クラウドプログラミング演習最終レポート

18RS074

田坂　鴻太

1. プログラムの概要

ブロック崩しゲーム

2．使い方

　　ユーザは、落下する球を落とさないようにバーを動かし、ブロックを崩す

　　ブロックを崩して高得点を狙う

　　球が落ちたらゲームオーバー

　　得点によって順位を表示

3．元にしたプログラム

<https://mbaas.nifcloud.com/doc/current/tutorial/monaca_breakout.html>

4．改良点

　　ブロックの位置の変更

ブロックそれぞれの色を変更

新しくブロックを追加

5．感想

　　自分で考えてプログラムを改良するのは難しく感じた。自分で考える力はこれから多く必要になってくると思うので、慣れておきたいと思う。壊れないブロックを作成仕様としたが、作成する技術が足りなかったため断念した。技術面も自分にはまだまだ足りていないと感じたため、更に学業に励もうと思う。