

Web3班 (チーム名 : RAC)
グルメ情報Webシステム
成果発表

目次

1. メンバー紹介
2. チーム目標
3. システムのコンセプト
4. 機能紹介 / デモンストレーション
5. 経費報告
6. スケジュール管理
7. 評価(技術面・チーム面)
8. まとめ

1. メンバー紹介

プロジェクトリーダー:大賀 愛一郎

開発リーダー / 構成管理:山口 遥稀

経費管理:坂口 蒼史

進捗管理:村本 湧希

品質管理:田中 琢也

2. チーム目標

チーム名「RAC (Report And Contact)」=「報連相」

目標

- ① 迅速に情報を共有して業務を透明化する
- ② 困ったことは互いに助け合う
- ③ 納期を守り、経費を抑える

3. システムのコンセプト

コンセプト:

「みんなで育てる安うまサイト」



理由:

ダカラ社員全員で
サイトをより良いものに育ててほしい

製品名:

「安うまシェフ」

4. 機能紹介

全ユーザー

- 店舗一覧 / 詳細
- 店舗名検索
- 並び替え
- 絞り込み
- 口コミ一覧

社員

- ログイン / ログアウト
- 店舗登録 / 編集 / 削除
- 口コミ投稿 / 編集 / 削除
- ニックネーム・パスワード編集

管理者

- ログイン / ログアウト
- 店舗削除
- 口コミ削除
- ユーザー一覧
- ユーザー情報編集 / 削除

4. 機能紹介

全ユーザ

- 店舗一覧 / 詳細
- 店舗名検索
- 並び替え
- 絞り込み
- 口コミ一覧

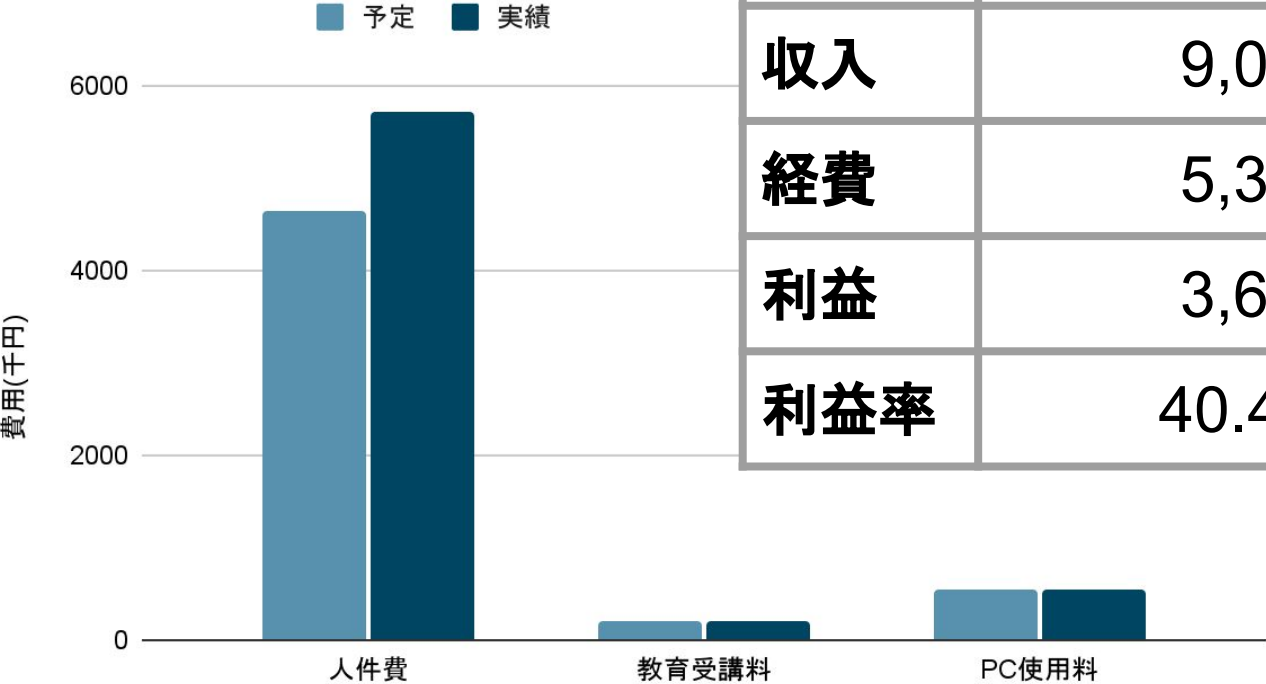
社員

- ログイン / ログアウト
- 店舗登録 / 編集 / 削除
- 口コミ投稿 / 編集 / 削除
- ニックネーム・パスワード編集

デモンストレーション

5. 経費報告

予定と実績



	予定(千円)	実績(千円)
収入	9,000	13,000
経費	5,360	6,452
利益	3,620	6,548
