

Задача 1

$$G : N = \{S, K\} \quad T = \{a, b\} \quad S = S$$

$$P : \{S \rightarrow aaKb, K \rightarrow aK, K \rightarrow aKb, K \rightarrow \epsilon\}$$

Док-во: индукцией по числу шагов покажем что на n-ом шаге грам-ка G порождает элемент из

$$\{a^{n+2}Kb, a^{2+n}Kb^{1+n}, a^{n+1}b, a^{1+n}b^n, a^{2+x+y}Kb^{1+y}, a^{1+x+y}b^y, a^{1+x+y}b^{1+y}$$

, где $x+y=n$ }

1.база: $k=1$ $S \rightarrow aaKb$ верно

2.Пусть для $n=k-1$ выполняется

$$S \rightarrow \{a^{k+1}Kb, a^{k+1}Kb^k, a^k b, a^k b^{k-1}, a^{2+x+y}Kb^{1+y}, a^{1+x+y}b^y, a^{1+x+y}b^{1+y}$$

, где $x+y=k-1$ }

3. Тогда на k-ом шаге правило может осуществится только для элементов $\{a^{k+1}Kb, a^{k+1}Kb^k, a^{2+x+y}Kb^{1+y}$, где $x+y=k-1$ } и будут получены элементы:

$$\{a^{k+2}Kb, a^{2+k}Kb^{1+k}, a^{k+1}b, a^{1+k}b^k, a^{2+x+y}Kb^{1+y}, a^{1+x+y}b^y, a^{1+x+y}b^{1+y}$$

, где $x+y=k$ }

Задача 3

Из того, что $n \neq m \Leftrightarrow n < m$ or $m < n \Rightarrow$. Опираемся на 3.1

$$G: N = \{S_1, S_2, A, B, S\}, T = \{a, b\}, S = S$$

$P :$

$$\{ S \rightarrow S_1 | S_2, S_1 \rightarrow aaAb, A \rightarrow aA | aAb | \epsilon, S_2 \rightarrow aBbb, B \rightarrow Bb | aBb | \epsilon \}$$

Доказательство аналогично док-ву из 3.1

Задача 4

$$a)(aa, bb, ab, ba)^*$$

$$b)(b)^*(a)^*ab(b)^*(a)^*$$

$$c)(a|b)^*(a|b)(A|B)(a|b)^*$$

Задача 5

$PV = txt|txtxt|txt(t|x)^*txt$

1. Очевидно, что слова, заданные PV принадлежат языку, т.к. начинаются и оканчиваются на txt.

2. Всякое слово из языка начинается и оканчивается на txt, и если они не пересекаются, то между ними может содержать любую (в том числе пустую) комбинацию из x и t, что равно $(x|t)^*$, т.е. \forall слово из языка может быть задано данным PV.

Значит, PV задано корректно.

Задача 6

У нас есть процедура генерации языка. Сохраним все слова языка, если он конечный или мы можем его сохранить. Далее, данное нам слово будем последовательно посимвольно сравнивать со словами нашего языка и при совпадении возвращать "да" или "нет" если слов конечное число и совпадения не было. Если же слов в языке не конечное число, то запустим процедуру генерации и каждое новое порожденное слово будем сравнивать со словом, принадлежность которого к языку изучается. В этом случае, кроме результат либо "да" либо процедура распознавания не остановится.

Теперь пусть есть алгоритм распознавания. Создадим алгоритм генерации следующим образом: из упорядоченного по длинам слов, а для слов с равными длинами - в лексикографическом порядке - множества $\{a, b\}^*$ будем последовательно подавать слова алгоритму распознавания, затем если он, возвращает результат "да" то данное слово возвращаем как сгенерированное.