

Team-plan-v1.0

Dicesions

Στη τελική version(v1.0) του Team Plan η μοναδική αλλαγή που κάναμε σε σχέση με το προηγούμενο είναι:

1. Προσθέσαμε την κατανομή προσπάθειας στην τελευταία σελίδα.

Μέλη Ομάδας

- Σόλων Παπαβασιλόπουλος, [AM:1041575](#) (235863), Έτος: 8^ο
- Δημήτρης Ασημακόπουλος, [AM:1041697](#) (235996), Έτος: 7^ο
- Κυρατσός Κωνσταντίνος, [AM:1043791](#) (236315), Έτος: 7^ο
- Γιασιράνης Σάββας, [AM:1043764](#) (236284), Έτος: 7^ο

Ρόλοι Μελών (Team-plan-v1.0)

[Σόλων Παπαβασιλόπουλος](#): Δημιουργός σχεδιαγράμματος Pert chart και συντάκτης κειμένου για το team-plan-v1.0.

[Δημήτρης Ασημακόπουλος](#): Δημιουργός πίνακα Gantt chart και πινάκων Pert chart

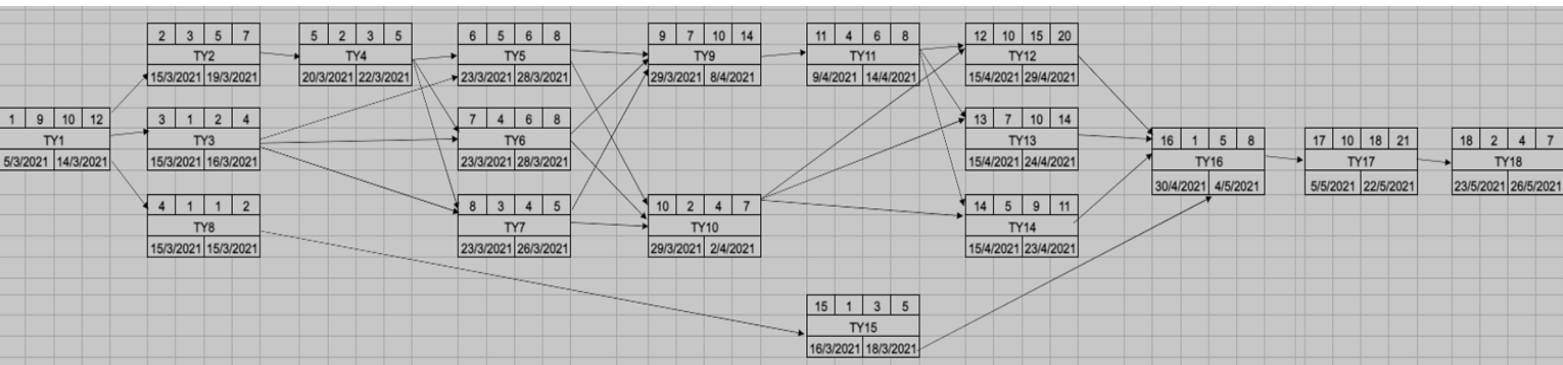
Pert Chart

ΥΠΟΕΡΓΟ	ΟΝΟΜΑΣΙΑ
ΤΥ1	ΕΥΡΕΣΗ ΙΔΕΑΣ / ΕΠΑΦΗ ΜΕ ΤΟΝ ΠΕΛΑΤΗ
ΤΥ2	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΧΑΡΤΗ
ΤΥ3	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ ΠΑΙΚΤΗ
ΤΥ4	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΥΠΟΣΥΣΤ/ΤΟΣ ΠΛΟΗΓΗΣΗΣ
ΤΥ5	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΥΠΟΣΥΣΤ/ΤΟΣ ΜΑΧΗΣ
ΤΥ6	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΥΠΟΣΥΣΤ/ΤΟΣ ΑΠΟΦΑΣΕΩΝ
ΤΥ7	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΥΠΟΣΥΣΤ/ΤΟΣ ΕΠΙΒΡΑΒΕΥΣΗΣ
ΤΥ8	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΒΑΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ
ΤΥ9	ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΧΑΡΤΗ
ΤΥ10	ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ ΠΑΙΚΤΗ
ΤΥ11	ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΥΠΟΣΥΣΤ/ΤΟΣ ΠΛΟΗΓΗΣΗΣ
ΤΥ12	ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΥΠΟΣΥΣΤ/ΤΟΣ ΜΑΧΗΣ
ΤΥ13	ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΥΠΟΣΥΣΤ/ΤΟΣ ΑΠΟΦΑΣΕΩΝ
ΤΥ14	ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΥΠΟΣΥΣΤ/ΤΟΣ ΕΠΙΒΡΑΒΕΥΣΗΣ
ΤΥ15	ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΒΑΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΚΑΙ ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ
ΤΥ16	ΕΛΕΓΧΟΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ
ΤΥ17	ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΒΕΛΤΙΣΤΟΠΟΙΗΣΕΙΣ
ΤΥ18	ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΚΑΙ ΠΑΡΑΔΟΣΗ