利益率	40.4%	50.3%

5. 経費報告

- 良かった点

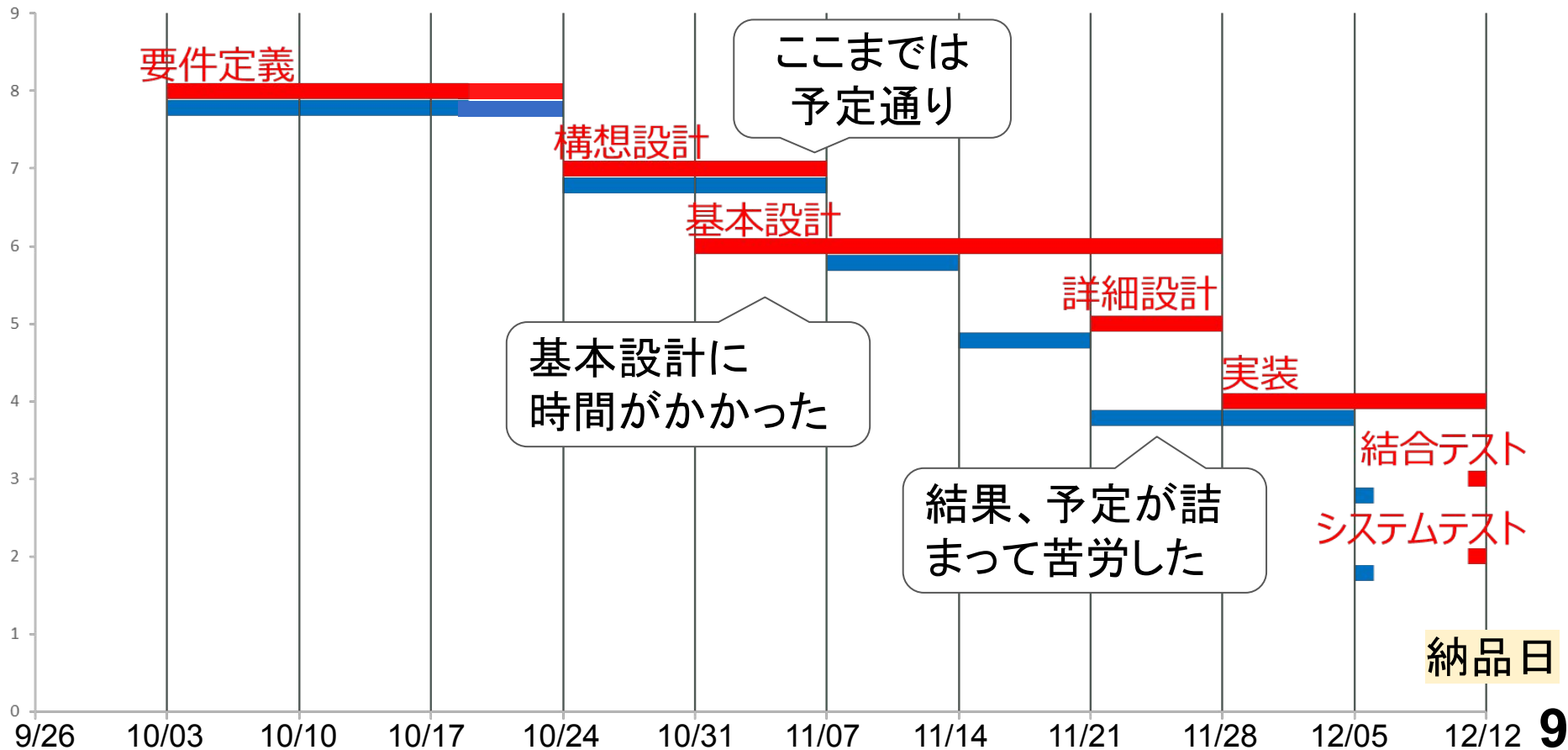
予定よりも多い収入を得ることができた
開発費用を予算内に抑えられた

- 悪かった点

残業で予定よりも人件費が多くなってしまった

6. スケジュール管理

実績 予定



7. 評価

- 技術面 システムに関する自己評価
- チーム面 チーム内トラブルや
作業進捗等に関する評価

7. 評価

技術面

良かった点

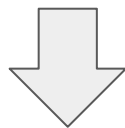
- 要求仕様をすべて満たした
- 口コミ(投稿、編集、削除、一覧、並べ替え)機能を追加で実装した
- 左側に絞り込み機能を設置して見やすさを向上させた

7. 評価

技術面

悪かった点

- 「お気に入り機能」「ロコミの写真機能」の実装を断念
- 基本設計でテーブルデータの完成が遅れた



負担の大きい作業を明確にし適切に割り振る

個人の進捗の遅れや出来をこまめに確認する

7. 評価

チーム面

良かった点

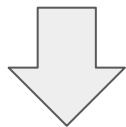
- 役割分担を意識し与えられた役割を果たす努力ができていた
- Discord等のコミュニケーションツールを活用して作業内容の分担や報告を分かりやすくした
- 授業時間外にも全員で集まり、会議や作業に取り組んだ

7. 評価

チーム面

悪かった点

- 実装する機能や機能の名前の把握内容の不一致
- 些細な問題を口頭で決めていた



決めたことは文書で詳細に残しておくべきであった

8. まとめ

良かった点

- 役割分担を意識することができた
- 顧客の要求仕様を全て満たし、追加機能を実装できた
- 納期を守って納品することができた

悪かった点

- チーム内で仕様への曖昧な理解を放置したまま進めていた
- 進捗の遅れから一部の実装を断念せざるを得なかった
- 残業で人件費を予定よりも多く費やした