

База знаний SAFe® Russia



Крупнейшего сообщества
практиков Scaled Agile Framework®

SAFe® (Scaled Agile Framework®) — это лидирующий в мире подход обеспечения бизнес-гибкости для крупных компаний.

SAFe® Russia — крупнейшее сообщество практиков SAFe в России.

Краткое содержание базы знаний:

- Сообщество
- Общая картина
- Глоссарий
- Статьи
- Статистика
- Кейсы внедрений
- Обучение
- Организатор

Содержание

Сообщество.....	11
Общая картина.....	12
Базовый SAFe®.....	13
SAFe® Крупного Решения.....	14
Портфельный SAFe®.....	15
Полный SAFe®.....	16
Глоссарий.....	17
A.....	17
Acceptance Criteria — Критерии Приемки.....	17
Acceptance Test Driven Development (ATDD) — Разработка через Приемочные Тесты.....	17
Agile.....	17
Agile Architecture — Agile-архитектура.....	17
Agile Business Function — Agile-бизнес-функция.....	18
Agile Business Train — Agile-бизнес-поезд.....	18
Agile Executive Team — Agile-команда Топ-менеджеров.....	18
Agile Manifesto — Agile-манифест.....	18
Agile Product Delivery (APD) — Agile-поставка Продуктов.....	18
Agile Release Train (ART).....	19
Agile Software Engineering — Agile-разработка Программного Обеспечения.....	19
Agile Teams — Agile-команды.....	19
AI (Artificial Intelligence) — ИИ (Искусственный Интеллект).....	19
Architect Sync — Синхронизация Архитекторов.....	20
Architectural Runway — Архитектурная Полоса.....	20
ART Backlog — Бэклог ART.....	20
ART Flow — Поток ART.....	20
ART Kanban — Канбан ART.....	20
ART PI Risks — PI-риски ART.....	21

ART Planning Board — Доска Планирования ART.....	21
ART Predictability Measure — Метрика предсказуемости ART.....	21
ART Sync — Синхронизация ART.....	21
В.....	22
Backlog Refinement — Уточнение Бэклога.....	22
Baseline Solution Investments (BSIs) — Базовый Уровень Инвестиций в Решение...	22
Batch Size — Размер Пакета Работ.....	22
Behavior-Driven Development (BDD) — Разработка на Основе Поведения.....	22
Benefit Hypothesis — Гипотеза Выгоды.....	23
Big Data.....	23
Built-In Quality — Встроенное Качество.....	23
Burn-Down (Burn-Up) Chart — Диаграмма Сгорания (Накопления).....	23
Business Agility — Бизнес-гибкость.....	23
Business and Technology — Бизнес и Технологии.....	24
Business Context — Бизнес-контекст.....	24
Business Owners — Представители Бизнеса.....	24
Business-Enabled ART — ART Усиленный Бизнесом.....	24
С.....	25
CALMR.....	25
Capabilities — Возможности.....	25
Capacity Allocation — Распределение Емкости.....	25
Cloud.....	25
Coach Sync — Синхронизация Коучей.....	26
Collective Ownership — Коллективное Владение.....	26
Combined Portfolio — Гибридный Портфель.....	26
Communities of Practice (CoPs) — Профессиональные Сообщества.....	26
Compliance — Нормативно-правовой Контроль.....	26
Confidence Vote — Голосование за Уверенность.....	27
Continuous Delivery Pipeline (CDP) — Конвейер Непрерывной Поставки.....	27
Continuous Deployment (CD) — Непрерывное Развёртывание.....	27
Continuous Exploration (CE) — Непрерывное Изучение.....	27

Continuous Integration (CI) — Непрерывная Интеграция.....	28
Continuous Learning Culture (CLC) — Культура Непрерывного Обучения.....	28
Coordinate and Deliver — Координация и Поставка.....	28
Core Values — Ключевые Ценности.....	28
Cost of Delay — Стоимость Задержки.....	28
Customer — Клиент.....	29
Customer Centricity — Клиентоориентированность.....	29
Customer Journey Map — Карта Пути Клиента.....	29
 D.....	30
Decentralized Decision-Making — Децентрализованное Принятие Решений.....	30
Definition of Done — Критерии Готовности.....	30
Deploy — Развертывание.....	30
Design Thinking — Дизайн-мышление.....	30
Develop on Cadence — Ритмичная Разработка.....	30
Development Value Streams — Потоки Разработки Ценности.....	31
DevOps.....	31
 E.....	32
Empathy Map — Карта Эмпатии.....	32
Enablers — Энайблеры.....	32
Enterprise — Предприятие.....	32
Enterprise Architect — Корпоративный Архитектор.....	32
Enterprise Solution Delivery (ESD) — Поставка Корпоративных Решений.....	32
Epic Hypothesis Statement — Декларация Гипотезы Эпика.....	33
Epic Owners — Владельцы Эпиков.....	33
Epics — Эпики.....	33
Essential SAFe — Базовый SAFe.....	33
Estimating Poker — Покер Планирования.....	33
Extreme Programming (XP) — Экстремальное Программирование.....	33
 F.....	34
Features — Фичи.....	34
Flow — Поток.....	34
Flow Distribution — Распределение Потока.....	34

Flow Efficiency — Эффективность Потока.....	34
Flow Load — Загрузка Потока.....	34
Flow Predictability — Предсказуемость Потока.....	35
Flow Time — Время Потока.....	35
Flow Velocity — Скорость Потока.....	35
Foundation — Основа.....	35
Full SAFe — Полный SAFe.....	35
G.....	36
Gemba — Гемба.....	36
H.....	37
Hackathon — Хакатон.....	37
I.....	38
Innovation and Planning Iteration — Итерация Инноваций и Планирования.....	38
Inspect and Adapt — Инспекция и Адаптация.....	38
Integration Point — Точка Интеграции.....	38
Investment Horizons — Горизонты Инвестиций.....	38
Iteration — Итерация.....	39
Iteration Goals — Цели Итерации.....	39
Iteration Planning — Планирование Итерации.....	39
Iteration Retrospective — Ретроспектива Итерации.....	39
Iteration Review — Обзор Итерации.....	39
L.....	40
Large Solution SAFe — SAFe Крупного Решения.....	40
Lean.....	40
Lean Budget Guardrails — Правила Lean-бюджетирования.....	40
Lean Budgets — Lean-бюджетирование.....	40
Lean Business Case (LBC) — Упрощенное Финансовое Обоснование.....	41
Lean Governance — Lean-руководство.....	41
Lean Portfolio Management (LPM) — Lean-управление Портфелем.....	41
Lean Quality Management System (Lean QMS) — Lean-система Менеджмента Качества.....	41
Lean User Experience (Lean UX).....	42

Lean-Agile Center of Excellence (LACE) — Центр Экспертизы Lean-Agile.....	42
Lean-Agile Leadership (LAL) — Лидерство Lean-Agile.....	42
Lean-Agile Mindset — Мышление Lean-Agile.....	42
Little's Law — Закон Литтла.....	42
M.....	43
Measure and Grow — Измеряй и Расти.....	43
Milestone — Веха.....	43
Minimum Marketable Feature (MMF) — Фича, Минимально Пригодная для Продажи.....	43
Minimum Viable Product (MVP) — Минимально Жизнеспособный Продукт.....	43
Model-Based Systems Engineering (MBSE) — Системное Проектирование На Основе Моделей.....	44
Modified Fibonacci Sequence — Модифицированный Ряд Фибоначчи.....	44
N.....	45
Nonfunctional Requirements (NFRs) — Нефункциональные Требования.....	45
O.....	46
Objectives and Key Results (OKRs) — Цели и Ключевые Результаты.....	46
Operational Value Streams (OVS) — Потоки Поставки Ценности.....	46
Organizational Agility (OA) — Организационная Гибкость.....	46
P.....	47
Pareto Analysis — Анализ Парето.....	47
Participatory Budgeting (PB) — Инициативное Бюджетирование (ИБ).....	47
Personas — Персоны.....	47
Phase Gate — Поэтапный Подход.....	47
PI Objectives — Цели Интервала Планирования, PI-цели.....	47
PI Planning — Планирование Интервала, PI-планирование.....	48
Plan-Do-Check-Adjust (PDCA) — Планирование-Действие-Проверка-Корректировка.....	48
Planning Interval (PI) — Интервал Планирования.....	48
Portfolio — Портфель.....	48
Portfolio Backlog — Бэклог Портфеля.....	48
Portfolio Canvas — Канvas Портфеля.....	49

Portfolio Flow — Поток Портфеля.....	49
Portfolio Kanban — Канбан Портфеля.....	49
Portfolio SAFe — Портфель SAFe.....	49
Portfolio Vision — Концепция Портфеля.....	49
Pre-Plan — Предварительное Планирование.....	49
Problem-Solving Workshop — Воркшоп по Решению Проблем.....	50
Product Management — Продуктовый Менеджмент.....	50
Product Owner (PO) — Владелец Продукта.....	50
Product Owner (PO) Sync — Синхронизация Владельцев Продуктов.....	50
R.....	51
Refactoring — Рефакторинг.....	51
Relative Estimation — Относительная Оценка.....	51
Release — Релиз.....	51
Release on Demand — Релиз по Требованию.....	51
Release Train Engineer (RTE).....	51
Relentless Improvement — Неустанное Совершенствование.....	52
Roadmap — Дорожная Карта.....	52
S.....	53
SAFe.....	53
SAFe Big Picture (BP) — Общая Картина SAFe.....	53
SAFe for Government — SAFe для Государственного Сектора.....	53
SAFe Implementation Roadmap — Дорожная Карта Внедрения SAFe.....	53
SAFe Lean Startup Cycle.....	54
SAFe Lean-Agile Principles — SAFe-принципы Lean-Agile.....	54
SAFe Overview — Обзор SAFe.....	54
SAFe Practice Consultants (SPCs).....	54
SAFe Scrum — Скрам-команды в SAFe.....	54
SAFe Team Kanban — Канбан-команды в SAFe.....	55
Scrum Master/Team Coach (SM/TC) — Скрам-мастер/Коуч Команды.....	55
Set-Based Design (SBD) — Вариативное Проектирование.....	55
Shared Services — Общие Сервисы.....	55
Solution — Решение.....	55

Solution Architect — Архитектор Решения.....	56
Solution Context — Контекст Решения.....	56
Solution Demo — Демонстрация Решения.....	56
Solution Intent.....	56
Solution Management — Менеджмент Решения.....	56
Solution Train.....	56
Solution Train Backlog — Бэклог Solution Train.....	57
Solution Train Engineer (STE).....	57
Solution Train Flow — Поток Solution Train.....	57
Spanning Palette — Палитра Ролей и Артефактов.....	57
Spike — Спайк.....	57
Sprint — Спринт.....	57
Stories — Истории.....	58
Story Map — Карта Пользовательских Историй.....	58
Story Point — Стори Поинт.....	58
Strategic Themes — Стратегические Темы.....	58
Sunk Costs — Невозвратные Затраты.....	58
Supplier — Поставщик.....	59
SWOT Analysis — SWOT-анализ.....	59
System Architect — Системный Архитектор.....	59
System Demo — Системная Демонстрация.....	59
System Team — Системная Команда.....	59
Systems Thinking — Системное Мышление.....	60
T.....	61
Team and Technical Agility (TTA) — Командная и Техническая Гибкость.....	61
Team Backlog — Бэклог Команды.....	61
Team Flow — Поток Команды.....	61
Team Sync — Синхронизация Команды.....	61
Team Topologies — Топологии Команд.....	61
Test-Driven Development (TDD) — Разработка через Тестирование (TDD).....	62
TOWS Analysis — TOWS-анализ.....	62
U.....	63

U-curve Optimization — Оптимизация У-образной Кривой.....	63
V.....	64
Value Management Office (VMO).....	64
Value Stream Coordination — Координация Потоков Ценности.....	64
Value Stream Identification — Определение Потоков Ценности.....	64
Value Stream KPIs — Ключевые Показатели Потока Ценности.....	64
Value Stream Management (VSM) — Управление Потоком Ценности.....	65
Value Stream Mapping — Визуализация Потока Ценности.....	65
Value Streamlet — Ручей Ценности.....	65
Verification and Validation (V&V) — Верификация и Валидация.....	65
Vision — Концепция.....	65
W.....	66
Weighted Shortest Job First (WSJF).....	66
Work in Process (WIP) — Незавершенная Работа.....	66
5.....	67
5 Whys — 5 "Почему".....	67
Переводчики.....	68
Статьи.....	69
Статистика.....	74
Кейсы внедрений.....	76
Информационные технологии.....	76
iiko.....	76
Xsolla.....	76
Kaspersky.....	77
eLama.....	77
ATI.SU.....	77
Банкинг.....	77
Deutsche Bank Technology Center in Russia.....	77
Ак Барс Банк.....	78
Хоум Кредит Банк.....	78
Сбер Банк.....	78
Открытие.....	78

Страхование.....	79
Ренессанс Жизнь.....	79
ВСК.....	79
Ингосстрах.....	80
Промышленность и производство.....	80
Северсталь.....	80
Газпром нефть.....	80
Ритейл.....	80
Азбука Вкуса;.....	80
KFC.....	81
Philip Morris International.....	81
Госсектор.....	81
РТЛабс (Госуслуги).....	81
Smart Consulting.....	82
Обучение.....	83
Организатор.....	86

Сообщество



SAFe® Russia

658 участников

SAFe® Russia — это закрытый Telegram-чат, в который может вступить тот, кто имеет любой действующий сертификат SAFe: прошел тренинг и успешно сдал после этого экзамен.

