

MeanShift를 통한 객체추적

■ 히스토그램

- 히스토그램은 데이터의 분포를 나타내는 그래프이며, 이미지의 히스토그램은 픽셀 값(또는 특정 채널 값: Hue, Saturation 등)의 빈도를 나타낸다.
- 예를 들어, HSV 색 공간에서 Hue(색상)와 Saturation(채도)의 조합으로 히스토그램을 계산할 수 있음

■ 히스토그램 역투영(backprojection)

- 색상 히스토그램을 사용해 이미지 데이터베이스에서 유사한 이미지를 빠르게 검색하고 인덱싱하는 방법
- 히스토그램 역투영은 영상의 각 픽셀이 주어진 히스토그램 모델에 얼마나 일치하는지를 검사하는 방법
- 임의의 색상 영역을 검출할 때 효과적
- 역투영은 특정 히스토그램 모델(ROI의 히스토그램)을 기준으로 전체 이미지의 픽셀을 비교하고, 모델과 유사한 픽셀의 확률을 계산하여 결과를 반환하는 과정
- 결과 이미지는 원본 이미지와 동일한 크기를 가지며, 각 픽셀의 값은 해당 픽셀이 ROI 히스토그램과 얼마나 일치하는지를 나타냄



관심영역(ROI)



관심영역(ROI)과 유사한 색상을 갖는 화소를 추출한 결과



mask 영상을 이용하여
원본 이미지에서 색상 추출

■ 히스토그램 역투영의 단계

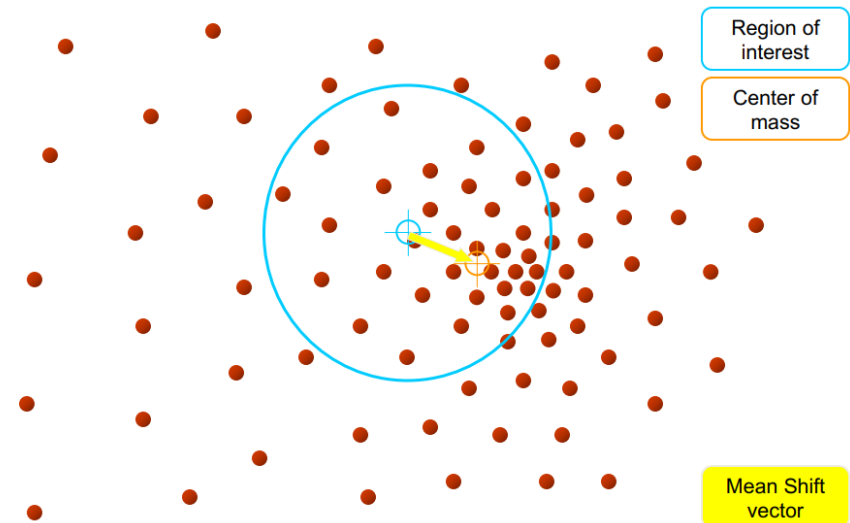
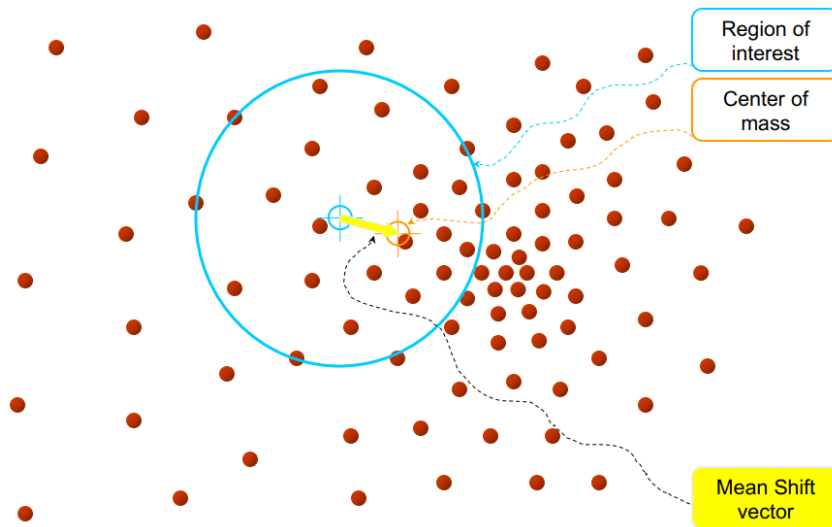
- 관심 영역(ROI) 설정 및 히스토그램 계산
 - 1) 분석 대상 이미지에서 관심 영역(ROI)을 선택
 - 2) ROI의 히스토그램을 계산
 - 색상 기반 분석에서는 조명변화에 덜 민감한 HSV 색 공간을 주로 사용하며, Hue(색상)와 Saturation(채도)를 기준으로 2D 히스토그램을 계산
 - cv2.calcHist를 사용하여 히스토그램을 계산, cv2.normalize를 통해 정규화(normalization)
- 히스토그램 역투영 수행
 - 1) 검색 대상 이미지의 각 픽셀을 ROI 히스토그램과 비교
 - 2) 각 픽셀이 ROI 히스토그램에 얼마나 일치하는지 계산하여 "유사도"를 결정
 - ROI 히스토그램에서의 확률 값을 사용하여 각 픽셀의 유사도를 계산합니다.
 - 3) 계산 결과는 픽셀 강도(0~255)로 표현됩니다.
- 후처리
 - 1) 역투영 결과를 이진화하여 관심 영역만 강조할 수 있습니다.
 - cv2.threshold를 사용하여 특정 임계값 이상인 부분만 유지합니다.
 - 2) 마스크를 사용하여 원본 이미지에 강조된 결과를 표시하거나 특정 영역을 추적합니다.

