クラウドプログラミング演習

K17rs091

野桐　康平

1. プログラムの概要

Function ~ Dataを入れてボタンを反応させるようにさせた

前にした授業でかけてなかったプログラムがあったので入れた

1. 使い方

スコアボックスに数値を入力し、Enterをクリックして、DBに登録

ニフクラmobile backendで確認。

同様のやり方で数値を入力し、データを入れる。

Fetch Allボタンで全データを表示させる。

1. 元にしたプログラム

第12回のプログラム

1. 改良点

ほとんど改良は出来ませんでしたが、打ち込めていなかったプログラムと、文字周りの色を変化させました。

1. 演習の感想

最後の開発プログラムの時に、コミットプッシュが全く出来ず、作業の進むペースが遅すぎて改良できた点が少なかったです。

自分で開発なので自分だけでどうにかしようとしていましたが、早めに聞いて改善して、プログラム開発に臨めばよかったと反省しています。

Monaca,github,ニフクラを使うといろんな開発が出来ることも知りました。

興味がわいたのでいろんな人の開発プログラムをみて参考にして何か作ろうと思います。