SAFe® Russia – сообщество практиков Scaled Agile Framework® (SAFe®) в России

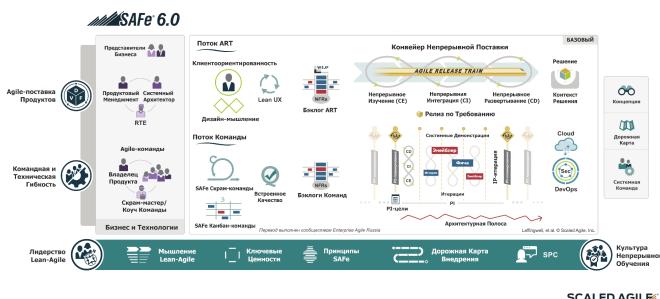


По вопросам вступления в Telegram-чат SAFe® Russia напишите [Сергею Рогачеву](#).

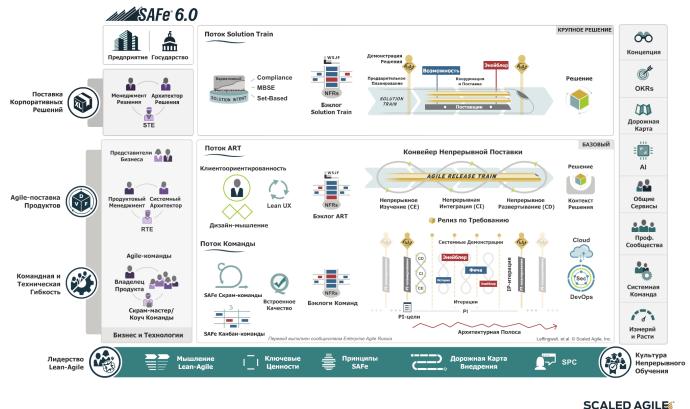
Общая картина

Общая картина SAFe (SAFe Big Picture) — весь фреймворк как на ладони на русском!

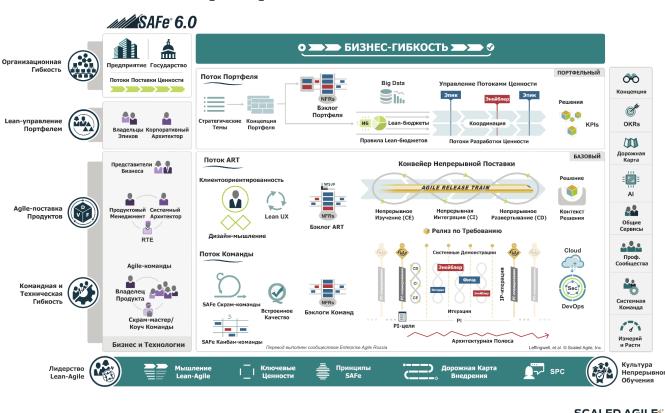
Базовый SAFe



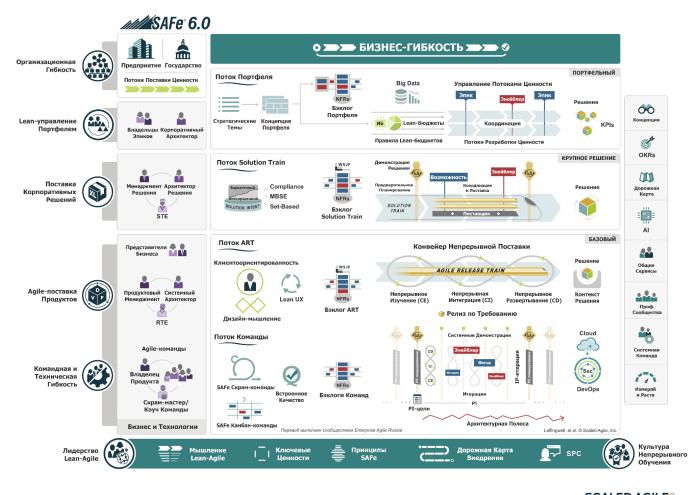
SAFe Крупного Решения



Портфельный SAFe

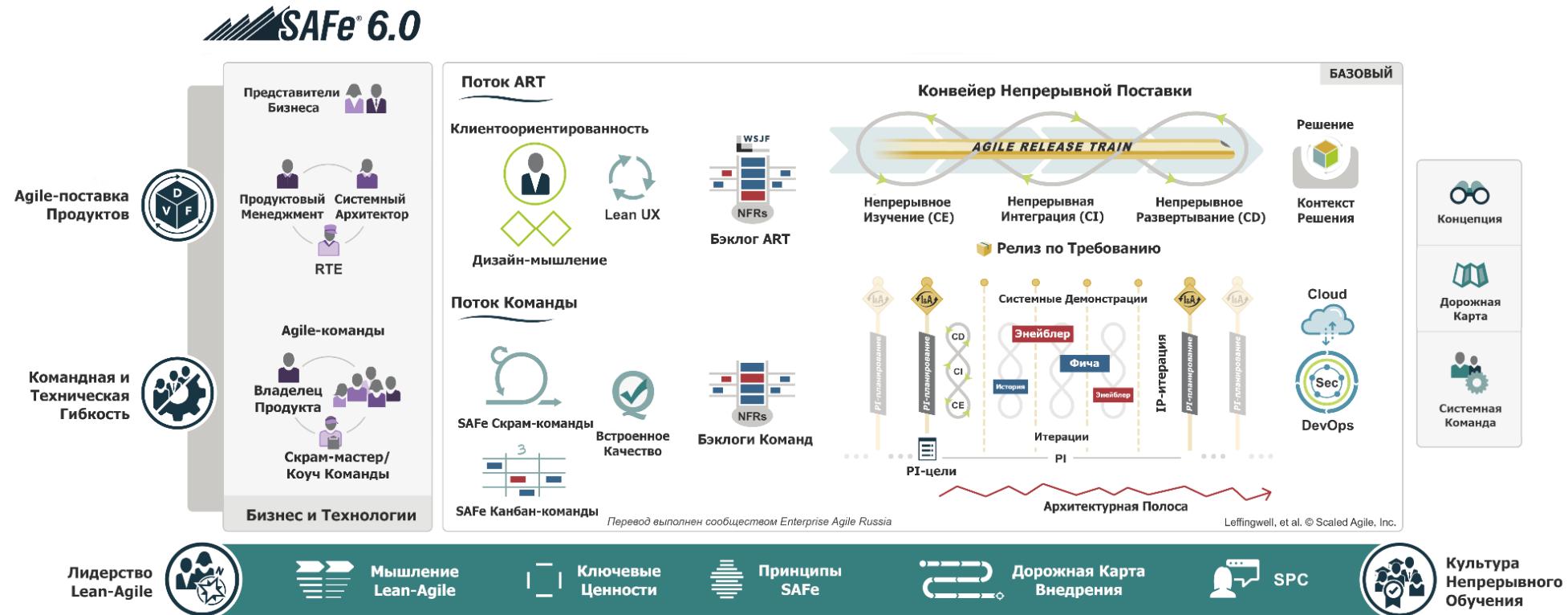


Полный SAFe

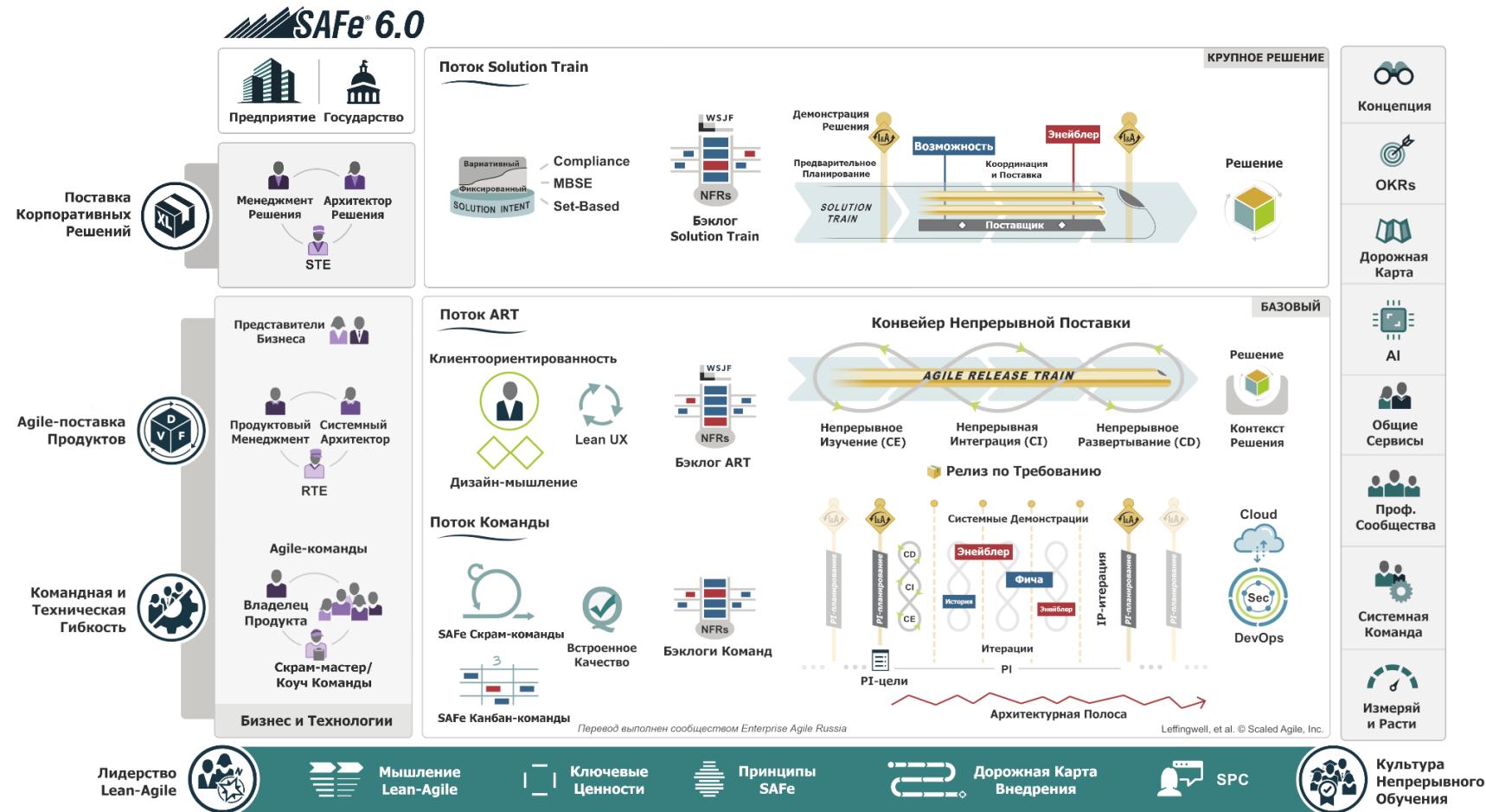


В следующих разделах изображения всех конфигураций SAFe представлены крупнее.

