

UT3 – Ejercicio clase – Empleados

1. Se pretende desarrollar un programa para la gestión de empleados en empresas de software.

La empresa puede disponer de los siguientes empleados:

- Un **directivo**.
- Hasta 3 **desarrolladores**, aunque el mínimo es 1.
- Hasta 2 **testers**, aunque pueden no disponer de ninguno.

Para cualquiera de los **empleados** es necesario conocer su nombre, DNI, edad y sueldo. Además, todos esos campos son obligatorios.

Cada empleado en particular dispone de una serie de características que son importantes:

- El directivo o jefe tiene un porcentaje de sueldo que se suma a su sueldo base en forma de bonus.
- De los desarrolladores se necesita conocer si disponen o no de conocimientos en Java, JavaScript y .Net.
- En el caso de los testers, es importante saber el número de proyectos que tiene pendientes de testear.

Se pide:

- Crear el árbol de herencia adecuado para la gestión de los empleados.
- Crear el resto de clases.
- Crear los métodos get y set.
- Crear el método toString adecuado en cada caso.
- El método toString de Empresa deberá mostrar solo los empleados que tiene contratados.
- Crear un método en la clase Empresa que permita mostrar los sueldos de cada empleado.

Ejemplo de ejecución:

```
Creo un jefe...

Empleado Fran
DNI: 67676709C
Edad: 30
Sueldo: 30000.0€
Función: Directivo
Porcentaje en bonus: 10

Creo un desarrollador...

Empleado Juan
DNI: 76543298G
Edad: 24
Sueldo: 19000.0€
Función: Desarrollador
Dispone de conocimientos en:
Java
JavaScript

Creo un tester...

Empleado Sara
DNI: 78901234Y
Edad: 25
Sueldo: 17000.0€
Función: Tester
Número de proyectos pendientes de testing: 4
```

La empresa tiene los siguientes sueldos:

- El jefe cobra: 30000.0€ más un bonus de 3000.0€
Sueldo total: 33000.0€
- El primer programador cobra: 19000.0€
- El primer tester cobra: 17000.0€

ViewNext dispone de los siguientes empleados:

- Un jefe
- Un programador
- Un tester