



КИРИЛЛ МЕРКУЛОВ

МИНСК, БЕЛАРУСЬ · (375) 29 715 1196

KIRILLMERKULOV1991@GMAIL.COM

GITHUB/TELEGRAM: K1R1K1

Мой опыт:

- ReactJS (redux, saga, sass) 1 год
- vanillaJS 2 года
- css/html 3 года
- blockchain (golos-js/steem-js) 1 год
- git 2 года
- mySQL 1 год
- nodeJS (express + mongoDB) <0,5 года
- php (codeigniter 1.x) < 0,5 года
- CMS joomla, wordpress < 0,5 года
- game development (unrealEngine3, 3dsMax, unity2018) < 0,5 года
- C++, C#, Java (уровень helloworld +)
- Английский intermediate (B1).

Также владею навыками с различным прикладным ПО (Photoshop, Illustrator, MS Office, Sony Vegas и др.), операционными системами MS Windows и Ubuntu

Опыт работы:

ООО «Сантермо-Плюс» 2011-2016 – «Программист» (системный администратор) Диагностика и устранение программных и аппаратных неполадок в системе; закупка, установка и конфигурирование нового аппаратного и программного обеспечения; планирование и проведение работ по расширению сетевой структуры предприятия; подготовка и сохранение резервных копий данных, их периодическая проверка и уничтожение; установка и конфигурирование необходимых обновлений для операционной системы и используемых программ; и др.

«Sweely.org» апрель 2018 –2019 (front-end разработчик) Разработка технического задания, построение пользовательских интерфейсов, адаптивная верстка, реализация SPA на основе steem.js с использованием bootstrap 4. Активное участие в разработке фирменного дизайна, создание домашней страницы проекта.

«UnionApps» февраль – ноябрь 2018 (front-end разработчик) Разработка SPA в небольшой команде с использованием git, steem.js и bootstrap 4. Приложение для проведения опросов и голосований на блокчейне golos (steem) с возможностью встраивания определённого функционала на сторонние вебсайты (виджет) на чистом JavaScript без использования тяжелых фреймворков.

«Instinctools» февраль 2019 – настоящее время (веб-разработчик) 95% Frontend, 5% Backend.

Образование:

УО «Витебский государственный технологический колледж» 2008-2012 «Техник-программист» - очно Информационные системы и технологии (ООП (C++/Delphi/C#), компьютерные сети, микропроцессорная техника)

УО «Витебский государственный технологический университет» 2015-2020 «Инженер-программист» - заочно Информационные системы и робототехника (ООП (Java), клиент-серверные приложения, веб-приложения)