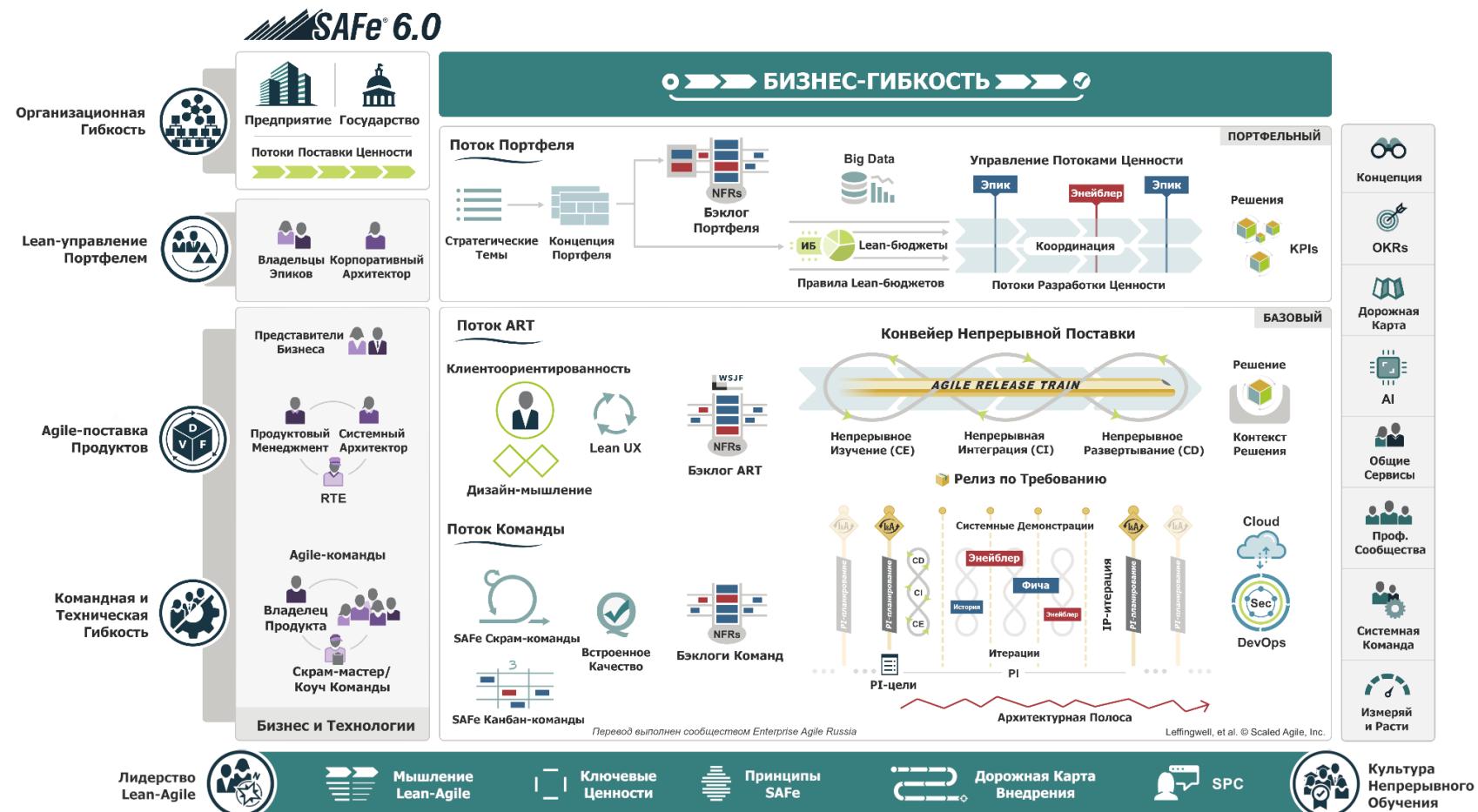
Базовый SAFe®



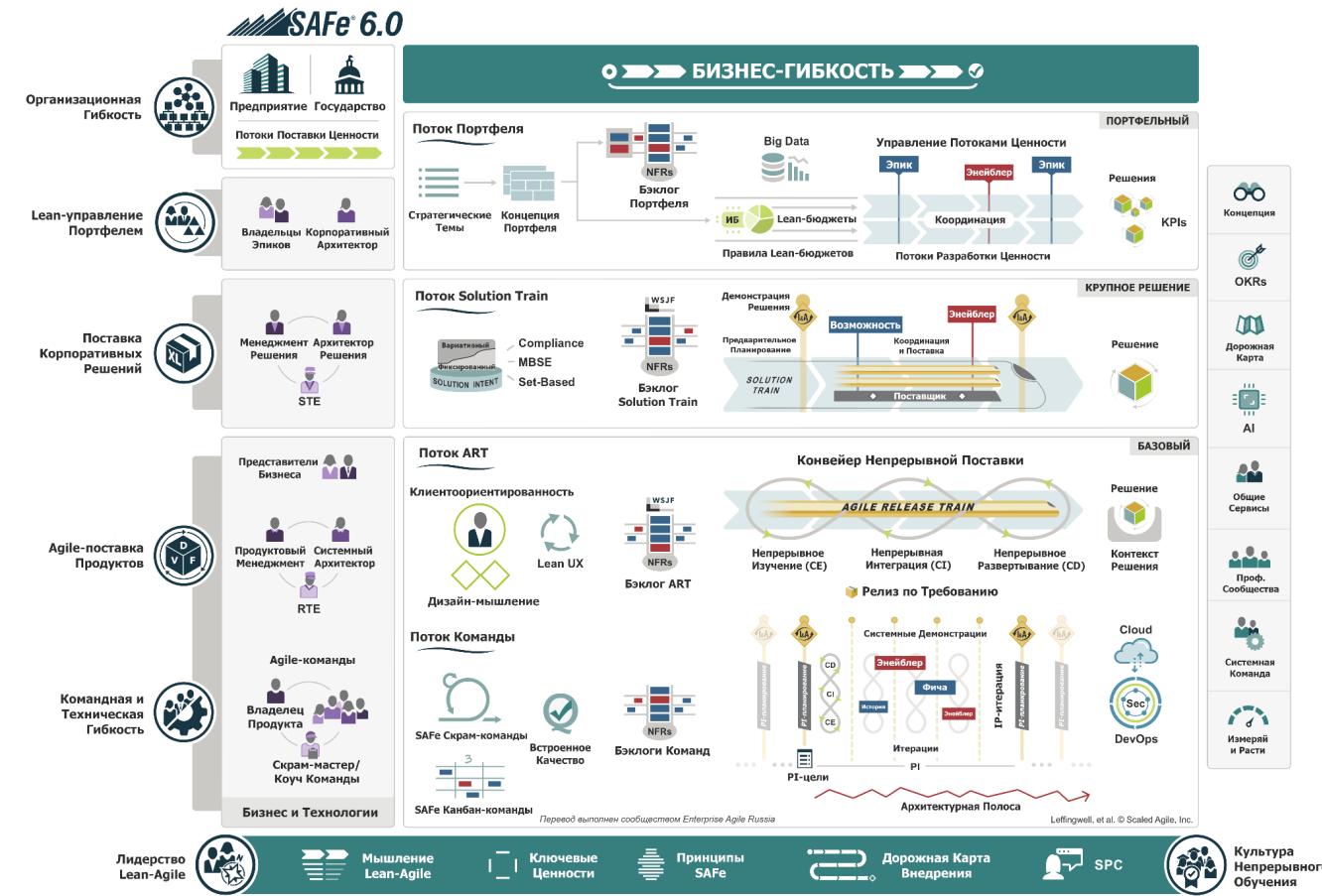
SAFe® Крупного Решения



Портфельный SAFe®



Полный SAFe®



Глоссарий

A

Acceptance Criteria — Критерии Приемки

Критерии Приемки — это информация, необходимая для проверки того, что История, Фича или Возможность реализована корректно и покрывает необходимые функциональные и нефункциональные требования.

Acceptance Test Driven Development (ATDD) —

Разработка через Приемочные Тесты

Разработка через Приемочные Тесты — это Agile-практика, в которой сначала пишутся тесты, и которая во многом совпадает с Разработкой на Основе Поведения (Behavior-Driven Development, BDD).

Agile

Agile — это набор ценностей, принципов и практик итеративной разработки, которые наиболее полно описаны в Agile-манифесте.

Agile Architecture — Agile-архитектура

Agile-архитектура — это набор ценностей, практик и взаимодействий, необходимых для активного и эволюционного развития системы и её архитектуры.

Agile Business Function — Agile-бизнес-функция

Agile-бизнес-функция применяет методы Lean-Agile и принципы SAFe для упорядочивания бизнес-процессов и обеспечения прозрачности поставке ценности.

Agile Business Train — Agile-бизнес-поезд

Agile-бизнес-поезд включает в себя один или несколько потоков поставки ценности и все ART, которые необходимы для определения, создания, развертывания, эксплуатации и коммерциализации законченного бизнес-решения.

Agile Executive Team — Agile-команда

Топ-менеджеров

Agile-команда Топ-менеджеров — это механизм для согласования усилий высшего руководства в форме Agile-команды, которая демонстрирует мышление, ценности, принципы и практики гибкости.

Agile Manifesto — Agile-манифест

Agile-манифест — это основополагающий Agile-документ, в котором описаны четыре ценности и двенадцать принципов Agile-разработки программного обеспечения.

Agile Product Delivery (APD) — Agile-поставка

Продуктов

Компетенция Agile-поставки Продуктов — это клиентоориентированный подход к определению, созданию и выпуску непрерывного потока ценности для клиентов и пользователей в виде продуктов и сервисов.

Agile Release Train (ART)

Agile Release Train (ART) — это долгосрочная команда Agile-команд, которая инкрементально разрабатывает, внедряет и часто эксплуатирует одно или несколько решений в рамках потока разработки ценности.

Agile Software Engineering — Agile-разработка Программного Обеспечения

Agile-разработка Программного Обеспечения — это набор современных практик, которые помогают надежно и предсказуемо создавать качественные программные системы. Основа этих практик — Экстремальное Программирование (eXtreme Programming, XP), но за прошедшие два десятка лет произошло значительное развитие.

Agile Teams — Agile-команды

Agile-команда — это кросс-функциональная группа размером 10 и менее человек, которая обладает всеми необходимыми навыками для определения, создания, тестирования и внедрения ценности своим клиентам.

AI (Artificial Intelligence) — ИИ (Искусственный Интеллект)

Искусственный интеллект (ИИ) — это машины, способные выполнять задачи, для которых обычно требуется человеческий интеллект. ИИ может быть использован на всех уровнях SAFe для создания более умных клиентских решений, автоматизации этапов потока поставки ценности и лучшего понимания клиента.

Architect Sync — Синхронизация Архитекторов

Синхронизация Архитекторов — это мероприятие Solution Train, которое помогает убедиться в согласованности последовательно развивающегося дизайна и компромиссов по всему Solution Train и дает возможность обсуждать подход к разработке, чтобы исключить задержки.

Architectural Runway — Архитектурная Полоса

Архитектурная Полоса состоит из текущего программного кода, компонентов и технической инфраструктуры, которые в каждый момент времени позволяют реализовывать высокоприоритетные Фичи без чрезмерных задержек и перепроектирования.

ART Backlog — Бэклог ART

Бэклог ART — это Канбан-система, используемая для сбора и управления Фичами и Энейблерами, предназначенными для функционального улучшения Решения и расширения Архитектурной Полосы.

ART Flow — Поток ART

Поток ART (Agile Release Train) показывает, как идет поставка ART непрерывного потока ценных фич клиенту.

ART Kanban — Канбан ART

Канбан ART — это метод визуализации и управления потоком Фич в Конвейере Непрерывной Поставки от идеи до анализа, реализации и выпуска.

ART PI Risks — PI-риски ART

PI-риски ART — это выявленные факторы, способные повлиять на достижение PI-целей ART.

ART Planning Board — Доска Планирования ART

Доска Планирования ART — это визуализация сроков поставки фич, зависимостей между командами и вех в рамках PI.

ART Predictability Measure — Метрика предсказуемости ART

Метрика Предсказуемости ART — это соотношение запланированной и достигнутой бизнес-ценности по всем командам ART в рамках PI.

ART Sync — Синхронизация ART

Синхронизация ART — это мероприятие, которое совмещает Синхронизацию Владельцев Продукта (PO Sync) и Синхронизацию Коучей (Coach Sync).

B

Backlog Refinement — Уточнение Бэклога

Уточнение Бэклога — это периодическая активность команд, необходимая для определения, обсуждения, оценки и проработки критериев приемки предстоящих к планированию элементов бэклога.

