

ЗАМЕТКИ КУРСА «АНАЛИТИЧЕСКАЯ МЕХАНИКА»

Автор: Хоружий Кирилл

От: 17 октября 2020 г.

Содержание

1	(-) Криволинейные координаты	1
2	Кинематика точки	1
2.1	Естественный трёхгранник	2
2.2	Компоненты скорости и ускорения	2
3	Кинематика твердого тела	2
3.1	Углы Эйлера	2
3.2	Основные теоремы о конечных перемещениях твёрдого тела	3
3.3	Скорости и ускорения точек твердого тела в общем случае движения	3
3.4	(-) Частные случаи.	4
3.5	Кинематические инварианты и кинематический винт	4
4	Сложное движение точки и твёрдого тела	4
4.1	Сложение скоростей и ускорений	4
4.2	Главный момент и главный вектор	4
4.3	Общие основания кинематики системы	5
5	Основные теоремы динамики	7
5.1	Аксиоматика	7
5.2	Основные теоремы динамики	7
5.3	Вычисление динамических величин	7
6	Основные теоремы динамики в неИСО	8
7	Движение точки в центральном поле	8
7.1	Уравнение Бине	8
7.2	Метрика Шварцшильда	9
8	Элементы механики сплошных сред (МСС)	10
8.1	Переменные Лагранжа и Эйлера	10
8.2	Деформации	10
8.3	Напряжение	11
8.4	Обобщенный закон Гука	11
9	Задачи с семинара	12
9.1	Задачи с II семинара	12
9.2	Задачи с III семинара	13
9.3	Задачи с IV семинара	13
9.4	Задачи с V семинара	14
9.5	Задачи к VII семинару	15

1 (-) Криволинейные координаты

2 Кинематика точки

Пусть $\mathbf{r}(t), t \in \mathbb{R}$ – движение точки и траектория движения.

Def 2.1.

$$\text{Скорость: } \mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt}; \quad \text{ускорение: } \mathbf{w} = \frac{d\mathbf{v}}{dt} = \frac{d^2\mathbf{r}}{dt^2}. \quad (2.1)$$

2.1 Естественный трёхгранник

Из геометрии $\lceil s(t)$ – длина кривой. Тогда

$$\mathbf{v} = \underbrace{\frac{d\mathbf{r}}{ds}}_{\boldsymbol{\tau}} \frac{ds}{dt} = v\boldsymbol{\tau}. \quad (2.2)$$

Дифференцируя (2.2)

$$\mathbf{w} = \frac{dv}{dt}\boldsymbol{\tau} + v \underbrace{\frac{d\boldsymbol{\tau}}{ds}}_{\mathbf{n}/\rho} \frac{ds}{dt} = \underbrace{\frac{dv}{dt}\boldsymbol{\tau}}_{\mathbf{w}_{\boldsymbol{\tau}}} + \underbrace{\frac{v^2}{\rho}\mathbf{n}}_{\mathbf{w}_{\mathbf{n}}}. \quad (2.3)$$

где $(\boldsymbol{\tau}, \mathbf{n}, \mathbf{b})$ – базис, преследующий точку.

2.2 Компоненты скорости и ускорения

Есть локальный базис. Тогда компоненты скорости

$$\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt} = \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial q^i} \frac{dq^i}{dt} = \dot{q}^i \mathbf{g}_i = v^i \mathbf{g}_i \quad \Rightarrow \quad v^i = \dot{q}^i. \quad (2.4)$$

Для компоненты ускорения:

$$w_i = (\mathbf{w} \cdot \mathbf{g}_i) = \frac{d}{dt}(\mathbf{v} \cdot \mathbf{g}_i) - (\mathbf{v} \cdot \frac{d\mathbf{g}_i}{dt}).$$

Но, во-первых:

$$\frac{d\mathbf{g}_i}{dt} = \frac{d}{dt} \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial q^i} = \frac{\partial}{\partial q^i} \frac{d\mathbf{r}}{dt} = \frac{\partial \mathbf{v}}{\partial q^i}.$$

Во-вторых:

$$\mathbf{v} = \dot{q}^i \mathbf{g}_i \quad \left| \frac{\partial}{\partial \dot{q}^k} \right. \quad \Rightarrow \quad \frac{\partial \mathbf{v}}{\partial \dot{q}^k} = \frac{\partial}{\partial \dot{q}^k} (\underbrace{\dot{q}^1 \mathbf{g}_1}_0 + \underbrace{\dot{q}^2 \mathbf{g}_2}_{\mathbf{g}_2} + \underbrace{\dot{q}^3 \mathbf{g}_3}_0) = \mathbf{g}_k \quad (2.5)$$

Тогда

$$w_i = \frac{d}{dt}(\mathbf{v} \cdot \frac{\partial \mathbf{v}}{\partial \dot{q}^i}) - (\mathbf{v} \cdot \frac{\partial \mathbf{v}}{\partial \dot{q}^i}) = \frac{d}{dt} \frac{\partial(\mathbf{v} \cdot \mathbf{v})}{\partial \dot{q}^i} \frac{1}{2} - \frac{\partial(\mathbf{v} \cdot \mathbf{v})}{\partial \dot{q}^i} \frac{1}{2} = \frac{d}{dt} \frac{\partial(v^2/2)}{\partial \dot{q}^i} - \frac{\partial(v^2/2)}{\partial \dot{q}^i} \Rightarrow \boxed{m w_i = \frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}^i} - \frac{\partial T}{\partial q^i}} \quad (2.6)$$

3 Кинематика твердого тела

Def 3.1. Абсолютно твёрдым телом¹ назовём множество такое, что

$$\forall i, j, t : \quad |\mathbf{r}_i(t) - \mathbf{r}_j(t)| = \text{const.}$$

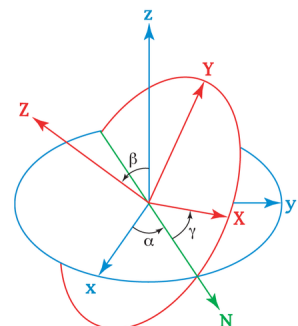
Точка O это полюс. Во-первых перенесем начало координат в O . Введём систему координат $O_{\xi\nu\zeta}$ связанную с телом, – тело относительно неё не движется.

$$\mathbf{r} = \overrightarrow{OA}, \quad \boldsymbol{\rho} = \overrightarrow{OA} = \text{const в } O_{\xi\nu\zeta}, \quad \Rightarrow \quad \mathbf{r}(t) = R(t)\boldsymbol{\rho}.$$

3.1 Углы Эйлера

Ортогональность матрицы R даёт возможность описать её тремя независимыми параметрами. Один из вариантов сделать это – углы Эйлера.

Пусть начальная ПДСК (x, y, z) , а конечная (X, Y, Z) , при чём $xy \cap XY =$



¹Для краткости просто *твёрдое тело*.

ON – линия узлов.

- 1) $\alpha: Ox \rightarrow ON$, угол прецессии;
- 2) $\beta: Oz \rightarrow OZ$, угол нутации;
- 3) $\gamma: OX \rightarrow ON$, угол собственного вращения.

Повороты системы на эти углы называются прецессия, нутация и поворот на собственный угол (вращение).

