

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИТМО»**

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №1

По дисциплине

Бизнес-логика программных систем

Выполнили: Султанова Эвелина,

Трошкин Александр

Преподаватель:

Бобрусь Александр Владимирович

г. Санкт-Петербург

2025

Задание

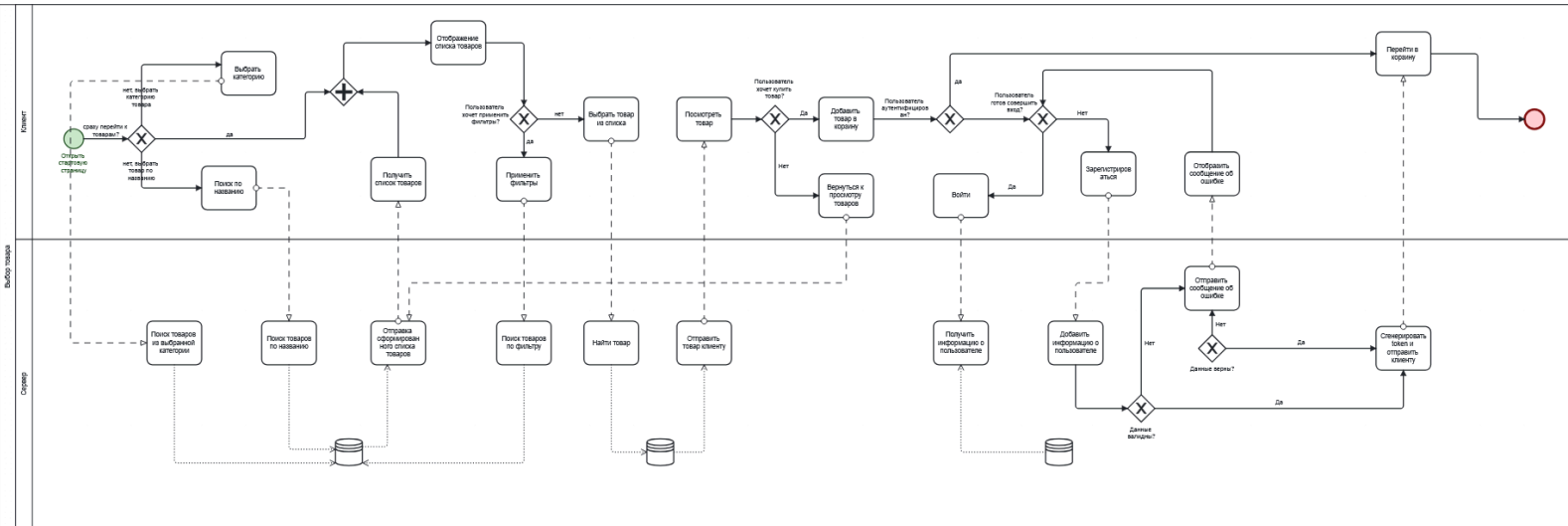
Описать бизнес-процесс в соответствии с нотацией BPMN 2.0, после чего реализовать его в виде приложения на базе Spring Boot.

Порядок выполнения работы:

