ЗАБАВНЫЕ ФАКТЫ ПО ТЕОРИИ ВЕРОЯТНОСТЕЙ

Источник: Чернова Н.И., Теория вероятностей

Авторы заметок: Хоружий Кирилл

Примак Евгений

От: 1 апреля 2021 г.

Содержание

1	Основные понятия теории вероятностей	2
	1.1 Элементы комбинаторики	2
	1.2 События и операции над ними	2
	1.3 Дискретное пространство элементарных исходов	
	1.4 Дискретное пространство элементарных исходов	
	1.5 Геометрическая вероятность	
2	Аксиоматика теории вероятностей	4
	2.1 Алгебра и σ -алгебра событий	4
	2.2 Мера и вероятностная мера	
3	Условная вероятность и независимость	ţ
	3.1 Условная вероятность	ļ
	3.2 Независимость событий	
	3.3 Формула полной вероятности	
4	Случайные величины и их распределения	6
	4.1 Случайные Величины	6

1 Основные понятия теории вероятностей

1.1 Элементы комбинаторики

Для начала подружимся с комбинаторикой, взяв некоторую её проекцию на теорвер

Thr 1.1. Пусть множества $A = \{a_1, \ldots, a_k\}$ состоит из k элементов, а множество $B = \{b_1, \ldots, b_m\}$ – из m элементов. Тогда можно образовать равно $k \cdot m$ пар (a_i, b_j) .

Thr 1.2. Общее количество различных наборов при выборе k элементов из n **без** возвращения и c учётом порядка равняется

$$A_n^k = n \cdot (n-1) \cdot \ldots \cdot (n-k+1) = \frac{n!}{(n-k)!},$$

где A_n^k называется числом размещений из n элементов по k элементов.

Thr 1.3. Общее количество различных наборов npu выборе k элементов из n **без** возвращения u **без** учета порядка равняется

$$C_n^k = \frac{A_n^k}{k!} = \frac{n!}{k!(n-k)!},$$

где число C_n^k называется числом сочетаний из n элементов по k элементов.

Thr 1.4. Общее количество различных наборов при выборе k элементов из n с возвращением и без учёта порядка равняется

$$C_{n+k-1}^k = C_{n+k-1}^{n-1}.$$

1.2 События и операции над ними

Def 1.5. Пространством элементарных исходов называют множество Ω , содержащее все возможные взаимоисключающие результаты данного случайного эксперимента. Элементы множества Ω называются элементарными исходами и обозначаются ω .

Def 1.6. Событиями называются подмножества Ω . Говорят, что *произошло событие* A, если эксперимент завершился одним из элементарных исходов, входящих в множество A.

Вообще в силу таких определений события и множества оказываются очень похожими, так что определены операции объединения, пересечения, дополнения, а также взятия противоположеного $\bar{A} = \Omega \backslash A$. Также можно выделить достоверное событие Ω и невозможное \varnothing .

События A и B называются *несовместными*, если они не могут произойти одновременно: $A \cap B = \emptyset$. События A_1, \ldots, A_n называются *попарно несовместными*, если несовместны любые два из них: $A_i \cap A_j = \emptyset$, $\forall i \neq j$. Говорят, что событие A влечет событие B ($A \subseteq B$), если $A \Rightarrow B$.

1.3 Дискретное пространство элементарных исходов

Пространство элементарных исходов назовём дискретным, если множество Ω конечно или счётно: $\Omega = \{\omega_1, ..., \omega_n, ...\}$.

Def 1.7. Сопоставим каждому элементарному исходу ω_i число $p_i \in [0,1]$ так, чтобы $\sum p_i = 1$. Вероятностью события A называют число

$$P(A) = \sum_{\omega_i \in A} p_i,$$

где в случае $A = \emptyset$ считаем P(A) = 0.

Def 1.8 (Классическое определение вероятности). Говорят, что эксперимент описывается *классической вероятностной моделью*, если пространство его элементарных исходов состоит из конечного числа равновозможных исходов. Для любого события верно, что

$$P(A) = \frac{\operatorname{card} A}{\operatorname{card} \Omega}.$$
(1.1)

Эту формулу называют классическим определением вероятности.

Тут стоит вспомнить три схемы из модели с урнами: схема выбора с возвращением и с учётом порядка (n^k) , выбора без возвращения и с учётом порядка (A_n^k) , а также выбора без возвращения и без учёта порядка (C_n^k) , описываются классической вероятностной моделью. А вот схема выбора с возвращением и без учёта порядка уже не описывается классической вероятностью.

