ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

Факультет инфокоммуникационных технологий

Дисциплина:

«Средства веб-программирования»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №1 «Реализация серверного приложения FastAPI.»

| Выполнил: |
|--------------------------|
| студент группы К33391 |
| Микитчак Иван Михайлович |
| |
| |
| (подпись) |
| |
| |
| Проверил: |
| Говоров Антон Игоревич |
| 1 |
| |
| (отметка о выполнении) |
| |
| (подпись) |
| |

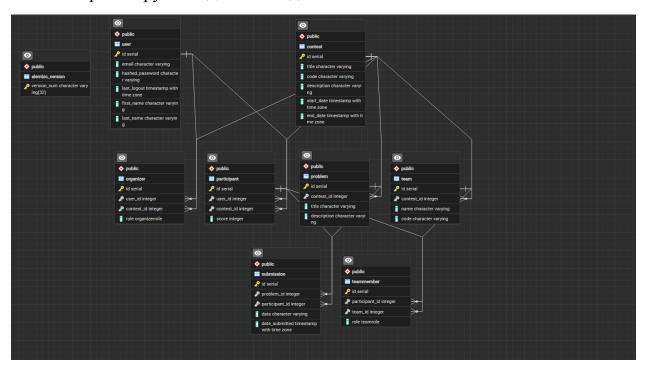
Санкт-Петербург 2023 г.

Цель работы:

Научится реализовывать полноценное серверное приложение с помощью фреймворка FastAPI с применением дополнительных средств и библиотек.

Ход работы:

В этой работе я выбрал вариант разработки "системы проведения хакатонов". Сначала проектируем модель базы данных:



Создадим соответствующие модели с использованием SQLModel.

```
class User(SQLModel, table=True):
26
         id: Optional[int] = Field(default=None, primary_key=True)
27
         email: EmailStr = Field(unique=True, nullable=False, index=True)
28
         hashed_password: str
         last_logout: Optional[datetime] = Field(default=None, sa_column=Column(DateTime(timezone=True)))
29
         first_name: Optional[str] = None
30
31
         last_name: Optional[str] = None
32
         organizers: List["Organizer"] = Relationship(back_populates="user", cascade_delete=True)
33
         participants: List["Participant"] = Relationship(back_populates="user", cascade_delete=True)
34
35
36
         def __str__(self):
             return (f"User ("
37
                     f"\"id\": {id}, "
38
                     f"\"email\": {self.email}, "
39
                     f"\"first_name\": {self.first_name}, "
40
                     f"\"last_name\": {self.last_name})")
```

```
105
      class Contest(SQLModel, table=True):
          id: Optional[int] = Field(default=None, primary_key=True)
106
107
          title: str = Field(nullable=False)
108
          code: str = Field(nullable=False)
          description: str = Field(nullable=False)
109
          start_date: datetime = Field(sa_column=Column(DateTime(timezone=True), nullable=False))
110
          end date: datetime = Field(sa column=Column(DateTime(timezone=True), nullable=False))
111
112
          organizers: List["Organizer"] = Relationship(back_populates="contest", cascade_delete=True)
113
          participants: List["Participant"] = Relationship(back_populates="contest", cascade_delete=True)
114
          teams: List["Team"] = Relationship(back_populates="contest", cascade_delete=True)
115
          problems: List["Problem"] = Relationship(back populates="contest", cascade delete=True)
116
117
118
          @model_validator(mode="after")
          def validate_dates(self):
119
120
             if self.end_date <= self.start_date:</pre>
121
                 raise ValueError("The end_date must be after the start_date.")
122
123
             return self
254
       class Organizer(SQLModel, table=True):
255
           id: Optional[int] = Field(default=None, primary_key=True)
256
           user_id: int = Field(foreign_key="user.id", nullable=False, index=True)
257
           user: User = Relationship(back populates="organizers")
258
259
260
           contest_id: int = Field(foreign_key="contest.id", nullable=False, index=True)
           contest: Contest = Relationship(back populates="organizers")
261
262
263
           role: OrganizerRole
264
265
            __table_args__ = (
                UniqueConstraint("user_id", "contest_id", name="uq_user_contest_organizer"),
266
267
268
269
           def __str__(self):
                return (f"Organizer ("
270
                        f"\"id\": {self.id}, "
271
272
                        f"\"user_id\": {self.user_id}, "
                        f"\"contest_id\": {self.contest_id}, "
273
                        f"\"role\": {self.role})")
274
275
```

```
287
      class Participant(SQLModel, table=True):
288
          id: Optional[int] = Field(default=None, primary_key=True)
289
290
          user_id: int = Field(foreign_key="user.id", index=True, nullable=False)
291
          user: User = Relationship(back_populates="participants")
292
293
          contest_id: int = Field(foreign_key="contest.id", index=True, nullable=False)
294
          contest: Contest = Relationship(back_populates="participants")
295
296
          score: int = Field(default=0, nullable=False)
297
298
          team member: Optional["TeamMember"] = Relationship(back populates="participant", cascade delete=True)
          submissions: List["Submission"] = Relationship(back_populates="participant", cascade_delete=True)
299
300
301
          __table_args__ = (
             UniqueConstraint("user_id", "contest_id", name="uq_user_contest_participant"),
302
303
304
305
          @field_validator("score")
306
          def validate_score(cls, value):
307
              if value < 0 or value > 100:
308
                  raise ValueError("Score must be in range [0, 100].")
309
              return value
310
311
          def __str__(self):
312
              return (f"Participant ("
                      f"\"id\": {self.id}, "
313
314
                      f"\"user_id\": {self.user_id}, "
                      f"\"contest_id\": {self.contest_id}, "
315
                      f"\"score\": {self.score})")
316
317
       class Team(SQLModel, table=True):
335
           id: Optional[int] = Field(default=None, primary key=True)
336
337
338
           contest_id: int = Field(foreign_key="contest.id", nullable=False)
339
           contest: Contest = Relationship(back populates="teams")
340
341
           name: str = Field(nullable=False)
342
           code: str = Field(nullable=False)
343
           team_members: List["TeamMember"] = Relationship(back_populates="team", cascade_delete=True)
344
345
367
      class TeamMember(SQLModel, table=True):
          id: Optional[int] = Field(default=None, primary_key=True)
368
369
370
          participant id: int = Field(foreign key="participant.id", nullable=False)
371
          participant: Participant = Relationship(back_populates="team_member")
372
373
          team_id: int = Field(foreign_key="team.id", nullable=False)
374
          team: Team = Relationship(back populates="team members")
375
          role: TeamRole = Field(nullable=False)
376
377
378
           __table_args__ = (
379
              UniqueConstraint("participant_id", "team_id", name="uq_participant_team"),
380
381
382
          @model_validator(mode="after")
383
          def validate_contest_participation(self):
384
              if self.team.contest_id != self.participant.contest_id:
385
                  raise ValueError("team and participant must relate to the same contest")
386
387
              return self
388
```

```
class Problem(SQLModel, table=True):
400
            id: Optional[int] = Field(default=None, primary key=True)
401
402
            contest_id: int = Field(nullable=False, foreign_key="contest.id")
403
            contest: Contest = Relationship(back_populates="problems")
101
405
406
            title: str
            description: str
407
408
            submissions: List["Submission"] = Relationship(back_populates="problem", cascade_delete=True)
409
410
     class Submission(SQLModel, table=True):
433
434
         id: Optional[int] = Field(default=None, primary_key=True)
435
         problem id: int = Field(nullable=False, foreign key="problem.id")
436
437
         problem: Problem = Relationship(back_populates="submissions")
438
         participant_id: int = Field(nullable=False, foreign_key="participant.id")
439
440
         participant: Participant = Relationship(back populates="submissions")
441
         data: str = Field(nullable=False)
         date_submitted: datetime = Field(sa_column=Column(DateTime(timezone=True), default=datetime.now().astimezone(), nullable=False))
```

