

ЗАМЕТКИ ПО ПРАКТИКЕ

«КВАНТОВЫЕ ВЫЧИСЛЕНИЯ НА ХОЛОДНЫХ АТОМАХ И ИОНАХ»

Авторы: Хоружий Кирилл

От: 25 апреля 2021 г.

Содержание

1	Лазерное охлаждение	2
1.1	Холодные атомы	2
1.2	Ещё холоднее	2
2	Квантовый компьютер на холодных кубитах	3
3	КвантМех в холодных ионах	3
3.1	Начало движения ядра	4
3.2	Обработка квантовой информации на холодных ионах в ловушках	4

1 Лазерное охлаждение

1.1 Холодные атомы

Цель охлаждения – фазовая плотность:

$$N = \int \frac{d^3x d^3p}{(2\pi\hbar)^3} \frac{N}{V} \left(\frac{2\pi\hbar^2}{mT} \right)^{3/2} e^{-p^2/2mT}.$$

На $\Delta p \cdot \Delta x$ приходится $2\pi\hbar$. Работаем в приближении классического Максвелловского газа.

Можем получить оценку для характерной фазовой плотности:

$$\rho \sim n \left(\frac{2\pi\hbar^2}{mT} \right)^{3/2} = \frac{N}{V} \lambda_{\text{dB}}^3.$$

Начинаем охлаждать: $N(v) = v^2 e^{-mv^2/T}$ с максимум в $\sqrt{T/m}$. Охладить – сужение распределения по скоростям.

Домашнее задание: _____

1. Оцените фазовую плотность азота в атмосфере при нормальных условиях.
2. Оцените фазовую плотность атомов лития при температуре 100 мК и межчастичном расстоянии 1 мкм.

Рассматриваем 2 типа охлаждения: резонансный свет, испарение. Так в 1981 году охладили до 1.5 К.

Так вот, охлаждать – замедлить движение. Если атом летит навстречу, то атом ловит фотон – из-за доплеровского эффекта. Частота лазера немного меньше резонансной.

Освещаем со всех трёх сторон – получаем трёхмерное охлаждение. Но начнём смотреть на цифры в одномерном случае:

$$ma = \hbar k \frac{\Gamma}{2},$$

где $1/\Gamma = 27$ нс, – обратное время жизни возбужденного состояния.

Домашнее задание: _____

1. Атом лития замедляется со скорости 500 м/с, рассчитать расстояние, на котором скорость падает до 0. Рассчитать ускорение, сравнить с g . Переход $2s \rightarrow 2p$.

Посмотрим на облачко атомов. Хочется подумать про магнито-оптическую ловушку (1987 г.). Усложним ситуацию до $m_j \in -1, 0, +1$. Атом может находиться на $2s$ и $2p$. В магнитном поле уровни раздвигаются: гап на $\mu_B B$.

Сделаем так, чтобы свет имел циркулярные поляризации. Подробное описание см. на слайде *магнито-оптическая ловушка*.

Какой предел охлаждения? Предел охлаждения из-за фотонной отдачи:

$$T_{\min} = \frac{p_{\text{photon}}^2}{2m}, \quad p_{\text{photon}} = \frac{2\pi\hbar}{\lambda}.$$

Так находим $T_{\min} = 4$ мК для Li.

Есть также предел Летохова-Миногина-Павлова (1977):

$$T_{\min} = \hbar\Gamma/2 = 150 \text{ мК для Li},$$

что приводит к фазовой плотности порядка 0.01.

1.2 Ещё холоднее

Оптическая дипольная ловушка – частота лазера много меньше резонансной, также возьмём $P = 100$ Вт. В постоянном внешнем поле возникает дипольный момент $\mathbf{d} = |e|\mathbf{l}$, более того

$$V = -\mathbf{d} \cdot \mathbf{E} = -\frac{\alpha}{2} \mathbf{E}^2,$$

что очень похоже на оптический пинцет. Так можем удерживать.

Охлаждать же будем методом испарения. Сложности при охлаждении испарением: частота межатомных испарений и резонансное рассеяние. Частота $\nu = n\sigma v$.

Домашнее задание: _____

1. Оцените частоту классически столкновений атома лития с другими атомами при межчастичное расстояние 1 мкм, температура 100 мК, – они ооочень редко сталкиваются.
2. ...

2 Квантовый компьютер на холодных кубитах

Есть 4 «blade» – создают ловушку Паули. Современная такая ловушка – кусок сапфира, в который вставляются титановые электроды, которые нужно выточить до 1 мкм, – в итоге ловушка портится, поэтому ловушка покрывается золотом.

Динамику иона в ловушке описывается уравнениями Маттье.

Охлаждение возможно через правильно настроенные лазерные пучки.

Домашнее задание: _____

Оценить размер иона.

