Funkce.

Funkce. Předávání parametrů. Mutable/Immutable objekty. Poziční argumenty.

Tomáš Bayer | bayertom@fsv.cvut.cz

Katedra geomatiky, fakulta stavební ČVUT.

Obsah přednášky

- Podprogram
- Funkce: deklarace, definice, volání
- Předávání parametrů
- Immutable/Mutable objects
- Výchozí hodnoty parametrů
- Předávání funkcí jako parametrů
- Poziční argumenty

1. Procedura, funkce, metoda

Samostatná část programu konající specializovanou činnost. Umístěna mimo hlavní program.

Lze opakovaně spouštět z hlavního programu či jiného podprogramu.

Tvořeny:

- procedurami,
- funkcemi,
- metodami.

Výhoda použití funkcí:

- + Zvýšení přehlednosti a čitelnosti programu.
- + Urychlení vývoje a ladění programu.
- + Možnost opakovaného provádění výpočtů.

Práce s funkcemi:

Deklarace + definice funkce: návrh.

Volání funkce: použití.

Volání funkce:

Volány se seznamem parametrů, kterým předána vstupní data.

Většinou vrací nějaký výsledek, tzv. návratovou hodnotu.

Nemusíme však předávat žádná data popř. žádné výsledky nevrací.

Procedura vs. funkce vs. metoda:

Některé jazyky nerozlišují funkce/procedury.

Procedura nevrací výsledek, funkce ano.

Metoda obdobou procedury/funkce v OOP (viz dále).



2. Deklarace a definice funkce

Před použitím funkce nutná její deklarace + definice.

Tvořeny hlavičkou funkce a tělem funkce.

```
def jmeno_funkce(form_param1, form_param2,...): #Hlavicka funkce
  telo funkce
```

Hlavička funkce:

Obsahuje:

- Jméno funkce (identifikátor).
 Voleno tak, aby vyjadřovalo funkcionalitu.
- Seznam formálních parametrů (FP).
 Jejich prostřednictvím funkci předáme data.

Python neumí přetěžovat funkce.

Tělo funkce:

Blok, tvořen příkazy.

Obsahuje "výkonnou" část funkce + vrací výsledek.

Podpora Type Hints:

Lze specifikovat typy formálních parametrů i návratový typ funkce ⇒ typová kontrola.

```
def jmeno_funkce(form_param1 : typ, form_param2 : typ,...)->typ:
```

Pouze informační charakter, nelze vynutit.



3. Volání funkce

- = spuštění funkce, tvoří ho:
 - jméno funkce,
 - seznam skutečných parametrů (SP), jejichž hodnoty funkci předáváme (vstupní data).

V některých jazycích musí deklarace funkce předcházet volání. V Pythonu pořadí nehraje roli.

Funkce bez návratové hodnoty:

Volání funkce

```
jmeno_funkce() #Nepredavame zadna vstupni data, zadna navratova hodnota
jmeno_funkce(sp1, sp2,...) #Lze predat vice parametru, zadna navratova hodnota
```

Funkce s návratovou hodnotou/hodnotami:

Funkce v Pythonu může vrátit více hodnot, netypické pro většinu programovacích jazyků.

```
Volání součástí přiřazovacího příkazu
```

```
prom = jmeno_funkce(sp1, sp2, sp3,...) #Funkce vraci 1 parametr
prom1, prom2, prom3 = jmeno_funkce(sp1, sp2, sp3...) #Funkce vraci 3 parametry
```

V těle funkce klíčové slovo return se seznamem vracených parametrů.

```
def addsubtract(a, b):  #Deklarace
  return a+b, a-b  #Vracime soucet / rozdil dvou cisel
...
x1, x2 = 5, 7  #Vstupni data
x3, x4 = addsubtract(x1, x2)  #Predame hodnoty skutecnych parametru
>>> 12
```

Za klíčovým slovem return nesmí následovat žádný kód. Kód byl by nedostupný ⇒ unreachable kód.



4. Formální a skutečné parametry funkce

Skutečné parametry:

Použity při volání funkce. Jejich hodnoty předávány formálním parametrům.

Formální parametry:

Lokální proměnné deklarovány v hlavičce funkce.

Vznikají v okamžiku volání funkce.

Zanikají při ukončení běhu funkce.

FP stejného datového typu jako SP. Jinak provedena implicitní konverze (nelze -li, chyba).