Baseline Solution Investments (BSIs) — Базовый Уровень Инвестиций в Решение

Базовый Уровень Инвестиций в Решение — это затраты, которые несет каждый поток ценности для разработки, поддержки и эксплуатации решений, которые покрывают текущие возможности бизнеса.

Batch Size — Размер Пакета Работ

Размер Пакета Работ — это количество задач, которые могут быть взяты в работу в рамках определенного периода времени.

Behavior-Driven Development (BDD) — Разработка на Основе Поведения

Разработка на Основе Поведения — это Agile-практика тестирования (потенциально автоматизируемого), которая обеспечивает встроенное качество за счет того, что тесты создаются заранее в процессе спецификации поведения системы.

Benefit Hypothesis — Гипотеза Выгоды

Гипотеза Выгоды — это ожидаемая измеримая выгода для бизнеса или клиента от Эпика, Возможности, Фичи или Истории.

Big Data

Big Data описывает роли и практики, необходимые для сбора, управления, нормализации и поставки больших наборов данных, которые помогают Предприятию принимать решения, базирующиеся на информации и фактах.

Built-In Quality — Встроенное Качество

Встроенное Качество — это практики, которые на протяжении всего процесса создания ценности для клиента обеспечивают соответствие результатов работы Agile-команд действующим стандартам качества в технической части и бизнес-домене.

Burn-Down (Burn-Up) Chart — Диаграмма Сгорания (Накопления)

Диаграмма Сгорания и Диаграмма Накопления — это визуализация прогресса работ относительно времени на графике.

Business Agility — Бизнес-гибкость

Бизнес-гибкость — это способность конкурировать и процветать в цифровую эпоху, быстро реагируя на рыночные изменения и возникающие возможности с помощью инновационных, цифровых бизнес-решений.

Business and Technology — Бизнес и Технологии

Бизнес и Технологии — это шаблоны, которые можно применять для реализации Бизнес-гибкости (Business Agility) путем применения принципов и методов SAFe во всем Предприятии.

Business Context — Бизнес-контекст

Бизнес-контекст — это часть повестки PI-планирования, когда Представители Бизнеса рассказывают о текущем состоянии бизнеса, делятся Концепцией Портфеля и показывают, насколько эффективно текущее решение помогает в закрытии потребностей клиентов.

Business Owners — Представители Бизнеса

Представители Бизнеса — ключевые заинтересованные лица ART, которые несут решающую ответственность за технологическую и бизнес-основу возврата инвестиций (Return on Investment, ROI), управления и нормативно-правового контроля (Compliance).

Business-Enabled ART — ART Усиленный Бизнесом

ART Усиленный Бизнесом — это Agile Release Train, включающий технических и бизнес-специалистов, необходимых для того, чтобы решение учитывало специфику бизнеса, в котором оно работает, и решало соответствующие проблемы технологии, бизнеса и клиента.

C

CALMR

CALMR — это DevOps-мышление, направляющее ART к достижению непрерывной поставки ценности, развивая культуру (C — Culture), автоматизацию (A — Automation), Lean-поток (L — Lean Flow), измерения (M — Measurement) и процессы восстановления (R — Recovery).

Capabilities — Возможности

Возможность представляет собой функциональность крупного Решения, которая обычно реализуются несколькими ARTs, и размер которой позволяет реализовать ее за один Интервал Планирования (Planning Interval, PI).

Capacity Allocation — Распределение Емкости

Распределения Емкости — это распределение задач по типам работ на запланированный период.

Cloud

Cloud — это сервис по обработке и хранению данных, используемый для создания и обслуживания экономически-эффективной и масштабируемой инфраструктуры, реализации инструментов DevOps и разработки и размещения приложений ИИ (Искусственного Интеллекта).

Coach Sync — Синхронизация Коучей

Синхронизация Коучей — это мероприятие ART, которое помогает координировать взаимозависимые работы, обеспечивает наглядность прогресса и наличие препятствий.

Collective Ownership — Коллективное Владение

Коллективное Владение — это практика в области улучшения качества, когда отдельные члены команды имеют необходимые навыки и полномочия изменять любой артефакт для улучшения потока ценности.

Combined Portfolio — Гибридный Портфель

Гибридный Портфель — это тип SAFe-портфеля, который включает как поток разработки ценности, так и поток поставки ценности.

Communities of Practice (CoPs) — Профессиональные Сообщества

Профессиональные Сообщества — это группы людей, обладающих общими интересами в определенной технической области или в области бизнеса. Они регулярно сотрудничают, чтобы обмениваться информацией, совершенствовать свои навыки, а также укреплять общие знания в предметной области.

Compliance — Нормативно-правовой Контроль

Нормативно-правовой Контроль — это стратегия, действия и артефакты, которые позволяют командам применять методы разработки Lean-Agile для создания систем с максимально возможным качеством и одновременно соответствующих любым нормативным, отраслевым или иным стандартам.

Confidence Vote — Голосование за Уверенность

Голосование за Уверенность — это оценка команд и ART, насколько они верят в возможность выполнения PI-целей.

Continuous Delivery Pipeline (CDP) — Конвейер Непрерывной Поставки

Конвейер Непрерывной Поставки представляет собой процессы, активности и автоматизацию, которые необходимы для формирования новой функциональности от идеи до выпуска ценности по запросу.

Continuous Deployment (CD) — Непрерывное Развертывание

Непрерывное Развертывание — это часть Конвейера Непрерывной Поставки, которая автоматизирует развертывание новой функциональности из промежуточного окружения в промышленное, где она будет готова к релизу.

Continuous Exploration (CE) — Непрерывное Изучение

Непрерывное Изучение — это часть Конвейера Непрерывной Поставки, процесс управления инновациями и обеспечения согласованности работ путем постоянного изучения потребностей рынка и пользователей, а также определения Концепции, Дорожной Карты и Фич Решения.

Continuous Integration (CI) — Непрерывная Интеграция

Непрерывная Интеграция — это часть Конвейера Непрерывной Поставки, процесс разработки, тестирования, интеграции и проверки, после которого они готовы к развертыванию и релизу.

Continuous Learning Culture (CLC) — Культура Непрерывного Обучения

Компетенция Культуры Непрерывного Обучения описывает набор ценностей и практик, которые побуждают отдельных людей и предприятие в целом к постоянному повышению уровня знаний, компетентности, производительности и инноваций.

Coordinate and Deliver — Координация и Поставка

Координация и Поставка описывает практики, которые Solution Train использует для поддержки согласованности и сотрудничества, необходимых для непрерывной поставки ценности клиентам крупных решений.

Core Values — Ключевые Ценности

4 Ключевые Ценности — это согласованность, прозрачность, поддержка сотрудников и неустанные улучшения, которые представляют основные убеждения, являющиеся ключом к эффективности SAFe.

Cost of Delay — Стоимость Задержки

Стоимость Задержки — это числитель в формуле WSJF-приоритизации, который представляет относительную оценку денег или ценности, которая будет потеряна из-за задержки или невыполнения задачи в срок.

Customer — Клиент

Клиент — это конечный выгодоприобретатель ценности Решений, созданных и поддерживаемых потоками ценности портфеля.

Customer Centricity — Клиентоориентированность

Клиентоориентированность — это образ мышления, который сосредоточен на создании положительного опыта для клиента с помощью полного набора продуктов и сервисов, которые предлагает предприятие.

Customer Journey Map — Карта Пути Клиента

Карта Пути Клиента запечатлевает пользовательский опыт взаимодействия с потоками поставки ценности, продуктами и сервисами компании.

D

Decentralized Decision-Making —

Децентрализованное Принятие Решений

Децентрализованное Принятие Решений уполномочивает отдельных сотрудников и команды принимать решения на основе их знаний и погружения в контекст на местах.

Definition of Done — Критерии Готовности

Критерии Готовности — это описание требований к готовности работающего продукта или инкремента ценности.

Deploy — Развертывание

Развертывание — это перенос изменений с предпродуктивного на продуктивное или окружение эксплуатации. При этом изменения могут быть недоступны конечному пользователю.

Design Thinking — Дизайн-мышление

Дизайн-мышление — это клиентоориентированный процесс разработки востребованных продуктов, которые прибыльны и устойчивы на протяжении своего жизненного цикла.

Develop on Cadence — Ритмичная Разработка

Ритмичная Разработка — это набор событий и активностей в разработке, происходящих на регулярной основе.

Development Value Streams — Потоки Разработки Ценности

Поток Разработки Ценности — это последовательность действий, необходимых для превращения бизнес-гипотезы в цифровое решение, которое поставляет ценность клиенту.

DevOps

DevOps — это мышление, культура и набор инженерных практик, способствующих интеграции, автоматизации и тесному взаимодействию между всеми специалистами для эффективной разработки и эксплуатации решения.

E

Empathy Map — Карта Эмпатии

Карта Эмпатии — это инструмент Дизайн-мышления, который используется для разработки глубокого и единого понимания потребностей клиентов.

Enablers — Энейблеры

Энейблеры — это элементы бэклога, которые расширяют Архитектурную Полосу разрабатываемого решения или улучшают производительность потока разработки ценности.

Enterprise — Предприятие

Предприятие — это бизнес-структура, которой принадлежит SAFe-портфель.

Enterprise Architect — Корпоративный Архитектор

Корпоративный Архитектор отвечает за разработку технологической концепции, стратегии и дорожной карты портфеля.

Enterprise Solution Delivery (ESD) — Поставка Корпоративных Решений

Компетенция Поставки Корпоративных Решений описывает необходимые практики применения принципов и методов SAFe к определению, разработке, развертыванию, эксплуатации и развитию крупнейших и наиболее сложных приложений, сетей и киберфизических систем в мире.

Epic Hypothesis Statement — Декларация Гипотезы Эпика

Декларация Гипотезы Эпика — это структурированный формат, используемый для сбора, организации и передачи ключевой информации и предположений об Эпике.

Epic Owners — Владельцы Эпиков

Владелец Эпика отвечает за координацию движения эпиков по этапам системы Канбан Портфеля.

Epics — Эпики

Эпик — существенная инициатива по разработке Решения.

Essential SAFe — Базовый SAFe

Базовый SAFe предоставляет минимальный набор элементов, необходимых Agile Release Train (ART) для поставки решений, и является самой простой отправной точкой для внедрения.

Estimating Poker — Покер Планирования

Покер Планирования — это техника коллективной оценки относительного размера Историй и Фич.

Extreme Programming (XP) — Экстремальное Программирование

Экстремальное Программирование (Extreme Programming, XP) — это набор Agile-практик разработки программного обеспечения, разработанных для улучшения качества программного обеспечения и реагирования на изменяющиеся требования.

F

Features — Фичи

Фича представляет собой функциональность решения, которая несет ценность для бизнеса, удовлетворяет потребности заинтересованных лиц и имеет такой размер, что может быть реализована одним Agile Release Train в рамках одного Интервала Планирования (Planning Interval, PI).

Flow — Поток

Поток — это состояние, которое возникает при плавном, последовательном и быстром передвижении работающего продукта от одного этапа к другому в потоке создания ценности.

Flow Distribution — Распределение Потока

Распределение Потока — это соотношение рабочих элементов по типам в системе.

Flow Efficiency — Эффективность Потока

Эффективность Потока — это отношение времени, затраченного на полезную работу, к общему времени потока.

Flow Load — Загрузка Потока

Загрузка Потока — это индикатор количества незавершенных рабочих элементов (активных или ожидающих).

Flow Predictability — Предсказуемость Потока

Предсказуемость Потока — это показатель того, насколько последовательно команды, ART и портфели способны выполнять свои обязательства.

Flow Time — Время Потока

Время Потока — это промежуток времени, прошедший от начала до завершения конкретного рабочего элемента.

Flow Velocity — Скорость Потока

Скорость Потока измеряет количество завершенных рабочих элементов за определенный период времени.

Foundation — Основа

Опираясь на компетенции лидерства Lean-Agile и культуры непрерывного обучения, основа SAFe включает в себя мышление, ценности, принципы и руководство по реализации, необходимые для внедрения практик SAFe и достижения бизнес-гибкости.

Full SAFe — Полный SAFe

Полный SAFe является наиболее универсальной версией Фреймворка и предназначен для предприятий, которые создают и поддерживают портфель больших и сложных решений.