3 КвантМех в холодных ионах

Квантовомеханические системы описываются квантовомеханическим уравнением Шредингера вида

$$i\hbar\partial_t\Psi = \hat{H}\Psi,$$

где для N частиц $\Psi \equiv \Psi(\mathbf{r}_1, \dots, \mathbf{r}_N, t)$. Гамильтониан же – набор частных производных вида

$$\hat{H} = -\sum \frac{\hbar}{2m} \frac{\partial^2}{\partial x_i^2} + V(x_1, \dots, x_N),$$

а потенциальная энергия –

$$V = \sum \frac{e^2}{|\mathbf{r}_i - \mathbf{r}_j|} + \sum V(r_i).$$

Важно понимать, что есть набор стационарных решений вида

$$\Psi = \exp\left(-\frac{iE_n t}{\hbar}\right) \Psi_n(\mathbf{r}_1, \dots, \mathbf{r}_N).$$

Переобозначим исходный гамильтониан за H_0 , а добавку будем называть \hat{V} вида

$$\hat{V} = -e\mathbf{E} \cdot (\mathbf{r}_1 + \dots + \mathbf{r}_N) = \mathbf{E} \cdot \mathbf{d}.$$

Так вот, $H = \hat{H}_0 + \hat{V}$, допустим мы знаем, что

$$\hat{H}_0\Psi_n = E_n\Psi_n,$$

тогда

$$\Psi = \sum c_n(t)e^{-iE_n t}\Psi_n.$$

Подставляя это в уравнение Шредингера, получим

$$i\hbar\partial_t c_n = \sum_m e^{i(E_n - E_m)t} V_{nm}(t) c_m.$$

Светим лазером сейчас на частоте близкой к резонансной, поэтому предлагается оставить только резонансную пару c_0, c_1 . Если ограничиться всего двумя членами, то

$$E(t) = E_0 \cos((E_1 - E_0)t), \quad i\partial_t \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & (Ed)^* \\ Ed & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \end{pmatrix},$$

которое уже решается. В результате находим осциллирующую резонансную пару

$$c_0(t) = c_0(0) \cos\left(\frac{|E_0 d|}{\hbar} t\right) + ie^{i\varphi} c_1(0) \sin\left(\frac{|E_0 d|}{\hbar} t\right).$$

Есть матрицы Паули

$$\sigma_x = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}; \quad \sigma_y = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}; \quad \sigma_z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix},$$

также вводится $\sigma_{+-} = \frac{1}{2}(\sigma_x \pm i\sigma_y)$, тогда гамильтониан переписывается в виде

$$i\hbar\partial_t c = [(Ed)^*\sigma_- + (Ed)\sigma_+].$$

3.1 Начало движения ядра

Теперь ядро (\mathbf{R}) не неподвижно, но решать будем в предположение о факторизации системы

$$\Psi = \Psi(\mathbf{R}, \mathbf{r}_1, \dots, \mathbf{r}_N) = \tilde{\Psi}(\tilde{R}) \cdot \Psi(\mathbf{r}_1, \dots, \mathbf{r}_N).$$

Внешний потенциал ловушки практически гармонический

$$\hat{H} = \frac{\hat{p}^2}{2M} + \frac{m\omega^2 R^2}{2}.$$

Его можно с помощью повышающих и понижающих операторов

$$a, a^+ = \sqrt{\frac{\hbar}{2M\omega}} x \pm i\sqrt{\frac{\hbar\omega}{2m}} \hat{p}.$$

Тогда гамильтониан переписывается в виде

$$\hat{H} = \hbar\omega \left(a^+ a + \frac{1}{2} \right).$$

Очень важно, что $[a, a^+] = 1$. Например, можно решить

$$a|0\rangle = 0, \quad \Rightarrow \quad H|0\rangle = \frac{\hbar\omega}{2}|0\rangle,$$

где $|0\rangle \equiv \Psi_0 = \Psi(\mathbf{R})$. Найдём $\Psi_n = (a^+)^n|0\rangle$. Утверждается, что

$$H\Psi_n = \hbar\omega \left(n + \frac{1}{2} \right) \Psi_n.$$

Это можно доказать. Так, например,

$$[a^+ a, a] = a^+ a a - a a^+ a = -a, \quad [a^+ a, a^+] = a^+.$$

Теперь можем записать, что

$$\mathbf{E}(t) = \mathbf{E}_0 \cos(\Omega t - \mathbf{k} \cdot \mathbf{R}), \quad \mathbf{R} = \sqrt{\frac{1}{2m\hbar\omega}}(a + a^+).$$

В предположении о малости $\mathbf{k} \cdot \mathbf{R}$, можем найти

$$\mathbf{E} \approx \frac{\mathbf{E}_0}{2} e^{-i\Omega t} (1 + ikR),$$

что запишем как соответствующий член в гамильтониане Лэмбэ-Дикке.

$$\hat{H} = H_0 + \frac{E_0}{2} \left(e^{-\Omega t} \left(1 + ik\sqrt{\frac{1}{2m\hbar\omega}}(a + a^+)(\sigma_+ + \sigma_-) \right) + h.c. \right),$$

Выбрав свет в резонанс на один колебательный квант – мы запутываем ион с одной степенью свободы,

$$\Omega = \frac{\varepsilon_1 - \varepsilon_0}{\hbar} \pm \omega_0.$$

3.2 Обработка квантовой информации на холодных ионах в ловушках

Def 3.1. *Кубит* – произвольная квантовая двухуровневая система.

Можно ввести *сферу Блоха* – описание состояния кубита, с $\alpha = \cos\theta/2$ и $\beta = e^{i\varphi} \sin(\theta/2)$.

Есть несколько моделей квантовых вычислений. Например, на гейтах (вентильях) – унитарные квантовые операторы. Любую однокубитную операцию можно представить, как вращение на сфере Блоха.

Так например можно реализовать гейты CNOT, SWAP, и т.д. Любой квантовый алгоритм представляется в виде (см. слайд 4.11). В конце всегда измерения.

Thr 3.2. *Набор квантовых операций должен состоять из произвольной однокубитной операции, и двухкубитного запутывающего гейта является универсальным.*

Con 3.3. *Набор операций, состоящий из произвольных вращений вокруг осей сферы Блоха, и двухкубитного запутывающего гейта является универсальным.*