Пример с гипергеометрическим распределением

Из урны, в которой K белых и N-K чёрных шаров, наудачу и без возвращения вынимают n шаров, где $n\leqslant N$. Термин «наудачу» означает, что появление любого набора из n шаров равновозможно. Найти вероятность того, что будет выбрано k белых и n-k чёрных шаров.

Результат – набор из n шаров. Общее число card $\Omega = C_N^n$. Пусть A_k – событие, состоящее в том, что в наборе окажется k белых и n-k черных. Есть ровно C_K^k способов выбрать k белых шаров из K, и C_{N-K}^{n-k} способов выбрать n-k черных шаров из N-K. Тогда card $A_k = C_K^k C_{N_K}^{n-k}$,

$$P(A_k) = \frac{\operatorname{card} A_k}{\operatorname{card} \Omega} = \frac{C_K^k C_{N_K}^{n-k}}{C_N^n}.$$

Этот набор вероятностей называется гипергеометрическим распределением вероятностей.

1.4 Дискретное пространство элементарных исходов

Пространство элементарных исходов назовём дискретным, если множество Ω конечно или счётно: $\Omega = \{\omega_1, ..., \omega_n, ...\}$.

Def 1.9. Сопоставим каждому элементарному исходу ω_i число $p_i \in [0,1]$ так, чтобы $\sum p_i = 1$. Вероятностью события A называют число

$$P(A) = \sum_{\omega_i \in A} p_i,$$

где в случае $A = \emptyset$ считаем P(A) = 0.

Def 1.10 (Классическое определение вероятности). Говорят, что эксперимент описывается *классической вероятностной моделью*, если пространство его элементарных исходов состоит из конечного числа равновозможных исходов. Для любого события верно, что

$$P(A) = \frac{\operatorname{card} A}{\operatorname{card} \Omega}.$$
(1.2)

Эту формулу называют классическим определением вероятности.

Тут стоит вспомнить три схемы из модели с урнами: схема выбора с возвращением и с учётом порядка (n^k) , выбора без возвращения и с учётом порядка (A_n^k) , а также выбора без возвращения и без учёта порядка (C_n^k) , описываются классической вероятностной моделью. А вот схема выбора с возвращением и без учёта порядка уже не описывается классической вероятностью.

Пример с гипергеометрическим распределением

Из урны, в которой K белых и N-K чёрных шаров, наудачу и без возвращения вынимают n шаров, где $n\leqslant N$. Термин «наудачу» означает, что появление любого набора из n шаров равновозможно. Найти вероятность того, что будет выбрано k белых и n-k чёрных шаров.

Результат – набор из n шаров. Общее число card $\Omega = C_N^n$. Пусть A_k – событие, состоящее в том, что в наборе окажется k белых и n-k черных. Есть ровно C_K^k способов выбрать k белых шаров из K, и C_{N-K}^{n-k} способов выбрать n-k черных шаров из N-K. Тогда card $A_k = C_K^k C_{N_K}^{n-k}$,

$$P(A_k) = \frac{\operatorname{card} A_k}{\operatorname{card} \Omega} = \frac{C_K^k C_{N_K}^{n-k}}{C_N^n}.$$

Этот набор вероятностей называется гипергеометрическим распределением вероятностей.

1.5 Геометрическая вероятность

Def 1.11. Пусть некоторая область $\Omega \subset \mathbb{R}^k$ такая, что $\mu(\Omega)$ конечна. Пусть эксперимент состоит из равновероятного выбора случайной точки в области Ω . *Геометрическое определение вероятности*:

$$P(A) = \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)}.$$

Если для точки выполнены условия геометрического определения, то говорят, что точка равномерно распределена в Ω .

2 Аксиоматика теории вероятностей

2.1 Алгебра и σ -алгебра событий

Def 2.1. Множество \mathcal{A} , элментами которого являются некоторые подмножества Ω называют *алгеброй*, если оно удовлетворяет следующим условиям:

- A1) $\Omega \sin A$ (алгебра содержит достоверные события);
- А2) если $A \in \mathcal{A}$, то $\bar{A} \in \mathcal{A}$ (вместе с любым множеством алгебра содержит противоположное к нему);
- А3) если $A \in \mathcal{A}$ и $B \in \mathcal{A}$, то $A \cup B \in \mathcal{A}$ (вместе с любыми двумя множествами алгебра содержит их объединение).

