1. Верстка
2. Выбор баллов
3. Кнопка старт/стоп игры
4. Подключение к API (Старт/Стоп)
5. Отслеживание выбора игрока (какую карточку выбрал)
6. Подключение к API => сделать шаг
7. Отобразить карточки
8. Добавлять новую линию при выигрыше