Немного об этике и эстетике в Т_ЕХ

Авторы заметок: Дорогинин Демид

Хоружий Кирилл

Версия от: 1 февраля 2022 г.

Содержание

| Введение | 1 |
|--------------------------------|---|
| Первые шаги в документ | 2 |
| А как ТЕХоть (и как не ТЕХать) | 3 |
| Для любознательных | 4 |

Введение

ЕЧТЕХ− шикарный язык компьютерной верстки, но, к сожалению, многие продолжают его использовать без шагов к светлому будущему, наполняя документы костылями и велосипедами, и абсолютно игнорируя нормы внешнего вида документов. Это приводит к не в меру корявым файлам, которые невозможно читать.

Данный текст стремится помочь вам немного уменьшить количество костылей и велосипедов, сделать ваш документ аккуратнее и приблизить ваше ведение документа к формату, когда ни вам, ни читателю не больно.

В разделе «Первые шаги в документ» описаны базовые вещи без которых тяжко, но которые почему-то многими забываются/игнорируются. Следующий раздел посвящен основным ошибкам и рекомендациям, чтобы избежать различного колхоза в документах. Последний раздел «Для любознательных» будет пополняться всякими историями, которые могут сильно упростить жизнь, но без которых прожить более чем можно.

Первые шаги в документ

Допустим у вас уже есть готовая преамбула, которая компилируется без ошибок и предупредений (например эта), в которой вы разобрались или обязательно как-нибудь потом разберетесь. Можем начинать писать!

Структура документа. Для начала замечу, что писать сплошной простынкой это варварство. Избежать файла на 100500 строчек вам поможет

```
1 \input{folder_name/file_name}
```

где, кстати, допустим и file_name, и file_name.tex.

Виды окружений для формул. Документ структурирован, можем писать текст с формулами, которые оформляются окружениями, среди которых вам будут полезны:

• «внутристрочное» окружение, используется для записи формул внутри текста:

```
Supposing \alpha > 0 we can ...
```

• «equation», базовое окружение, удобно использовать для формулы в одну строчку

Moжем быть удобно заменить \begin{equation*}...\end{equation*} на более короткую запись: \$\$...\$\$ или \[...\], где последнее чуть более вариативно.

• «align», удобно использовать для формул друг под другом:

```
E = \frac{3(d \cdot n)n - d}{r^3} - \frac{4\pi}{3}\delta(r)d, \qquad (1)
H = \frac{3(\mu \cdot n)n - \mu}{r^3} + \frac{8\pi}{3}\delta(r)\mu. \qquad (2)
```

или для длинных формул, обозначая нужные для выравнивания места через &

```
S = \int_{t_1}^{t_2} L \, dt = \int_a^b \left( -mc \, ds - \frac{e}{c} A_i \, dx^i \right) = \int_{t_1}^{t_2} \left( -mc \, ds + \frac{e}{c} A \, dr - e\varphi \, dt \right) \, dt.
```

здесь использовано общее правило в LATEXe, используя звёздочку после объявления среды align* вы отказываетесь от нумерации этой формулы.

Ещё есть среда gather, которая повторяет align, но с немного другими правилами центрирования.

Операторы. Если вы пишите математическую функцию, пишите её как оператор:

```
1 \begin{align*}
2 \cos a \\
3 \cos a \\
4 \end{align*}

cosa
```

И вообще старайтесь придерживаться правила, что переменные выделяются *курсивом*, соответственно всё что не переменная (обычно это и есть какой-нибудь оператор) – не курсив.

Если нужного вам оператора в системе нет, его можно задать, прописав в преамбуле:

Не выделять операторы прямым текстом – очень дурной тон.

Команды. В предыдущем пункте использовалось задание новой команды через **newcommand**, но бывает, что нужное вам имя занято и его удобно переименовать, тогда пользуемся **renewcommand**:

Если вам нужна команда с обязательными аргументами, то просто дописываем [...], указывая в квадратных скобках число аргументов

```
1 \newcommand{\sub}[2]{#1_{\textnormal}{#2}} \ 1 \$\sub{A}{in}$ A_{\rm in}
```

А как ТЕХоть (и как не ТЕХать)

Общие замечания

- В техе миллион паков и ваша проблема почти всегда уже кем-то решена. Пользуйтесь гуглом чаще. Если вам кажется, что вы собираете по-новой какую-то часто используемую в мире вещь скажем, пишите с нуля braket нотацию перечитайте прошлое предложение¹.
- Если вы нумеруете формулу, значит вы на неё потом сошлётесь. Если не сошлётесь, то зачем нумеруете?
- Цветной текст почти всегда сомнительная идея, особенно яркий в палитре базовых красного, синего и зелёного. Настолько же плох перебор с подчёркиваниями и выделениями жирным шрифтом и курсивом. Совсем плохо объединять любые два способа выделения текста.
- displaystyle можно форсировать внутри строчек, но это лучше не делать в середине стены текста. Вынести отдельную формулу всегда эстетически приятнее.
- Точки или запятые в конце формул.
- Убрать точки в названия разделов и подразделов.
- Тире это тире, а не -. Пишите --- (—) или -- (–).