Матричная запись углов Эйлера:

$$R_Z(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad R_X(\beta) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \beta & -\sin \beta \\ 0 & \sin \beta & \cos \beta \end{pmatrix}, \quad R_Z(\gamma) = \begin{pmatrix} \cos(\gamma) & -\sin \psi & 0 \\ \sin \gamma & \cos \gamma & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (3.1)$$

3.2 Основные теоремы о конечных перемещениях твёрдого тела

Далее бездоказательно приведём некоторые основные теоремы о конечных перемещениях твёрдого тела.

Thr 3.2 (Теорема Эйлера). *Произвольное перемещение твёрдого тела, имеющего неподвижную точку, можно осуществить посредством вращения вокруг некоторой оси, проходящей через эту точку.*

Thr 3.3 (Теорема Шаля). *Самое общее перемещение твёрдого тела разлагается на поступательное перемещение, при котором произвольно выбранный полюс переходит из своего первоначального положения в конечное, и на вращение вокруг некоторой оси, проходящей через этот полюс. Это разложение можно совершить не единственным способом, выбирая за полюс различные точки тела; при этом направление и длина поступательного перемещения будут изменяться при выборе различных полюсов, а направление оси вращения и угол поворота вокруг нее не зависят от выбора полюса.*

Thr 3.4 (Теорема Моцци). *Самое общее перемещение твёрдого тела является винтовым перемещением.*

Con 3.5 (Теорема Бернулли-Шаля). *Самое общее перемещение плоской фигуры в своей плоскости есть либо поступательное перемещение, либо вращение вокруг точки. Эта точка называется центром конечного вращения.*

3.3 Скорости и ускорения точек твёрдого тела в общем случае движения

Проведём два вектора $\mathbf{r}_A, \mathbf{r}_O$:

$$\mathbf{r}_A = \mathbf{r}_O + \mathbf{r} = \mathbf{r}_O + R(t)\boldsymbol{\rho} \xrightarrow{d/dt} \mathbf{v}_A = \mathbf{v}_O + \dot{R}\boldsymbol{\rho} = \mathbf{v}_O + \dot{R}R^{-1}\mathbf{r}$$

но,

$$RR^T = E, \dot{R}R^T + R\dot{R}^T = 0, \dot{R}R^T = -RR^T, (\dot{R}R^{-1})^T = -\dot{R}R^{-1}.$$

То есть $\dot{R}R^{-1}$ кососимметрична. Тогда пусть

$$\dot{R}R^{-1} = \Omega = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_z & \omega_y \\ \omega_z & 0 & -\omega_x \\ -\omega_y & \omega_x & 0 \end{pmatrix}$$

Таким образом мы доказали следующую теорему.

Thr 3.6 (формула Эйлера). *Существует единственный вектор² $\boldsymbol{\omega}$, называемый **угловой скоростью тела**, с помощью которого скорость \mathbf{v} точки тела может быть представлена в виде*

$$\mathbf{v}_A = \mathbf{v}_O + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r} \quad - \quad \text{формула Эйлера.} \quad (3.2)$$

Тогда, например, при постоянном радиус векторе верно, что

$$\mathbf{v}_A = \frac{d\mathbf{a}}{dt} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{a}, \quad \text{при условии } \mathbf{a} = \text{const.}$$

Можно вывести ускорение точки твёрдого тела

$$\begin{aligned} \mathbf{w}_A &= \mathbf{w}_O + \frac{d\boldsymbol{\omega}}{dt} \times \mathbf{r} + \boldsymbol{\omega} \times \frac{d\mathbf{r}}{dt}, \\ \mathbf{w}_A &= \mathbf{w}_O + \boldsymbol{\varepsilon} \times \mathbf{r} + \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}) \quad - \quad \text{формула Ривальса,} \end{aligned}$$

где $\boldsymbol{\varepsilon} = d\boldsymbol{\omega}/dt$ – *угловое ускорение*.

²Псевдовектор же, нет?

3.4 (-) Частные случаи.

Оставим частные случаи в покое.

3.5 Кинематические инварианты и кинематический винт

Вернемся к общему случаю движения твёрдого тела. В (3.6) угловая скорость ω точки P инвариантна к выбору точки, соответственно ω^2 – *первый кинематический инвариант*. Домножив (3.6) скалярно на ω , получим, что $I_2 = (\mathbf{v} \cdot \omega)$, – *второй кинематический инвариант*.

Сейчас легко доказать thr. (3.4), точнее надо показать существование такой прямой MN , все точки которой имеют скорости, $\parallel \omega$.

Выберем некоторый полюс, O , со скоростью \mathbf{v}_O и угловой скоростью ω . Тогда верно, что

$$\mathbf{v}_O + \omega \times \overrightarrow{OS} = p\omega, \quad (p \neq 0).$$

4 Сложное движение точки и твёрдого тела

4.1 Сложение скоростей и ускорений

Def 4.1.

Абсолютной скоростью (ускорением) называют скорость (ускорение) относительно неподвижной системы координат.

Относительной скоростью (ускорением) называют скорость (ускорение) относительно подвижной системы координат.

Переносной скоростью (ускорением) такой точки A' , которая в рассматриваемый момент времени совпадает с точкой A , но которая не движется относительно подвижной системы координат. называют абсолютную скорость (ускорение).

Thr 4.2 (сложение скоростей). Пусть a – абсолютная скорость, e – переносная, r – относительная.

$$\mathbf{v}^a = \mathbf{v}^e + \mathbf{v}^r \quad (4.1)$$

Thr 4.3 (сложение ускорений). Пусть a – абсолютное, e – переносное, r – относительное, c – кориолисово.

$$\mathbf{w}^a = \mathbf{w}^e + \mathbf{w}^r + \mathbf{w}^c. \quad (4.2)$$

\triangle . Запишем скорость \mathbf{v}_A^a относительно двух систем координат:

$$\begin{aligned} \overrightarrow{OA} = \mathbf{r} \text{ в } xyz, \quad \overrightarrow{OA} = \boldsymbol{\rho} \text{ в } \xi\eta\zeta, \quad \xRightarrow{d/dt} \quad \mathbf{v}_A = \mathbf{v}_O + \dot{R}\boldsymbol{\rho} + R\dot{\boldsymbol{\rho}}. \quad \Leftrightarrow \quad \mathbf{v}_A^a = \mathbf{v}_O + \omega \times \mathbf{r} + \mathbf{v}_A^r \\ \mathbf{v}_A = \mathbf{v}_O + \omega \times (R\boldsymbol{\rho}) + R\dot{\boldsymbol{\rho}} \xRightarrow{d/dt} \mathbf{w}_A^a = \mathbf{w}_O + \varepsilon \times \mathbf{r} + \omega \times (\underbrace{\dot{R}\boldsymbol{\rho} + R\dot{\boldsymbol{\rho}}}_{\omega \times \mathbf{r}}) + \dot{R}\dot{\boldsymbol{\rho}} + R\ddot{\boldsymbol{\rho}} = \\ = \mathbf{w}_A^e + \omega \times R\dot{\boldsymbol{\rho}} + \underbrace{\dot{R}R^{-1}}_{\omega \times} \underbrace{R\dot{\boldsymbol{\rho}}}_{\mathbf{v}_A^r} + \underbrace{R\ddot{\boldsymbol{\rho}}}_{\mathbf{w}_A^r} = \mathbf{w}_A^e + \mathbf{w}_A^r + \boxed{2\omega \times \mathbf{v}_A^r} \end{aligned}$$