Gemba — Гемба

Гемба — это японское слово, означающее "рабочее место", то есть то место, где выполняется работа и создается ценность.

H

Hackathon — Хакатон

Хакатоны — это инновационные мероприятия, на которых члены команды могут работать над чем угодно и с кем угодно, лишь бы работа соответствовала миссии компании, и в конце они могли продемонстрировать свою работу.

Innovation and Planning Iteration — Итерация Инноваций и Планирования

Итерация Инноваций и Планирования, IP-итерация — это уникальная, специальная итерация, которая проводится в каждом Интервале Планирования (Planning Interval, PI). Она обеспечивает определенный буфер для достижения PI-целей и время для инноваций, непрерывного обучения, PI-планирования и мероприятия Инспекции и Адаптации (Inspect and Adapt, I&A).

Inspect and Adapt — Инспекция и Адаптация

Инспекция и Адаптация (Inspect and Adapt, I&A) — значимое событие, происходящее в конце каждого интервала планирования (Planning Interval, PI), когда демонстрируется и оценивается текущее состояние Решения. Затем команды обдумывают и выявляют элементы бэклога по улучшению с помощью структурированного семинара по решению проблем.

Integration Point — Точка Интеграции

Точка Интеграции — это процедура, в ходе которой различные элементы решения объединяются в единое целое, позволяющее объективно оценить его эффективность и пригодность к использованию.

Investment Horizons — Горизонты Инвестиций

Горизонты Инвестиций предоставляют компаниям структуру для анализа, понимания и распределения инвестиций в текущие и будущие возможности бизнеса.

Iteration — Итерация

Итерации — это стандартный временной отрезок фиксированной длительности, в течение которого Agile-команды и ART по отдельности и совместно обеспечивают прирост потребительской ценности, работая над достижением PI-целей.

Iteration Goals — Цели Итерации

Цели Итерации — это высокоуровневое описание бизнес- и технических целей, которые Agile-команда готова достичь в течение Итерации.

Iteration Planning — Планирование Итерации

Планирование Итерации — это мероприятие Скрам в SAFe, во время которого все члены команды определяют перечень элементов Бэклога Команды, который они могут взяться реализовать во время предстоящей Итерации. Итоговый план работ команда описывает в виде обязательных целей итерации.

Iteration Retrospective — Ретроспектива Итерации

Ретроспектива Итерации — это регулярное мероприятие, на котором члены команды обсуждают результаты итерации, анализируют свои практики и определяют пути улучшения.

Iteration Review — Обзор Итерации

Обзор Итерации — это регулярное мероприятие Скрам в SAFe, на котором команда проверяет инкремент итерации, оценивает прогресс и корректирует Бэклог Команды.



Large Solution SAFe — SAFe Крупного Решения

SAFe Крупного Решения предназначен для предприятий, создающих крупные и сложные решения, не требующие внимания к вопросам портфельного управления.

Lean

Lean — это совокупность знаний и набор практических методов, разработанных для повышения эффективности и результативности поставки ценности за счет сокращения задержек и устранения работ, не добавляющих ценности.

Lean Budget Guardrails — Правила Lean-бюджетирования

Правила Lean-бюджетирования — это политики и практики бюджетирования, осуществления расходов и управления для конкретного SAFe-портфеля.

Lean Budgets — Lean-бюджетирование

Lean-бюджеты — это подход к финансовому управлению, который финансирует потоки поставки ценности вместо проектов, ускоряя доставку ценности и снижая накладные расходы, связанные с традиционным учетом затрат на проект.

Lean Business Case (LBC) — Упрощенное Финансовое Обоснование

Упрощенное Финансовое Обоснование (Lean Business Case, LBC) — это структурированный формат для описания Эпиков, их MVP и прогнозируемой бизнес-ценности.

Lean Governance — Lean-руководство

Lean-руководство — это аспект Lean-управления Портфелем, который обеспечивает надзор за расходами, аудит, соответствие нормативным требованиям, расходование средств, измерение и отчетность.

Lean Portfolio Management (LPM) — Lean-управление Портфелем

Lean-управление Портфелем — это компетенция, которая позволяет согласовать стратегию и исполнение, применяя подходы Lean и системного мышления к стратегии и инвестиционному финансированию, операциям и Agile-управлению портфелем.

Lean Quality Management System (Lean QMS) — Lean-система Менеджмента Качества

Lean-система Менеджмента Качества (Lean Quality Management System, Lean QMS) — это одна из разновидностей системы менеджмента качества, в которой применяются методы, политика и процедуры Lean-Agile для подтверждения качества, безопасности и эффективности продукции.

Lean User Experience (Lean UX)

Lean User Experience (Lean UX) — это командный подход к созданию лучших продуктов, при котором меньше внимания уделяется теоретически идеальному проектированию, а больше — итерационному обучению, обобщению опыта (работы) пользователей (с разрабатываемыми Решениями) и результатам для клиентов.

Lean-Agile Center of Excellence (LACE) — Центр Экспертизы Lean-Agile

Центр Экспертизы Lean-Agile (Lean-Agile Center of Excellence, LACE) — это небольшая Agile-команда, занимающаяся внедрением методики SAFe Lean-Agile.

Lean-Agile Leadership (LAL) — Лидерство Lean-Agile

Лидерство Lean-Agile — это компетенция, которая описывает, как лидеры Lean-Agile стимулируют и поддерживают организационные изменения и совершенствование операционной деятельности, предоставляя отдельным лицам и командам возможность реализовать наивысший потенциал.

Lean-Agile Mindset — Мышление Lean-Agile

Мышление Lean-Agile — это сочетание убеждений, предположений, поступков и действий лидеров и практиков SAFe, которые разделяют концепции Lean-мышления и Agile-манифеста.

Little's Law — Закон Литтла

Закон Литтла — это теория очередей, которая гласит, что среднее время ожидания обслуживания в системе равно отношению средней длины очереди к средней скорости обработки.

M

Measure and Grow — Измеряй и Расти

Измеряй и Расти — это подход SAFe, который предприятия используют для оценки прогресса на пути к бизнес-гибкости и определения шагов по улучшению.

Milestone — Веха

Веха — это конкретная цель, событие или момент времени, используемый для оценки прогресса в достижении более крупной цели.

Minimum Marketable Feature (MMF) — Фича,

Минимально Пригодная для Продажи

Фича, Минимально Пригодная для Продажи (Minimum Marketable Feature, MMF) — это минимальная функциональность, необходимая для подтверждения гипотезы о пользе Фичи.

Minimum Viable Product (MVP) — Минимально

Жизнеспособный Продукт

Минимально Жизнеспособный Продукт (Minimum Viable Product, MVP) — это ранняя и минимальная версия нового решения, достаточная для доказательства или опровержения гипотезы Эпика.

Model-Based Systems Engineering (MBSE) — Системное Проектирование На Основе Моделей

Системное Проектирование На Основе Моделей — это практика разработки набора связанных моделей, которые помогают определять, проектировать, моделировать и документировать разрабатываемую систему.

Modified Fibonacci Sequence — Модифицированный Ряд Фибоначчи

Модифицированный Ряд Фибоначчи — это последовательность относительных оценочных чисел (1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40, 100), которая учитывает неопределенность, присущую оцениваемой работе.

N

Nonfunctional Requirements (NFRs) —

Нефункциональные Требования

Нефункциональные Требования — это свойства системы, которые определяют дизайн решения и часто служат ограничениями для соответствующих бэклогов.

O

Objectives and Key Results (OKRs) — Цели и Ключевые Результаты

Цели и Ключевые Результаты — это методика организации совместной работы для постановки четких целей и измеримых результатов.

Operational Value Streams (OVS) — Потоки Поставки Ценности

Поток Поставки Ценности — это последовательность действий, необходимых для поставки продукта или услуги клиенту.

Organizational Agility (OA) — Организационная Гибкость

Организационная Гибкость — это компетенция, описывающая, как обладающие Lean-мышлением люди и Agile-команды оптимизируют бизнес-процессы предприятия, развивают стратегию, берут на себя четкие и весомые новые обязательства, быстро адаптируют предприятие по мере необходимости, чтобы извлечь выгоду из новых возможностей.

P

Pareto Analysis — Анализ Парето

Анализ Парето — это техника, используемая во время мероприятия Инспекции и Адаптации, чтобы выбрать минимальное количество действий, которые оказывают наиболее значительное общее воздействие.

Participatory Budgeting (PB) — Инициативное Бюджетирование (ИБ)

Инициативное Бюджетирование (ИБ) — совместный процесс распределения бюджета портфеля на Потоки Ценностей.

Personas — Персоны

Персоны — это описания людей, которые пользуются или могут воспользоваться продуктом.

Phase Gate — Поэтапный Подход

Поэтапный Подход — это метод управления по вехам, основанный на последовательных этапах разработки и устаревшем методе измерения прогресса разработки решения.

PI Objectives — Цели Интервала Планирования, PI-цели

PI-цели — это высокоуровневое описание бизнес- и технологических целей, которых команды и поезда собираются достичь в предстоящем Интервале Планирования.

PI Planning — Планирование Интервала, PI-планирование

PI-планирование — это регулярно повторяющееся мероприятие всего ART, которое согласовывает команды и заинтересованных лиц вокруг общей миссии и концепции.

Plan-Do-Check-Adjust (PDCA) — Планирование-Действие-Проверка- Корректировка

Планирование-Действие-Проверка-Корректировка (Plan-Do-Check-Act, PDCA) — это научный метод, который помогает определять гипотезы, проводить эксперименты и оценивать результаты для достижения целей в условиях неопределенности и получения новых знаний.

Planning Interval (PI) — Интервал Планирования

Интервал Планирования — это регулярный повторяющийся временной интервал, за который Agile Release Train (ART) непрерывно поставляет ценность клиентам в соответствии с Целями Интервала Планирования (PI-целями).

Portfolio — Портфель

Портфель — это набор потоков ценности, который обеспечивает непрерывный поток ценных решений для клиентов в рамках общей модели финансирования и управления.

Portfolio Backlog — Бэклог Портфеля

Бэклог Портфеля — это Канбан-система, предназначенная для сбора, проработки и управления новыми Бизнес- и Энейблер-эпиками для создания и развития продуктов, сервисов и решений в рамках Портфеля.

Portfolio Canvas — Канвас Портфеля

Канвас Портфеля описывает потоки разработки ценности в портфеле SAFe, их решения, источники дохода, клиентов, которым они помогают, и другие ключевые элементы бизнеса.

Portfolio Flow — Поток Портфеля

Поток Портфеля показывает, как за счет Lean-управления Портфелем обеспечивается непрерывный поток новых Эпиков в Solution Trains и Agile Release Trains (ARTs) при реализации Концепции Портфеля и Стратегических Тем.

Portfolio Kanban — Канбан Портфеля

Канбан Портфеля — это метод, используемый для визуализации и управления потоком Эпиков Портфеля от идеи до анализа и реализации.

Portfolio SAFe — Портфель SAFe

Портфель SAFe обеспечивает стратегическое и инвестиционное финансирование, Agile-управление портфелем и Lean-управление для одного и более потоков ценности.

Portfolio Vision — Концепция Портфеля

Концепция Портфеля описывает будущее состояние Потоков Ценности и Решений.

Pre-Plan — Предварительное Планирование

Предварительное Планирование описывает деятельность по согласованию и подготовке Agile Release Train (ART) в рамках Solution Train к PI-планированию.

Problem-Solving Workshop — Воркшоп по Решению Проблем

Воркшоп по Решению Проблем — это событие в рамках мероприятия Инспекции и Адаптации (Inspect and Adapt, I&A), которое обеспечивает структурный подход к выявлению первопричины и определению действий по устранению системных проблем.

Product Management — Продуктовый Менеджмент

Продуктовый Менеджмент отвечает за определение и поддержку разработки востребованных, осуществимых, жизнеспособных и устойчивых продуктов, удовлетворяющих потребностям клиентов на всем жизненном цикле продукта.

Product Owner (PO) — Владелец Продукта

Владелец Продукта — член Agile-команды, основная ответственность которого в максимизации ценности, поставляемой командой, которую он обеспечивает соответствием Бэклога Команды потребностям клиентов и заинтересованных лиц.

Product Owner (PO) Sync — Синхронизация Владельцев Продуктов

Синхронизация Владельцев Продуктов (Product Owner Sync, PO Sync) — это мероприятие ART, которое обеспечивает прозрачность прогресса ART в достижении PI-целей и возможность внести любые необходимые коррективы.