Богатство команд

- Нагуглите разницу между \colon и : и используйте первую где нужно. Если вы пишите равенство по определению как :=, то пишите его через центрованное двоеточие \vcentcolon =: := vs :=.
- Если внутри скобок что-то большое, делайте их соответствующего размера с помощью \left(\right).
- Overfull и Underfull warning'и выдаются не просто так, почти сто процентов формула вышла кривая.
- Текст в индексах это всё ещё текст, поэтому должен писать как _{\text{...}}.
- Операторы некоторых букв могут лучше выглядеть с \widehat, чем с \hat:

$$\hat{a}', \hat{y}, \hat{\sigma}$$
 vs $\hat{a}', \hat{y}, \hat{\sigma}$

• Между обозначение векторов жирным шрифтом и стрелочкой технически всегда лучше использовать жирный шрифт, чтобы избежать нагромождения. Скажем, соответствующий вектору \tilde{a} :

$$\hat{\tilde{a}}$$
 $\hat{\tilde{a}}$

Но лучше избегать тильд как являния в целом. А уж если там степень появится:

$$\widehat{\vec{p}}^2$$
 $\widehat{\mathbf{p}}^2$

- Вместо ... в формулах лучше \dots, и не забывать что в вашем распоряжении vdots : и ddots ·· (например в матрицах).
- В кадратных скобках после переноса строки можно уточнять размер пробела а-ля \\[0.4cm], это помогает, скажем, если элементы матрицы дроби:

$$\begin{pmatrix}
\frac{\partial J}{\partial x_1} & \frac{\partial J}{\partial x_2} \\
\frac{\partial J}{\partial y_1} & \frac{\partial J}{\partial y_2}
\end{pmatrix} \quad \text{vs} \quad \begin{pmatrix}
\frac{\partial J}{\partial x_1} & \frac{\partial J}{\partial x_2} \\
\frac{\partial J}{\partial y_1} & \frac{\partial J}{\partial y_2}
\end{pmatrix}$$

• \adjustlimits очень нужен, если подряд идут несколько математических операторов с разными пределами:

$$\mathrm{a)} \lim_{n \to \infty} \max_{p \geqslant n} \quad \mathrm{b)} \lim_{n \to \infty} \max_{p^2 \geqslant n} \quad \mathrm{c)} \lim_{n \to \infty} \sup_{p^2 \geqslant nK} \quad \mathrm{d)} \limsup_{n \to \infty} \max_{p \geqslant n}.$$

¹Хотя иногда хочется некоторой свободы в функционале, и действительно проще написать что-то свое, чем натягивать сову желаемого на глобус существующего.

 $^{^2}$ A моежете воспользоваться конструкцией overset: $S(\alpha) \stackrel{\text{def}}{=} \sqrt{\alpha}$.

a)
$$\lim_{n\to\infty} \max_{p\geqslant n}$$
 b) $\lim_{n\to\infty} \max_{p^2\geqslant n}$ c) $\lim_{n\to\infty} \sup_{p^2\geqslant nK}$ d) $\limsup_{n\to\infty} \max_{p\geqslant n}$.

• Если у вас длинный индекс суммирования, пользуйтесь \substack. И даже не думайте писать это без \limits:

$$\sum_{\substack{i=0\\i\neq 4}}^{n} i \quad \text{vs} \quad \sum_{i=0,i\neq 4}^{n} i$$

• Не выдавайте огромные пассажи в степени экспоненты, если пишете её через е^:

$$e^{\int \frac{d^Dx}{(2\pi)^D}(\varphi(p)+\varepsilon\delta(x-y))}\quad \text{vs}\quad \exp\left(\int \frac{d^Dx}{(2\pi)^D}(\varphi(p)+\varepsilon\delta(x-y))\right).$$

• Равенства в несколько строк лучше всего оформляются через \align и \multline, а не через много \[...\].

Для любознательных

Необязательные аргументы. Иногда очень хочется, чтобы у функции были необязательные аргументы, например, как у \sqrt[3]{8}: $\sqrt[3]{8}$, тогда вам поможет чуть более сложная конструкция: вы объявляете команду через DeclareDocumentCommand, потом указываете имя команды, далее идут аргументы, пока³ можете считать, что m – обязательные, они укзаваются через {...}, о – необязательные, которые указываются через [...]. Потом, например, через IfNoValueTF, которая проверяет наличие/отсутствие указания определенного аргумента (№ 2 в примере) распиваете обычный if. Звучит громоздко, так что давайте разберем на примере:

```
1 \DeclareDocumentCommand{\bk}{m o m}{
2    \IfNoValueTF{#2}{\langle #1 | #3 \rangle}{\langle #1 | #2 | #3 \rangle}
3 }
```

Что у нас получилось? Что-то в духе

³Там чуть более богатая история, которую рекомендую на досуге почитать.