□

Теперь немного про твёрдое тело, зная, что $\omega^r = \omega_\xi e_\xi + \omega_\eta e_\eta + \omega_\zeta e_\zeta$, найдём³ угловое ускорение ε^a

$$\varepsilon^a = \varepsilon^e + \frac{d\omega^r}{dt} = \varepsilon^e + \frac{d}{dt} (\omega^i e_i) = \varepsilon^e + \underbrace{\dot{\omega}^i e_i}_{\varepsilon^r} + \underbrace{\omega^i \dot{e}_i}_{\omega^e \times \omega^r} = \varepsilon^e + \varepsilon^r + \omega^e \times \omega^r.$$

4.2 Главный момент и главный вектор

Имеется m мгновенно поступательных движений $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_m$ и n мгновенно вращательных движений⁴ $\omega_1, \dots, \omega_n$. Уже знаем, что $\forall j$ мы можем представить \mathbf{v}_j как пару ω'_j, ω''_j . Получается, что $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_m, \omega_1, \dots, \omega_n$ представим в виду $2m + n$ мгновенных вращений.

³Получить!

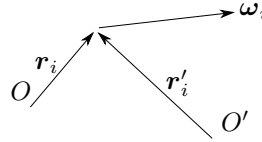
⁴Скользящий вектор – это ?

Введём два важных вектора

$$\Omega = \sum_{i=1}^n \omega_i \quad - \text{ суммарный вектор мгновенных угловых скоростей, главный вектор;}$$

$$V = \sum_{j=1}^m v_j + \sum_{i=1}^n r_i \times \omega_i \quad - \text{ суммарный вектор мгновенных поступательных движений, главный момент.}$$

Таким образом свели $v_1, \dots, v_m, \omega_1, \dots, \omega_n$ к паре Ω, V , соответствующей выбранному центру приведения.



Найдём $V_{O'}$:

$$V_{O'} = \sum_{j=1}^m v_j + \sum_{i=1}^n r'_i \times \omega_i = \sum_{j=1}^m v_j + \sum_{i=1}^n (\overrightarrow{O'O} + r_i) \times \omega_i = \underbrace{\sum_{j=1}^m v_j + \sum_{i=1}^n r_i \times \omega_i}_{V_0} + \underbrace{\overrightarrow{O'O} \times \sum_{i=1}^n \omega_i}_{\Omega} = V_0 + \overrightarrow{O'O} \times \Omega.$$

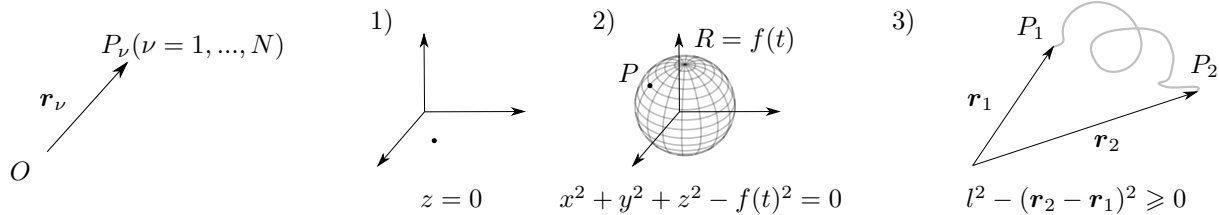
Таблица 1: Простейшие типы движений.

(V_0, Ω)	Ω	V_0	простейшее мгновенное движение
$\neq 0$	$\neq 0$	$\neq 0$	мгновенно винтовое движение
0	$\neq 0$	0	мгновенное вращение, ось $\ni O$
0	$\neq 0$	$\neq 0$	мгновенное вращение, ось $\not\ni O$
0	0	$\neq 0$	мгновенно поступательное движение
0	0	0	мгновенный покой

4.3 Общие основания кинематики системы

Свободные и несвободные системы. Связи.

Рассмотрим некоторые частные случаи кинематических связей в системе.



В общем случае связь запишем, как

$$f(r_\nu, v_\nu, t) \geq 0.$$

В частности, при $f(r_\nu, v_\nu, t) = 0$, связь называется *двухсторонней*, или *удерживающей*. При неравенстве, соответственно, связь *односторонняя*, *освобождающая*. Связь вида $f(r_\nu, t) = 0$ называется *геометрической*, *конечная*, *голономная*. Связь вида $f(r_\nu, v_\nu, t) = 0$ называется *дифференциальной*, или *кинематической*. Иногда кинематическая связь может быть представлена как геометрическая, такая связь называется *интегрируемой*.

Def 4.4. Если на систему материальных точек не наложены дифференциальные неинтегрируемые связи, то она называется голономной. Если же среди связей, наложенных на систему есть дифференциальные неинтегрируемые связи, то система называется неголономной.

Хотелось бы построить некоторую общую теория для случая, когда этих связей несколько. В частности пусть есть r геометрических связей.

$$f_\alpha(r, t) = 0, \quad (\alpha = 1, \dots, r), \quad (4.3)$$

И несколько дифференциальных линейных связей

$$\sum_{\nu=1}^N \mathbf{a}_{\beta\nu}(\mathbf{r}_1, \dots, \mathbf{r}_N, t) \cdot \mathbf{v}_\nu + a_\beta(\mathbf{r}_1, \dots, \mathbf{r}_N, t) = 0, \quad (\beta = 1, \dots, s) \quad (4.4)$$

Стоит сказать, что

$$3N - r - s \geq 1.$$

Def 4.5. Геометрические связи называются стационарными или склерономными, если t не входит в их уравнения (4.3). Дифференциальные связи (4.4) называются *стационарными* или *склерономными* если функции $\mathbf{a}_{\beta\nu}$ не зависят явно от t , а функции $a_\beta \equiv 0$. Система называется *склерономной*, если она либо свободная, либо на нее наложены только стационарные связи. Система называется *реономной*, если среди наложенных на нее связей есть хотя бы одна нестационарная.

Ограничения, налагаемые связями на положения, скорости, ускорения и перемещения точек системы.

Пусть задан некоторый момент $t = t^*$. Тогда *возможными положениями* назовём \mathbf{r}_ν такие, что для них верно (4.3), (4.4).

Какие возможны скорости?

$$\sum_{\nu=1}^N \frac{\partial f_\alpha}{\partial \mathbf{r}_\nu} \cdot \mathbf{v}_\nu + \frac{\partial f_\alpha}{\partial t} = 0, \quad (\alpha = 1, \dots, r). \quad (4.5)$$

Совокупность векторов $\mathbf{v}_\nu = \mathbf{v}_\nu^*$, удовлетворяющая линейным уравнениям (4.4) и (4.5) в возможном для данного момента времени положении системы, назовем возможными скоростями.

