Универзитет у Београду Електротехнички факултет Принципи софтверског инжењерства

## Amenic

# Спецификација сценарија употребе функционалности ауторизације корисника





## ВЕРЗИЈЕ ДОКУМЕНТА

Број верзије	Опис измене	Датум измене	Аутор
1.0	Основна верзија	04.03.2020.	Андрија Колић
1.1	Формална инспекција	28.03.2020.	Андрија Колић



## САДРЖАЈ

<ol> <li>УВОД</li> </ol>		рд	3
	1.1	Резиме	3
	1.2	Намена документа и циљне групе	3
	1.3	Референце	3
	1.4	Отворена питања	3
2.	СЦІ	ЕНАРИО АУТОРИЗАЦИЈЕ КОРИСНИКА	4
	2.1	Кратак опис	4
	2.2	Главни ток догађаја	4
	2.2.	Корисник се успешно пријављује	4
	2.3	Алтернативни токови догађаја	4
	2.3.	Корисник одустаје од пријаве	4
	2.3.2	2 Корисник уноси неисправне креденцијале	4
	2.3.3	В Корисник је заборавио лозинку и врши успешан опоравак налога	4
	2.3.4	Корисник је заборавио и лозинку и мејл адресу	5
	2.3.	Корисник је заборавио лозинку и уноси погрешан верификациони код	5
	2.3.0	Корисник је заборавио лозинку и неуспешно потврђује нову лозинку	5
	2.4	Посебни захтеви	3
	2.5	2.5 Предуслови	
	2.6	Последине	റ



#### 1. УВОД

## 1.1 Резиме

Дефинисање сценарија употребе при ауторизацији корисника.

### 1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању, а може се користити и при писању упутства за употребу.

## 1.3 Референце

- 1. Пројектни задатак
- 2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности

## 1.4 Отворена питања

Редни број	Опис	Решење



#### 2. СЦЕНАРИО АУТОРИЗАЦИЈЕ КОРИСНИКА

#### 2.1 Кратак опис

Како би корисници могли да имају пун приступ функционалностима система потребно је да буду пријављени. У случају да је корисник већ направио налог у прошлости, потребно је само пријавити се на тај налог. Постоји више типова налога, али је поступак пријављивања исти за све. Корисник уноси своје креденцијале и након успешне провере добија приступ налогу.

## 2.2 Главни ток догађаја

#### 2.2.1 Корисник се успешно пријављује

- 1. Корисник бира опцију пријављивања, која је присутна на свакој страници.
- 2. Систем приказује прозор помоћу кога се пријављује. Приказана су два обавезна поља: мејл адреса и лозинка. Постоје и додатне опције међу којима је и опција за опоравак налога за који је заборављена лозинка.
- 3. Корисник уноси мејл адресу и одговарајућу лозинку и притиска дугме за пријављивање.
- 4. Систем проверава да ли налог са датом адресом постоји и да ли је лозинка валидна. Након успешне провере приказује почетну страницу, сада са пуним приступом регистрованог корисника.

### 2.3 Алтернативни токови догађаја

#### 2.3.1 Корисник одустаје од пријаве

- 3.1. Корисник не уноси мејл адресу и лозинку, већ притиска дугме за прекид пријаве. 3.1.1.Систем приказује претходно отворену страницу без икаквих промена.
- 2.3.2 Корисник уноси неисправне креденцијале
  - 3.2. Корисник уноси погрешну мејл адресу или погрешну лозинку.
    - 3.2.1.Систем приказује исти прозор из корака 2 са додатим коментаром да постоји грешка у мејл адреси или лозинци.

#### 2.3.3 Корисник је заборавио лозинку и врши успешан опоравак налога

- 3.3. Корисник бира опцију за опоравак налога притиском на одговарајући линк.
  - 3.3.1.Систем приказује поље за унос мејл адресе. Од корисника се тражи да унесе мејл адресу за коју жели да изврши опоравак налога.
  - 3.3.2. Корисник уноси мејл адресу и притиска дугме за наставак са опоравком.
  - 3.3.3.Систем проверава да ли постоји налог са унетом адресом и затим шаље на ту адресу верификациони код. Приказује се поље за унос верификационог кода. Од корисника се тражи да унесе код који је примио на приложену мејл адресу.
  - 3.3.4. Корисник уноси верификациони код и притиска дугме за наставак са опоравком.