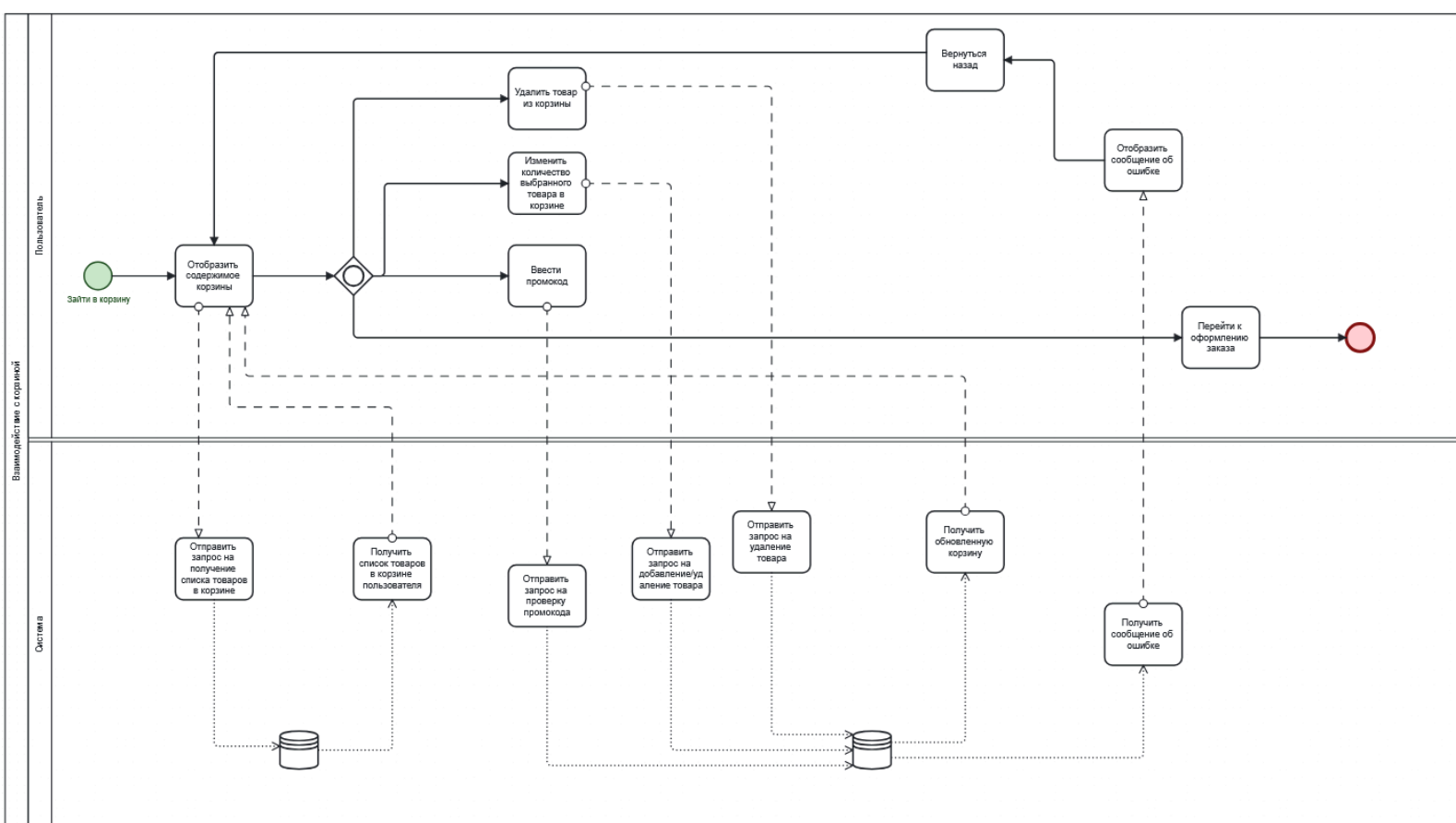
1. Выбрать один из бизнес-процессов, реализуемых сайтом из варианта задания.
2. Утвердить выбранный бизнес-процесс у преподавателя.
3. Специфицировать модель реализуемого бизнес-процесса в соответствии с требованиями BPMN 2.0.
4. Разработать приложение на базе Spring Boot, реализующее описанный на предыдущем шаге бизнес-процесс. Приложение должно использовать СУБД PostgreSQL для хранения данных, для всех публичных интерфейсов должны быть разработаны REST API.
5. Разработать набор curl-скриптов, либо набор запросов для REST клиента Insomnia для тестирования публичных интерфейсов разработанного программного модуля. Запросы Insomnia оформить в виде файла экспорта.
6. Развернуть разработанное приложение на сервере [helios](#).