Какие возможны ускорения?

$$(4.5), (4.4) \xrightarrow{d/dt} \sum_{\nu=1}^N \frac{\partial f_\alpha}{\partial \mathbf{r}_\nu} \cdot \mathbf{w}_\nu + \sum_{\nu,\mu=1}^N \frac{\partial^2 f_\alpha}{\partial \mathbf{r}_\nu \partial \mathbf{r}_\mu} \mathbf{v}_\mu \cdot \mathbf{v}_\nu + 2 \sum_{k=1}^N \frac{\partial^2 f_\alpha}{\partial t \partial \mathbf{r}_\nu} \mathbf{v}_\nu + \frac{\partial^2 f_\alpha}{\partial t^2} = 0 \quad \alpha \in [1, r] \quad (4.6)$$

$$\sum_{\nu=1}^N \mathbf{a}_{\beta\nu} \cdot \mathbf{w}_\nu + \sum_{\nu,\mu=1}^N \frac{\partial \mathbf{a}_{\beta\nu}}{\partial \mathbf{r}_\mu} \mathbf{v}_\mu \cdot \mathbf{v}_\nu + \sum_{\nu=1}^N \frac{\partial \mathbf{a}_{\beta\nu}}{\partial t} \cdot \mathbf{v}_\nu + \sum_{\nu=1}^N \frac{\partial a_\beta}{\partial \mathbf{r}_\nu} \cdot \mathbf{v}_\nu + \frac{\partial a_\beta}{\partial t} = 0 \quad \beta \in [1, s] \quad (4.7)$$

Совокупность векторов $\mathbf{w}_\nu = \mathbf{w}_\nu^*$, удовлетворяющая линейным уравнениям (4.6) и (4.7) в возможном для данного момента времени положении системы (+скорости), назовем возможными ускорениями.

Рассмотрим возможные перемещения $\Delta \mathbf{r}_\nu$ системы за Δt из её возможного положения \mathbf{r}_ν^* в момент $t = t^*$. Тогда

$$\Delta \mathbf{r}_\nu = \mathbf{v}^* \Delta t + \frac{1}{2} \mathbf{w}_\nu^* (\Delta t)^2 + \dots \quad (\nu = 1, \dots, N). \quad (4.8)$$

Пренебрегая нелинейными членами, получим, что $\Delta \mathbf{r}_\nu = \mathbf{v}_\nu^* \Delta t$. Тогда, домножив (4.4), (4.5) на Δt , получим систему уравнений, которой удовлетворяют линейные по Δt возможные перемещения:

$$\sum_{\nu=1}^N \frac{\partial f_\alpha}{\partial \mathbf{r}_\nu} \cdot \Delta \mathbf{r}_\nu + \frac{\partial f_\alpha}{\partial t} \Delta t = 0, \quad (\alpha = 1, \dots, r), \quad (4.9)$$

$$\sum_{\nu=1}^N \mathbf{a}_{\beta\nu} \cdot \Delta \mathbf{r}_\nu + a_\beta \Delta t = 0, \quad (\beta = 1, \dots, s), \quad (4.10)$$

где функции $\mathbf{a}_{\beta\nu}, a_\beta$ и частные производные вычисляются при $t = t^*$, $\mathbf{r}_\nu = \mathbf{r}_\nu^*$.

Действительные и виртуальные перемещения

Пусть задано положение системы для $t, \mathbf{r}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$. Тогда для $t = t^* + dt$ запишем, что

$$\mathbf{r}_\nu(t^* + dt) - \mathbf{r}_\nu(t^*) = \mathbf{v}_{\nu 0}^* dt + \frac{1}{2} \mathbf{w}_{\nu 0}^* (dt)^2 + \dots, \quad (4.11)$$

где $\mathbf{w}_{\nu_0}^*$ – ускорения точек системы при $t = t^*$. Величины (4.11) – *действительные (истинные) перемещения* точек системы за время dt . Тогда получим систему уравнений, аналогичную (4.9), (4.10):

$$\sum_{\nu=1}^N \frac{\partial f_{\alpha}}{\partial \mathbf{r}_{\nu}} \cdot d\mathbf{r}_{\nu} + \frac{\partial f_{\alpha}}{\partial t} dt = 0, \quad (\alpha = 1, \dots, r), \quad (4.12)$$

$$\sum_{\nu=1}^N \mathbf{a}_{\beta\nu} \cdot d\mathbf{r}_{\nu} + a_{\beta} dt = 0, \quad (\beta = 1, \dots, s). \quad (4.13)$$

Помимо действительных перемещений есть *виртуальные*. Ими называется совокупность величин $\delta \mathbf{r}_{\nu}$, удовлетворяющая линейным однородным уравнениям

$$\sum_{\nu=1}^N \frac{\partial f_{\alpha}}{\partial \mathbf{r}_{\nu}} \cdot \delta \mathbf{r}_{\nu} = 0, \quad (\alpha = 1, \dots, r), \quad (4.14)$$

$$\sum_{\nu=1}^N \mathbf{a}_{\beta\nu} \cdot \delta \mathbf{r}_{\nu} = 0, \quad (\beta = 1, \dots, s), \quad (4.15)$$

Если система склерономна, то действительное перемещение будет одним из виртуальных.

Def 4.6. *Синхронное варьирование* – переход из одного положения в другое, при фиксированном времени

$$\mathbf{r}_{\nu}^* \rightarrow \mathbf{r}_{\nu}^* + \delta \mathbf{r}_{\nu}.$$

При синхронном варьировании мы не рассматриваем процесс движения и сравниваем допускаемые связями бесконечно близкие положения (конфигурации) системы для данного фиксированного момента времени.

Рассмотрим две совокупности возможных перемещений с одним и тем же значением величины Δt . Согласно разложению по Тейлору,

$$\Delta_1 \mathbf{r}_{\nu} = \mathbf{v}_{\nu_1}^* \Delta t + \frac{1}{2} \mathbf{w}_{\nu_1}^* (\Delta t)^2 + \dots,$$

$$\Delta_2 \mathbf{r}_{\nu} = \mathbf{v}_{\nu_2}^* \Delta t + \frac{1}{2} \mathbf{w}_{\nu_2}^* (\Delta t)^2 + \dots,$$

и рассмотрим их разность

$$\Delta_1 \mathbf{r}_{\nu} - \Delta_2 \mathbf{r}_{\nu} = (\mathbf{v}_{\nu_1}^* \Delta t - \mathbf{v}_{\nu_2}^* \Delta t) + \left(\frac{1}{2} \mathbf{w}_{\nu_1}^* (\Delta t)^2 - \frac{1}{2} \mathbf{w}_{\nu_2}^* (\Delta t)^2 \right) + \dots$$

5 Основные теоремы динамики

5.1 Аксиоматика

...

5.2 Основные теоремы динамики

Пусть \mathbf{Q} – количество движения, \mathbf{K}_A – кинематический момент относительно полюса A . Далее, T – механическая энергия, $\delta A^{\text{всех}} = \sum (\mathbf{F}_i \cdot d\mathbf{r}_i)$ и $-d\Pi = \delta A$, где Π – потенциальная энергия.