R

Refactoring — Рефакторинг

Рефакторинг — это деятельность по улучшению внутренней структуры или функционирования кода или компонента без изменения его внешнего поведения.

Relative Estimation — Относительная Оценка

Относительная Оценка — это техника, которая используется для быстрого сравнения размера и ценности работ.

Release — Релиз

Релиз обеспечивает доступность развернутых фич для конечных пользователей.

Release on Demand — Релиз по Требованию

Релиз по Требованию — это аспект Конвейера Непрерывной Поставки, который позволяет выпускать новую функциональность немедленно или постепенно, исходя из потребностей бизнеса и клиентов.

Release Train Engineer (RTE)

Release Train Engineer (RTE) или "машинист поезда" — это лидер-слуга и коуч в Agile Release Train (ART), который проводит мероприятия и помогает в реализации процессов, а также поддерживает команды в поставке ценности.

Relentless Improvement — Неустанное Совершенствование

Неустанное Совершенствование — это ключевая ценность SAFe, которая способствует обучению и росту благодаря непрерывной рефлексии и совершенствованию.

Roadmap — Дорожная Карта

Дорожная Карта — это график событий и Вех, которые описывают запланированные сроки предоставления результатов Решения в течение определенного периода времени.

S

SAFe

SAFe (Scaled Agile Framework) — это лидирующий в мире подход обеспечения бизнес-гибкости. SAFe объединяет возможности Lean, Agile и DevOps во всеобъемлющую операционную систему, которая помогает предприятиям процветать в цифровую эпоху за счет более быстрой и предсказуемой поставки инновационных продуктов и услуг с более высоким качеством, чем у конкурентов.

SAFe Big Picture (BP) — Общая Картина SAFe

Общая Картина SAFe — это визуальное описание основных ролей, процессов и артефактов фреймворка.

SAFe for Government — SAFe для Государственного Сектора

SAFe для Государственного Сектора — это набор шаблонных практик, которые помогают организациям государственного сектора успешно достигать лучших результатов в разработке решений путем принятия ценностей, мышления, принципов и практик SAFe Lean-Agile.

SAFe Implementation Roadmap — Дорожная Карта Внедрения SAFe

Дорожная Карта Внедрения SAFe включает графическую карту и четырнадцать статей, в которых описывается стратегия и последовательность действий для успешного внедрения SAFe.

SAFe Lean Startup Cycle

SAFe Lean Startup Cycle — это итеративный цикл создание-оценка-обучение, который показал свою эффективность в оптимизации экономической ценности стратегических инвестиций.

SAFe Lean-Agile Principles — SAFe-принципы Lean-Agile

SAFe основан на десяти неизменных базовых принципах Lean и Agile. Это принципы и экономические условия, которые обеспечивают эффективность ролей и практик SAFe.

SAFe Overview — Обзор SAFe

Обзор SAFe — это визуализация семи ключевых компетенций Бизнес-гибкости и аспектов каждой из них.

SAFe Practice Consultants (SPCs)

SAFe Practice Consultants (SPC) — это сертифицированные агенты изменений, которые не только разбираются в SAFe, но и хотят улучшить бизнес-процессы и процессы разработки программного обеспечения и систем в своих компаниях.

SAFe Scrum — Скрам-команды в SAFe

Скрам в SAFe — это Agile-метод, применяемый командами ART для поставки ценности клиенту в короткие сроки. Скрам-команды в SAFe используют итерации, Канбан-систему и Скрам-события для планирования, выполнения, демонстрации и ретроспективы своей работы.

SAFe Team Kanban — Канбан-команды в SAFe

Канбан в SAFe — это Agile-метод, применяемый командами в рамках ART для непрерывной поставки ценности. Канбан-команды в SAFe применяют потоковый процесс в ежедневной деятельности в соответствии с циклом итераций ART.

Scrum Master/Team Coach (SM/TC) —

Скрам-мастер/Коуч Команды

Скрам-мастер/Коуч Команды — это лидер и коуч Agile-команды, который помогает в реализации командных процессов, мероприятий и поставке ценности.

Set-Based Design (SBD) — Вариативное

Проектирование

Вариативное Проектирование — это практика Lean-разработки, сохраняющая гибкими варианты требований и дизайна как можно дольше в ходе процесса разработки.

Shared Services — Общие Сервисы

Общие Сервисы — это специальные роли, сотрудники и сервисы, необходимые для успеха ART или Solution Train, но которые не являются их членами на постоянной основе.

Solution — Решение

Решение — это продукт, система или сервис, который предоставляет ценность внутренним или внешним клиентам.

Solution Architect — Архитектор Решения

Архитектор Решения отвечает за определение и донесение общей технической и архитектурной концепции Solution Train, обеспечивая гарантию соответствия разрабатываемого Решения своему целевому назначению.

Solution Context — Контекст Решения

Определяет критические аспекты окружения, в котором эксплуатируется Решение.

Solution Demo — Демонстрация Решения

Демонстрация Решения предоставляет заинтересованным лицам общее понимание результата работы всех ARTs и Поставщиков для объективной оценки прогресса разработки Решения и сбора обратной связи.

Solution Intent

Solution Intent — репозиторий для хранения, управления и предоставления информации о текущем и планируемом поведении и дизайне Решения.

Solution Management — Менеджмент Решения

Менеджмент Решения — это функция, отвечающая за определение востребованных, реализуемых, жизнеспособных и устойчивых крупных Решений, удовлетворяющих потребности клиента и поддерживающих разработку на всех этапах жизненного цикла Решений.

Solution Train

Solution Train — это организационная структура, которая разрабатывает крупные Решения, требующие слаженной работы нескольких ARTs и Поставщиков.

Solution Train Backlog — Бэклог Solution Train

Бэклог Solution Train — это Канбан-система, используемая для хранения и управления Возможностями и Энайблерами, которые развиваются в крупное Решение и Архитектурную Полосу.

Solution Train Engineer (STE)

Solution Train Engineer (STE) или "машинист поезда решений" — лидер-слуга и коуч, содействующий проведению мероприятий и процессов Solution Train, координирующий работу нескольких ART и поставщиков, а также поддерживающий эти ART в поставке ценности.

Solution Train Flow — Поток Solution Train

Поток Solution Train описывает этапы, по которым Solution Train непрерывным потоком поставляет клиенту полезные Возможности.

Spanning Palette — Палитра Ролей и Артефактов

Палитра Ролей и Артефактов включает различные роли и артефакты, которые могут применяться в контексте конкретной команды, ART, крупного решения или портфеля.

Spike — Спайк

Спайк — это тип исследовательской Энайблер-истории, которая позволяет получить знания, необходимые для снижения риска технического подхода, лучшего понимания требования или повышения надежности оценки.

Sprint — Спринт

Спринт — это термин Скрам, означающий то же самое, что Итерация в SAFe.

Stories — Истории

Истории — это короткие описания небольшого компонента желаемой функциональности на понятном пользователю языке.

Story Map — Карта Пользовательских Историй

Карта Пользовательских Историй — это техника дизайн-мышления, которая упорядочивает истории в соответствии с задачами, которые пользователь выполняет для достижения своей цели.

Story Point — Стори Поинт

Стори Поинт — это целое относительное число, используемое для оценки пользовательских историй с точки зрения объема, сложности, знаний и неопределенности.

Strategic Themes — Стратегические Темы

Стратегические Темы — это бизнес-цели портфельного уровня, описывающие конкурентные особенности и стратегические преимущества. Они обеспечивают бизнес-контекст для стратегии и принятия решений на уровне портфеля, представляя определенные аспекты стратегического плана предприятия.

Sunk Costs — Невозвратные Затраты

Невозвратные Затраты — это расходы, которые были понесены к текущему моменту и не могут быть возмещены.

Supplier — Поставщик

Поставщик — это внутреннее подразделение или внешняя организация, которая разрабатывает и поставляет компоненты, подсистемы или сервисы для ARTs и Потоков Разработки Ценности.

SWOT Analysis — SWOT-анализ

SWOT-анализ — это техника стратегического планирования, используемая для определения сильных и слабых сторон, возможностей и угроз портфеля SAFe.

System Architect — Системный Архитектор

Системный Архитектор отвечает за определение и донесение общей технической и архитектурной концепции Решений, разрабатываемых несколькими ART.

System Demo — Системная Демонстрация

Системная Демонстрация предоставляет заинтересованным лицам комплексный обзор новых Фич, которые были реализованы за последнюю итерацию всеми командами ART. Каждая демонстрация дает объективную оценку прогресса и возможность сбора обратной связи.

System Team — Системная Команда

Системная Команда — специальная Agile-команда, которая оказывает поддержку в создании и использовании среды Agile-разработки, включая разработку и поддержку Конвейера Непрерывной Поставки. Участники этой команды могут также поддерживать интеграцию компонентов, сквозное тестирование Решения, мышление и практики DevOps, развертывание и Релиз по Требованию.

Systems Thinking — Системное Мышление

Системное Мышление — это целостный подход, учитывающий все аспекты системы и ее окружения при проектировании, разработке, внедрении и обслуживании.

T

Team and Technical Agility (TTA) — Командная и Техническая Гибкость

Компетенция Командной и Технической Гибкости описывает критически важные навыки, принципы и практики, которые используют высокопроизводительные Agile-команды объединенные в Agile Release Train для создания высококачественных Решений для своих клиентов.

Team Backlog — Бэклог Команды

Бэклог Команды — это Канбан-система для хранения и управления пользовательскими Историями и Энейблерами для развития Решения.

Team Flow — Поток Команды

Поток Команды описывает этапы, по которым Agile-команды непрерывным потоком поставляют ценность клиенту.

Team Sync — Синхронизация Команды

Синхронизация Команды — это короткая встреча (обычно 15 минут или меньше), которая проводится ежедневно и служит для контроля прогресса в достижении целей команды, общения и корректировки предстоящей запланированной работы.

Team Topologies — Топологии Команд

Топологии Команд описывают четыре организационных шаблона, которые могут быть использованы для структурирования Agile-команд и ART.

Test-Driven Development (TDD) — Разработка через Тестирование (TDD)

Разработка через Тестирование (Test-Driven Development, TDD) — это образ мышления и практика, при которой сначала создаются и исполняются тесты, а затем реализуется код компоненты или системы, удовлетворяющие тестам.

TOWS Analysis — TOWS-анализ

TOWS-анализ — это инструмент мышления, используемый в дополнении к SWOT-анализу для определения стратегических вариантов развития портфеля SAFe.



U-curve Optimization — Оптимизация U-образной Кривой

Оптимизация U-образной Кривой позволяет определить оптимальный размер порции работы за счет поиска точки, в которой сумма транзакционных и прямых затрат минимальна.

V

Value Management Office (VMO)

Value Management Office (VMO) — это организационная функция, отвечающая за содействие процессу Lean-управления Портфелем, а также за развитие операционного совершенства и Lean-руководства в рамках трансформации Lean-Agile.

Value Stream Coordination — Координация Потоков Ценности

Координация Потоков Ценности описывает управление зависимостями в различных Потоках Ценности и выявление возможностей, которые могут возникать при взаимодействии потоков.

Value Stream Identification — Определение Потоков Ценности

Определение Потоков Ценности — это активность, используемая для определения потоков разработки ценности и потоков поставки ценности, поддерживаемые ими.

Value Stream KPIs — Ключевые Показатели Потока Ценности

Ключевые Показатели (Key Performance Indicators, KPIs, Ключевые Показатели Эффективности) Потока Ценности — это численные метрики, используемые для оценки того, насколько Поток Ценности соответствует своим бизнес-целям.

Value Stream Management (VSM) — Управление Потоком Ценности

Управление Потоком Ценности — это управленческая и технологическая практика обеспечения максимального быстрой поставки бизнес-ценности через весь сквозной жизненный цикл поставки Решения.

Value Stream Mapping — Визуализация Потока Ценности

Визуализация Потока Ценности (Value Stream Mapping) — это метод, используемый для определения отдельных этапов рабочего процесса и задержек между этапами.

Value Streamlet — Ручей Ценности

Ручей Ценности — это меньший, в значительной степени независимый поток ценности в рамках потока разработки ценности, который поставляет ценность в соответствии с потребностями и темпами клиента.

Verification and Validation (V&V) — Верификация и Валидация

Верификация и Валидация — это процессы, используемые для подтверждения того, что продукт, услуга или система разработаны в соответствии с Solution Intent и своим назначением.