Dva způsoby předávání formálních parametrů:

- hodnotou (Pass by Value)
 Předávána kopie hodnoty FP.
 V Pythonu podporováno.
- odkazem (Pass by Reference)
 Předávána reference (tj. "originální" proměnná).
 Python nepodporuje.
 Lze "obejít" -> Mutable objekty.

5*. Funkce main()

Funkce volána při spuštění programu automaticky (C/C++, Java).

Můžeme jí předávat argumenty z příkazového řádku.

Nemá žádnou návratovou hodnotu.

Výhodou lepší organizace a čitelnost kódu.

```
def main(args): #Arguments from command line
  pass
```

Proměnné deklarované uvnitř main() jsou lokální.

Proměnné deklarované vně main() jsou globální (Python).

```
if __name__ == '__main__':
    main(sys.argv)
```

Soubor test.py lze používat dvěma způsoby:

Import ve formě modulu:

```
Pak __name__= test a blok se nevykoná.
```

import test

Přímé spuštění:

Pak __name__ a blok se vykoná.

python test.py



6. Předávání parametrů hodnotou

```
FP kopií SP.
Jakákoliv změna hodnoty FP neovlivní hodnotu SP.
Originální data nelze ve funkci "přepsat" (read only).
```

V Pythonu FP předávány pouze hodnotou.

Předávání hodnot SP do FP prováděno při volání metody. Hodnoty jsou předávány *postupně:*

```
Hodnotě 1. FP předána hodnota 1. SP. Hodnotě 2. FP předána hodnota 2. SP. ...
```

```
form_param1=skut_param1;
form_param2=skut_param2;
```

..

V Pythonu trochu komplikovanější. Odlišné chování pro immutable/mutable objects.

Mutable objects:

Mohou být modifikovány v těle funkce.

Immutable objects:

Nemohou být modifikovány v těle funkce.



7. Ukázka předávání SP do FP

provede se: L = S

Ukázka1: Funkce dist(), formální parametry x1, y1, x2, y2,

```
def dist (x1, y1, x2, y2):
                                            #Vzdalenost dvou bodu
        dx = x2 - x1
                                            #Souradnicovy rozdil pro x
        dv = v2 - v1
                                            #Souradnicovy rozdil pro y
        return (dx*dx + dy*dy)**0.5
                                            #Vypocet vzdalenosti
Použití TypeHint:
     def dist (x1 : float, y1 : float, x2 : float, y2 : float)->float:
Volání funkce:
     xa = 0, ya = 0, xb = 10, yb = 10;
     d = dist(xa, ya, xb, yb); #Predani hodnot SP + navrat. hodnota
Přiřazení FP do SK:
     Provede se: x1 = xa, y1 = ya, x2 = xb, y2 = yb;
Ukázka 2: předání seznamu jako parametru, MU:
     def f (L):
                                            #Pass list
        L.append(1)
                                            #Append item to the list
        L.append(2)
                                            #Append item to the list
Volání funkce:
     S = \Gamma
                                            #Create empty list
     f(S)
                                            #Call function f
Přiřazení FP do SP:
```

◆ロト ◆御ト ◆恵ト ◆恵ト 恵 り900

8. Immutable/Mutable objekty

Odlišné chování těchto objektů jako parametrů funkcí.

```
V Pythonu vše objektem.
Každý objekt má unikátní identifikátor.
Zjištění identifikátoru objektu: příkaz id()
     x=1
     id(x)
     >>> 1613424592
Mutable objekty:
Mohou měnit stav/obsah.
V Pythonu: list, set, dict.
Immutable objekty:
Nemohou měnit stav/obsah.
V Pythonu vše ostatní: int, float, complex, string, tuple, frozen set.
Při pokus o "modifikaci" immutable vytvořen nový objekt.
     x=x+1
     id(x)
     >>> 1613424608
                              #ID has changed, x modified (immutable)
U mutable objektů nenastává:
     L=[1, 2, 3]
     id(L)
     >>> 22010856
     L[0]=3
     >>>id(L)
     >>> 22010856
                              #ID unchanged, L modified (mutable)
```

◆ロト ◆部ト ◆草ト ◆草ト 草 りなべ

9. Předání IO/MO podrobněji...

IO/MO objects jako formální parametry předávány hodnotou.