Напишем код для подключения к базе данных:

```
students > k33391 > Mikitchak_Ivan > Lr1 > Lab > [] connection.py > ...
       from sqlmodel import create_engine, SQLModel, Session
  2
       from dotenv import load_dotenv
  3
       import os
  4
  5
  6
       load dotenv()
  7
       db url = os.getenv("DB URL")
       engine = create_engine(db_url, echo=False)
  8
  9
 10
 11
       def init_db():
 12
           SQLModel.metadata.create all(engine)
 13
       def get session():
 14
           with Session(engine) as session:
 15
               yield session
 16
 17
```

Далее создадим следующие эндпоинты:

Авторизация:

• POST /auth/login

Эндпоинт для приобретения токена.

• POST /auth/logout

Эндпоинт для инвалидации всех ранее выданных токенов

Пользователи:

POST /users

Эндпоинт для создания нового пользователя (регистрации)

• GET /users

Эндпоинт для извлечения списка пользователей (поиска)

• GET /users/me

Эндпоинт для извлечения моего пользователя (соответствующего токену)

PUT /users/me

Эндпоинт для обновления полей моего пользователя

• DELETE /users/me

Эндпоинт для удаления моего пользователя

POST /users/update_email

Эндпоинт для обновления электронной почты

POST /users/update_password

Эндпоинт для обновления пароля

• GET /users/{user id}

Эндпоинт для извлечения пользователя по id

Соревнования:

POST /contests

Эндпоинт для создания нового соревнования

• GET /contests

Эндпоинт для извлечения списка соревнований (поиска)