Vision — Концепция

Концепция — это описание будущего состояния разрабатываемого Решения. Она отражает как потребности клиента и заинтересованных лиц, так и соответствующие потребностям Фичи и Возможности.

W

Weighted Shortest Job First (WSJF)

Weighted Shortest Job First (WSJF) — модель приоритизации "Более Ценная и Короткая Работа Сначала" для упорядочивания работ с достижением максимальной экономической выгоды. В SAFe WSJF оценивается делением стоимости задержки на относительную длительность реализации.

Work in Process (WIP) — Незавершенная Работа

Незавершенная Работа (Work In Process, WIP) представляет собой общее количество активных рабочих элементов в системе.

5

5 Whys — 5 "Почему"

5 "Почему" — это проверенный метод решения проблем, используемый для анализа причинно-следственных связей, лежащих в основе конкретной проблемы в рамках мероприятия Инспекции и Адаптации.

Переводчики

В переводе глоссария участвовали:

- [Андрей Булов](#);
- [Андрей Саликов](#);
- [Андрей Симкин](#);
- [Руслан Юсупов](#);
- [Сергей Кононенко](#);
- [Сергей Лебедев](#);
- [Сергей Липчанский](#);
- [Сергей Рогачев](#);
- [Юрий Карасев](#).

Статьи

Статьи без ссылок — это то, что мы еще не успели перевести. Если вы хотите помочь нам, присоединяйтесь к сообществу практиков [SAFe® Russia](#).

1. Основы SAFe

- [Лидеры Lean-Agile](#)
- [Ключевые ценности](#)
- [Мышление Lean-Agile](#)
- [Обзор принципов SAFe](#)

2. Дорожная карта внедрения SAFe

- [Достижение переломного момента](#)
- [Обучение агентов изменений](#)
- [Обучение руководства, менеджеров и лидеров](#)
- [Создание центра экспертизы Lean-Agile](#)
- [Определение Value Streams и ARTs](#)
- [Создание плана внедрения](#)
- [Подготовка к запуску ART](#)
- [Обучение команд и запуск ART](#)
- [Сопровождение и коучинг ART](#)
- [Запуск следующих ARTs и Value Streams](#)
- [Расширение до портфеля](#)
- [Улучшение и развитие](#)

3. Принципы SAFe

- Принцип #1. Экономический взгляд
- Принцип #2. Применяйте системное мышление
- Принцип #3. Предполагайте изменчивость, сохраняйте опции
- [Принцип #4. Инкрементальные поставки с быстрыми циклами обучения, встроенными в процесс](#)

- Принцип #5. Вехи определяются только объективной оценкой работающих систем
- Принцип #6. Визуализируйте и ограничивайте WIP, уменьшайте размер порций работ и управляйте длиной очередей
- Принцип #7. Применяйте каденции, синхронизируйтесь кросс-доменным планированием
- Принцип #8. Задействуйте внутреннюю мотивацию сотрудников
- [Принцип #9. Децентрализуйте принятие решений](#)
- [Принцип #10. Организация вокруг ценности](#)

4. Уровень команды

- [Agile-команды](#)
- Команда разработки
- [Владелец продукта](#)
- [Scrum-мастер](#)
- Встроенное качество
- [ScrumXP](#)
- История
- Итерации
- Планирование итерации
- Цели итерации
- Выполнение итерации
- Обзор итерации
- Ретроспектива итерации
- Бэклог команды
- [Kanban команды](#)

5. Уровень программы

- [Базовый SAFe](#)
- [Agile Release Train](#)
- [Представители бизнеса](#)
- [Продуктовый менеджмент и менеджмент решения](#)
- [Release Train Engineer](#)
- Системный архитектор/инжиниринг и архитектор/инжиниринг решения

- Бэклоги программы и решения
- [Фичи и возможности](#)
- Enablers
- Нефункциональные требования
- [Weighted Shortest Job First](#)
- Инкремент программы
- [Итерация инноваций и планирования \(IP-итерация\)](#)
- Разработка каденциями
- Релиз по потребности
- [Архитектурная полоса](#)
- [PI-планирование](#)
- [PI-цели](#)
- Системная демонстрация
- [Инспекция и адаптация](#)
- Kanban программы и решения
- [DevOps](#)
- [Конвейер непрерывной поставки](#)
- Непрерывное изучение
- [Непрерывная интеграция](#)
- Непрерывное развертывание

6. Вспомогательные инструменты

- [Измеряй и развивай](#)
- [Искусственный интеллект](#)
- [Метрики](#)
- Общие сервисы
- [Профессиональные сообщества](#)
- Вехи
- Дорожная карта
- [Концепция](#)
- Системная команда
- Lean UX

7. Уровень крупного решения

- Solution Train
- [Solution Train Engineer](#)
- Заказчик
- Поставщик
- Экономический фреймворк
- Предварительное и заключительное PI-планирование
- Системная демонстрация
- Контекст решения
- [Solution Intent](#)
- [Compliance](#)
- Вариативное проектирование

8. Уровень портфеля

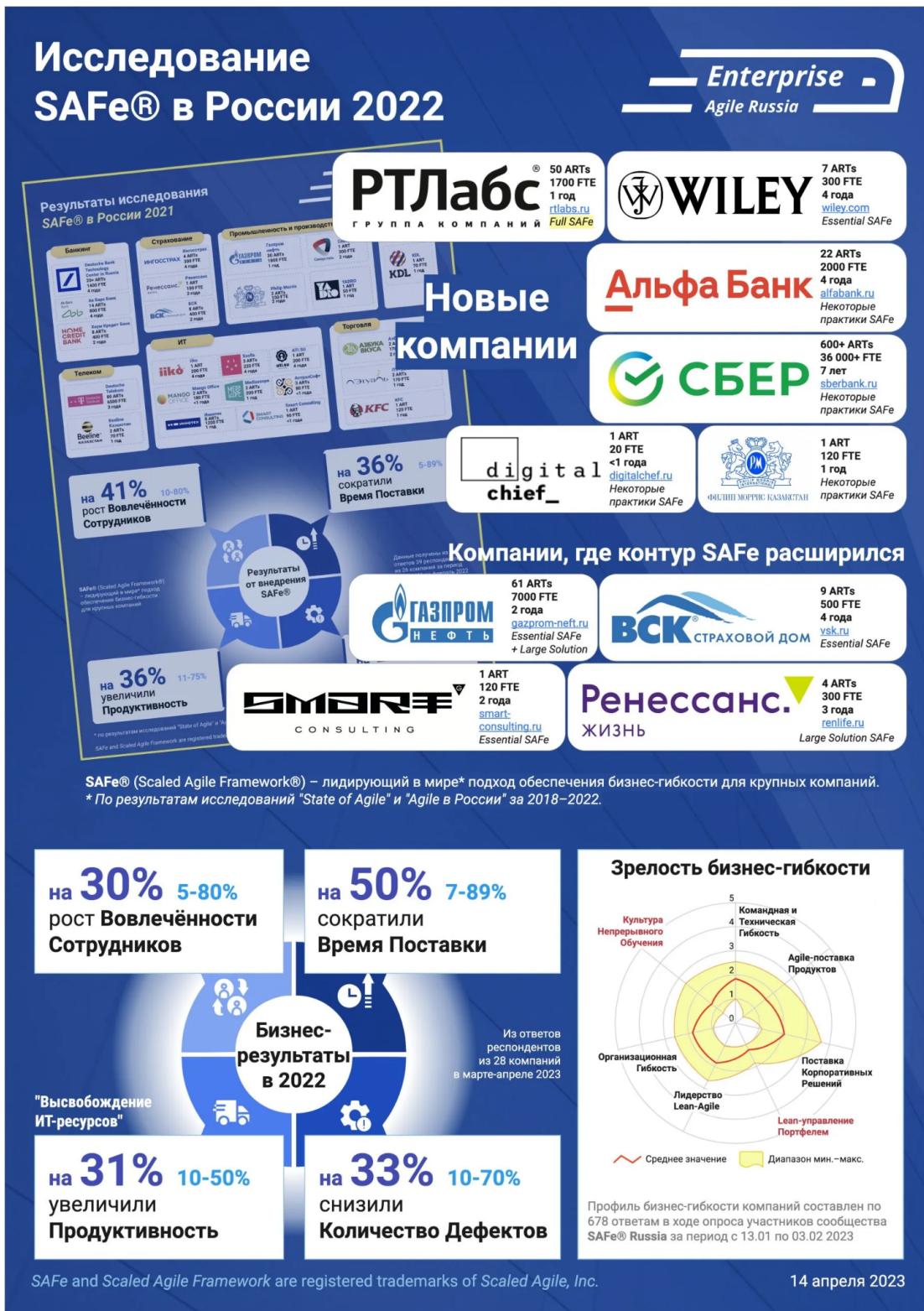
- [Портфельный SAFe](#)
- Корпорация
- Value Streams
- Стратегические темы
- [Lean-бюджеты](#)
- [Инициативное бюджетирование](#)
- Эпик
- Владельцы эпиков
- Корпоративный архитектор
- Lean-управление портфелем
- [Концепция портфеля](#)
- Бэклог портфеля
- Kanban портфеля
- [Координация Value Streams](#)

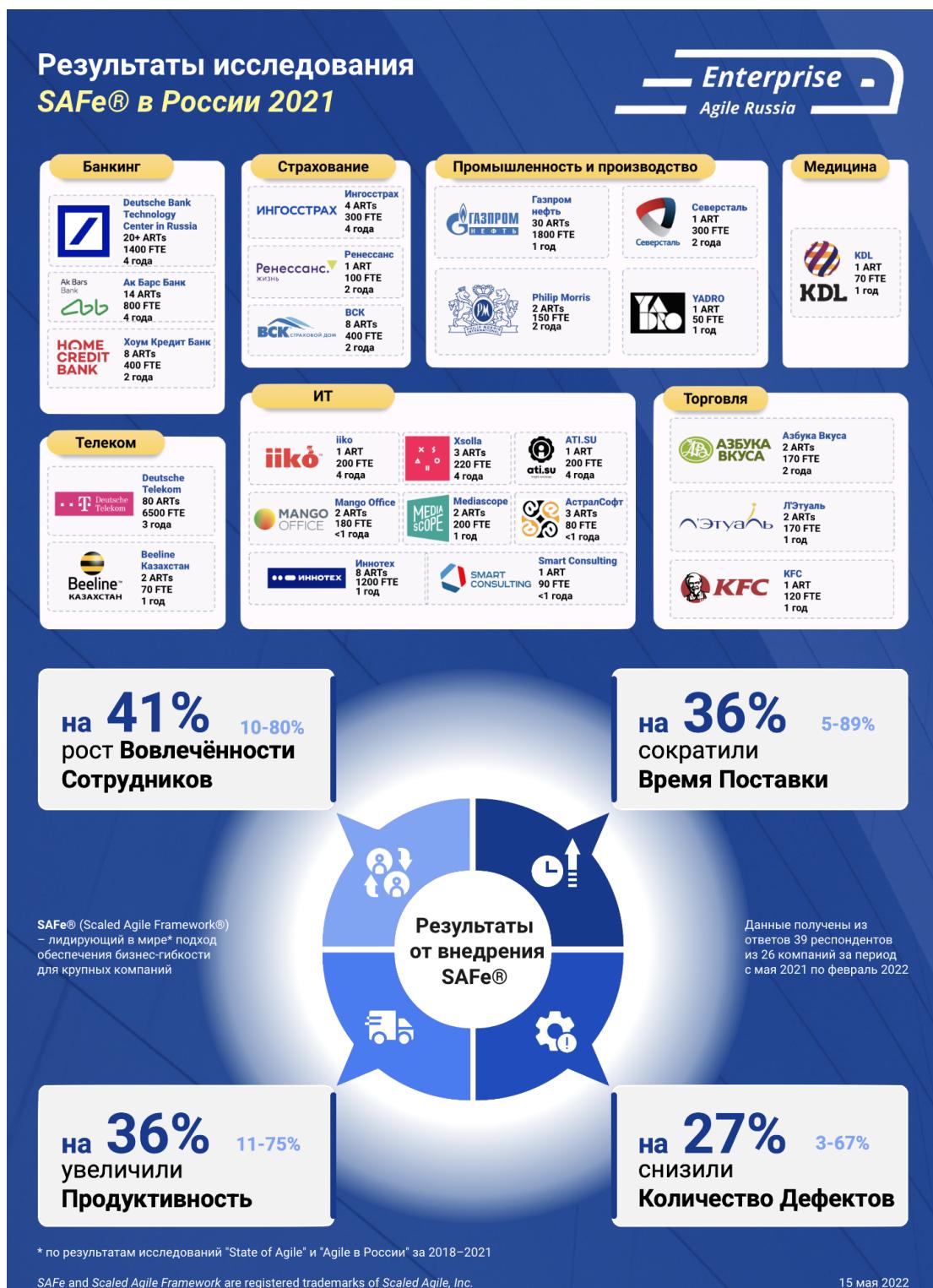
9. Продвинутые темы

- [6 практик SAFe для небольших команд](#)
- [Agile HR](#)
- [Agile-архитектура в SAFe®](#)
- [Agile-контракты](#)
- Agile-подход к Big Data в SAFe®

