Пермский филиал федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования

«Национальный исследовательский университет

«Высшая школа экономики»

Факультет экономики, менеджмента и бизнес-информатики

Образовательная программа бакалавриата «Программная инженерия»

Разработка чат-бота для игры в города

**Проектная заявка**

Исполнители:

студенты группы ПИ-20-2

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /Копылов Никита,

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / Орлов Яков,

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / Перминов Николай

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 г

Заказчик

Старший преподаватель

информационных технологий в бизнесе

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

В. В. Ланин

Пермь, 2021

# Название проекта

Чат-бот для игры в города в мессенджере Telegram.

# Заказчик и востребованность результатов проекта

Заказчик – старший преподаватель факультета экономики, менеджмента и бизнес-информатики Ланин Вячеслав Владимирович.

Координаты для связи: [vlanin@hse.ru](mailto:vlanin@hse.ru)

Необходимость выполнения настоящего проекта обусловлена потребностью пользователей получения развлекательного и образовательного контента, путем игры в Города, в мессенджере Telegram, а также отсутствием приложений, которые бы предоставляли возможность игры в города без скачивания программы.

# Тип проекта

Прикладной, групповой, краткосрочный.

# Подразделение – инициатор проекта

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики», Пермский филиал, Факультет экономики, менеджмента и бизнес‑информатики.

# Планируемые результаты проекта

Образовательные: студенты должны получить компетенции, связанные с командной работой над ИТ проектом. Должны быть сформированы навыки распределения ролей и выполнения работ по этапам с подготовкой отчетной документации. В ходе проекта студенты должны научиться взаимодействовать с заказчиком и защищать результаты ИТ проекта.

Проектные: конечным результатом проекта будет считаться чат-бот, позволяющий пользователям не только развлечь себя игрой в Города, но и узнать множество полезной информации о конкретном городе.

# Описание работы, выполняемой участниками

В рамках проекта участниками должен быть разработан чат-бот для игры в Города. В чат-бот включена возможность посмотреть теоретические материалы, позволяющие более подробно ознакомиться с каждым городов:

1. Ссылка на поиск этого города в Google или Yandex (на выбор пользователя).
2. Ссылка на место на карте, где находится город.
3. Ссылка на фото города.

# Сроки и условия реализации проекта

Плановые сроки начала: 18.01.2021

Плановые сроки окончания: 20.06 .2021

Проект реализуется командой самостоятельно. Каждый студент выполняет свою задачу, по которой отчитывается индивидуально. Работа может проводиться как на оборудовании кафедры, так и на персональных компьютерах студентов.

Язык программирования объектно-ориентированный C#.

# Содержание проекта

По окончании проекта должны быть достигнуты следующие результаты:

1. Чат-бот исправно отвечает на сообщения на компьютере и телефоне пользователя.
2. Чат-бот предоставляет теоретические сведения о конкретных городах, выбранных пользователем.

# Форма представления итогового результата

Результаты предъявляются поэтапно, а также производится защита проекта после окончания всех работ. Доступ к чат-боту осуществляется через браузер или приложение Telegram, дополнительной установки чат-бот не требует. Должна обеспечиваться полная функциональность.

Должны быть подготовлены сопроводительные документы в составе:

* техническое задание;
* проектная заявка;
* презентация.

Также каждый член команды должен подготовить индивидуальный отчет о проделанной в рамках проекта работе.