2018年でもEPSをT_EXで 使う

鹿野 桂一郎 ラムダノート株式会社 k16.shikano@lambdanote.com @golden_lucky

> 2018年11月10日 於 TeXConf 2018

T_EXでは、画像を

EPSで埋め込みます

T_EXでは、画像を EPSで埋め込みます

そもそもEPS とはなにか

- Encapsulated PostScript
- PostScript は、印刷のためのデバイスに依存しない、プログラミング言語
- それだと実際の印刷に使いにくいので、DSC という 規約がある

EPS は DSC 準拠のデータ交換形式

- Document Structuring Convention
- アプリケーションに依存する情報とか、そのファイルがどういう構造になっているかとか、そういう情報を埋め込むときの決まりごと
- 他の PostScript ファイルから取り込めるような単ページの絵としてのファイル形式を、DSC に従って決めたものが、EPS

```
%!PS-Adobe-3.1 EPSF-3.0
:
:
:
::
::
```

T_EX は EPS を選んだ

- おそらく、ほかの選択肢が事実上なかった
 - Plain T_EX の epsf. sty マクロはクヌースの手がかかって いる
- ただし、T_EX そのものは PostScript を「完全に は」処理できない
 - DVI における外部画像の扱いは、「special を使って後段 のデバイスに丸投げ」が基本
 - pdfT_EX では、EPS は非サポート

Ghostscript

- **TEX** エンジンが画像処理のたびに呼び出す
- ② DVI ウェアが画像処理のたびに呼び出す
- だったら最初から画像をすべて PDF に変換して、 それを pdfT_EX や dvipdfmx が直接 PDF に埋め 込めるようにすべき、というのが最近の潮流

Ghostscript

- **TEX** エンジンが画像処理のたびに呼び出す
- ② DVI ウェアが画像処理のたびに呼び出す
- だったら最初から画像をすべて PDF に変換して、 それを pdfT_EX や dvipdfmx が直接 PDF に埋め 込めるようにすべき、というのが最近の潮流

「T_EX は Ghostscript から離れては 生きていけないのよ」

EPSは、いまやほんとうに

いらない子なのだろうか?

それでもEPS を使いたいこともある

- EPS ファイルをもらったけど Adobe Illustrator で開いたら微妙な状況になった
- 画像をテキスト形式でバージョン管理したい

T_EX(広義)だけで PostScript を処理できれば

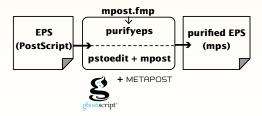
しいのに……

METAPOST 由来のEPS

- METAPOST の EPS 出力は、複雑な PostScript コードを含まない(purified EPS)
- T_EX のエコシステムだけで処理できる、良い EPS
 - pdfT_EX と LuaT_EX は、EPS なら自分で処理する!
 - dvipdfmx も、METAPOST を処理できる!
 - いずれも.mps という拡張子にする必要あり
 - dvipdfmx には、.mps を直接 PDF にする-M オプション もある

EPS を purify する

- その名も purifyeps
- pstoedit で METAPOST のソースに変換し、その 結果を mpost にかけるだけの Perl スクリプト
 - もとの EPS の PostScript は、前段の pstoedit が解釈 してくれる
 - 後段の mpost で使うフォントマップを pstoedit に指定 してくれる
 - METAPOST が知っているフォント名を適当に当てはめてあ げる必要がある



pstoedit がすごい

- PDF や EPS を、さまざまな画像ファイルに変換してしまう、グラフィックス界の pandoc
 - 実は Ghostscript のラッパー
 - Ghostscript 本体では非推奨になった DELAYBIND がデフォルトで有効という罠がある
 - 結果として、イラレなどで生成された EPS の多くは、素の pstoedit (したがって purifyeps) で変換しようとする と意味不明な PostScript エラーになる
 - DELAYBIND を無効にするには、purifyeps のソースで pstoedit を呼んでいる部分で、-nb オプションを指定し なければならない

pstoedit がすごい

- PDF や EPS を、さまざまな画像ファイルに変換してしまう、グラフィックス界の pandoc
 - 実は Ghostscript のラッパー
 - Ghostscript 本体では非推奨になった DELAYBIND がデ フォルトで有効という罠がある
 - 結果として、イラレなどで生成された EPS の多くは、素の pstoedit (したがって purifyeps) で変換しようとする と意味不明な PS エラーになる
 - DELAYBIND を無効にするには、purifyeps のソースで pstoedit を呼んでいる部分で、-nb オプションを指定し なければならない