- Agile-тестирование
- [Behavior-Driven Development](#)
- [CapEx и OpEx](#)
- [SAFe для маркетинга](#)
- [SAFe в разработке аппаратного обеспечения](#)
- [Spikes](#)
- [Баланс двойной операционной системы](#)
- [Бизнес-гибкость](#)
- [Бизнес и технологии](#)
- Вовлекающее внедрение SAFe
- [Как работать по Agile с распределенными командами?](#)
- [Коктейль Waterfall и Agile на масштабе: технарский взгляд SAFe®](#)
- [Модель требований SAFe](#)
- [Обеспечение непрерывного потока ценности](#)
- [Применение Kanban в Scaled Agile Framework](#)
- [Применение OKR в Scaled Agile Framework](#)
- [Проектирование Agile-команд и ARTs: топология команд на масштабе](#)
- [Распределенное PI-планирование](#)
- [Рефакторинг](#)
- Роль PI-целей
- Сначала тест
- [Управление потоком ценности в SAFe®](#)
- [Ускорение потока с помощью SAFe®](#)
- Фичи и компоненты
- [Эволюция роли менеджера в SAFe®](#)

Статистика





Кейсы внедрений

Информационные технологии

iiko

- Что такое SAFe? Планирование спринта на примере iiko. Часть 1: <https://youtu.be/uWXV5CeMOMg>.
- Результаты спринта iiko SAFe. Тренды ресторанных ИТ. Часть 2: <https://youtu.be/66iu1MG1ETg>.
- Сергей Гнотов. "No pain, no gain" или история одного внедрения команды эксплуатации в SAFe: https://vk.com/video-210819457_456239463.

Xsolla

- Александр Сайфуранов. Масштабируем Agile на уровень компании — как объединить разработку и бизнес: https://vk.com/video-210819457_456239458.
- Александр Сайфуранов, Арсений Коротаев. OKR как катализатор согласованности на всех уровнях компании: https://vk.com/video-210819457_456239146.
- Scaled Agile Framework® в международной GameDev-компании: <https://scrumtrek.ru/cases/xsolla>.

Kaspersky

- Александр Колесников, Антон Киселев. Про купе и паровоз: https://vk.com/video-210819457_456239149.
- Про купе и паровоз: <https://scrumtrek.ru/blog/enterprise-agility/4499/enterprise-agile-russia-kaspersky>.

eLama

- Иван Лавров. Как вернуть веру в Agile через совместное планирование бизнеса и команд: https://vk.com/video-210819457_456239453.

ATI.SU

- Екатерина Засухина. Как SAFe® помогает справляться с выгоранием: https://vk.com/video-210819457_456239454.

Банкинг

Deutsche Bank Technology Center in Russia

- Александр Троицкий. 9 заповедей или Без каких убеждений невозможно масштабировать Agile: https://vk.com/video-210819457_456239462.
- Александр Троицкий. Relentless Improvements или долгий путь стратегических и тактических изменений: https://vk.com/video-210819457_456239117.
- Relentless Improvements или долгий путь стратегических и тактических изменений:
<https://scrumtrek.ru/blog/enterprise-agility/4495/enterprise-agile-russia-deutsche-bank-technology-centre>.

Ак Барс Банк

- Тимур Колёскин — От стратегии к тактике без искажений и потерь (Ak Bars Digital): https://vk.com/video-210819457_456239354.
- Александр Киверин. Потоки и платформенные команды, а нам это надо? https://vk.com/video-210819457_456239118.
- Александр Киверин. Эксперимент с красивой нарезкой оргструктурой: https://vk.com/video-210819457_456239092.
- Эксперимент с красивой нарезкой оргструктурой: <https://scrumtrek.ru/blog/enterprise-agility/9287/eksperiment-s-krasivoj-narezkoj-orgstruktury>.
- Андрей Гирин. Эволюция Потребности или в прошлом квартале было по-другому: https://vk.com/video-210819457_456239125.

Хоум Кредит Банк

- Внедряем Scaled Agile Framework: опыт банка: <https://rb.ru/opinion/scaled-agile-framework-opyt-banka>.

Сбер Банк

- Анна Литвинович — Повышаем прозрачность и эффективность — новый бизнес-ритм в Сбер Банке Беларуси (Сбер Банк): https://vk.com/video-210819457_456239332.
- Повышаем прозрачность и эффективность — новый бизнес-ритм в Сбер Банке Беларуси: <https://scrumtrek.ru/blog/enterprise-agility/10712/povyshaem-prozrachnost-i-effektivnost-novuj-biznes-ritm-v-sber-banke-belarusi>.

Открытие

- Александр Орлов. Год в сапогах — меняем всю компанию при запуске трайбов в бизнес-линиях: https://vk.com/video-210819457_456239095.

- Год в сапогах — меняем всю компанию при запуске трайбов в бизнес-линиях: <https://scrumtrek.ru/blog/enterprise-agility/8921/open-enterprise-agile-russia>.
- Елена Седова — Лидерство, как основа трансформации организации (Открытие): https://vk.com/video-210819457_456239350.

Страхование

Ренессанс Жизнь

- Как удаленно внедрить PI (SAFe®) и решить проблему постоянной смены приоритетов в IT: <https://scrumtrek.ru/cases/kak-udaleno-vnedrit-pi-renessans-life>.
- Александр Мольский. SAFe® our souls — опыт и выводы Ренессанс Жизнь: https://vk.com/video-210819457_456239094.
- SAFe® our souls – опыт и выводы Ренессанс Жизнь: <https://scrumtrek.ru/blog/enterprise-agility/9159/safe-our-souls-opyt-i-vyvody-renessans-zhizn>.

ВСК

- По новым рельсам: как Страховой Дом ВСК запустил SAFe-поезда и почему планирует перевести всю свою разработку на SAFe: https://habr.com/ru/companies/vsk_insurance/articles/653837.
- Иван Болотин — Анархия или творчество: насколько можно отклоняться от SAFe® (ВСК): https://vk.com/video-210819457_456239357.
- Никита Костров, Светлана Валецкая. Роль управленческих решений при внедрении SAFe®: опыт компании ВСК: https://vk.com/video-210819457_456239284.
- Алексей Ионов, Сергей Кузьменков. Управление продуктом в SAFe®: проблемы и решения: https://vk.com/video-210819457_456239122.

Ингосстрах

- Константин Воронин. Как SAFe® позволяет перенести гибкость из ИТ-разработки в бизнес: https://vk.com/video-210819457_456239448.

Промышленность и производство

Северсталь

- Антон Кузнецов, Ксения Краснова. Agile mix от Северстали для внедрения ERP-платформы на масштабе: https://vk.com/video-210819457_456239120.

Газпром нефть.

- Александр Володин — SAFe® в нефтянке — легко! Или...(Газпром нефть): https://vk.com/video-210819457_456239325.
- SAFe® в нефтянке — легко! Или...: <https://scrumtrek.ru/blog/enterprise-agility/10409/safe-v-neftyanke-legko-ili>.

Ритейл

Азбука Вкуса;

- Айсылу Абдалова. Как сократить T2M в 2.5 раза без стресса для команд с помощью SAFe®: https://vk.com/video-210819457_456239113.

KFC

- Евгений Родионов, Сергей Грязев. Как перестать воевать и начать зарабатывать? Опыт KFC: https://vk.com/video-210819457_456239093.
- Как перестать воевать и начать зарабатывать? Опыт KFC: <https://scrumtrek.ru/blog/enterprise-agility/8775/kak-perestat-voevat-i-nachat-zarabatyvat-opyt-kfc>.

Philip Morris International

- Кирилл Кобелев. Agile-команды в крупных компаниях в секторе CPG: https://vk.com/video-210819457_456239285.

Госсектор

РТЛабс (Госуслуги)

- Виктор Редров, Илья Бушмелев — Как SAFe® помогает выполнять задачи государственной важности и иногда немного спать (РТ Лабс): https://vk.com/video-210819457_456239330.
- Как SAFe® помогает выполнять задачи государственной важности и иногда немного спать: <https://scrumtrek.ru/blog/enterprise-agility/10600/kak-safe-pomogaet-vypolnyat-zadachi-gosudarstvennoj-vazhnosti-i-inogda-nemnogo-spat>.
- Как провести продуктовую трансформацию в компании с устоявшимися процессами: опыт РТЛабс: <https://vc.ru/rtlabs/653990-kak-provesti-produktovuyu-transformaciyu-v-kompanii-s-ustoyavshimisya-processami-opyt-rtlabs>.

Smart Consulting

- Дмитрий Гоков, Станислав Мерзляков — Примерка SAFe®: что изменилось для бизнеса за полтора года трансформации процессов:
https://vk.com/video-210819457_456239353.

Обучение



Масштабирование Agile по SAFe®

Leading SAFe® — базовый тренинг, с которого начинается детальный обзор SAFe®.



SAFe® для команд

SAFe® for Teams — тренинг для Agile-команд, которым предстоит участвовать в PI-планировании.



Scrum Master в SAFe®

SAFe® Scrum Master — первая ступень в сертификации SAFe® по обучению Scrum-мастера.



Product Owner и Product Manager в SAFe®

SAFe® Product Owner/Product Manager — первая ступень в сертификации SAFe® по обучению Product Owner компонента/продукта.



Продвинутый Scrum Master в SAFe®

SAFe® Advanced Scrum Master — вторая ступень в сертификации SAFe® по обучению Scrum-мастера с опытом работы от 1-го года, с 2-мя и более командами.



SAFe® Release Train Engineer

SAFe® Release Train Engineer — третья ступень в сертификации SAFe® по обучению Scrum-мастера, работающего с 4-мя и более командами.



Продвинутый Product Manager в SAFe®

Agile Product Management — вторая ступень в сертификации SAFe® по обучению Product Owner с 2-ух летним опытом.



Lean-управление портфелем по SAFe®

Lean Portfolio Management — тренинг для топ-менеджеров по стратегии, деньги и инновации.



SAFe® Agile Software Engineering

SAFe® Agile Software Engineering — тренинг знакомит с основополагающими принципами и практиками, из которых состоит дисциплина Agile Software Engineering.



SAFe® DevOps

SAFe® DevOps — тренинг даёт детальный обзор компетенций DevOps, необходимых для ускорения выхода продукта на рынок путем улучшения потока создания ценности через Continuous Delivery Pipeline.



SAFe® Architect

SAFe® Architect — тренинг даёт детальный обзор роли, обязанностей и майндсет SAFe® архитекторов, а также учит выстраивать решения на основе ценностей и целей бизнеса.

Организатор



Помогаем развитию крупного бизнеса и госкомпаний для создания лучшего будущего России: changeleaders.ru

- Мы — **топ-1 провайдер** для крупных компаний **продуктового подхода**, **SAFe®** (Scaled Agile Framework®) и **OKR** (Objectives and Key Results).
- Мы создаем и развиваем **крупнейшие сообщества** практиков менеджмента и цифровизации:



[Enterprise Agile Russia](#)

Сообщество практиков Agile в крупных организациях.



[OKR Russia](#)

Крупнейшее сообщество практиков OKR, которое занимается стандартизацией и сертификацией специалистов в области внедрения и применения подхода OKR.



[SAFe® Russia](#)

Крупнейшее сообщество практиков Scaled Agile Framework® (SAFe®), лидирующего подхода обеспечения бизнес-гибкости для крупных компаний.



[ГОС-Agile 2.0](#)

Сообщество практиков гибких подходов в российских госзаказчиках и господрядчиках.