Ejercicios UT3 - métodos

- 1. Haz un método llamado es Vocal(), al que se le pasa como parámetro un carácter y retorna un valor true en caso de que el carácter sea una vocal, y un valor false en caso contrario.
- 2. Realiza un método *redondear()* al que se le pasa como parámetro un numero float y los decimales que deben quedar después de redondear, y retorna el numero redondeado.

Ejemplo: redondear(234.49234, 3)

Da como resultado: 234.492

- 3. Método *factorial()*, que calculará el factorial del número que se le pasa como parámetro. Retornará el resultado del calculo del factorial, o bien un -1 en caso de que el parámetro pasado sea negativo, y un -2 en caso de que el parámetro pasado sea cero.
- 4. Método *fecha()* que calculará el día del año al que corresponde una fecha en formato día, mes.

fecha(1,1)=1 fecha(11,3)=70 fecha(31,12)=365

- 5. Haz dos métodos, una para cifrar() y otro para descifrar() una cadena de caracteres. Estos métodos reciben un String y retornan ese String ya cifrado o descifrado. Para hacer el cifrado de un String, se cambia cada letra por la que está dos puestos mas adelante(la 'a' se cambia por la 'c'), teniendo en cuenta que el cambio es circular, es decir, la 'z' se cambiará por la 'b'. El proceso de descifrado es el contrario. Los caracteres que no sean alfabéticos no registrarán ningún cambio.
- 6. Método mcd() (máximo común divisor), que calcule el mcd de dos números pasados como parámetros utilizando el algoritmo de Euclides. Este algoritmo dice que si tenemos dos números A y B, restamos el menor del mayor hasta que A y B sean iguales, es ese momento tenemos el valor de mcd.

https://es.khanacademy.org/computing/computerscience/cryptography/modarithmetic/a/the-euclidean-algorithm

7. Escribe un método *romano()*, que pasa un numero entero positivo entre 1 y 99 a números romanos. Los caracteres romanos son:



8. Realiza varios métodos para convertir un numero decimal en binario, octal o hexadecimal. Para convertir un numero a binario se hacen divisiones entre 2 y se guardan los restos; para convertir a octal se divide entre 8 y para convertir a hexadecimal se divide por 16 (si el resto es 10 se sustituye por una A, si es 11 se sustituye por B, 12 -> C,..., 15->F). Cada método recibe un número entero y da como resultado un String con el número convertido.

Ejemplo: Escribe un número: 58

Dará como resultado:

Binario: 111010

Octal: 72

Hexadecimal: 3A

9. Haz un método **calendario()** que imprima por pantalla el calendario de un mes y un año que se le pasan como parámetro.

Ejemplo: Escriba un mes (1-12): 4

Escriba un año: 2017

Dará como resultado:

Abril 2017						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Para ayudar en el trabajo de este método, necesitamos otros dos métodos más:

- a. Un método llamado bisiesto() al que se le pasa el año y nos dice si es bisiesto o no. Este método es necesario si nos piden imprimir el calendario de febrero. Un año es bisiesto si es divisible por 4 y no por 100 o bien es divisible por 400.
- b. Un método llamado **diaComienzoMes()** al que se le pasa el mes y el año y nos retorna en que día comienza, es decir que día de la semana es el día 1.

La formula para calcular el día de comienzo es:

```
Para los meses de enero y febrero

(año+31*(mes-1)+(año-1)/4-3*((año+99)/100)/4)%7

Para los demás meses

(año+31*(mes-1)-(4*mes+23)/10+año/4-(3*(año/100+1))/4)%7
```

El resultado de la formula es 1 si el mes comienza en lunes, 2 si comienza en martes, 3 -> miércoles, ..., 6 -> sábado, 0 -> domingo.