Вообще из A1 и A2 следует, что $\emptyset = \bar{\Omega} \in \mathcal{A}$. Пункт A3 экстраполируется на любой конечный набор. Кстати, объединение можно заменить (в силу закона де Моргана) на пересечение:

$$xy \in \mathcal{A} \quad \Leftrightarrow \quad \overline{xy} \in \mathcal{A} \quad \Leftrightarrow \quad \overline{x} + \overline{y} \in \mathcal{A}.$$

Thr 2.2 (закон де Моргана). Для множеств x, y верно, что

$$\overline{x+y} = \overline{x} \cdot \overline{y}, \qquad \overline{xy} = \overline{x} + \overline{y},$$

 $e \partial e \ xy = x \cap y, \ x + y = x \cup y.$

В случае счётного пространства элементарных исходов A3 алгебры оказывается недостаточно, так приходим к σ -алгебре:

- **Def 2.3.** Множество \mathcal{F} , элеменатми которого являются некоторые подмножества Ω называется σ -алгеброй, если выполнены следующий условия:
- S1) $\Omega \sin \mathcal{F}$ (алгебра содержит достоверные события);
- S2) если $A \in \mathcal{F}$, то $\bar{A} \in \mathcal{F}$ (вместе с любым множеством алгебра содержит противоположное к нему);
- S3) если $\{A_i\} \in \mathcal{F}$, то $\cup_i A_i \in \mathcal{F}$ (вместе с любым *счетным* набором событий σ -алгебра содержит их объединение).
- **Def 2.4.** Минимальной σ -алгеброй, содержащей набор множеств \mathcal{U} , называется пересечение всех σ -алгебр, содержащих \mathcal{U} .
- **Def 2.5.** Минимальная σ -алгебра, содержащая множество \mathcal{U} всех интервалов на вщественной прямой называется борелевской сигма-алгеброй в \mathbb{R} и обозначается $\mathfrak{B}(\mathbb{R})$.

Итак, оказался определен специальный класс \mathcal{F} подмножеств Ω , названный σ -алгеброй событий. Примнеие счетного числа любых операция к множествам из \mathcal{F} снова дает множество из \mathcal{F} . Собтиями будем называть только множества $A \in \mathcal{F}$.

2.2 Мера и вероятностная мера

Def 2.6. Пусть Ω – некоторое непустое множество \mathcal{F} – σ -алгебра его подмножеств. Функция

$$\mu \colon \mathcal{F} \mapsto \mathbb{R} \cap [0, +\infty) \cup \{+\infty\}$$

называется *мерой* на (Ω, \mathcal{F}) , если она удовлетворяет условиям

- μ 1) $\mu(A) \geqslant 0$ для любого множества $A \in \mathcal{F}$;
- μ 2) \forall счетного $\{A_i\} \in \mathcal{F}$ таких, что $A_i \cap A_j = \emptyset$, $\forall i \neq j$ мера их объединения равна сумме их мер:

$$\mu\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} \mu(A_i).$$

Последнее свойство называют с $^{\prime}$ еттное addumusностью или σ -аддитивностью меры.

Thr 2.7 (свойство непрерывности меры). Пусть дана убывающая последовательность $B_1 \supseteq B_2 \supseteq B_2 \supset B_3 \supset \dots$ множеств из \mathcal{F} , причем $\mu(B_1) < \infty$. Пусть $B = \cap_i^\infty B_i$. Тогда $\mu(B) = \lim_{n \to \infty} \mu(B_n)$.

Def 2.8. Пусть Ω – непустое множество, \mathcal{F} – σ -алгебра его подмножеств. Мера μ : $\mathcal{F} \mapsto \mathbb{R}$ называется нормитрованной, если $\mu(\Omega) = 1$. Другое название нормированной меры – вероятность.

Def 2.9. Пусть Ω – пространство элементарных исходов, \mathcal{F} – σ -алгебра его подмножеств (событий). Вероятностью или вероятностью или

$$P \colon \mathcal{F} \mapsto \mathbb{R}$$

обладающая свойствами

- P1) $P(A) \ge 0$ для любого события $A \in \mathcal{F}$;
- P2) для любого счётного набора nonapho несовместных событий $\{A_i\} \in \mathcal{F}$ имеет равенство

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{k=1}^{\infty} P(A_i);$$

Р3) вероятность достоверного события равна единице: $P(\Omega) = 1$.

