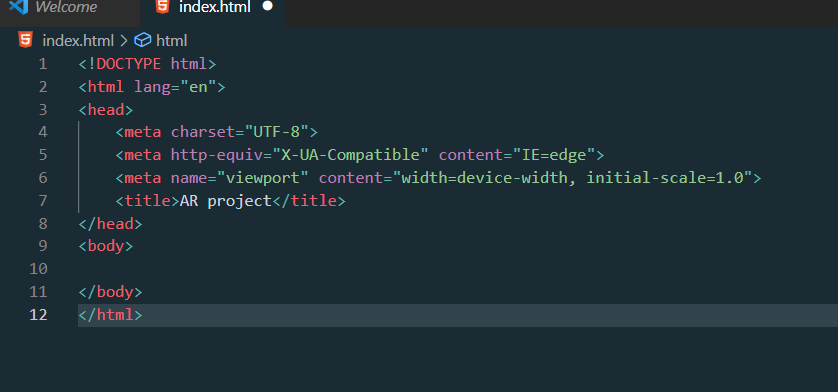
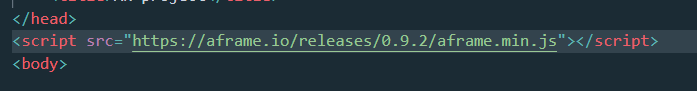
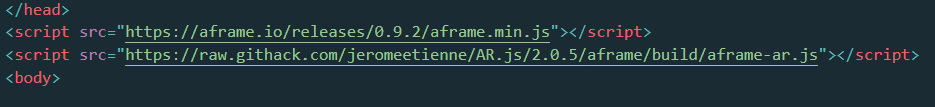
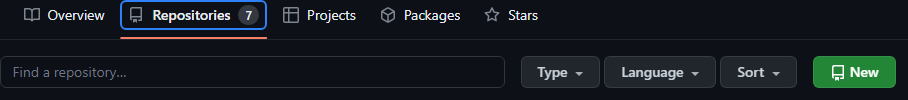
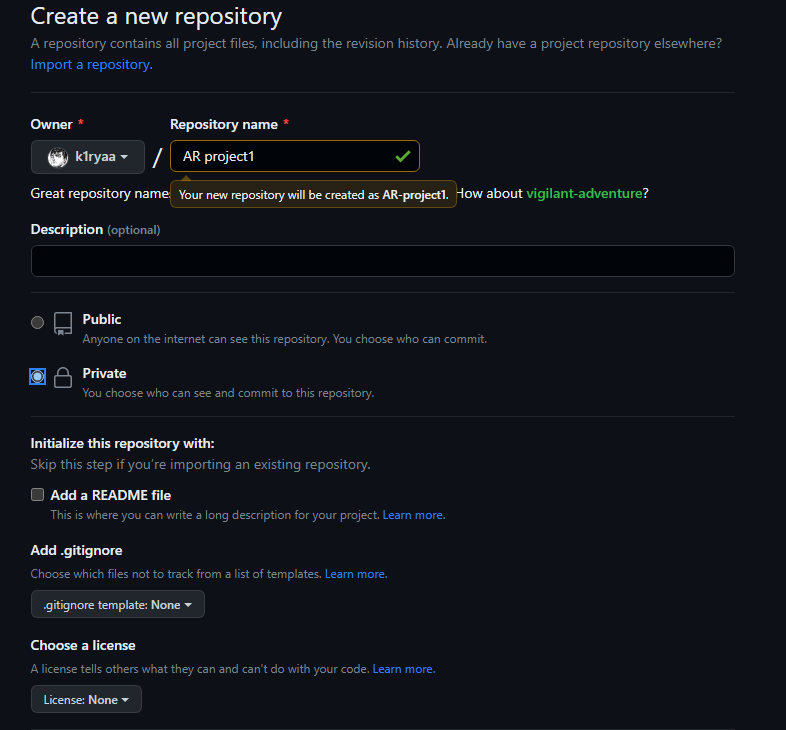
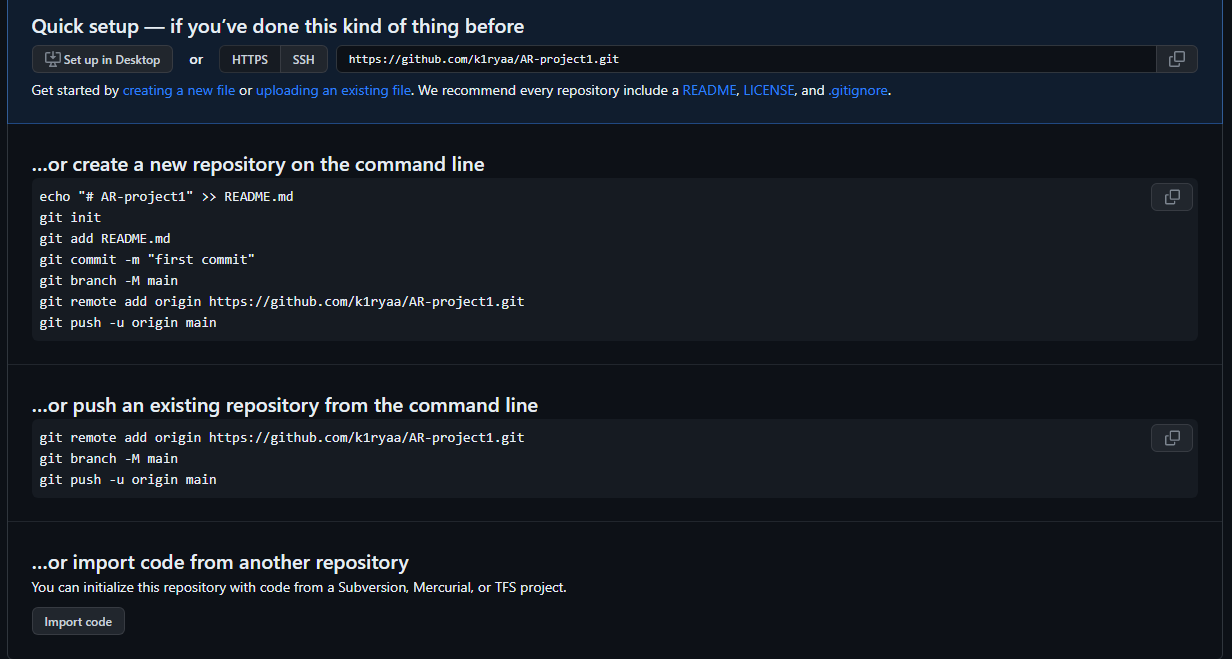
1. Создаём файл index.html

