

# 構造体

## 【定義】

```
typedef struct _Seiseki {  
    char name[10];    // 名前, []内は名前の最大長  
    int eng;           // 英語の点数  
    int lang;          // 国語の点数  
    int math;          // 数学の点数  
} Seiseki;
```

## 【宣言】

```
Seiseki Student[50]; // 各生徒の成績 []内は生徒の最大数  
Student[0].name = "ikuta";  
Student[0].eng = 46; Student[0].lang = 49; ...
```

# キー入力と切り分けと判定

## 【入力】

scanf : タブやスペースで読み込み中止

gets : 改行まで読み込み

## 【切り分け】

strtok : 2つの引数 対象文字列と区切り文字

## 【比較】

strcmp : 2つの引数(文字列)を比較

# アプリケーション構造

```
while(1) {                                // breakするまで繰り返し
    char cmd[20];
    gets(cmd);                            // キー入力受付
    // 入力したコマンドに応じた処理
    if(cmd[0] == 'o') {
        char* opt = strtok(cmd, " -"); // オプションの切り分け
        while(opt != NULL) {
            opt = strtok(NULL, " -");
            if (opt != null && opt == "f") { ... } // オプションに応じた処理
            else if (...) { ... }
        }
    } else if() { ... }
    ...
}
```