Immutable objekty:

Při pokusu o modifikaci IO v těle funkce se vytvoří jeho kopie. Jeho změna neovlivní původní obiekt.

```
def f(x):
                                 def f(x):
   print(id(x))
                                    v=3
                                                    #Local copy
                                                    #New TD
                                    print(id(x))
y = 1
                                 x = 1
print(id(x))
                                 print(id(x))
f(x)
                                 f(x)
                                                    #x can not be modified inside f
print(x)
                                 print(x)
>> 1946910832
                                 >> 1946910824
>> 1946910832
                                 >> 1946910832
>> 1
                                 >> 1
                                                    #Value has not changed
```

Mutable objekty:

Mohou měnit stav/obsah.

V těle funkce mohou být modifikovány.

```
def f(L):
def f(L):
   print(id(L))
                                      L[0]=3
                                                      #Modify object
                                      print(id(1)) #ID has not changed
L = \lceil 1, 2 \rceil
                                   L = \lceil 1, 2 \rceil
print(id(L))
                                   print(id(L))
f(I.)
                                   f(I.)
                                                      #I. was modified inside f
print(L)
                                   print(L)
>> 1946910817
                                   >> 1946910817
>> 1946910817
                                   >> 1946910817
>> [1, 2]
                                   >> [3, 2]
                                                      #Values have changed
                                                                             4 A > 4 B > 4 B >
```

10. Předávání parametrů odkazem

Při předávání nevzniká kopie skutečného parametru.

Formální i skutečný parametr pak odkazují na stejnou proměnnou.

V Pythonu nepodporováno, lze však "obejít" s mutable objekty.

Změna hodnoty FP uvnitř funkce změní hodnoty SP.

Možnost "přepsání" hodnot volajících dat.

Menší nároky na HW, netřeba vytvářet kopie objektů.

Praktická realizace: "obejít" lze předání parametrů v seznamu.

Ve skutečnosti opět předáváme referenci, modifikujeme prvky seznamu.

Ukázka: prohození dvou čísel (využití mutable)

Volání funkce:

```
a = [1, 2] #Create list of 2 items
swap(a) #Swap items
```

11. Výchozí hodnoty parametrů

FP mohou mít definovány výchozí hodnoty. Ukázka:

```
def dist1d (dx, dy = 0): #1 FP is default
  return (dx * dx + dy * dy)**0.5
```

Ukázka:

```
def dist2d (dx = 0, dy = 0): #2 FPs are default return (dx * dx + dy * dy)**0.5
```

Funkce Ize spustit s:

hodnotami skutečných parametrů
 Mají vyšší prioritu než výchozí hodnoty FP.

```
d = dist1d(5, 6) #dx = 5, dy = 6

d = dist2d(5, 6) #dx = 5, dy = 6
```

výchozími hodnotami formálních parametrů SP dosazeny za FP:

$$d = dist2d()$$
 #dx = 0, dy = 0

Kombinace 1) + 2)

```
d = dist1d(5) #dx = 5, dy = 0

d = dist2d(5) #dx = 5, dy = 0
```

12. Předávání funkcí jako parametrů

Funkce mohou být předávány jako parametry jiné funkci.

Předaná funkce volána se stejným počtem FP (podobný princip jako u proměnných).

Tento mechanismus není běžný u jiných programovacích jazyků (C++, pointer to function).

Příklad: Výpočet kombinačního čísla:

$$C = \binom{n}{k} = \frac{n!}{(n-k)!k!}.$$

Faktoriál:

Kombinační číslo:

Volání:

```
c=comb(5, 3, fact)
```

13. Poziční argumenty

```
V Pythonu může být libovolný počet FP zastoupen
     *args
                **kwargs
Použiváno v případě, kdy není znám počet FP.
Po předání vytvořena n-tice * nebo slovník **.
     def sum(*nums):
                                         def write(**items)
                                             for it in items:
        s = 0
                                                 print(it, items[it]) #Key, value
        for num in nums:
            s += nim
        return s
Volání funkce:
     s = sum(1, 2, 3, 4)
                                                       #Add 4 numbers
     write (name='Jan', surname='Novak', age=25)
                                                     #Print database
Poziční argumenty mohou být kombinovány s "obyčejným"i:
     def f(a, b=100, *c, **d):
Volání funkce:
     f(1, 2, 3, 4, e=5, f=6, g=7)
Pak:
     >>a=1, b=100, c = (2,3,4), d = {e:5, f:6, g:7}
```

◆ロ → ◆回 → ◆ き → ◆ き → り へ ○ ○