■ 히스토그램 역투영 예제

- `cv2.calcBackProjection` 함수를 이용하여 히스토그램 역투영
- `cv2.calcBackProjection(images, channels, hist, ranges, scale, dst=None) -> dst`
 - `images`: 입력 영상 리스트
 - `channels`: 역투영 계산에 사용할 채널 번호 리스트
 - `hist`: 입력 히스토그램 (`numpy.ndarray`)
 - `ranges`: 히스토그램 각 차원의 최솟값과 최댓값으로 구성된 리스트
 - `scale`: 출력 역투영 행렬에 추가적으로 곱할 값
 - `dst`: 출력 역투영 영상. 입력 영상과 동일 크기, `cv2.CV_8U`.

■ Meanshift란

- Mean Shift는 비지도 학습의 한 종류로, 주어진 데이터의 밀도가 높은 영역(모드)을 찾아가는 모드 탐지 알고리즘
- 데이터를 반복적으로 이동하면서 데이터의 밀도가 높은 지역(모드)로 수렴
- 클러스터링(데이터 군집화)과 객체 추적 등 다양한 응용 분야에서 사용



■ Meanshift의 특징

■ 장점

- 클러스터 개수를 미리 지정할 필요 없음(자동 탐지)
- 데이터 분포를 이해하는 데 유용
- 색상 기반으로 빠르고 간단한 객체 추적 가능
- 실시간 처리에 적합
- 초기 설정만 잘 하면 성능이 우수

■ 단점

- 배경과 객체의 색상이 유사하면 추적 실패 가능
- 크기 변화, 회전, 조명 변화에 민감
- 빠르게 이동하는 객체를 추적하기 어려움
- 대역폭 h 설정이 매우 중요. h 가 작으면 과적합(Noise 포함) 가능
- h 가 크면 과소적합(모드가 정확하지 않음) 가능
- 계산 비용이 높아 대규모 데이터에 적용하기 어려움

