

“高端语言”？

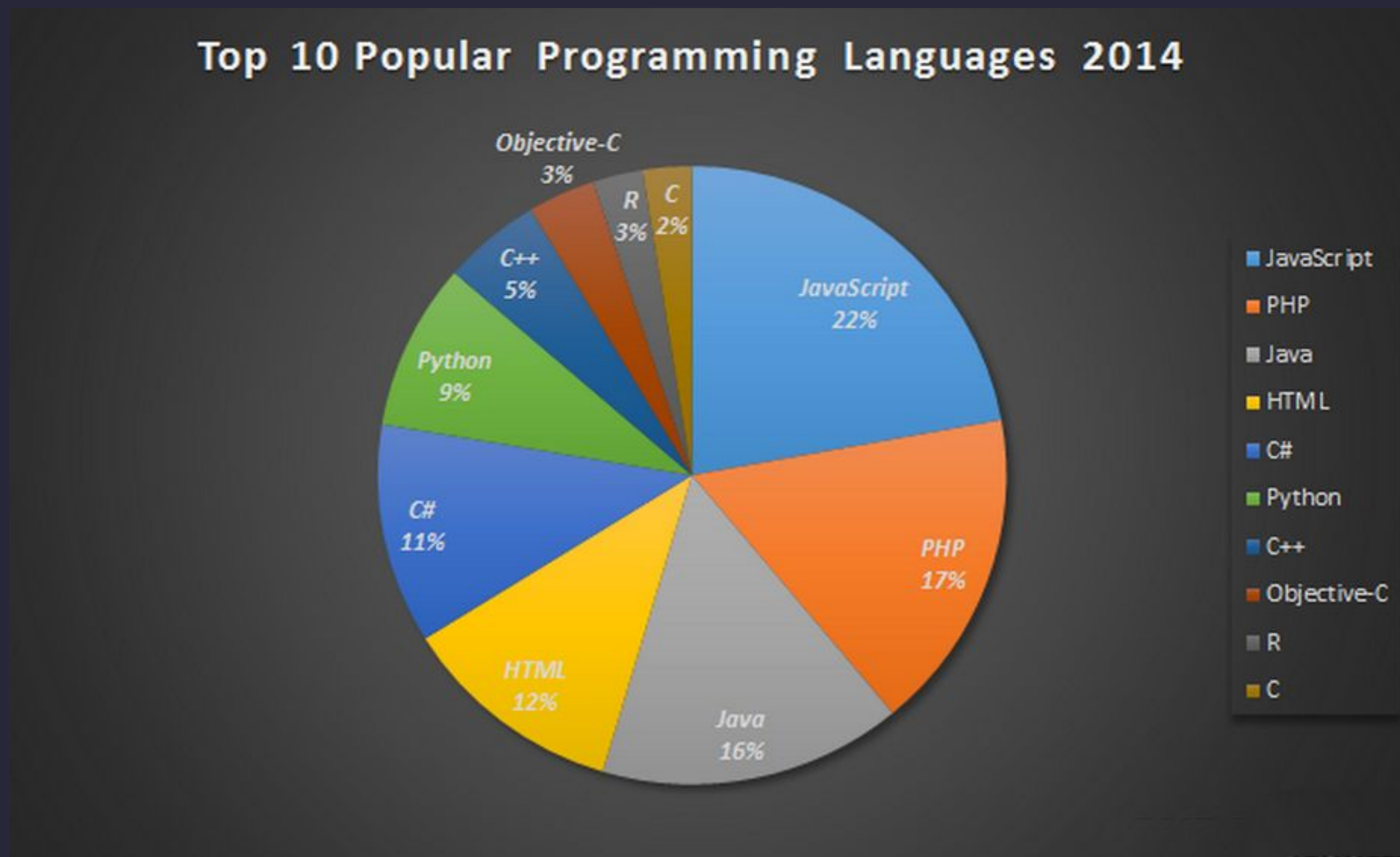
@k1ic

chenkai116@gmail.com

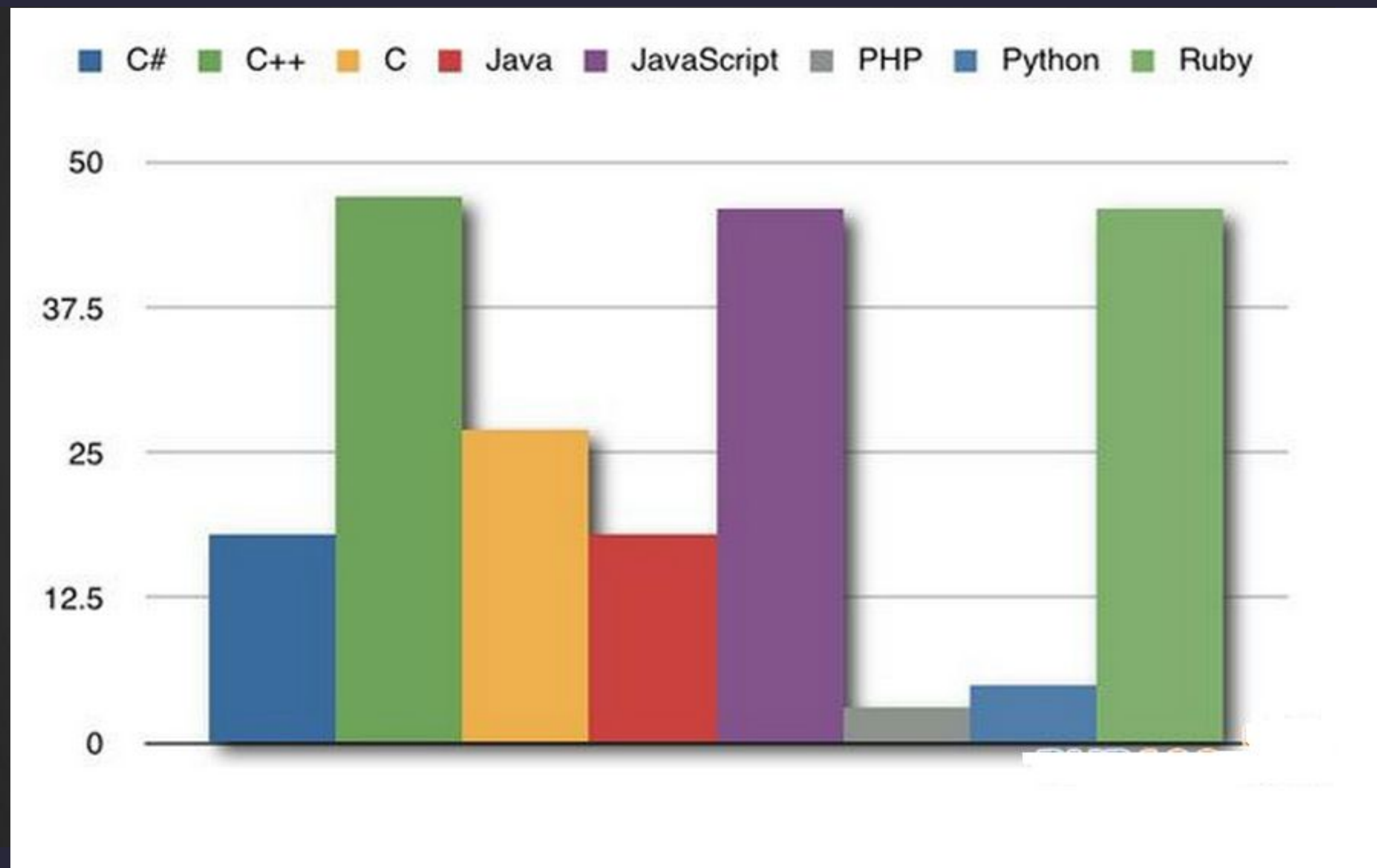
缘起

- 搞Java的不要转C++
- 第一门编程语言选什么