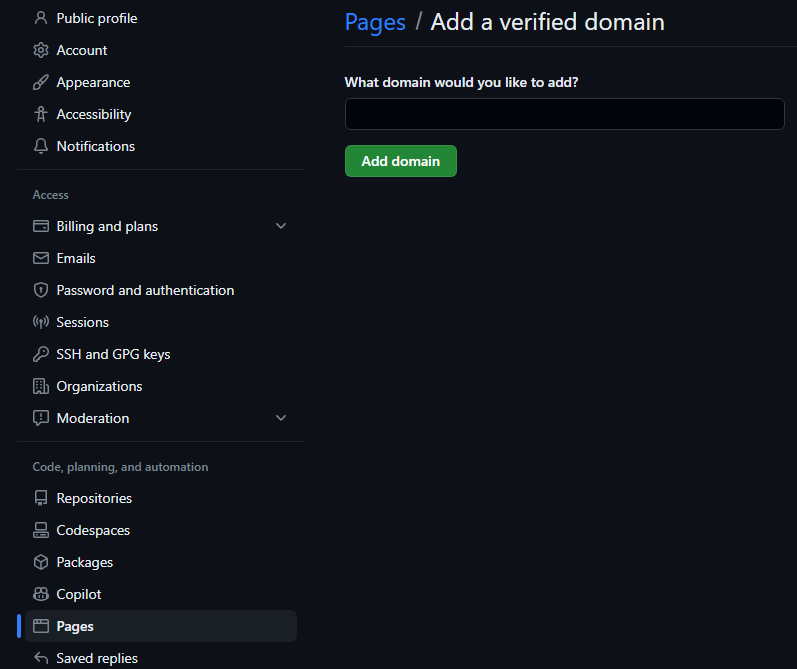
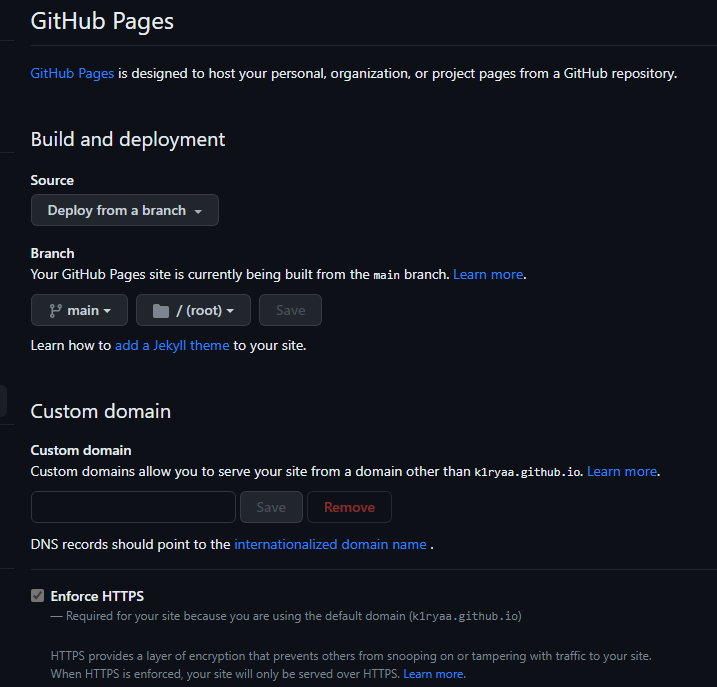
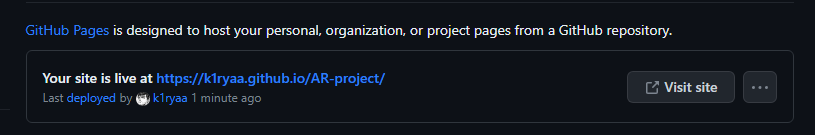
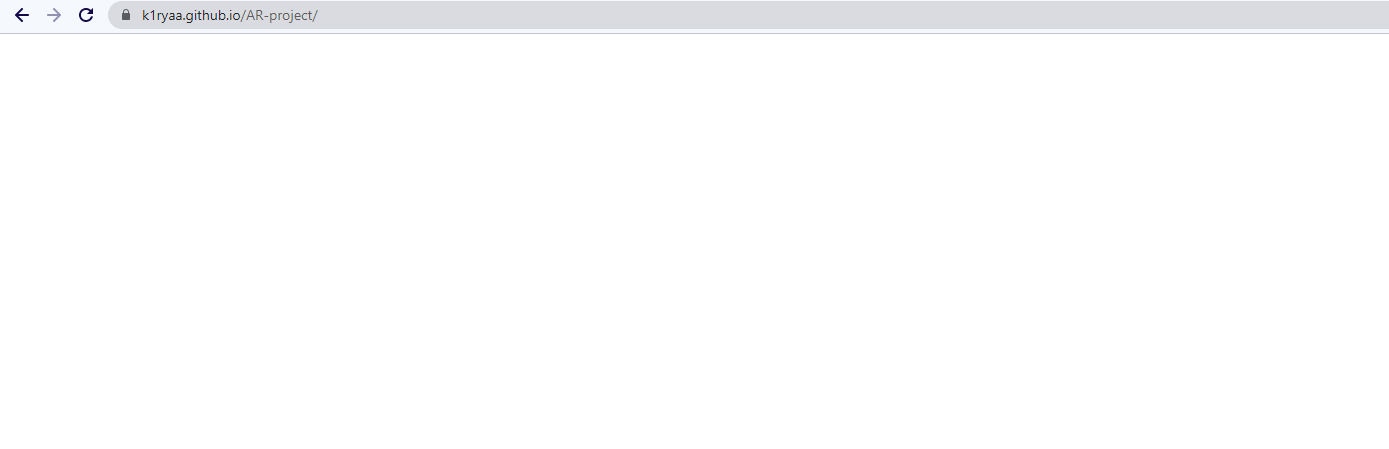


1. Прописываем основную структуру (Метаданные, название проекта)
2. В теге html подключим веб-фреймворк A-Frame
3. Там же подключим основной фреймворк AR.js, с помощью которого VR и будет работать
4. Нам понадобится веб-сервер, чтобы был доступ к камере устройства. Воспользуемся для этого GitHub Pages. Загрузим наш проект на GitHub, во вкладке Repositories нажимая на кнопку New
5. Устанавливаем следующие настройки проекта, нажимаем Create repository
6. Воспользуемся вторым способом для загрузки готового проекта в репозиторий
7. Вставляем следующий код в терминал

git remote add origin https://github.com/k1ryaa/AR-project1.git

git branch -M main

git push -u origin main

1. Заходим в настройки репозитория и находи вкладку pages  
   
2. Устанавливаем данные настройки, сделав перед этим репозиторий публичным
3. Через некоторое время появится ссылка на наш рабочий сайт  
4. Для проверки добавим заголовок в файл index.html

<h1>Hello World!</h1>