クラウドプログラミング演習　プログラム報告書

18rs154 渡邊将貴

・概要

Monacaを使いトランプゲームの一つであるポーカーの役勝負ゲームを作りました。

「スタート」ボタンを押し、自分の役が表示されます。そのあと「チェック」「チェンジ」「フォール」の中から行動ができ、勝敗を決めるというようなプログラムになります。

・使い方

1.スタートとあるボタンを押し、自分の役を確認します。

2.確認した後に役に自信があるなら「チェック」、役に自信がないのなら「チェンジ」または「フォール」を押します。

3.「チェック」を押したら相手の役との勝負になります。「チェンジ」を押したら一回だけ自分の役が変わります。「フォール」を押すと相手の役に関係なく負けます。

また連続で勝利すれば「連勝」のカウントが増えます。

・改良点及び反省点

今回始めのほうに方針や考えが決まっていたのですが用事などで手を付けることができず後半に慌ててやることになり、さらに締め切り前日に貸与パソコンが故障し作業が止まってしまい提出が遅れてしまいました。また先生にご相談しなかったのも完成しなかった理由の一つです。

遅れてでもプログラムのほうは完成させるつもりです。申し訳ありません。