クラウドプログラミング演習

18RS072 竹内 祐哉

１・プログラム名：ブロック崩し

・概要：もとからmonacaの中にあるサンプルプログラムをベースにして、それを改良して作った。

２・使い方：monacaのプログラム画面から実行を押してマウスでボードを動かして落ちてくるボールを下に落とさないようにしながらブロックを崩していくゲームです。

３・元にしたプログラムの入手サイト

：<https://mbaas.nifcloud.com/doc/current/tutorial/monaca_breakout.html>

４・改良点：ブロックの配置を変えて日本の国旗にして、ボールの落ちてくる速度を早くした。

・ブロックの色別の配点を変えた。

５・感想；今回プログラムを改良してみて、一つプログラムを改良したら他のところが上手くいかなくなることが分かった。具体的な例をだすと、ボールの落ちてくる速度が早くしすぎたら、ボードとボールの当たり判定がおかしくなった。結局そこはボールの早さを遅くすることで解決できたが、当たり判定自体を直すことはできな

かった。このことから次回は不具合が出ないようなプログラムの改良をしていきたい。