



КИРИЛЛ МЕРКУЛОВ

МИНСК, БЕЛАРУСЬ · (375) 29 715 1196

KIRILLMERKULOV1991@GMAIL.COM

GITHUB/TELEGRAM: K1R1K1

Люблю заниматься разработкой web-приложений, отдаю предпочтение новым и перспективным технологиям. Успешно завершённые проекты и сам процесс приносят мне радость и доставляют удовольствие.

Мои основные качества: целеустремленность, амбициозность, любовь к JS, желание постоянно совершенствовать свои навыки и приобретать новые. Интересуюсь психологией, техникой и электроникой, обожаю проводить время с пользой.

Тесты по английскому прохожу на pre-intermediate (A2+), но живое общение даётся сложнее (на мой взгляд из-за отсутствия практики).

Мой опыт:

- vanillaJS 1 год
- css/html 2 года (в т.ч. bootstrap4 - 1 год)
- blockchain (golos-js/steem-js) 1 год
- git 1 год
- php (codeigniter 1.x) ~ 0,5 года
- nodeJS < 0,5 года
- CMS joomla, wordpress < 0,5 года
- mySQL 1 год
- game development (unrealEngine3, 3dsMax, unity2018) < 0,5 года
- C++, C#, Java (уровень helloworld +)
- ReactJS (+ redux) изучаю в данный момент
- VueJS планирую изучить
- Less планирую изучить

Также владею навыками с различным прикладным ПО (Photoshop, Illustrator, MS Office, Sony Vegas и др.), операционными системами MS Windows и Ubuntu

Опыт работы:

ООО «Сантермо-Плюс» 2011-2016 – «Программист»

(системный администратор)

Диагностика и устранение программных и аппаратных неполадок в системе; закупка, установка и конфигурирование нового аппаратного и программного обеспечения; планирование и проведение работ по расширению сетевой структуры предприятия; подготовка и сохранение резервных копий данных, их периодическая проверка и уничтожение; установка и конфигурирование необходимых обновлений для операционной системы и используемых программ; и др.

«Sweely.org» (ex BeeSocial) апрель 2018 – наст.вр. (front-end разработчик)

Разработка технического задания, построение пользовательских интерфейсов, адаптивная вёрстка, реализация SPA на основе steem.js с использованием bootstrap 4. Активное участие в разработке фирменного дизайна, создание домашней страницы проекта.

«UnionApps» февраль – ноябрь 2018 (front-end разработчик)

Разработка SPA в небольшой команде с использованием git, steem.js и bootstrap 4. Приложение для проведения опросов и голосований на блокчейне golos (steem) с возможностью встраивания определённого функционала на сторонние веб-сайты (виджет) на чистом JavaScript без использования тяжелых фреймворков.

Образование:

УО «Витебский государственный технологический колледж» 2008-2012

«Техник-программист» - очно

Информационные системы и технологии (ООП (C++/Delphi/C#), компьютерные сети, микропроцессорная техника)

УО «Витебский государственный технологический университет» 2015-2020

«Инженер-программист» - заочно

Информационные системы и робототехника (ООП (Java), клиент-серверные приложения, веб-приложения)