T_EX 原稿から EPUB を作りたい

鹿野 桂一郎 k16.shikano@gmail.com @golden_lucky

> 2015年11月7日 T_FX ユーザの集い 2015

EPUBの

なにがうれしいか

EPUB とは

● 電子書籍の標準フォーマットの規格

International Digital Publishing Forum

- 2007 年 9 月に IDPF (国際電子出版フォーラム) が策定した
- 2011 年 10 月に現行のメジャーバージョンである EPUB3 が策定された

EPUB には HTML が必要

- EPUB ⊂ HTML を ZIP で固めたもの
 - 実際には、ZIP の中には HTML 以外にどんなメディアをいれてもいい
 - **規格上、テキストとして再生してもらえることになっている**のは、HTML と SVG のみ
- レイアウトは CSS のみで指定する。JavaScript は基本的に使えない
- EPUB3 では HTML5 をサポートしているので、 MathML が使えることになっている
 - ◆ T_EX ユーザにとっては朗報ですね

- ユーザの手元で動的に作られる「ページ」
- 古き良き「ページ」というインターフェイスの 再発明

- ユーザの手元で動的に作られる「ページ」
- 古き良き「ページ」というインターフェイスの 再発明
- ページとその上の文字 の物理的な制約が(主 にユーザにとって)な くなる
 - 小さい画面、巨大な画面、丸い画面、どんな読書端末で読んでもいい

- ユーザの手元で動的に作られる「ページ」
- 古き良き「ページ」というインターフェイスの 再発明
- ページとその上の文字 の物理的な制約が(主 にユーザにとって)な くなる
 - 小さい画面、巨大な画面、丸い画面、どんな読書端末で読んでもいい

月世界上陸

月世界の探険に 於て、一番難所とい われるのは、無引力空間の通過だった。その 空間は、丁度地球の引 力と月の引力とが同 じ強さのところ であって、

海野十三『月世界探険記』より

- ユーザの手元で動的に作られる「ページ」
- 古き良き「ページ」というインターフェイスの 再発明
- ページとその上の文字 の物理的な制約が(主 にユーザにとって)な くなる
 - 小さい画面、巨大な画面、丸い画面、どんな読書端末で読んでもいい

も し そこでまごまご していたり、エンジ ンがよったりすると、 そこから先、月の方へ ゆくこともでき方へさ りとて地球のも出 かえすことも 来 ず

海野十三『月世界探険記』より

- ユーザの手元で動的に作られる「ページ」
- 古き良き「ページ」というインターフェイスの 再発明
- ページとその上の文字 の物理的な制約が(主 にユーザにとって)な くなる
 - 小さい画面、巨大な画面、丸い画面、どんな読書端末で読んでもいい

宙ぶら りんになってし まって、ただもう 餓死を待つより外しかたがないという恐し しい空間帯だった。 蜂谷散に長の巧みな指 揮が、マジン

海野十三『月世界探険記』より

書籍に必要なのはコンテンツとメタ情報

- ◆ 大量のメタ情報が、リーダーで表示したり流通に乗せたりするために必要
 - 書名、書名の読み、書名の種類、同一書名で別バージョンの本を区別する情報、シリーズ中の順番、原書名
 - 著者名、著者名の別表記
 - 発行日、改訂日、重刷日
 - 出版社、製作所、コピーライト
 - ISBN とか DOI とか出版社独自の番号のような識別子
- EPUB3 では、作り手がメタ情報を破綻なく拡張も できる仕組み (<meta>要素) がある

文書の構造も一種のメタ情報

- 適切に意味付けされた構造は、アクセシビリティに とって重要
 - そもそも再生に支障をきたす
 - 読み上げとページめくりの同期とか、付加価値のある機能を 提供するために必要
 - **コンテンツの再利用性は高いほうがいい**
- ナビゲーション(論理的な目次)がうまく機能する ためには構造が必要

EPUB vs. PDF

≈ 構造とメタ情報 vs. 見た目

- EPUB は、多くの読者にとって、見た目と手軽さで は PDF に劣る
- 流通やアクセシビリティを考えると、書籍としての メリットが出始めている

EPUB vs. PDF

≈ 構造とメタ情報 vs. 見た目

- EPUB は、多くの読者にとって、見た目と手軽さで は PDF に劣る
- 流通やアクセシビリティを考えると、書籍としての メリットが出始めている
- ただし PDF/UA(もしくはタグ付き PDF)のよう な規格もあるので「PDF はアクセシビリティだめ」 というわけではない