Величина	Thr об изменение	Первые интегралы системы
$\mathbf{Q} = \sum m_i \mathbf{v}_i$	$d\mathbf{Q}/dt = \mathbf{R}^{\text{внеш}}$	$\mathbf{Q} = \text{const}$
$\mathbf{K}_A = \sum \mathbf{r}_{A_i} \times (m_i \mathbf{v}_i)$	$d\mathbf{K}_A/dt = \mathbf{M}_A^{\text{внеш}} + \mathbf{Q} \times \mathbf{v}_A$	$\mathbf{K}_A = \text{const}$
$T = \sum m_i v_i^2 / 2$	$dT = \delta A^{\text{всех}}$	$T + \Pi = \text{const}$

5.3 Вычисление динамических величин

Формула переноса полюса

$$\mathbf{R}_A = \sum (\overrightarrow{AB} + \mathbf{r}_{B_i}) \times m_i \mathbf{v}_i = \overrightarrow{AB} \times \sum m_i \mathbf{v}_i + \sum \mathbf{r}_{B_i} \times m_i \mathbf{v}_i \quad \Rightarrow \quad \boxed{\mathbf{K}_A = \mathbf{K}_B + \mathbf{Q} \times \overrightarrow{BA}}$$

Теорема Кёнига

Выберем некоторую СК (книгову СК), движущуюся поступательно.

$$T = \frac{1}{2}mv_C^2 + T_{c\xi\eta\zeta}^r.$$

В частности, для твёрдого тела

$$T_{c\xi\eta\zeta}^r = \sum \frac{1}{2}m_i(v_i^r)^2 = \sum \frac{1}{2}m_i\omega^2\rho_{Ci}^2 = \frac{\omega^2}{2} \sum m_i\rho_{Ci}^2 = \frac{1}{2}J_\omega\omega^2.$$

Тогда, для твёрдого тела,

$$T = \frac{1}{2}mv_C^2 + \frac{1}{2}J_\omega\omega^2$$

6 Основные теоремы динамики в неИСО

Знаем, что

$$\mathbf{w}_i^a = \mathbf{w}_i^e + \mathbf{w}_i^c + \mathbf{w}_i^r.$$

Подставляя это во II закон Ньютона получим, что

$$m_i\mathbf{w}_i^r = \mathbf{F}_i - m_i\mathbf{w}_i^e - m_i\mathbf{w}_i^c. \quad (6.1)$$

Ниже введём некоторые определения, а именно \mathbf{J}_i^e – *переносная сила инерции*, \mathbf{J}_i^c – *кориолисова сила инерции*. Далее \mathbf{w}_0 – ускорение центра масс.

Величина	Thr об изменение	Определения
\mathbf{Q}	$\dot{\mathbf{Q}} = \mathbf{R}^{\text{внеш}} + \mathbf{J}^e + \mathbf{J}^c$	$\mathbf{J}^e = -\sum m_i\mathbf{w}_i^e = -m_0\mathbf{w}_0^e$ $\mathbf{J}^c = -\sum m_i\mathbf{w}_i^c = -m_0\mathbf{w}_0^c$
\mathbf{K}_A	$\dot{\mathbf{K}}_A = \mathbf{M}_A^{\text{внеш}} + \mathbf{M}_A^e + \mathbf{M}_A^c + \mathbf{Q}^r \times \mathbf{v}_A^r$	$\mathbf{M}_A^c = -\sum \mathbf{r}_{Ai} \times m_i\mathbf{w}_i^c$ $\mathbf{M}_A^e = -\sum \mathbf{r}_{Ai} \times m_i\mathbf{w}_i^e$
T	$dT = \delta A^{\text{вс},r} + \delta A^{e,r}$	$\delta A^{\text{вс},r} = \sum F_i d\mathbf{r}_i^r$ $\delta A^{e,r} = \sum -m_i\mathbf{w}_i^e \cdot d\mathbf{r}_i^r$

Для кинетической энергии в изменение нет слагаемого от кориолисовых сил, в силу

$$\delta A_i^{c,r} = -m_i(2\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}_0^r) \cdot (\mathbf{v}_0^r dt) \equiv 0.$$

7 Движение точки в центральном поле

7.1 Уравнение Бине

Def 7.1. Полем центральных сил называется поле, в котором сила действующая на точку такая, что

$$\mathbf{F}(\mathbf{r}) = F(r)\frac{\mathbf{r}}{r}.$$

Логично перейти к (r, φ, θ) . Тогда

$$m\mathbf{w} = F(r)\frac{\mathbf{r}}{r} \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} m\mathbf{w}_r = F(r) \\ m\mathbf{w}_\varphi = 0 \\ m\mathbf{w}_\theta = 0 \end{cases}$$

Теперь, получится, знаем, что

$$\mathbf{w}_\theta = -r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} + r\sin\theta\cos\theta\dot{\varphi}^2 = 0,$$

и, учитывая, что $\theta(0) = \pi/2$, $\dot{\theta}(0) = 0$, тогда $\theta(t) = \pi/2$, это с точки зрения диффузов. А с точки зрения физики кинетический момент сохраняется, то есть

$$\mathbf{K}_0 = m\mathbf{r} \times \mathbf{v} = \text{const.} \quad \Rightarrow \quad \mathbf{r}, \mathbf{v} \in \text{постоянной плоскости.}$$

Тогда θ мы можем просто выбросить.

Приходим к системе уравнений

$$\begin{cases} m(\ddot{r} - r\dot{\varphi}^2) = F(r) \\ m\frac{d}{dt}(r^2\dot{\varphi}) = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} m(\ddot{r} - r\dot{\varphi}^2) = F(r) \\ r^2\dot{\varphi} = \frac{K_0}{m} = \text{const.} \end{cases} \quad (7.1)$$

Это, собственно, соответствует закону Кеплера о сохранение секториальной скорости.

Первое уравнение как-то не очень, перейдём от d/dt к $d/d\varphi$. Тогда $r(t) \rightarrow u(\varphi) = \frac{1}{r}$ – переменная Бине.

$$\dot{r} = \frac{d(1/u)}{dt} = -cu',$$

а для второй производной

$$\ddot{r} = -c^2u^2u''.$$

Тогда уравнение перепишем, как

$$-c^2u^2u'' - c^2u^3 = \frac{F(u)}{m},$$

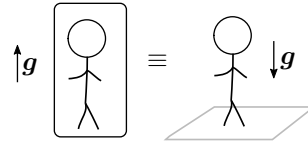
получая диффур вида

$$\boxed{u'' + u = \frac{-F(u)}{mc^2u^2}} \quad \text{– уравнение Бине.} \quad (7.2)$$

Так мы свели всё к гармоническому осцилятору.

7.2 Метрика Шварцшильда

Заметим (Эйнштейн заметил), что



тогда

$$ds^2 = \left(1 - \frac{a}{r}\right) d\tau^2 - \left(1 - \frac{a}{r}\right)^{-1} dr^2 - (r \sin \theta)^2 d\varphi^2 - r^2 d\theta^2.$$

Здесь 4 независимых переменных $(\tau, r, \varphi, \theta)$, где три из сферических координат, а τ – физическое время.

Также введен радиус Шварцшильда $a = 2GM$.