BRMN диаграммы бизнес-процессов

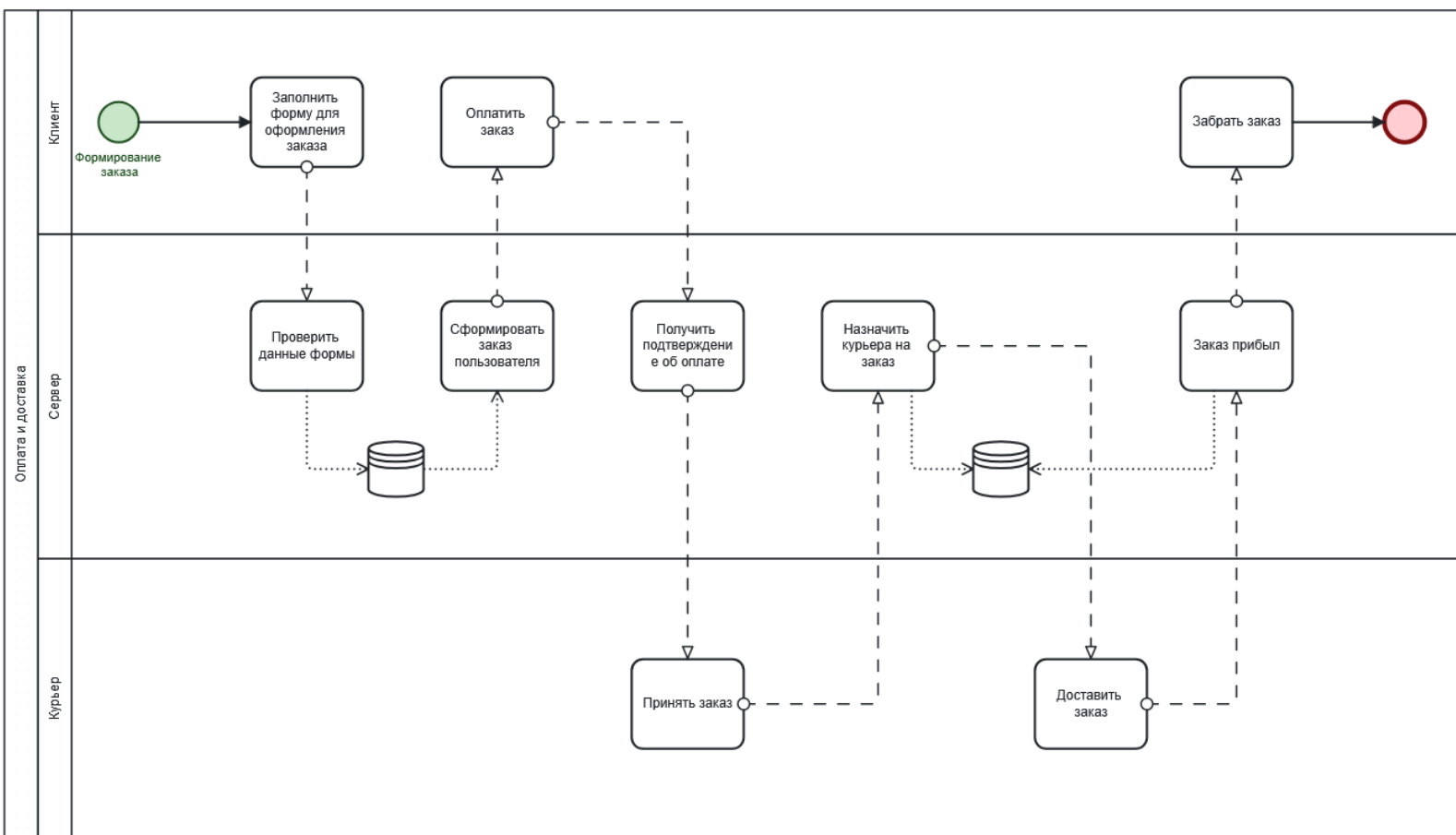
Выбор товара



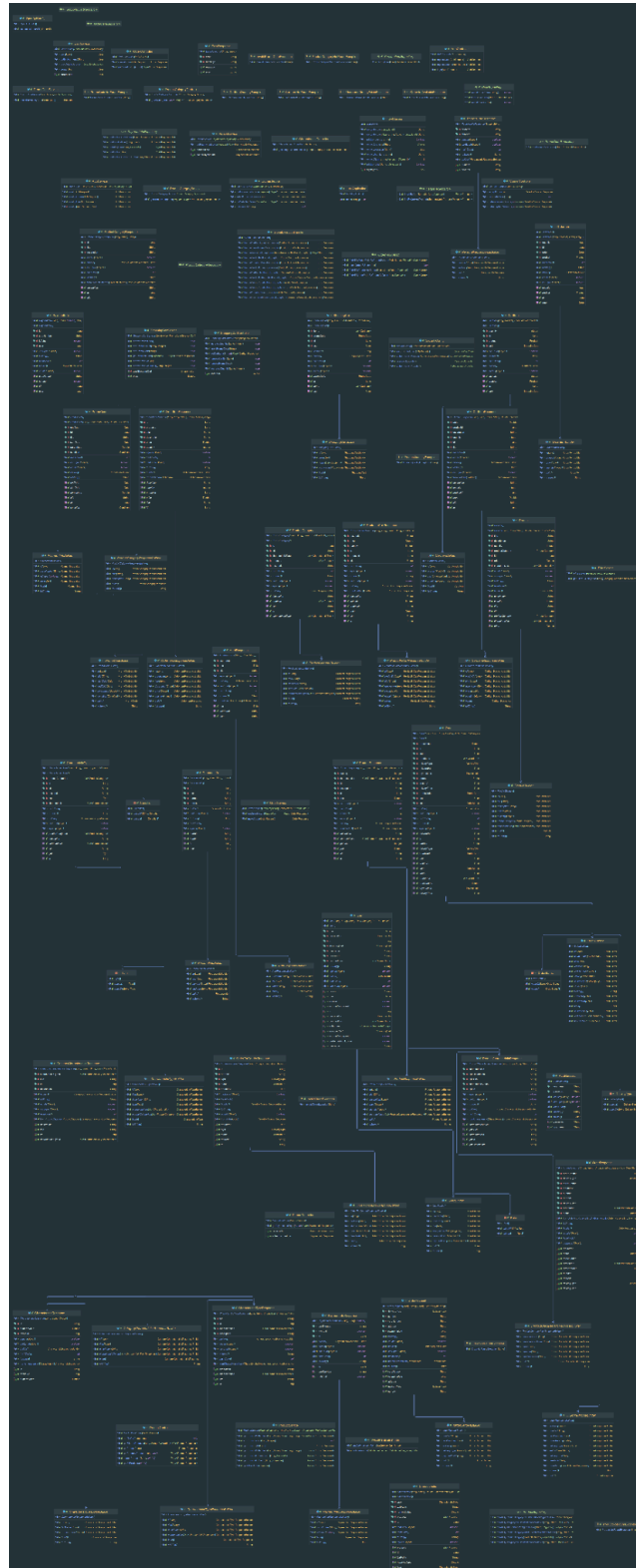
Взаимодействие с корзиной



Оплата и доставка



UML диаграмма классов и пакетов



Посмотреть можно по ссылке

<https://github.com/k1nd-cat/business-logic-of-software-systems/blob/main/lab1/diagram.png>

Спецификацию Rest API можно посмотреть по ссылке

<https://github.com/k1nd-cat/business-logic-of-software-systems/blob/main/lab1/api-docs.json>

Исходный код можно посмотреть по ссылке

<https://github.com/k1nd-cat/business-logic-of-software-systems/tree/main/lab1/lab1>

Вывод

Мы научились составлять BPMN нотации, описали при их помощи бизнес-процессы, а также реализовали эти процессы на Spring и протестировали через Swagger.