プログラムの概要

モナカのサンプルアプリケーションを改良してオリジナルのアプリケーションを作った。

使い方

パッドをマウスで動かし、ブロックを崩す。

改良点

プログラムは授業で扱かったブロック崩しを改良した。

ボールの大きさを小さくした。ブロックの大きさを小さくした。

ブロックの数を増やした。

感想

今回は既存のプログラムを多少の変更して今回のプログラムに至ったが自分のアイデアがあまりよいものではなかったのでさまざまな想像力をこしらえていきたい。でもプログラムを作ることは楽しいのでこれからも日常的に触れていきたいと思った。色々なプログラムに触れて将来の役に立つものになるようにしていきたい