Движение точек рассматриваем, как движение по геодезическим, то есть $\mathbf{w}_i = 0$, где $i \in \{\tau, r, \varphi, \theta\}$, и положим $v^2 = 1$. Из ранее полученного, $\theta(t) = \pi/2$, то есть в некотором смысле движение плоское.

$$v^2 = \left(\frac{ds}{d\tau}\right)^2 = \left(1 - \frac{a}{r}\right) \dot{\tau}^2 - \left(1 - \frac{a}{r}\right)^{-1} \dot{r}^2 - r^2 \dot{\varphi}^2 = 1 \quad (7.3)$$

$$\mathbf{w}_\tau = \frac{d}{d\tau} \frac{\partial(v^2/2)}{\partial \dot{\tau}} - \underbrace{\frac{\partial(v^2/2)}{\partial \tau}}_0 = \frac{d}{d\tau} \left[\left(1 - \frac{a}{r}\right) \dot{\tau} \right] = 0 \quad (7.4)$$

$$\mathbf{w}_\varphi = -\frac{d}{d\tau} [r^2 \dot{\varphi}] = 0 \quad (7.5)$$

Тогда у нас есть первый интеграл

$$\left(1 - \frac{a}{r}\right) \dot{\tau} = \mathcal{D}. \quad (7.6)$$

И другой первый интеграл

$$r^2 \dot{\varphi} = \mathcal{C}. \quad (7.7)$$

Подставляя, получим, что

$$\mathcal{D}^2 - \mathcal{C}^2 u'^2 = 1 - au + \mathcal{C}^2 u^3 (1 - au). \quad (7.8)$$

Применяя $d/d\varphi$ и полагая $\mathcal{C} = c$, получим

$$u'' + u = \frac{3}{2}au^2 + \frac{a}{2c^2} = -\frac{F}{mc^2u^2}. \quad (7.9)$$

Получается, что мы можем или говорить про движение по геодезическим в метрике Шварцшильда, или

движение в центральном поле с силой

$$F = -m \left(\frac{3}{2} a c^2 u^4 + \frac{a}{2} u^2 \right). \quad (7.10)$$

8 Элементы механики сплошных сред (МСС)

8.1 Переменные Лагранжа и Эйлера

Пусть каждой точке среды соответствует ξ^1, ξ^2, ξ^3 , собственно (ξ, t) – лагранжесвы переменные. Закон движения среды в таком случае это

$$\mathbf{r}(\xi, t), \quad (8.1)$$

скорость же

$$\mathbf{v} = \frac{\partial \mathbf{r}(\xi, t)}{\partial t}, \quad \mathbf{w} = \frac{\partial \mathbf{v}(\xi, t)}{\partial t},$$

и так далее.

Альтернативно можем задать (x, t) – эйлерово описание. Тогда

$$\mathbf{v}(x, t), \mathbf{w}(x, t) \quad - \text{поля скоростей и ускорений.}$$

В частности, представляя движение по шоссе, полоса 1,2,3 и участок трассы – эйлерово описание среды. Если же мы будем следить за каждой машиной, то это будет лагранжево описание.

Задача 1

Пусть

$$v_1 = \frac{-x_2}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2}}, \quad v_2 = \frac{x_1}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2}}.$$

Найти $\mathbf{r}(\xi, t)$. Легко получить, что

$$\dot{x}_1^2 + \dot{x}_2^2 = 1.$$

Тогда

$$x_1 = \frac{1}{\omega} \cos(\omega t + \alpha), \quad x_2 = \frac{1}{\omega} \sin(\omega t + \alpha).$$

Переменные запишутся как

$$\xi_1 = \frac{\cos \alpha}{\omega}, \quad \xi_2 = \frac{\sin \alpha}{\omega} \quad \Rightarrow \quad \omega = (\xi_1^2 + \xi_2^2)^{-1/2}, \alpha = \arcsin(\omega \xi_2).$$

Получается, что

$$\mathbf{r}(\xi, t) = \frac{1}{\omega} \begin{pmatrix} \cos(\omega t + \alpha) \\ \sin(\omega t + \alpha) \end{pmatrix}.$$

8.2 Деформации

Пусть

$$\mathbf{r} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{r}' = \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ x'_3 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{u} = \mathbf{r}' - \mathbf{r},$$

где \mathbf{u} – вектор деформации. Тогда

$$dx'_i = dx_i + du_i = dx_i + \frac{\partial u_i}{\partial x_k} dx_k.$$

Введём некоторый ds'

$$(ds')^2 = dx'_i dx'_i; \quad ds^2 = dx_i dx_i.$$

Подставляя, получим, что

$$(ds')^2 = ds^2 + 2 \frac{\partial u_i}{\partial x_k} dx_i dx_k + \left(\frac{\partial u_i}{\partial x_k} dx_k \right) \left(\frac{\partial u_i}{\partial x_k} dx_k \right) \approx ds^2 + 2 \varepsilon_{ik} dx_i dx_k,$$

где ε_{ik} – тензор малых деформаций:

$$\varepsilon_{ik} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial u_i}{\partial x_k} + \frac{\partial u_k}{\partial x_i} \right),$$

который в главных осях диагонален.

Тогда

$$ds' = \sqrt{1 + 2\varepsilon_{ii}} dx_i.$$

В общем смысл в том, что

$$\frac{dx'_i - dx_i}{dx_i} \approx 1 + \frac{1}{2}(2\varepsilon_{ii}) - 1 = \varepsilon_{ii}.$$

Или

$$\frac{dV' - dV}{dV} = \text{tr } \varepsilon = \sum_{i=1}^3 \frac{\partial u_i}{\partial x_i} = \text{div } \mathbf{u}.$$

Тогда, в частности,

$$\text{div } \mathbf{u} = 0 \quad - \quad \text{несжимаемая среда.}$$

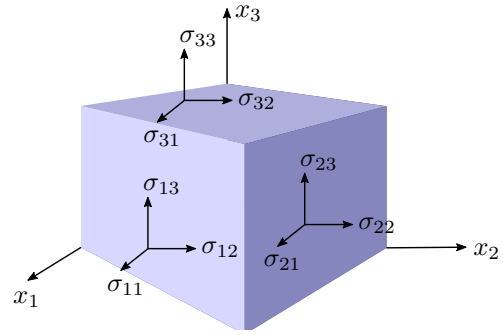
8.3 Напряжение

Ну, собственно,

$$\mathbf{F} = \begin{pmatrix} F_1 \\ F_2 \\ F_3 \end{pmatrix}, \quad \int F_i dV = \int \frac{\partial \sigma_{ik}}{\partial x} dV = \oint \sigma_{ik} dA_k.$$

Кстати,

$$\sigma_{ik} = \sigma_{ki}. \quad (8.2)$$



8.4 Обобщенный закон Гука

Пусть E – модуль Юнга, μ – коэффициент Пуассона. Тогда

$$\varepsilon_{11} = \frac{\sigma_{11}}{E}, \quad \varepsilon_{22} = \varepsilon_{33} = -\frac{\mu}{E} \sigma_{11}.$$

Перепишем это в виде

$$\varepsilon_{11} = \frac{\sigma_{11}}{E} - \frac{\mu}{E} \sigma_{22} - \frac{\mu}{E} \sigma_{33} = \frac{1+\mu}{E} \sigma_{11} - \frac{\mu}{E} \text{tr } \sigma.$$

Или, в матричном виде

$$\begin{pmatrix} \varepsilon_{11} & 0 & 0 \\ 0 & \varepsilon_{22} & 0 \\ 0 & 0 & \varepsilon_{33} \end{pmatrix} = \frac{1+\mu}{E} \begin{pmatrix} \sigma_{11} & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_{22} & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_{33} \end{pmatrix} - \frac{\mu}{E} \text{tr } \sigma \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

В тензорном виде

$$\varepsilon_{ik} = \frac{1+\mu}{E} \sigma_{ik} - \frac{\mu}{E} \delta_{ik} \text{tr } \sigma.$$