T_EX を HTMLに 変換したい

T_EX → HTML 変換の要件

- EPUB の仕様にかなった HTML になること
 - XML 版の HTML5 であること
 - 要素の id 属性や図に重複がないこと
- 本の構造にかなった HTML になること
 - 本の中の位置に見合った連番
 - 相互参照
- 手作業で HTML を編集しないで済むこと
 - T_EX 原稿から完全に機械的に変換したい

数式について

- EPUB3 では MathML (Presentational) が サポートされているので、MathML に変換すれば よい
- Kindle でも出したかったら、SVG の画像にして おくのがベストプラクティス
- MathJax のことは忘れましょう
 - JavaScript が動く EPUB3 リーダーはいまのところ一般 的ではない
 - 動いても、ネットワークもしくは mathjax パッケージと 数式用フォントの埋め込みが必要で、専用リーダーには 非現実的

数式について

- EPUB3 では MathML (Presentational) が サポートされているので、MathML に変換すれば よい
- Kindle でも出したかったら、SVG の画像にして おくのがベストプラクティス
- MathJax のことは忘れましょう
 - JavaScript が動く EPUB3 リーダーはいまのところ一般 的ではない
 - 動いても、ネットワークもしくは mathjax パッケージと 数式用フォントの埋め込みが必要で、専用リーダーには 非現実的
- いずれにせよ、ツールでなんとかなる時代になって います

TEX からHTML を手に入れる方法まとめ

1. テキストフィルタ型

- T_EX 原稿をテキストとしてパーズし、HTML として出力
- Pandoc、LETFX2html など
- 気軽に使えるが、拡張性はほぼない

2. TeX エミュレート型

- T_FX の処理(トークンを読み込んで箱を並べる)を模倣
- ┗T_FXml、plasT_FX、HeVeA など
- 良好な結果がえられるが、独自の TeX マクロなどは自力で 拡張が必要

3. **DVI** ウェア型

- LATEX に DVI を作らせて、それを HTML にする
- T_FX4ht など
- ほぼ無敵(pT_EX を除く)だが、文書の構造が取れるわけで はない

TEX からHTML を手に入れる方法まとめ

1. テキストフィルタ型

- T_EX 原稿をテキストとしてパーズし、HTML として出力
- Pandoc、ĽTFX2html など
- 気軽に使えるが、拡張性はほぼない

2. TeX エミュレート型

- T_FX の処理(トークンを読み込んで箱を並べる)を模倣
- ┗TFXml、plasTFX、HeVeA など
- 良好な結果がえられるが、独自の TeX マクロなどは自力で 拡張が必要

3. **DVI** ウェア型

- ┗T_FX に DVI を作らせて、それを HTML にする
- T_FX4ht など
- ほぼ無敵(pT_EX を除く)だが、文書の構造が取れるわけで はない

LATEXMI

- T_EX の消化の仕組みを Perl で模倣し、出力ルーチンの代わりに DOM を組み立てて生の XML を吐き出すイメージ
- 吐き出した XML を XSLT で後処理して使う
- 独自の T_EX マクロや L^AT_EX コマンド・環境に対する 処理を、Perl のモジュールを書いて追加できる

```
DefMacro('\mybold{}','\textbf{#1}');
```

LATEXml (つづき)

- 精力的に開発されているようで、昨年の時点で TikZ サポート率では T_EX4ht を抜いたらしい
- 2014 年 5 月には、直接 EPUB を作ることも可能 になっている

T_EX4ht

- プロ向けにはよく使われているらしい
- 基本的な仕組みは、
 - HTML 構造用のヒントを\specia で埋め込んだ特別な dvi を作るパッケージを読み込む

```
\documentclass{jsbook}
...
\usepackage[xhtml,mathml,charset=utf-8]{tex4ht}
...
\begin{document}
```

- 2. 生成された特殊な dvi を、tex4ht というコマンドで処理 すると、HTML ができる
- 3. さらに t4ht というコマンドで処理することで CSS を作る
- tex4ht コマンドは、platex で処理された dvi (に指定されている日本語用の jfm) を読めない!

