

3. Cấu trúc lựa chọn

[GitHub: k1enn](#)[Codeforces: dinhtrungkien](#)[LinkedIn: Trung Kiên](#)

Giới thiệu Cấu trúc lựa chọn (Conditional statement): xét điều kiện true/false để hành động theo điều kiện true/false.

Toán tử so sánh

Toán tử so sánh (Comparison operators): So sánh giá trị của 2 toán hạng, đưa ra kết quả true/false

Toán tử logic

Toán tử logic (Logical operators): Kết hợp với boolean

- Phủ định (NOT) `!`
- Và (AND) `&&`
- Hoặc (OR) `||`

Chú ý: cần phân biệt điểm khác nhau của:

- Toán tử `&` với `&&`
- Toán tử `|` với `||`
- Tham khảo chi tiết: [Tại đây](#)

Thứ tự ưu tiên:

- `!`
- `&`
- `^`
- `|`
- `&&`
- `||`

Có thể sử dụng `()` như toán học để thay đổi độ ưu tiên:

```
Console.WriteLine(true || true && false); // true
Console.WriteLine((true || true) && false); // false
```

if / if - else

Cú pháp (Syntax):

```
if (điều kiện)
    câu lệnh thực hiện nếu điều kiện là true
else // optional
    câu lệnh thực hiện nếu điều kiện là false
```

switch

Trong trường hợp có nhiều điều kiện cần duyệt qua, ta không thể if else đến chết. Vì vậy, switch là giải pháp tiết kiệm sức gõ hơn.

Cú pháp (Syntax)

```
switch (biểu thức)
{
    case giaTri1:
        ...
        break;
    case giaTri2:
        ...
        break; // để dừng việc kiểm tra
}
```