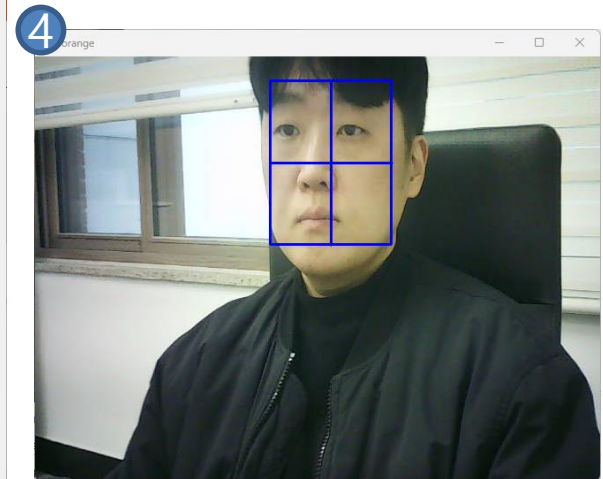
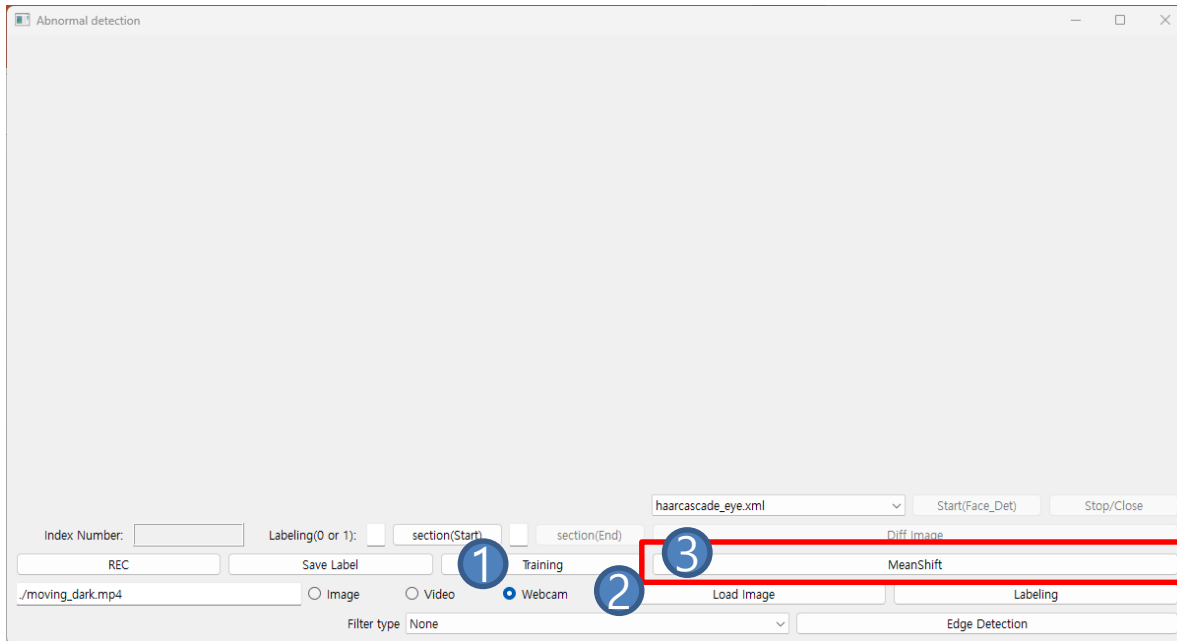
7.2 MeanShift

■ Meanshift를 이용한 객체 추적의 단계

- 초기 설정
 - 첫 번째 프레임에서 추적할 객체의 ROI를 설정
 - ROI의 색상 히스토그램을 계산하여, 객체를 표현하는 특징 모델로 사용
- 히스토그램 역투영
 - 새로운 프레임에서, 각 픽셀의 색상 값을 ROI의 히스토그램과 비교하여 유사도를 계산
 - 결과는 관심 영역과 유사한 픽셀을 강조하는 흑백 이미지로 나타남
- Mean Shift 알고리즘 적용:
 - 검색 창(Tracking Window)의 중심을 시작점으로 설정.
 - 검색 창 내부에서 히스토그램 값이 높은 픽셀을 기준으로 새로운 중심을 계산(Mean Shift 벡터).
 - 중심 이동을 반복하여 모드(밀도가 가장 높은 지점)에 수렴.
- 추적 창 갱신:
 - 새로운 중심 좌표를 기준으로 검색 창의 위치를 갱신.
 - 추적 창은 다음 프레임으로 전달됩니다.

7.3 meanshift를 통한 화면 전환 구현

- 1) webcam 라디오 버튼 선택
- 2) load image 버튼 클릭
- 3) meanshift 버튼 클릭
- 4) roi 영역 드래그로 그리기 후 엔터



■ 구현 및 실습

- (필수) 기존 코드에 다음 요소들 추가하기
 - "meanshift" 버튼 추가
- (필수) Thread_out 클래스의 run 함수 안에 meanshift 동작 코드 삽입
- (필수) meanshift 박스 중심에 빨강색 점 찍기
- (필수) 이전 시간의 mouse 2개 점 이벤트에 의한 ROI 사각형 영역에 meanshift 중심점이 들어갈 경우 화면 전환 구현