- Ruby、Python、JavaScript初学者抱怨语言太低端

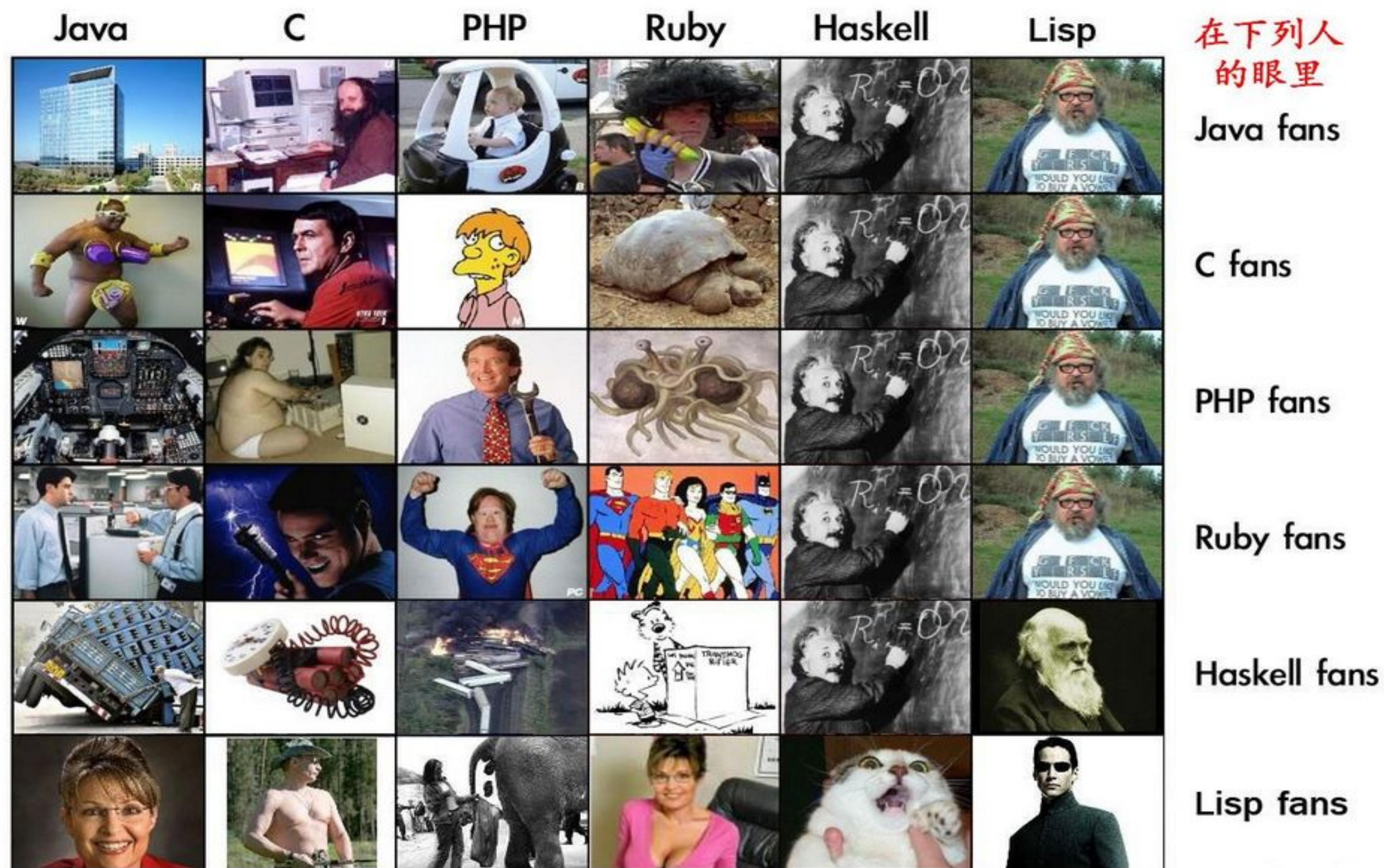
2014年被讨论最多的语言 JavaScript



2014年被吐槽最多的语言 C++

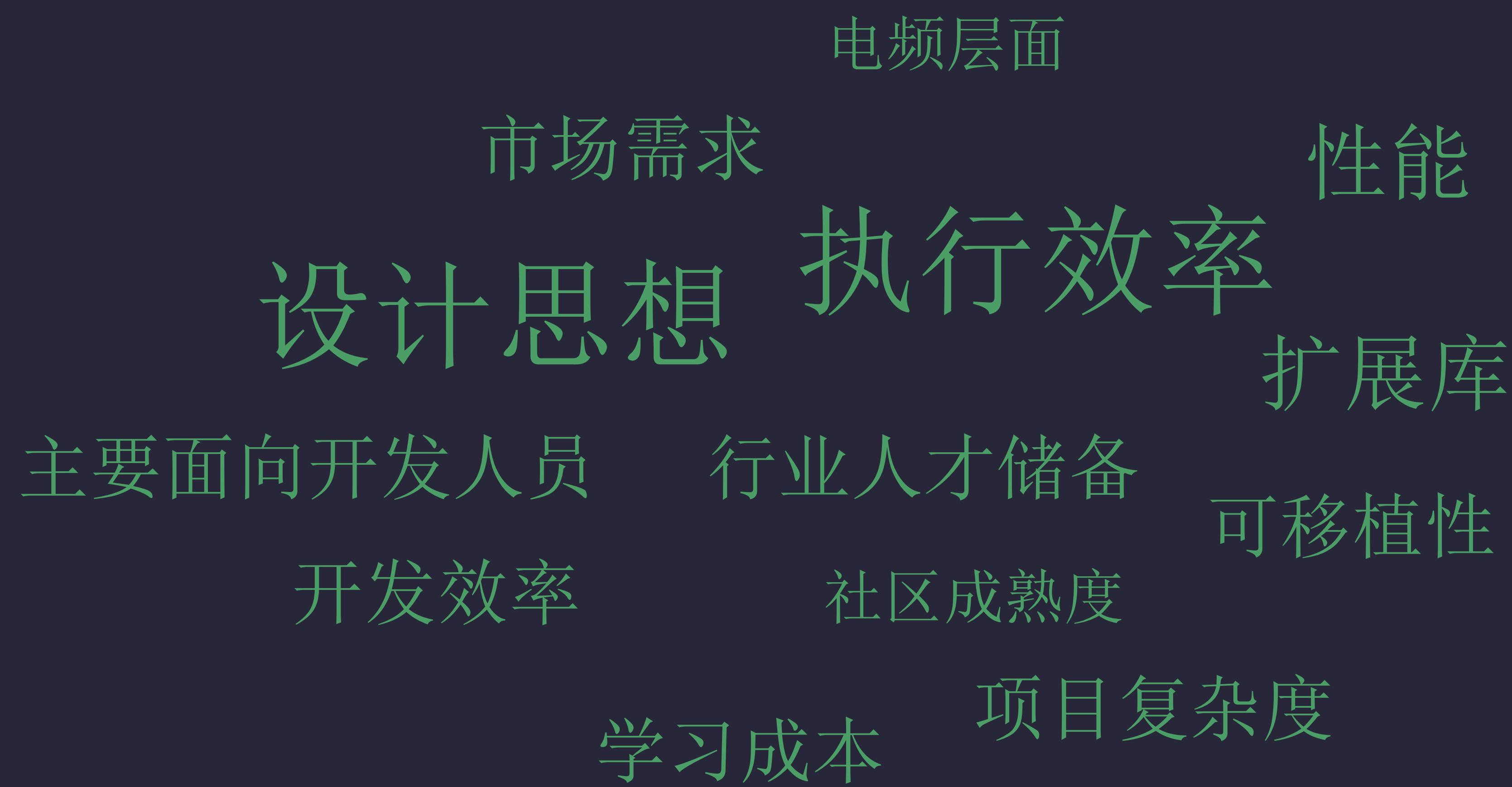