Выразим ε :

$$\text{tr } \varepsilon = \frac{1+\mu}{E} \text{tr } \sigma - \frac{3\mu}{E} \text{tr } \sigma \quad \Rightarrow \quad \text{tr } \sigma = \frac{E}{1-2\mu} \text{tr } \varepsilon.$$

Так и получаем обобщенный закон Гука:

$$\sigma_{ik} = \frac{E}{1+\mu} \left[\varepsilon_{ik} + \frac{\mu}{1-2\mu} \delta_{ik} \text{tr } \varepsilon \right] \quad (8.3)$$

Задача: самосжимающийся шар

Запишем

$$\frac{\partial \sigma_{ik}}{\partial x_k} = -f_i.$$

Тогда, после некоторых преобразований, получим, что

$$\frac{\partial \sigma_{ik}}{\partial x_k} = \frac{E}{1+\mu} \left[\frac{1}{2} \Delta \mathbf{u} + \frac{1}{2(1-2\mu)} \text{grad div } \mathbf{u} \right].$$

Вспомним, что

$$\Delta \mathbf{u} = \text{grad div } \mathbf{u} - \text{rot rot } \mathbf{u} = \text{grad div } \mathbf{u}.$$

Перейдём к уравнению

$$\frac{d}{dr} \left(\frac{1}{r^2} \frac{d(r^2 u)}{dr} \right) = kr. \quad (8.4)$$

Верно, что

$$\frac{d(r^2 u)}{dr} = \frac{kr^4}{2} + c_1 r^2.$$

Логично, что на границе $\sigma_{11} = 0$. То есть

$$\sigma_{11} = \frac{E}{1+\mu} \left[\varepsilon_{11} + \frac{\mu}{1-2\mu} \text{tr } \varepsilon \right] = 0.$$

Но $\varepsilon_{rr} = du/dr = \varepsilon_{11}$, $\text{tr } \varepsilon = \text{div } \mathbf{u}$, из этого можем найти c_1 .

9 Задачи с семинара

9.1 Задачи с II семинара

О геодезических на гиперboloиде.

Уравнение гиперboloида $-x^2 + y^2 - z^2 = 1$.

Def 9.1. *Геодезическая* – линия в пространстве, по которой движется точка при нулевых компонентах ускорения в локальном базисе, задающем касательное пространство.

$$w_i = (\mathbf{w} \cdot \mathbf{g}_i) = 0.$$

Пусть $q = \{\varphi, h = z\}$, тогда $z^y + y^2 = 1 + h^2$. Тогда

$$\mathbf{r} = \begin{pmatrix} x = \sqrt{1+h^2} \cos \varphi \\ y = \sqrt{1+h^2} \sin \varphi \\ z = h \end{pmatrix}, \quad \mathbf{g}_\varphi = \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \varphi} = \sqrt{1+h^2} \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{g}_h = \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial h} = \begin{pmatrix} h/\sqrt{1+h^2} \cdot \cos \varphi \\ h/\sqrt{1+h^2} \cdot \sin \varphi \\ 1 \end{pmatrix}$$

Метрический тензор

$$g_{ij} = \begin{pmatrix} 1+h^2 & 0 \\ 0 & \frac{1+2h^2}{1+h^2} \end{pmatrix}.$$

Найдём v :

$$v^2 = g_{ji} v^i v^j = (1+h^2) \dot{\varphi}^2 + \frac{1+2h^2}{1+h^2} \dot{h}^2.$$

Теперь можно домножить на dt^2 и найти коэффициенты, с которыми учитываем расстояния. То есть

$$ds^2 = g_{ij} dq^i dq^j \quad (9.1)$$

Для ускорений:

$$w_\varphi = \frac{d}{dt} [(1+h^2) \dot{\varphi}] = 0;$$

$$w_h = \frac{d}{dt} \left[\frac{1+2h^2}{1+h^2} \dot{h} \right] - h \dot{\varphi}^2 - \frac{\partial}{\partial h} \left(\frac{1+2h^2}{1+h^2} \right) \frac{\dot{h}^2}{2} = 0.$$

Заметим, что

$$\left. \begin{matrix} w_\varphi = 0 \\ w_h = 0 \end{matrix} \right\} \Rightarrow w_\tau = 0 \Rightarrow v^2 = \text{const}, \quad \square v^2 = 1.$$

Ну, тогда перейдём к

$$\left. \begin{matrix} w_\varphi = 0 \\ w_h = 0 \end{matrix} \right\} \Leftrightarrow \left. \begin{matrix} w_\varphi = 0 \\ v^2 = 1 \end{matrix} \right\} \text{ т.к. } w_\tau v = 0 = (\mathbf{w} \cdot \mathbf{v}) = w_i v^i = (w_\varphi \dot{\varphi} + w_h \dot{h}) = w_h \dot{h} \Rightarrow \begin{cases} \dot{h} = 0 \\ w_h = 0 \end{cases}$$

Так перейдём к уравнению

$$\frac{c^2}{1+h^2} + \frac{1+2h^2}{1+h^2} \dot{h}^2 = 1 \Rightarrow \dot{h}^2 = \frac{1+h^2-c^2}{1+2h^2}.$$

И сменим параметризацию $h(t) \rightarrow h(\varphi)$.

$$\frac{dh}{d\varphi} = \frac{\dot{h}}{\dot{\varphi}} = \frac{1+h^2}{c} \sqrt{\frac{1+h^2-c^2}{1+2h^2}}.$$

Получили двухпараметрическое⁵ семейство геодезических.

Посмотрим на частные случаи. Например, $h = h_0$. Тогда⁶ $w_h = 0 \Leftrightarrow h_0 = 0$, $c = \pm 1$. Или, $c = 1/\sqrt{2} \Rightarrow dh/d\varphi = 1+h^2$. Тогда $h = \text{tg } \varphi$.

9.2 Задачи с III семинара

Задача 4.10

Диск катится без проскальзывания.

$$\underbrace{\mathbf{v}_B}_{=0} = \underbrace{\mathbf{v}_O}_{=0} + \boldsymbol{\Omega} \times \overrightarrow{OB} \Rightarrow \boldsymbol{\Omega} \parallel \overrightarrow{OB}.$$

Также

$$\begin{aligned} \mathbf{v}_C &= \boldsymbol{\Omega} \times \overrightarrow{BC} \\ \mathbf{v}_C &= \boldsymbol{\Omega} \times \overrightarrow{OC} = \boldsymbol{\omega} \times \overrightarrow{OC}. \end{aligned}$$

9.3 Задачи с IV семинара

Задача 2.12

Знаем, что $\omega_1, \omega_2 = \text{const}$. Во-первых свяжем подвижную систему координат с пушкой: « $\boldsymbol{\omega}_1 + \boldsymbol{\omega}_2$ » Во-вторых,

$$\mathbf{v}^a = \mathbf{v}^e + \mathbf{v}^r, \quad \mathbf{v}^r = \begin{pmatrix} 0 \\ v_0 \cos \alpha \\ v_0 \sin \alpha \end{pmatrix}$$