- 3.3.5.Систем проверава унети код и затим приказује два поља за унос и потврду лозинке, као и индикатор о јачини исте.
- 3.3.6. Корисник уноси и потврђује своју нову лозинку и притиска дугме за наставак.
- 3.3.7.Систем проверава да ли се унете вредности поклапају и затим обавештава корисника да је успешно изменио лозинку. Систем приказује почетну страницу.

#### 2.3.4 Корисник је заборавио и лозинку и мејл адресу

- 3.4. Корисник бира опцију за опоравак налога притиском на одговарајући линк.
  - 3.4.1.Систем приказује поље за унос мејл адресе. Од корисника се тражи да унесе мејл адресу за коју жели да изврши опоравак налога.
  - 3.4.2. Корисник уноси мејл адресу и притиска дугме за наставак са опоравком.
  - 3.4.3.Систем детектује да за унету мејл адресу не постоји налог. Систем се враћа на страницу из претходног корака са додатним коментаром да за унету мејл адресу не постоји налог.

## 2.3.5 Корисник је заборавио лозинку и уноси погрешан верификациони код

- 3.5. Корисник бира опцију за опоравак налога притиском на одговарајући линк.
  - 3.5.1.Систем приказује поље за унос мејл адресе. Од корисника се тражи да унесе мејл адресу за коју жели да изврши опоравак налога.
  - 3.5.2. Корисник уноси мејл адресу и притиска дугме за наставак са опоравком.
  - 3.5.3.Систем проверава да ли постоји налог са унетом адресом и затим шаље на ту адресу верификациони код. Приказује се поље за унос верификационог кода. Од корисника се тражи да унесе код који је примио на приложену мејл адресу.
  - 3.5.4. Корисник уноси верификациони код и притиска дугме за наставак са опоравком.
  - 3.5.5.Систем детектује да унети код није исправан и враћа се на претходну страницу са додатним коментаром да је унети код неисправан.

#### 2.3.6 Корисник је заборавио лозинку и неуспешно потврђује нову лозинку

- 3.6. Корисник бира опцију за опоравак налога притиском на одговарајући линк.
  - 3.6.1.Систем приказује поље за унос мејл адресе. Од корисника се тражи да унесе мејл адресу за коју жели да изврши опоравак налога.
  - 3.6.2. Корисник уноси мејл адресу и притиска дугме за наставак са опоравком.
  - 3.6.3. Систем проверава да ли постоји налог са унетом адресом и затим шаље на ту адресу верификациони код. Приказује се поље за унос верификационог кода. Од корисника се тражи да унесе код који је примио на приложену мејл адресу.
  - 3.6.4. Корисник уноси верификациони код и притиска дугме за наставак са опоравком.
  - 3.6.5.Систем проверава унети код и затим приказује два поља за унос и потврду лозинке, као и индикатор о јачини исте.
  - 3.6.6. Корисник уноси и потврђује своју нову лозинку и притиска дугме за наставак.
  - 3.6.7. Систем детектује да унете вредности нису идентичне. Систем се враћа на претходну страницу са додатним коментаром да унете вредности морају бити идентичне.



#### 2.4 Посебни захтеви

Треба осигурати што већу сигурност корисничких налога. Лозинка се у бази чува само у виду хеш вредности, тако да је потребно вредност коју корисник уноси при пријави обрадити пре упоређивања са оном у бази. Такође треба осигурати да верификациони код није могуће погодити. То постижемо коришћењем кодова адекватне дужине и ограничавањем трајања појединачног кода.

## 2.5 Предуслови

Како би корисник започео поступак пријаве потребно је да није тренутно пријављен. У случају да је пријављен неопходно је да се корисник одјави.

## 2.6 Последице

• Кориснику се након успешног пријављивања омогућавају све функционалности предвиђене за одабрани тип налога.