计算机系统

1. 信息表示

华东师范大学 数据科学与工程学院

2023年09月13日

钱卫宁, 赵明昊

{wnqian,mhzhao}@dase.ecnu.edu.cn

位 (bit): "数字化"的最小单位

0 或者 1

可以(通过组合)来表示数字,集合,字符串,操作(指令)...

用电子元器件实现:可用双稳态元器件实现,可在有噪声的不准确线路 上可靠传输

计数

以2为基的数字表示

- $15213_{10} = 11101101101101_2$
- $1.20_{10} = 1.0011001100110011[0011]..._2$
- $1.5213 \times 10^4 = 1.11011011011012 \times 2^{13}$

十进制⇒二进制:整数部分:除二取余,顺序排列

十进制⇒二进制:小数部分:乘二取整,顺序排列

字节 (byte)

1 byte = 8 bits

二进制: $00000000_2 \sim 111111111_2$

十进制: $0_{10} \sim 255_{10}$

十六进制: 00₁₆~FF₁₆

(FA1D37B₁₆ C 语言表示: 0xFA1D37B 或者 0xfa1d37b)

二进制与十六进制的转换?

典型的数据类型及其表示位数

C数据类型	32位机器	64位机器	x86-64
char	1	1	1
short	2	2	2
int	4	4	4
long	4	8	8
float	4	4	4
double	8	8	8
指针	4	8	8

位操作: 布尔代数 (Boolean Algebra)

逻辑的代数表示方法(True: 1, False: 0)

- 按位与 (and): A&B=1 当且仅当 A=1 且 B=1;
- 按位或 (or): A|B=1 当且仅当 A=1 或者 B=1;
- 按位非 (not): ~A=1 当且仅当 A=0;
- 按位异或(xor): A^B=1 当且仅当 A=1 或 B=1 但两者不同时为1。

通用布尔代数

位向量操作

- 01101001 & 01010101 = 01000001
- 01101001 | 01010101 = ????????
- 01101001 ^ 01010101 = ????????
- ~ 01010101 = ????????

表示集合

宽度为 w 的位向量可以表示 $\{0,\cdots,w-1\}$ 的子集

$$(a_i=1$$
 当且仅当 $i\in A)$

- &: ∩
- |: U
- ^: 对称差
- ~: 补

C语言中的按位操作

可作用于所有整数数据类型: int, long, short, char, unsigned

- $\sim 0x41 = ?$
- $\sim 0 \times 00 = ?$
- 0x69 & 0x55 = ?
- $0x69 \mid 0x55 = ?$

C语言中的逻辑操作

与,或,非(&&,||,!)

- !0x41 = ?
- !0x00 = ?
- !!0x41=?
- 0x69 && 0x55 = ?
- 0x69 || 0x55 = ?
- p && *p = ?
- p && *p++ = ?

移位操作

左移: x << y

右移: x >> y

- 逻辑 (logical) 右移: 左侧补O
- 算术 (arithmetic) 右移: 左侧补最高位 (significant bit)

如果 y<0 或者 y>字长,则行为无定义

整数

回顾我们学习算术的过程

(数字,进制/整数,四则运算,有理数,实数,...)

整数

• 无符号整数 (unsigned)

$$B2U(X) = \sum_{i=0}^{w-1} x_i imes 2^i$$

● 有符号整数——基为 2 的补码(two's complement),或简称为"补码"

$$B2T(X) = -x_{w-1} imes 2^{w-1} + \sum_{i=0}^{w-2} x_i imes 2^i$$

整数

C语言标准并不要求一定使用补码表示有符号整数

但是几乎所有机器上的实现都用补码

问题:请写出: 15213 和 -15213 的补码形式

问题:如何判断一个补码表示的整数的正负?

动手练习

- B2T(10) = ?
- B2T(-10) = ?
- B2T(15213) = ?
- B2T(-15213) = ?