大家都很自负



到底有没有 “高端” 语言？

编程语言面面观



执行效率

执行效率 之 执行机制

解释执行 vs 编译执行

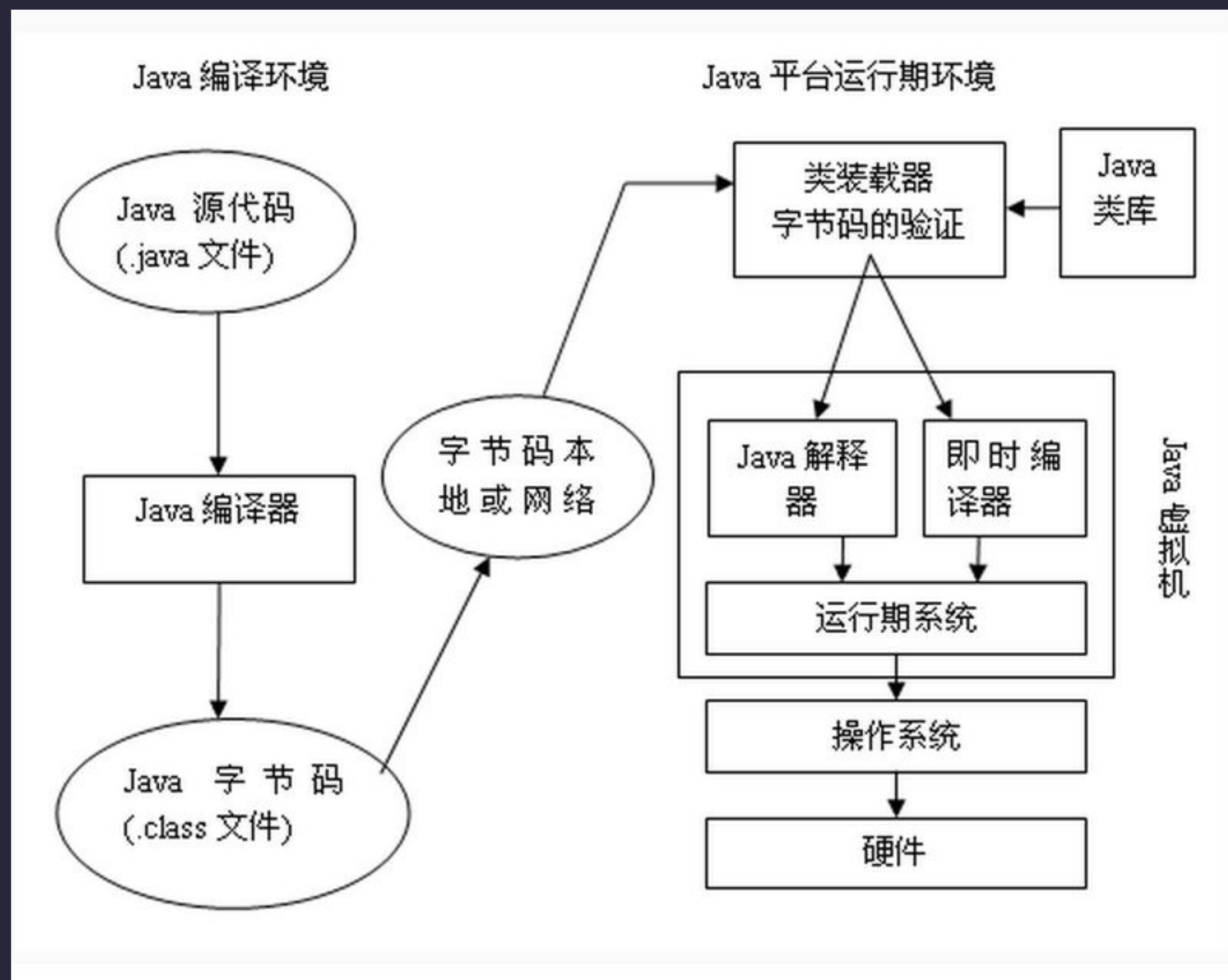
解释执行

PHP - 一次编译，一次执行

- 调用`zend_compile_file()`函数完成词法分析、语法分析
（输入`php`源文件，输出`op_array`即`op code`）
- 调用`zend_execute()`函数，执行`op code`（`op`命令共`150`种）
`zend`引擎命令分发方式：`call`（默认）、`switch`、`goto`
效率：`goto > switch > call`