Свойства (Р1) – (Р3) называют аксиомами вероятности.

Def 2.10. Тройка $\langle \Omega, \mathcal{F}, P \rangle$, в которой Ω – пространство элементарных исходов, \mathcal{F} – σ -алгебра его подмножеств и P – вероятная мера на \mathcal{F} , называется вероятностным пространством.

Вообще, для вероятности верны следующие свойства

- 1. $P(\emptyset) = 0$.
- 2. Для любого конечного набора попарно несовместных событий $A_1, \ldots, A_n \in \mathcal{F}$ имеет место равенство $P(A_1 \cup \ldots \cup A_n) = P(A_1) + \ldots + P(A_n)$.
- 3. $P(\bar{A}) = 1 P(A)$.
- 4. Если $A \subseteq B$, то $P(B \setminus A) = P(B) P(A)$.
- 5. $A \subseteq B$, to $P(A) \leqslant P(B)$.
- 6. $P(A_1 \cup ... \cup A_n) \leq \sum_{i=1}^n P(A_i)$.

И это всё, конечно, хорошо, но если мы хотим что-то посчитать, то

Thr 2.11 (Формула включения-исключения). Для вероятности, в частности для двух событий, верно, что $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

и, обобщая, для объединения п множеств

$$P(A_1 \cup \ldots \cup A_n) = \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{i < j} P(A_i A_j) + \sum_{i < j < m} P(A_i A_j A_m) - \ldots + (-1)^{n-1} P(A_1 A_2 \ldots A_n).$$

3 Условная вероятность и независимость

3.1 Условная вероятность

Def 3.1. Условной вероятностью события A при условии, что произошло событие B, называется число

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)},$$

которое само собой определено только при P(B) = 0.

Thr 3.2. Ecau P(B) > 0 u P(A) > 0, mo

$$P(A \cap B) = P(B) P(A|B) = P(A) P(B|A).$$

Thr 3.3. Для любых событий $A_1, ..., A_n$ верно равенство:

$$P(A_1 ... A_n) = P(A_1) \cdot P(A_2 | A_1) \cdot P(A_3 | A_1 A_2) \cdot ... \cdot P(A_n | A_1 ... A_{n-1}),$$

если все участвующие в нём условные вероятности определены.

3.2 Независимость событий

Def 3.4. События A и B называются *независимыми*, если $P(A \cap B) = P(A) P(B)$.

Из этого определения вытекает следующие леммы.

Lem 3.5. Пусть P(B) > 0. Тогда события A и B независимы тогда и только, когда P(A|B) = P(A).

Lem 3.6. Пусть A и B несовместны. Тогда независимыми они будут только в том случае, если P(A) = 0 или P(B) = 0.

Другими словами несовместные события не могут быть независимыми. Зависимость между ними – просто причинно-следственная: если $A \cap B = \emptyset$, то $A \subseteq \bar{B}$, т.е. при выполнении A события B не npoucxodum.

Lem 3.7. Если события A u B независимы, то независимы u события A u \bar{B} , \bar{A} u B, \bar{A} u \bar{B} .

Def 3.8. События A_1, \ldots, A_n называются *независимыми в совокупности*, если для любого $1 \le k \le n$ и любого набора различных меж собой индекс $1 \le i_1 < \ldots < i_k \le n$ имеет место равенство

$$P(A_{i_1} \cap \ldots \cap A_{i_k}) = P(A_{i_1}) \cdot \ldots \cdot P(A_{i_k}).$$

3.3 Формула полной вероятности

Def 3.9. Конечный или счётный набор попарно несовместных событий $\{H_i\}$ таких, что $P(H_i) > 0 \ \forall i \ u \cup_i H_i = \Omega$, называется *полной группой событий* или разбиением пространства Ω . Также события, образующие полную группу событий, часто называют *гипотезами*.

При подходящем выборе гипотез для любого события A могут быть сравнительно просто вычислены $P(A|H_i)$ и, собственно, $P(H_i)$. Как посчитать вероятность события A?

Thr 3.10 (формула полной вероятности). Пусть дана полная группа событий $\{H_i\}$. Тогда вероятность любого события A может быть вычислена по формуле

$$P(A) = \sum_{i=1}^{\infty} P(H_i) \cdot P(A|H_i).$$

4 Случайные величины и их распределения

4.1 Случайные Величины