取值范围

• 无符号整数

$$UMin = 0 \quad (000 \dots 0)$$
 $UMax = 2^w - 1 \quad (111 \dots 1)$

取值范围

• 补码

$$TMin = -2^{w-1} \quad (100 \dots 0)$$
 $TMax = 2^{w-1} - 1 \quad (011 \dots 1)$ $-1 \quad (111 \dots 1)$

取值范围

```
|TMin| = TMax + 1 UMax = 2*TMax + 1
```

```
#include <limits.h>
ULONG_MAX
LONG_MAX
LONG_MIN
```

关于无符号和有符号数补码表示的说明

- 非负数表示相同
- 每一种位组合表示不同的数(比如,不会存在+0和-0)
- 每一种可表示的整数有唯一的位串编码(当然如此!)
- 可逆

$$U2B(x) = B2U^{-1}(x)$$

$$T2B(x) = B2T^{-1}(x)$$

类型转换

补码→无符号数

$$ux = B2U[T2B(x)]$$

无符号数→补码

$$x = B2T[U2B(ux)]$$

保持位串不变,重新解释

类型转换

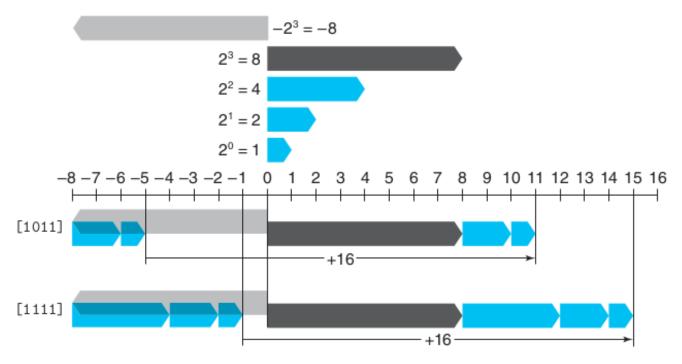


Figure 2.15 Comparing unsigned and two's-complement representations for w = 4. The weight of the most significant bit is -8 for two's complement, and +8 for unsigned, yielding a net difference of 16.

类型转换

Figure 2.16

Conversion from two's complement to unsigned. Function T2U converts negative numbers to large positive numbers.

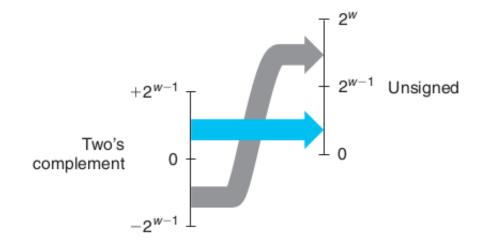
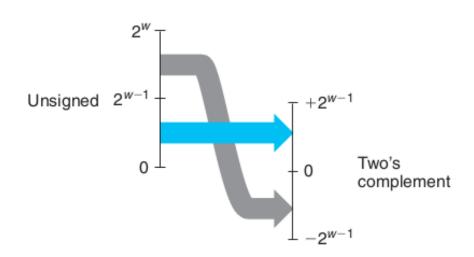


Figure 2.17

Conversion from unsigned to two's complement. Function U2T converts numbers greater than $2^{w-1}-1$ to negative values.



C语言中的有符号和无符号整数

常数

- 如果无特别说明,为有符号数
- 后缀'U'表示无符号数,如OU,4294967259U

C语言中的有符号和无符号整数

类型转换

• 显式类型转换:

```
int tx, ty;
unsigned ux, uy;
tx = (int) ux;
uy = (unsigned) ty;
```

C语言中的有符号和无符号整数

类型转换

• 隐式类型转换:

```
tx = ux;
uy = ty;
int fun(unsigned u);
uy = fun(tx);
```

C语言类型转换

表达式计算

- 一个表达式中同时有有符号和无符号数,有符号数将被隐式转换为无符号数
- 不仅四则运算、位操作如此,关系判断运算: <, >, ==, <=, >=也遵守此规则

W = 32

TMIN = -2, 147, 483, 648; TMAX = 2, 147, 483, 647

Constant ₁	Constant ₂	关系运算	计算时数据类型
-1	OU	>	unsigned
2147483647	-2147483647-1	>	signed
2147483647U	-2147483647-1	<	unsigned
-1	-2	>	signed
(unsigned)-1	-2	>	unsigned
2147483647	2147483648U	<	unsigned
2147483647	(int) 2147483648U	>	signed

易错的隐式转换

```
unsigned i;
for (i = cnt-2; i >= 0; i--)
  a[i] += a[i+1];
```

```
#define DELTA sizeof(int)
int i;
for (i = CNT; i-DELTA >= 0; i -= DELTA)
...
```

有符号/无符号转换小结

位串保持不变

位串重新解读

可能导致意想不到的结果: $+/-2^w$

同时含有符号和无符号整数的表达式, 有符号数被转换为无符号数进行 运算

预习要求

阅读至2.3结束

抽时间仔细/反复阅读第一章