编译执行

JAVA - 一次编译，处处运行

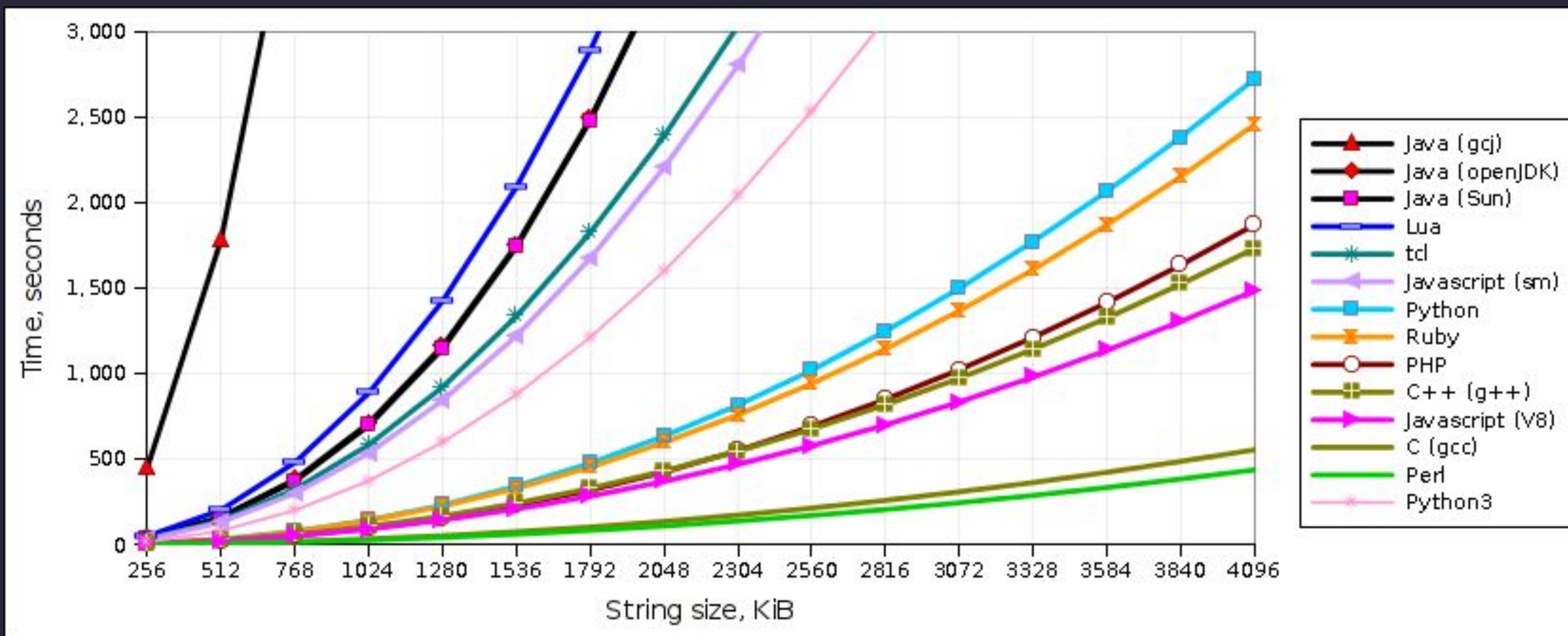


对比（同一个请求运行100次）

- JAVA：一次编译重复执行
1次编译 + 100次执行
- PHP：每次都要编译 + 执行
100次编译 + 100次执行

执行效率 之 文本处理

编程语言文本处理速度对比



执行时间易度量，象C一样“快速”的语言
被认为是“高端”语言，但这是片面的

C以及更底层语言，在计算机硬件发展迟缓且系统资源受限的时代，是不可或缺的

然而，当下计算能力是充足且廉价的。软件开发的瓶颈在于软件工程管理和开发人员的时间和精力

更少的代码做更多的事 --> 敏捷宣言

敏捷宣言

我们一直在实践中探寻更好的软件开发方法，身体力行的同时也帮助他人。由此我们建立了如下价值观：

个体和互动 高于 流程和工具

工作的软件 高于 详尽的文档

客户合作 高于 合同谈判

响应变化 高于 遵循计划

也就是说，尽管右项有其价值，
我们更重视左项的价值。

设计思想

设计思想 之 语法特色

pipe *vs* chaining

pipe

```
1 /* elixir pipe "|>" */
2 list_data = Store.get_host(host)
3 map = to_map(list)
4 formatted_output = tabularize(map)
5 IO.puts(formatted_output)
6
7 host
8 |> Store.get_host
9 |> to_map
10 |> tabularize
11 |> IO.puts
12
13 =====
14
15 /* shell pipe "|" */
16 log_name=${res_log_pre}"_push_msg_create_raw.log";
17 raw_data="cat "${log_names}" | grep push/message/create | grep FS_INFO_API | grep -v \ "^$" > "${raw_
18
19 log_name=${res_log_pre}"_push_msg_create_raw.log";
20 raw_data="cat "${log_names}"
21 | grep push/message/create
22 | grep FS_INFO_API
23 | grep -v \ "^$" > "${raw_log_name}";
24
```


chaining

```
27
28 /* jQuery chaining "." */
29 $.ajax("test.html").done(function(){ alert("success");} ).fail(function(){ alert("error"); } ).done(f
30
31 $.ajax("test.html")
32     .done(function(){ alert("success");} )
33     .fail(function(){ alert("error"); } )
34     .done(function(){ alert("second callback");} );
35
```

