Пермский филиал федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования

«Национальный исследовательский университет

«Высшая школа экономики»

Факультет экономики, менеджмента и бизнес-информатики

Образовательная программа бакалавриата «Программная инженерия»

Разработка чат-бота для игры в города

**Техническое задание**

Исполнители:

студенты группы ПИ-20-2

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / Копылов Никита,

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /Орлов Яков,

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / Перминов Николай

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 г

Заказчик

Старший преподаватель

информационных технологий в бизнесе

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

В. В. Ланин

Пермь, 2021

# Цель проекта

Целью проекта является разработка чат — бота для игры в города в мессенджере Telegram.

# Информация о заказчике

Заказчиком проектных работ является кафедра информационных технологий в бизнесе НИУ ВШЭ-Пермь в лице старшего преподавателя факультета экономики, менеджмента и бизнес-информатики Ланина В.В. ([vlanin@hse.ru](mailto:vlanin@hse.ru)).

# Сроки реализации проекта

Плановые сроки начала: 18.01.2021

Плановые сроки окончания: 20.06.2021

# Функциональные требования и специальные требования к результату

Разрабатываемое в ходе реализации проекта программное обеспечение, должно включать следующие возможности:

* поддержка полноценной игры в Города (Города́ — игра для нескольких человек, в которой каждый участник в свою очередь называет реально существующий город любой страны, название которого начинается на ту букву, которой оканчивается название предыдущего участника);
* предоставление пользователю геолокации города;
* предоставление пользователю ссылки на справки из Википедии по городу;
* предоставление пользователю координат города на карте;
* предоставление пользователю ссылки на фотографии города;
* предоставление пользователю ссылки на Яндекс или Гугл с запросом по городу.

# Требования к исполнителю

Исполнителем являются студенты 1 курса бакалавриата направления подготовки 09.03.04 «Программная инженерия». В ходе реализации проекта каждый из студентов реализует собственную часть программы, а также готовит отчет по проделанной работе.

# Этапы

С точки зрения проектного управления проект состоит из стадий:

* инициация;
* планирование;
* исполнение;
* демонстрация

С точки зрения управления жизненным циклом продукта проект состоит из трех итераций, каждая из которых состоит из пяти этапов:

* инициализация;
* проектирование;
* реализация;
* тестирование;

Проектный цикл начинается с 18 января 2021 года и заканчивается 26 июня 2021 года.

Продуктовый цикл имеет три контрольные точки:

* контрольная точка № 1 10.03.2021;
* контрольная точка № 2 20.05.2021;
* контрольная точка № 3 24.06.2021.

# График реализации проекта

График реализации проекта представлен в таблице 1.

Таблица 1 – График реализации проекта

| **Описание задачи** | **Исполнитель** | **Результаты** | **Срок выполнения** |
| --- | --- | --- | --- |
| Постановка задачи |  |  | 18.01.2021 |
| Сбор исходных материалов | Копылов Никита  Орлов Яков  Перминов Николай | Материал по теме курсового проекта | 15.02.2021 |
| Определение требований к программе | Копылов Никита  Орлов Яков  Перминов Николай | Перечень требований к программе | 12.03.2021 |
| Определение стадий, этапов и сроков разработки программы и документации на нее | Копылов Никита  Орлов Яков  Перминов Николай | График со сроками разработки приложения | 21.03.2021 |
| Согласование и утверждение технического задания | Копылов Никита  Орлов Яков  Перминов Николай | Утвержденное техническое задание | 10.04.2021 |
| Разработка структуры программы | Копылов Никита  Орлов Яков  Перминов Николай | Архитектура приложения | 14.04.2021 |
| Разработка плана мероприятий по разработке программы | Копылов Никита  Орлов Яков  Перминов Николай | План мероприятий по разработке программы | 20.04.021 |
| Программирование и отладка программы | Копылов Никита  Орлов Яков  Перминов Николай | Чат — бот для игры в города в мессенджере Telegram | 20.05.2021 |
| Разработка программных документов в соответствии с требованиями | Копылов Никита  Орлов Яков  Перминов Николай | Пакет программных документов | 25.05.2021 |
| Испытания программы (корректировка программы и программной документации по результатам испытаний.) | Копылов Никита  Орлов Яков  Перминов Николай | Чат — бот для игры в города в мессенджере Telegram | 20.06.2021 |
| Защита курсового проекта | Копылов Никита  Орлов Яков  Перминов Николай |  | 30.06.2021 |

# Критерии завершенности проекта

Критериями завершения проекта являются:

* выполнение календарного плана;
* соответствие программы заявленным функциональным требованиям;
* наличие комплекта программной документации (пакет документов: проектная заявка, техническое задание);
* наличие комплектов отчетов, по количеству исполнителей (три).

# Критерии качества продукта

Критерии качества представлены в таблице 2.

Таблица 2 – Критерии качества

| **№** | **Критерий** | **Подтверждение** | **Баллы** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Наличие работоспособного чат — бота для игры в города в мессенджере Telegram | Сценарии тестирования |  |
| 2 | Документация | Техническое задание |  |
| Проектная заявка |
| Документ о принятии работ |
| 3 | Регулярное взаимодействие с Заказчиком | Уточненный реестр требований |  |
| Протоколы общения с Заказчиком |
| 4 | Отчет о завершении Проекта | Презентация |  |
| Индивидуальный отчет 1 |
| Индивидуальный отчет 2 |
| Индивидуальный отчет 3 |

# Форма отчетности

К защите проекта предоставить следующий комплект программной документации:

* техническое задание;
* проектная заявка;

Также к защите предоставить индивидуальный отчет каждого участника о проделанной работе.

# Необходимость/возможность публичного представления результата

Презентация с результатами анализа завершенности работы и отчетом о результатах.

Результаты проектной работы демонстрируются на оборудовании исполнителя.

# Трудоемкость проекта в зачетных единицах

Трудоемкость проекта составляет 3 з. е.