ΥΠΟΕΡΓΟ	ΣΥΣΧΕΤΙΣΗ	ΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑΣ (σε ημέρες)	ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑΣ (σε ημέρες)	ΑΠΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑΣ (σε ημέρες)
TY1	-	9	10	12
TY2	TY1	3	5	7
TY3	TY1	1	2	4
TY4	TY2	2	3	5
TY5	TY3, TY4	5	6	8
TY6	TY3, TY4	4	6	8
TY7	TY3, TY4	3	4	5
TY8	TY1	1	1	2
TY9	TY5, TY6, TY7	7	10	14
TY10	TY5, TY6, TY7	2	4	7
TY11	TY9	4	6	8
TY12	TY10, TY11	10	15	20
TY13	TY10, TY11	7	10	14
TY14	TY10, TY11	5	9	11
TY15	TY8	1	3	5
TY16	TY12, TY13, TY14, TY15	1	5	8
TY17	TY16	10	18	21
TY18	TY17	2	4	7

Παραδοχές για την δημιουργία του παρακάτω Pert διαγράμματος:

- Θεωρούμε ότι όλοι οι μήνες έχουν 30 ημέρες.
- Δεν υπάρχουν ρεπό και αργίες.



ΚΡΙΣΙΜΟ ΜΟΝΟΠΑΤΙ

Υπάρχουν 2 κρίσιμα μονοπάτια με την ίδια μεγαλύτερη διάρκεια, τα:

ΜΟΝΟΠΑΤΙ 1 (M1) : TY1-TY2-TY4-TY5-TY9-TY11-TY12-TY16-TY17-TY18 με διάρκεια $10+5+3+6+10+6+15+5+18+4 = 82$ μέρες

ΜΟΝΟΠΑΤΙ 2 (M2): TY1-TY2-TY4-TY6-TY9-TY11-TY12-TY16-TY17-TY18 με διάρκεια $10+5+3+6+10+6+15+5+18+4 = 82$ μέρες

Για τον υπολογισμό του τελικού κρίσιμου μονοπατιού πρέπει να υπολογισθεί η διακύμανση του κάθε μονοπατιού μέσα από το άθροισμα των επιμέρους διακυμάνσεων των TY που τα αποτελούν.

Η διακύμανση υπολογίζεται από τον τύπο:

$$\text{VAR}(\text{TY}) = [(\text{ΑΠΑΙΣΙΟΔΟΞΗ} - \text{ΑΙΣΙΟΔΟΞΗ}) / 6]^2$$

Επομένως:

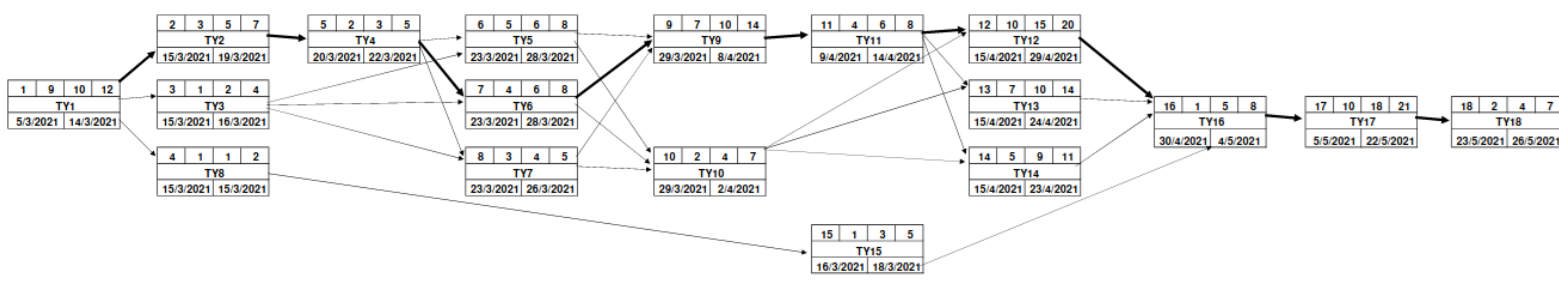
ΥΠΟΕΡΓΟ	ΣΥΣΧΕΤΙΣΗ	ΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑΣ (σε ημέρες)	ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑΣ (σε ημέρες)	ΑΠΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑΣ (σε ημέρες)	ΔΙΑΚΥΜΑΝΣΗ
TY1	-	9	10	12	$[(12-9)/6]^2 = \mathbf{0.25}$
TY2	TY1	3	5	7	$[(7-3)/6]^2 = \mathbf{0.44}$
TY3	TY1	1	2	4	$[(4-1)/6]^2 = \mathbf{0.25}$
TY4	TY2	2	3	5	$[(5-2)/6]^2 = \mathbf{0.25}$
TY5	TY3, TY4	5	6	8	$[(8-5)/6]^2 = \mathbf{0.25}$
TY6	TY3, TY4	4	6	8	$[(8-4)/6]^2 = \mathbf{0.44}$
TY7	TY3, TY4	3	4	5	$[(5-3)/6]^2 = \mathbf{0.11}$
TY8	TY1	1	1	2	$[(2-1)/6]^2 = \mathbf{0.03}$
TY9	TY5, TY6, TY7	7	10	14	$[(14-7)/6]^2 = \mathbf{1.36}$
TY10	TY5, TY6, TY7	2	4	7	$[(7-2)/6]^2 = \mathbf{0.69}$
TY11	TY9	4	6	8	$[(8-4)/6]^2 = \mathbf{0.44}$
TY12	TY10, TY11	10	15	20	$[(20-10)/6]^2 = \mathbf{2.78}$
TY13	TY10, TY11	7	10	14	$[(14-7)/6]^2 = \mathbf{1.36}$
TY14	TY10, TY11	5	9	11	$[(11-5)/6]^2 = \mathbf{1}$
TY15	TY8	1	3	5	$[(5-1)/6]^2 = \mathbf{0.44}$
TY16	TY12, TY13, TY14, TY15	1	5	8	$[(8-1)/6]^2 = \mathbf{1.36}$
TY17	TY16	10	18	21	$[(21-10)/6]^2 = \mathbf{3.36}$
TY18	TY17	2	4	7	$[(7-2)/6]^2 = \mathbf{0.69}$