表述方式类似，但设计思想不同

- pipe针对数据，chaining针对对象
- pipe返回数据，chaining返回对象
- 部分chaining操作有顺序依赖

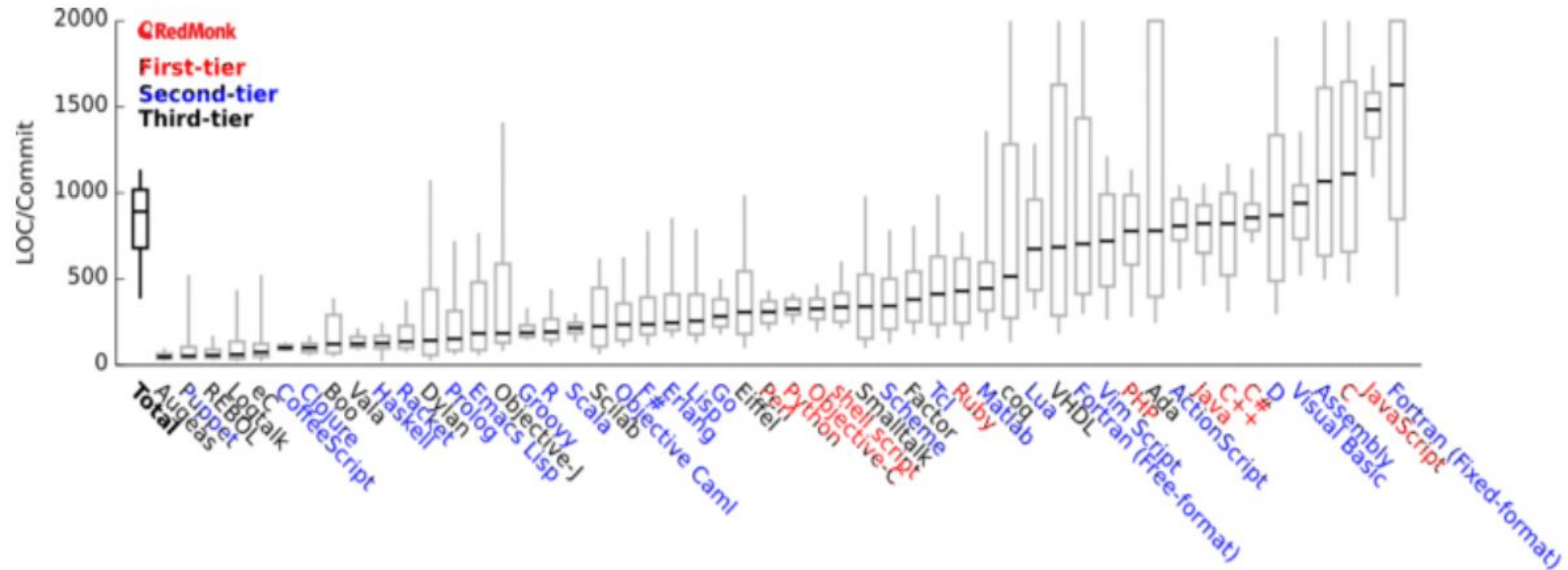
设计思想 之 设计目标

- C: 接近机器语言, 良好移植性
- C++: 高执行效率, 直接操作硬件而不引入额外开销
- PHP: Web开发、网页胶水? (Swoole)
- sh: OS跟HardWare交互的命令集
- js: 供浏览器执行, 处理前后端交互及页面特效

多样化需求 ➡ 多样化设计目标

复杂度

编程语言代码复杂度统计



C++的语法较PHP更严谨

但C++的代码复杂度、开发周期稍逊于PHP

学习门槛低 == 低端？

学习门槛低 == 低端？

学习曲线陡峭 == 高端？

学习门槛低 == 低端？

学习曲线陡峭 == 高端？

编程语言只是解决问题的工具

学习门槛低 == 低端？

学习曲线陡峭 == 高端？

编程语言只是解决问题的工具

喝水，何必在乎杯子的奢华~

六种语言读数据库

PHP

```
1 <?php
2     $mysql_server_name="localhost";
3     $mysql_username="root";
4     $mysql_password="123456";
5     $mysql_database="test";
6
7     $connection = mysql_connect($mysql_server_name, $mysql_username,$mysql_password);
8     if(!$connection) {
9         echo "connection failed!";
10        return;
11    }
12    mysql_set_charset("gbk",$connection);
13    mysql_select_db($mysql_database, $connection);
14    $sql="select * from test";
15    $result=mysql_query($sql, $connection);
16    while($row = mysql_fetch_array($result)) {
17        echo "|".$row["id"]."|".$row["name"]."|\n";
18    }
19    mysql_close($connection);
20 ?>
21
```


Python

```
1 # coding=utf-8
2 import MySQLdb
3 import sys
4
5 host = 'localhost'
6 user = 'root'
7 password = '123456'
8 db = 'test'
9
10
11 if __name__ == '__main__':
12     connection = MySQLdb.connect(host,user,password,db);
13     try:
14         connection.ping()
15     except:
16         print ('failed to connect MySQL.')
17     sql = 'select * from test'
18     cursor = connection.cursor()
19     cursor.execute(sql)
20     for row in cursor:
21         print ("|" + str(row[0]) + "|" + row[1] + "|")
22     cursor.close()
23     connection.close()
24     sys.exit()
25
```


C

```
1 #include "c_mysql.h"
2
3 #define HOST "localhost"
4 #define USERNAME "root"
5 #define PASSWORD "123456"
6 #define DATABASE "test"
7
8 int main()
9 {
10     char *sql = "select * from test";
11     execute_sql(sql);
12     return 0;
13 }
14
15 void execute_sql(char* sql)
16 {
17     MYSQL connection;
18     MYSQL_RES *result_pointer;
19     MYSQL_ROW result_row;
20     int result, row, column, i, j;
21     mysql_init(&connection);
22     if (NULL == mysql_real_connect(&connection, HOST, USERNAME, PASSWORD, DATABASE, 0, NULL, CLIENT_FOUND_ROWS))
23     {
24         printf("Error:connection failed!\n");
25         return;
26     }
27     mysql_query(&connection, "set names gbk");
28     result = mysql_query(&connection, sql);
29     if (result)
30     {
31         printf("Error:query failed!\n");
32         mysql_close(&connection);
33         return;
34     }
35     result_pointer = mysql_store_result(&connection);
36     if (result_pointer)
37     {
38         row = mysql_num_rows(result_pointer);
39         for (i = 1; i < row + 1; i++)
40         {
41             result_row = mysql_fetch_row(result_pointer);
42             printf("|%s|%s|\n", result_row[0], result_row[1]);
43         }
44     }
45     mysql_close(&connection);
46     system("pause");
47 }
```

```
1 #ifndef C_MYSQL_H_
2 #define C_MYSQL_H_
3
4 #include <stdio.h>
5 #include <stdlib.h>
6 #include <winsock2.h>
7 #include <windows.h>
8 #include <mysql.h>
9
10 void execute_sql(char* sql);
11
12 #endif
13
```


