クラウドプログラミング演習レポート

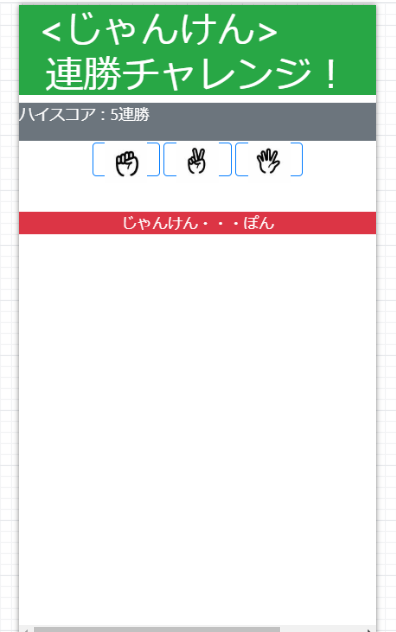
18RS002　浅野翔平

１．プログラムの概要

　「じゃんけん連勝チャレンジ」のゲームをもっと楽しめるよう改良を加え、画像の追加をすることでじゃんけんをしていると視覚的に分からせるよう作成した。

２．使用方法

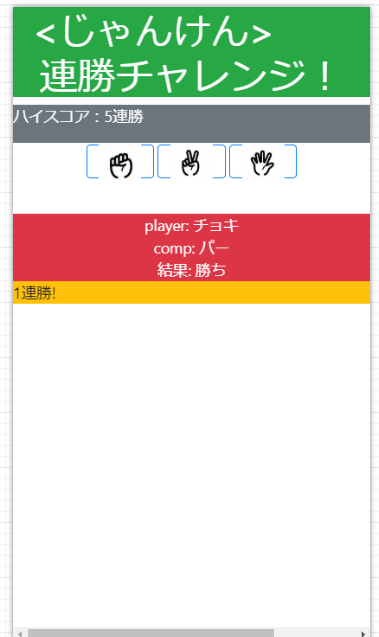
　①以下の画像が表示されるかを確認する。(以下の画像を初期画面とする。)



　②グー・チョキ・パーのどれか一つを選ぶ。

　③勝敗判定がなされる。

　・勝ちの場合は以下の画像が表示される。



　・もう一度グー・チョキ・パーのどれか一つを選ぶ。(これ以降勝ちの場合は同様の操作を行う)

　・負けの場合は以下の画像が表示される。



　・New Gameのボタンを押すと初期画面に戻る。(もしハイスコアが前回の回数よりも多い場合は初期画面のところに更新される)

　・ゲームを続けようとする場合はこの手順を繰り返す。

３．参考プログラム

　今回はクラウドプログラミング演習の講義の中で扱った「じゃんけん連勝チャレンジ」

を参考にしてプログラムを作成した。

４．改良点

　・

５．感想