. Тогда

$$\mathbf{v}^e = (\boldsymbol{\omega}_1 + \boldsymbol{\omega}_2) \times \overrightarrow{O'M} = \begin{pmatrix} \omega_1 \\ 0 \\ \omega_2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ l \cos \alpha \\ l \sin \alpha \end{pmatrix}.$$

Теперь про ускорения,

$$\mathbf{w}^a = \mathbf{w}^e + \mathbf{w}^r + \mathbf{w}^c.$$

В частности верно, что

$$\mathbf{w}^c = 2\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}^r = 2 \begin{pmatrix} \omega_1 \\ 0 \\ \omega_2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ v_0 \cos \alpha \\ v_0 \sin \alpha \end{pmatrix}, \quad \mathbf{w}^r = \mathbf{w}_O = \begin{pmatrix} 0 \\ w_0 \cos \alpha \\ w_0 \sin \alpha \end{pmatrix}.$$

Для углового ускорения (можно ввести новую подвижную систему координат или ...), верно что

$$\boldsymbol{\varepsilon} = \frac{d}{dt} (\boldsymbol{\omega}_1 + \boldsymbol{\omega}_2) = \boldsymbol{\omega}_2 \times \boldsymbol{\omega}_1,$$

⁵Потому что константа интегрирования.

⁶Проверить!

а для переносного ускорения, по формуле Ривальса,

$$\mathbf{w}^e = \varepsilon \times \overrightarrow{O'M} + (\boldsymbol{\omega}_1 + \boldsymbol{\omega}_2) \times \left((\boldsymbol{\omega}_1 + \boldsymbol{\omega}_2) \times \overrightarrow{O'M} \right).$$

Другая задача

Введём систему координат, связанную со стержнем $\eta\xi$. Верно, что

$$\mathbf{v}_{M'}^a = \mathbf{v}_{M'}^e + \mathbf{v}_{M'}^r, \quad \text{где } \mathbf{v}_{M'}^e = \mathbf{v}_{M'}, \quad \mathbf{v}_{M'}^r = \dot{\xi} \mathbf{e}_\xi, \quad \mathbf{v}_{M'}^a = 0.$$

Но $\mathbf{v}_M \parallel \mathbf{e}_\xi \parallel AB$.

Задача 3.29

Найдём ускорение точки M ,

$$\mathbf{w}_M = \mathbf{w}_O + \underbrace{\varepsilon \times \overrightarrow{OM}}_0 + \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \overrightarrow{OM}) = \mathbf{w}_O - \omega^2 \overrightarrow{OM}.$$

Введём систему координат, связанную с диском $\eta\xi$. Верно, что

$$\mathbf{w}_{O'}^a = \mathbf{w}_{O'}^e + \mathbf{w}_{O'}^r + \cancel{\mathbf{w}_{O'}^c} \Rightarrow 0 = \mathbf{w}_O + \omega^2 R \mathbf{e}_\eta$$

Собирая всё вместе, получим

$$\mathbf{w}_M = -\omega^2 R \mathbf{e}_\eta - \omega^2 |OM| \mathbf{e}_\xi$$

9.4 Задачи с V семинара

Задача 6.28

Допустим диск катится по шероховатой поверхности.

$$\begin{cases} m\mathbf{W}_c = \mathbf{F} + \mathbf{T} + m\mathbf{g} + \mathbf{N} \\ \frac{d\mathbf{K}_c}{dt} = \overrightarrow{CB} \times \mathbf{F} + \overrightarrow{CA} \cdot \mathbf{T} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} mW_c = F + T \\ N = mg \\ \frac{mR^2}{2}\varepsilon = FR - TR. \end{cases}$$

Далее,

$$\mathbf{K}_C = \sum \mathbf{r}_{ci} \times M_i(\mathbf{v}_c + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{ci}) = \left(\sum \mathbf{r}_{ci} m_i \right) \times \mathbf{v}_c + \sum m_i \mathbf{r}_{ci} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{ci}) = \boldsymbol{\omega} \sum m_i r_{ci}^2 = \underbrace{\frac{mR^2}{2}}_{J_c} \boldsymbol{\omega}.$$

Выпишем закон сухого трения/закон Кулона в плоском случае

$$\begin{cases} \mathbf{T} = -\mu N \frac{\mathbf{v}_A}{v_A}, & v_A \neq 0, \\ |\mathbf{T}| \leq \mu N, & v_A = 0 \end{cases}$$

Пусть проскальзывания нет.

$$\begin{aligned} v_c = \omega R &\Rightarrow w_c = \varepsilon R. \\ \frac{3}{2}mR\varepsilon = 2F &\Rightarrow \varepsilon = \frac{4F}{2mR}; \quad w_c = \frac{4F}{2m} \\ \text{а) } F = \frac{1}{3}mg, \quad T = mw_c - F = \frac{4}{3}F - F = \frac{1}{9}mg &< \mu N \\ \text{б) } F = mg, \quad T = \frac{1}{3}mg &> \mu N, \text{ не ок.} \end{aligned}$$

Значит проскальзывание есть, то есть возьмём $T = \pm mg/8$. Тогда

$$\mathbf{v}_A = \mathbf{v}_C + \boldsymbol{\omega} \times \overrightarrow{CA} = \begin{pmatrix} w_c t \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \varepsilon t \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ -R \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (w_c + \varepsilon R)t \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} > 0.$$

Подставляя, получим

$$w_c = \frac{7}{8}g, \quad \varepsilon = \frac{9g}{4R}.$$

Задача 7.4

Найдём $T = T_{\text{ст}} + T_{\text{д}} + T_{\text{о}}$.

$$T_{\text{д}} = \frac{1}{2}mv_C^2 + \frac{J_C\omega_{\text{д}}^2}{2}, \quad \mathbf{v}_C = \mathbf{v}_K + \omega_{\text{д}} \times \frac{\overrightarrow{KC}}{r} \quad \Rightarrow \quad T_{\text{ст}} = \frac{1}{2} \frac{ml^2}{3} \omega^2, \quad T_{\text{д}} = \frac{3}{4} m \omega^2 l^2.$$

9.5 Задачи с VII семинара

8.27

Потенциальная энергия частицы

$$\Pi(r) = -\frac{\alpha}{r} + \frac{\beta}{r^2},$$

где $\alpha, \beta > 0$. Найдём силу, как

$$\mathbf{F} = -\text{grad } \Pi \quad \Rightarrow \quad F = -\frac{d\Pi}{dr} = -\frac{\alpha}{r^2} + 2\frac{\beta}{r^3} = -\alpha u^2 + 2\beta u^3.$$

Уравнение движения в центральном поле запишется, как

$$u'' + \underbrace{\left(1 + \frac{2\beta}{mc^2}\right)}_{\omega^2} u = \underbrace{\frac{\alpha}{mc^2}}_a. \quad \Rightarrow \quad u'' + \omega^2 u = a.$$

Тогда

$$u = u_{\text{общ}} + u_{\text{частн}} = A \cos(\omega\varphi + \psi) + \frac{a}{\omega^2}.$$

Наконец, выражая r , получим

$$r = \left(\frac{a}{\omega^2} + A \cos(\omega\varphi + \psi)\right)^{-1} = \left/\frac{p = \omega^2/a}{e = A\omega^2/a}\right/ = \frac{p}{1 + e \cos(\omega\varphi + \psi)} = \frac{p}{1 + e \cos(\omega\varphi)}$$