C++

```
1 #include "c++_mysql.h"
2
3 #define HOST "localhost"
4 #define USERNAME "root"
5 #define PASSWORD "123456"
6 #define DATABASE "test"
7
8 int main()
9 {
10     const SQLString sql = "select * from test";
11     execute_sql(sql);
12     return 0;
13 }
14
15 void execute_sql(const SQLString sql)
16 {
17     mysql::MySQL_Driver *driver;
18     Connection *connection;
19     Statement *statement;
20     ResultSet *result_set;
21     driver = mysql::get_mysql_driver_instance();
22     connection = driver->connect("tcp://localhost:3306", "root", "123456");
23     statement = connection->createStatement();
24     statement->execute("use test");
25     statement->execute("set names gbk");
26     result_set = statement->executeQuery(sql);
27     while(result_set->next())
28     {
29         cout << "|" << result_set->getInt("id") << "|" << result_set->getString("name") << "|" << endl;
30     }
31     delete statement;
32     delete connection;
33     system("pause");
34 }
35
```

```
1 #ifndef C__MYSQL_H_
2 #define C__MYSQL_H_
3
4 #include <iostream>
5 #include <mysql_connection.h>
6 #include <mysql_driver.h>
7 #include <statement.h>
8 using namespace sql;
9 using namespace std;
10
11 void execute_sql(const SQLString sql);
12
13 #endif
14
```


C#

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using MySql.Data.MySqlClient;
6
7 namespace CSMysql
8 {
9     class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             MySqlConnection connection = new MySqlConnection("Database='test';Data Source='localhost';User Id='root';Password='123456';charset='utf8';pooling=true");
14             MySqlCommand command = new MySqlCommand();
15             command.Connection = connection;
16             command.CommandText = "select * from test";
17             try
18             {
19                 command.Connection.Open();
20                 MySqlDataReader reader = command.ExecuteReader();
21                 while (reader.Read())
22                 {
23                     Console.WriteLine("|" + reader.GetInt32("id") + "|" + reader.GetString("name") + "|");
24                 }
25                 Console.ReadLine();
26             }
27             catch (Exception)
28             {
29                 Console.WriteLine("query failed!");
30             }
31             finally
32             {
33                 command.Connection.Close();
34             }
35         }
36     }
37 }
38
```


JAVA

```
1 package cn.zxl.jmysql;
2
3 import java.sql.Connection;
4 import java.sql.DriverManager;
5 import java.sql.ResultSet;
6 import java.sql.Statement;
7
8 public class JMySQL {
9
10     private static final String DRIVER = "com.mysql.jdbc.Driver";
11     private static final String URL = "jdbc:mysql://localhost/test";
12     private static final String USERNAME = "root";
13     private static final String PASSWORD = "123456";
14     private static final String SQL = "select * from test";
15
16     public static void main( String[] args ) {
17         Connection connection = null;
18         Statement statement = null;
19         ResultSet resultSet = null;
20         try {
21             Class.forName(DRIVER);
22             connection = DriverManager.getConnection(URL, USERNAME, PASSWORD);
23             statement = connection.createStatement();
24             resultSet = statement.executeQuery(SQL);
25             while (resultSet.next()) {
26                 System.out.println("|" + resultSet.getString("id") + "|" + resultSet.getString("name") + "|");
27             }
28         } catch (Exception e) {
29             System.out.println("query failed!");
30         } finally {
31             try {
32                 resultSet.close();
33                 statement.close();
34                 connection.close();
35             } catch (Exception e) {
36                 throw new RuntimeException(e);
37             }
38         }
39     }
40
41 }
42
```

结论

“高端语言” 是个伪命题

“高端语言” 是个伪命题

问题的答案取决于你的需要

“高端语言” 是个伪命题

问题的答案取决于你的需要

Web开发者需要像PHP或Python那样注重开发效率的语言，满足快速增长业务需求

统计学家和数据分析师需要像R语言那样擅长统计计算和作图的语言，完成统计分析

发散

后端程序猿三座高峰

后端程序猿三座高峰

高并发、海量存储、实时更新

正确的学习姿势

- 语法背后的思想，设计背后的初衷
- 基础知识（进程、网络、内存、文件系统、OOP...）
- 工程化思维、结构化思维、产品意识、商业意识...

Q&A

THE END