1. プログラムの概要

ブロック崩しゲームを作った。ユーザー登録機能とランキングをつける機能がついている。

1. 使い方

初めてのゲームプレイの場合自動的にユーザーが作成される。2回目以降はユーザー作成されず前回作ったユーザーが使われる。ゲームが終わるとランキングの順位が発表される。

1. 改良点

サンプルプログラムを改良して作成した。ゲームを始めた時に毎回ユーザーが作成されていたが一度プレイしたことがあれば自動的にログインできるようにプログラムした。

1. 感想

プログラムの作成やページのレイアウトを考えるのが難しかった。自分の普段使用しているアプリにも同じような機能が使われていてプログラムの仕組みがわかった。