GET /contests/{contest_id}

Эндпоинт для извлечения соревнования по id

PUT /contests/{contest_id}

Эндпоинт для обновления полей соревнования

• DELETE /contests/{contest id}

Эндпоинт для удаления соревнования

POST /contests/{contest id}/update code

Эндпоинт для обновления кода соревнования

Организаторы:

• POST /contests/{contest id}/organizers

Эндпоинт для создания нового организатора соревнования (присоединиться как организатор)

GET /contests/{contest_id}/organizers

Эндпоинт для извлечения списка организаторов

GET /contests/{contest_id}/organizers/me

Эндпоинт для извлечения моего организатора

• DELETE /contests/{contest_id}/organizers/me

Эндпоинт для удаления моего организатора (покинуть соревнование как организатор)

- GET /contests/{contest_id}/organizers/me/{organizer_id}

 Эндпоинт для извлечения организатора по id
- DELETE /contests/{contest_id}/organizers/me/{organizer_id}

 Эндпоинт для удаления организатора по id (бан)

Участники:

POST /contests/{contest_id}/participants

Эндпоинт создания нового участника соревнования (присоединиться как участник)

• GET /contests/{contest_id}/participants

Эндпоинт для извлечения списка участников соревнования (поиска)

• GET /contests/{contest id}/participants/me

Эндпоинт для извлечения моего участника

• DELETE /contests/{contest_id}/participants/me

Эндпоинт для удаления моего участника (покинуть соревнование как участник)

- GET /contests/{contest_id}/participants/{participant_id}

 Эндпоинт для извлечения участника по id
- DELETE /contests/{contest_id}/participants /{participant_id}

Эндпоинт для удаления участника по id (бан)

POST /contests/{contest_id}/participants/{participant_id}/score

Эндпоинт для обновления счета участника

Команды:

- POST /contests/{contest_id}/teams
 Эндпоинт для создания новой команды
- GET /contests/{contest_id}/teams
 Эндпоинт для извлечения списка команд (поиска)
- GET /contests/{contest_id}/teams/my
 Эндпоинт для извлечения моей команды
- PUT /contests/{contest_id}/teams/my
 Эндпоинт для обновления полей моей команды
- DELETE /contests/{contest_id}/teams/my
 Эндпоинт для удаления моей команды
- POST /contests/{contest_id}/teams/my/update_code
 Эндпоинт для обновления кода моей команды
- GET /contests/{contest_id}/teams/{team_id}

 Эндпоинт для извлечения команды по id

Члены команд:

- GET /contests/{contest_id}/teams/my/members

 Эндпоинт для извлечения списка участников моей команды
- GET /contests/{contest_id}/teams/my/members/me
 Эндпоинт для извлечения меня как участника команды
- DELETE /contests/{contest_id}/teams/my/members/me

 Эндпоинт для удаления меня как участника команды (покинуть команду)
- GET /contests/{contest_id}/teams/my/members/{member_id}

 Эндпоинт для извлечения участника команды по id
- DELETE /contests/{contest_id}/teams/my/members/{member_id}
 Эндпоинт для удаления участника команды по id (бан)
- POST /contests/{contest_id}/teams/{team_id}/members
 Эндпоинт для создания нового участника команды (присоединиться к команде)
- GET /contests/{contest_id}/teams/{team_id}/members

 Эндпоинт для извлечения списка участников команды

GET /contests/{contest_id}/teams/{team_id}/members /{member id}

Эндпоинт для извлечения участника команды

Задания:

- POST /contests/{contest_id}/problems
 Эндпоинт для создания задачи
- GET /contests/{contest_id}/problems

 Эндпоинт для извлечения списка задач
- GET /contests/{contest_id}/problems/{problem_id}

 Эндпоинт для извлечения задачи по id
- PUT /contests/{contest_id}/problems/{problem_id}
 Эндпоинт для обновления задачи
- DELETE /contests/{contest_id}/problems/{problem_id}
 Эндпоинт для удаления задачи

Решения:

POST /contests/{contest_id}/problems/{problem_id}/submissions

Эндпоинт для создания решения к задаче (отправить решение)

GET /contests/{contest_id}/problems/{problem_id}/submissions

Эндпоинт для извлечения списка решений к задаче (поиска)

GET /contests/{contest_id}/problems/{problem_id}/submissions/{submission_id}

Эндпоинт для извлечения решения по id

Ссылки:

• Документация:

 $https://github.com/k0jumba/ITMO_ICT_WebDevelopment_tools_2023-2024/tree/lab1/students/k33391/Mikitchak_Ivan/Lr1/Lab/docs$

• Код лабораторной:

 $https://github.com/k0jumba/ITMO_ICT_WebDevelopment_tools_2023-2024/tree/lab1/students/k33391/Mikitchak Ivan/Lr1/Lab$

• Код практик:

 $https://github.com/k0jumba/ITMO_ICT_WebDevelopment_tools_2023-2024/tree/lab1/students/k33391/Mikitchak_Ivan/Lr1/Practice$