「TEXはGhostscriptから(ry

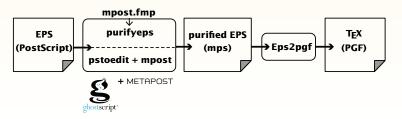
ここまできたら……

- purified EPS をネイティブの T_EX ソースに変換で きないか?
- TikZ のインタフェースでは PostScript のシンタックスと違いすぎる
- それなら PGF
 - いまではドキュメントでも TikZ と同じインタフェースのように扱われているが、PGF 独自のインタフェースはかなり PostScript っぽい

Eps2pgf

- すでにあった
- PostScript 処理系ではなく、METAPOST の出力 した EPS から PGF へのコンバーター
 - Java 製でメンテもされてなさそう
 - Sourceforge にポストされているがソースがない
- 不安材料はあるけど、とにかく動く

\$ java -jar eps2pgf.jar image.eps -o image.tex



EPS を TFX として使う

- 本文と図のフォントが当然のように一致する。画期的
- もちろんテキストなのでバージョン管理も簡単
- 座標で位置あわせを数値指定できる
- 複数の画像ファイルでパーツを一気に差し替える、 みたいなことも可能
 - パーツだけを PGF 内で\includegraphics すればいい
- T_EX にした図中では、日本語もまともな組版で使 える
 - 元の EPS を日本語で作ってしまうと pstoedit によってアウトライン化されてしまうけど

まとめ

- このスライドはすべて.tex だけで作られています。
- T_EX は Ghostscript から離れては生きていけない
- METAPOST は福音かも
- ラムダノート株式会社は出版を中心として技術文書 まわりのお手伝いをいろいろする会社です
 - https://lambdanote.com



参考資料

- "The epsf package", http://tug.ctan.org/macros/generic/epsf/epsf-doc.pdf
 Plain T_EX で EPS を取り込むのに使われる epsf パッケージのマニュアル。クヌースの関与もわかる。
- "The Dvipdfmx User's Manual" http://www.tug.org/texlive//devsrc/Master/texmf-dist/doc/dvipdfmx/dvipdfmx.pdfdvipdfmx のマニュアル。dvipdfmx における画像の扱いの考え方がわかる。
- "The pdfTEX user manual", http://texdoc.net/texmf-dist/doc/pdftex/manual/pdftex-a.pdf pdfTeX のマニュアル。pdfTeX における画像の扱いの考え方がわかる。Heiko Oberdiek 氏による epstopdf パッケージのドキュメントもよい資料 ("The epstopdf package", http://mirrors.ctan.org/macros/latex/ contrib/oberdiek/epstopdf.pdf)。
- "METAPOST, a user's manual", https://www.tug.org/docs/metapost/mpman.pdf METAPOST のマニュアル

参考資料(つづき)

- "Ghostscript and the PostScript Language", https://www.ghostscript.com/doc/9.20/Language.htm PostScript の bind を Ghostscript では.bind として再定義していました、ということが書いてある。
- "PS interpreter remove superexec from systemdict", http://git.ghostscript.com/?p=ghostpdl.git;a=commitdiff;h= 8556b698892e4706aa0b9d996bec82fed645eaa5 DELAYBIND は、PostScript の bind コマンドの動作をちょっと変えることで、標準ライブラリのコマンド名を上書きしているような ps ファイルを扱えるようにするための Ghostscript 独自の仕掛け。Adobe Distiller が隠し持っているinternaldict 辞書を操作する superexec というコマンドが systemdict にあったのを取り除いたときに、副作用があるので除去された。そのときのコミット。
- "PostScript Language Reference Manual"
 第 2 版がアドビシステムズジャパン監訳で翻訳されている。幸い、DSC と EPS については第 3 版より第 2 版のほうがわかりやすい。
- "Eps2pgf" https://sourceforge.net/projects/eps2pgf/ SourceForge の Eps2pgf の配布サイト。
- "User's Guide to the PGF Package, Version 0.61" https://www.tuteurs.ens.fr/noncvs/docs/pgf/pgfuserguide.pdf 2004 年ころの PGF (非 TikZ) のマニュアル (全 25 ページ!)。