax - Z9}{Zmax - Zmin} = a9$$

$$Z9 = Zmax - a9 (Zmaks - Zmin)$$

$$Z9 = 5 - 0.3 (5 - 1)$$

$$Z9 = 3.8$$

10. IF Rasa Makanan **ENAK**, AND Fasilitas **LENGKAP**, AND Harga **MURAH**, THEN Hasil **BAGUS**

$$a10 = min(\mu Rs \text{ ENAK}, \mu Fa \text{ LENGKAP}, \mu Har \text{ MURAH})$$

 $a10 = min([0,8], [0,2], [0,3])$
 $a10 = 0,2$

Menurut fungsi keanggotaan himpunan Hasil BAGUS maka diperoleh:

$$\frac{Z10 - Zmin}{Zmax - Zmin} = a10$$

$$Z10 = Zmin + a10 (Zmaks - Zmin)$$

$$Z10 = 1 + 0.2 (5 - 1)$$

$$Z10 = 1.8$$

3. **DEFUZIFIKASI**

Pada metode Tsukamoto, untuk menentukan output crisp, digunakan defuzifikasi rata-rata terpusat, yaitu :

$$Z = \frac{(\alpha1\times Z1) + (\alpha2\times Z2) + (\alpha3\times Z3) + (\alpha4\times Z4) + (\alpha5\times Z5) + (\alpha6\times Z6) + (\alpha7\times Z7) + (\alpha8\times Z8) + (\alpha9\times Z9) + (\alpha10\times Z10)}{\alpha1 + \alpha2 + \alpha3 + \alpha4 + \alpha5 + \alpha6 + \alpha7 + \alpha8 + \alpha9 + \alpha10}$$

$$Z = \frac{(0.3 \times 2.2) + (0.67 \times 2.32) + (0.2 \times 4.2) + (0.2 \times 4.2) + (0.3 \times 2.2) + (0.67 \times 3.68) + (0.2 \times 4.2) + (0.2 \times 4.2) + (0.3 \times 3.8) + (0.2 \times 1.8)}{0.3 + 0.67 + 0.2 + 0.3 + 0.67 + 0.2 + 0.3 + 0.67 + 0.2 + 0.3 + 0.67}$$

$$Z = \frac{10.2}{3,24}$$

$$Z = 3,14$$

Jadi, Hasil dari kualitas Rest Area Gunung Maxs adalah BAGUS, yaitu 3,14

LINK GITHUB: https://github.com/k0azer/UJIAN_AKHIR_SEMESTER_AI