T_EX4ht を日本語で使う方法、その1

- pT_EX を使わなければいい
- TeX4ebook というパッケージの機能を利用して fontspec を使う

```
\documentclass{book} % jbook/jsbook lt NG
\usepackage{alternative4ht}
\altusepackage{fontspec}
\altusepackage{xeCJK}
\altusepackage{xunicode}
\setCJKmainfont{IPAMincho}
...
\begin{document}
```

実行には LuaL⁴T_EX が必要(-1オプション)

\$ make4ht -1 book.tex

T_EX4ht を日本語で使う方法、その2

- 1 つめの方法だと pT_EX のプリミティブが封じら れる
- platex でコンパイルした dvi を tex4ht に読ま せる手段はないか?
- tex4ht が読めない pT_EX 由来の dvi 命令 set2#N を、set_char_#n 命令に変換できないか?
- 実は jT_EX は set_char_#n 命令だけで日本語の 文字を印字している!

pT_EXのdvi を jT_EXのdvi に変換

必要なもの:

- dvi2dvi
- dvi2dvi が使う仮想フォント (Debian なら dvi2ps-fontdata-a2n)
- jtex 用の (dgj|dmj)*.tfm (Debian なら jtex-base)
- tex4ht が使う、(dgj|dmj)*.tfm から HTML 用の文字への対応表(このチートを開発した行木孝夫先生がむかし作ったものが W32T_EX に同梱されている)

実行手順:

● (ひょっとして W32T_EX ではこれを自動でやって くれる?)

HTMLをEPUBにする

CalibreかPandocでHTML→EPUB

電子書籍管理アプリケーションの Calibre には、 各種フォーマットの変換コマンド ebook-convert が用意されている

● ただし、Calibre は EPUB2 しか生成できないので、いまは Pandoc を使うのがよさそう

実際にはこんなオプションでは済まない!

自力でやるのも現実的

- HTML をかき集めてメタ情報を用意すればいいので、難しくはない
- 実際に自作して使っている
 - qnda (https://github.com/k16shikano/qnda)
 - LeTeX が自動生成する情報 (\ref とか連番)を生成するのが面倒
 - それでも、Calibre や Pandoc のオプションを調べるより 楽だと思う(個人差があります)
- いずれにせよ epubcheck を忘れずに
 - \$ java -jar epubcheck.jar book.epub

はあるのか?

T_EXユーザが EPUBを気にする必要

TFX はいかにもリフローと相性が悪そう

- EPUB は、デバイスに非依存で表示を保証すること を考えていないメディア
- DVI は、デバイスに非依存で表示を保証することを 目指していたメディア

METEX で書かないという選択 (まとめのようなもの)

- EPUB が必要なら、L^AT_EX をソースにすることをあ きらめる
 - PDF を作るつもりで書いた原稿を EPUB にしたい、というのは倒錯では?
- EPUB にしやすい LATFX のサブセットを作る?
 - T_EX っぽいシンタックスで EPUB を作りたい、というのは、 やっぱり倒錯なような
- タグ付き PDF や固定レイアウトでいいのかもしれ ない

参考資料

- EPUB について
 - **IDPF** http://idpf.org/epub
 - Garrish & Gylling "EPUB 3 Best Practices", O'Reilly, 2013
 - epubcheck https://github.com/idpf/epubcheck
- PDF/UA について
 - "PDA/UA in a Nutshell" http://www.pdfa.org/wp-content/uploads/ 2013/08/PDFUA-in-a-Nutshell-PDFUA.pdf

参考資料(つづき)

- 変換ツール
 - **Pandoc** http://pandoc.org/
 - LTEXml http://dlmf.nist.gov/LaTeXML/ (https://github.com/brucemiller/LaTeXML)
 - plasT_FX http://tiarno.github.io/plastex/
 - **HeVeA** http://hevea.inria.fr/
 - **T_EX4ht** https://www.tug.org/tex4ht/
 - TEX4ebook https://www.ctan.org/pkg/tex4ebook (https://github.com/michal-h21/tex4ebook)
 - ebook-convert (Calibre) http://manual. calibre-ebook.com/cli/ebook-convert.html