$VAR(M1) = 0.25+0.44+0.25+0.25+1.36+0.44+2.78+1.36+3.36+0.69 = 11.18$

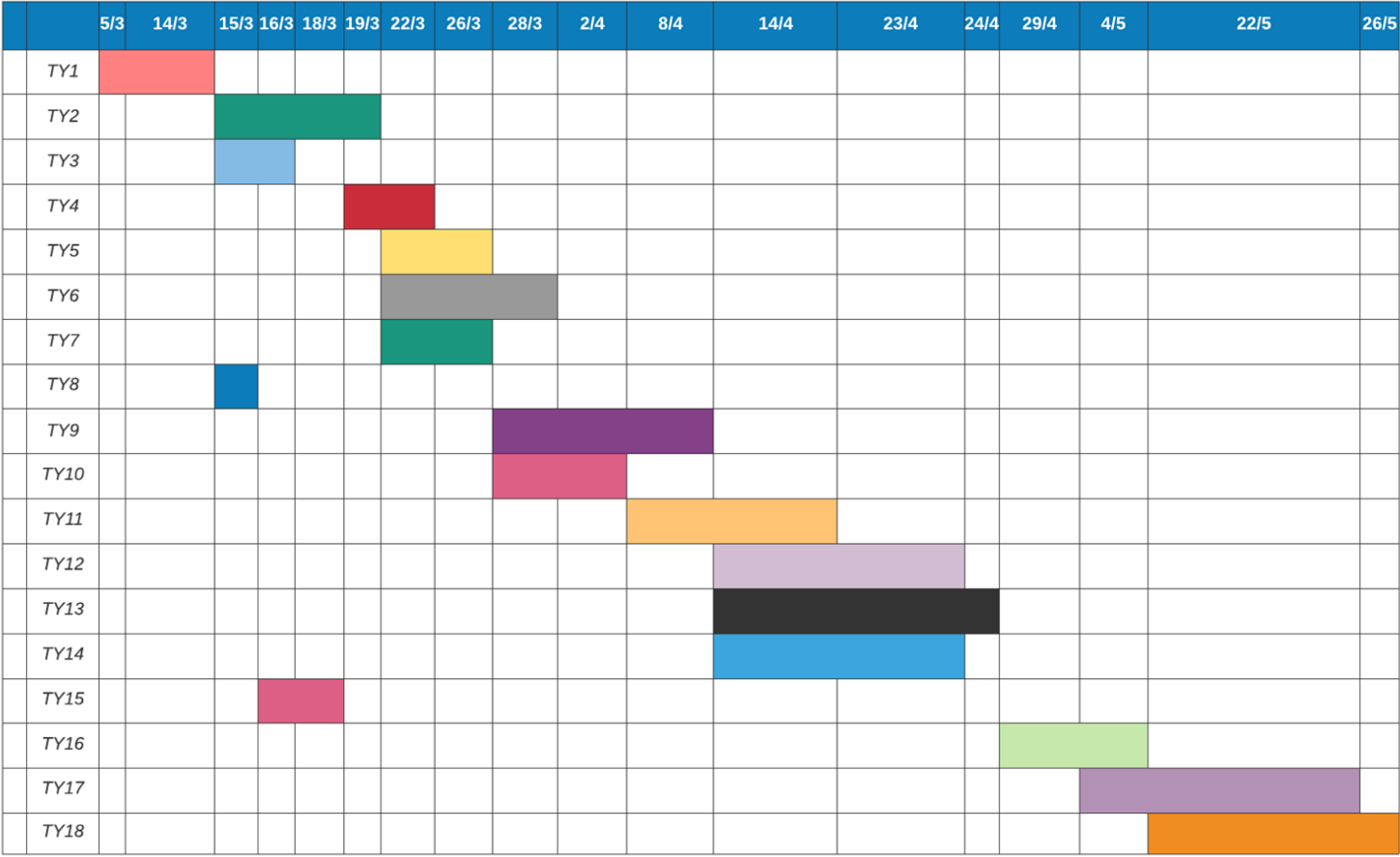
$VAR(M2) = 0.25+0.44+0.25+0.44+1.36+0.44+2.78+1.36+3.36+0.69 = 11.37$

Κρίσιμο μονοπάτι είναι αυτό με το μεγαλύτερο άθροισμα διακυμάνσεων, δηλαδή το M2.

Η διάρκεια του έργου θα είναι 82 μέρες.



Gantt Chart



Μέθοδος Διαχείρισης Έργου

Η μέθοδος που θα ακολουθήσουμε είναι, κυρίως, η SCRUM. Ο scrum master της ομάδας μας είναι ο Δημήτρης Ασημακόπουλος. Οι συναντήσεις μας είναι προγραμματισμένες για 3 έως 4 ημέρες την εβδομάδα και πραγματοποιούνται μέσω διαδικτυακών εργαλείων διότι δεν βρισκόμαστε στην ίδια πόλη. Πάντα προσπαθούμε να είμαστε όλοι στις κλήσεις και σε περίπτωση που υπάρχει κάποιο πρόβλημα όπου κάποιος δεν μπορεί να συμμετέχει φροντίζουμε να μένει ενημερωμένος. Κάθε μέλος φροντίζει να είναι τυπικό στις προσωπικές του εργασίες ώστε οι sprint cycles να πραγματοποιούνται σύμφωνα με το χρονοδιάγραμμα και τα προβλήματα συζητιούνται το συντομότερο ώστε να βρεθεί η βέλτιστη λύση.

Κατανομή Προσπάθειας

Η προσπάθεια όλων των μελών της ομάδας ήταν ισοδύναμη. Οπότε $E_i = 1/n$.

Γλώσσες προγραμματισμού: Java, SQL

IDE: BlueJ

Κειμενογράφος: Word, Excel

GitHub: <https://github.com/k1k0ss/Dicesions>