

# 오픈소스 관련 책 요약 소개

2020.09 LINE+ 이서연



VM(비키) 브라수어 지음 | 송우일 옮김



“**오픈소스 기술, 인간관계, 문화, 커뮤니티의 모든 것**”

# 개요

## 책 소개

자유 소프트웨어·오픈 소스(FOSS)는 오늘날 인터넷 세상을 움직이는 소프트웨어 개발 기술의 근간을 이루며 바로 여러분과 같은 사람들이 만들고 유지 보수한다. 이 책은 독자들의 **기술 숙련도나 전문 분야에 상관없이 독자들이 FOSS 프로젝트에 어떻게 기여할 수 있는지 알려 준다.** 실용적인 접근 방식을 통해 독자들은 FOSS 기여 방식뿐 아니라 FOSS 커뮤니티를 비롯해 자신의 경력에도 도움이 되는 참여 방법을 배우게 될 것이다.

## 저자 소개

VM 브라수어 VM(Vicky) Brasseur

- Director of Open Source Strategy for Juniper Networks
- (전)Vice President of the Open Source Initiative

<https://www.vmbrasseur.com>

# 책 목차

- ✓ 1장 자유 소프트웨어·오픈 소스의 기초와 철학
- ✓ 2장 자유 소프트웨어·오픈 소스에서 얻을 수 있는 것
- ✓ 3장 기여 준비하기
- ✓ 4장 프로젝트 찾기
- ✓ 5장 기여하기
- ✓ 6장 코드 작성 이외의 기여도 중요하다
- ✓ 7장 커뮤니티와 소통하기
- ✓ 8장 사람들이 중요하다
- ✓ 9장 무언가 잘못되어 갈 때
- ✓ 10장 자신만의 프로젝트를 시작하라
- ✓ 11장 회사 업무로 기여하기

# 책 목차

## 오늘 다룰 이야기

- ✓ 1장 자유 소프트웨어·오픈 소스의 기초와 철학
- ✓ 2장 자유 소프트웨어·오픈 소스에서 얻을 수 있는 것
- ✓ 3장 기여 준비하기
- ✓ 4장 프로젝트 찾기
- ✓ 5장 기여하기
- ✓ 6장 코드 작성 이외의 기여도 중요하다
- ✓ 7장 커뮤니티와 소통하기
- ✓ 8장 사람들이 중요하다
- ✓ 9장 무언가 잘못되어 갈 때
- ✓ 10장 자신만의 프로젝트를 시작하라
- ✓ 11장 회사 업무로 기여하기

# 책 목차

## 오늘 다룰 이야기

- ✓ 1장 자유 소프트웨어·오픈 소스의 기초와 철학
- ✓ 2장 자유 소프트웨어·오픈 소스에서 얻을 수 있는 것
- ✓ 3장 기여 준비하기
- ✓ 4장 프로젝트 찾기
- ✓ 5장 기여하기
- ✓ 6장 코드 작성 이외의 기여도 중요하다
- ✓ 7장 커뮤니티와 소통하기
- ✓ 8장 사람들이 중요하다
- ✓ 9장 무언가 잘못되어 갈 때
- ✓ 10장 자신만의 프로젝트를 시작하라
- ✓ 11장 회사 업무로 기여하기
- ✓ + 오픈소스 담당자로서 어떻게 책을 활용할 수 있을까?
- ✓ + 앞으로는?



## 2장 자유 소프트웨어 · 오픈 소스에서 얻을 수 있는 것



## 2장 자유 소프트웨어 · 오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

- ▶ 기술적 혜택 
- ▶ 경력상 혜택 
- ▶ 인맥적 혜택 

# 2장 자유 소프트웨어 · 오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

## 기술적 혜택

의사소통

협업

도구

모범 사례 & 기술

- 비동기적 의사소통하기
- 질문 잘하기
- 기대치를 정하기
- 호감가는 의사소통
- 효율적인 의사소통 수단  
사용

# 2장 자유 소프트웨어 · 오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

## 기술적 혜택

### 의사소통

- 비동기적 의사소통하기
- 질문 잘하기
- 기대치를 정하기
- 호감가는 의사소통
- 효율적인 의사소통 수단 사용

### 협업

- 분업으로 작업하는 방식
  - Bus Factor 가 1이 아니도록!!

### 도구

### 모범 사례 & 기술

# 2장 자유 소프트웨어 · 오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

## 기술적 혜택

### 의사소통

- 비동기적 의사소통하기
- 질문 잘하기
- 기대치를 정하기
- 호감가는 의사소통
- 효율적인 의사소통 수단 사용

### 협업

- 분업으로 작업하는 방식
- Bus Factor 가 1이 아 니도록!!

### 도구

- 협업하는 도구의 사용 방법
- 이슈트래킹
- 버전관리
- 커뮤니케이션

### 모범 사례 & 기술

# 2장 자유 소프트웨어 · 오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

## 기술적 혜택

### 의사소통

- 비동기적 의사소통하기
- 질문 잘하기
- 기대치를 정하기
- 호감가는 의사소통
- 효율적인 의사소통 수단 사용

### 협업

- 분업으로 작업하는 방식
- Bus Factor 가 1이 아 니도록!!

### 도구

- 협업하는 도구의 사용 방법
- 이슈트래킹
- 버전관리
- 커뮤니케이션

### 모범 사례 & 기술

- 실무에서 필요한 최신기술
  - 최신 기술의 모범 사례
- 블로그에서만 본 기술을 직접 체득

# 2장 자유 소프트웨어 · 오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

## 경력상/인맥적 혜택

### 공개 포트폴리오

### 네트워킹

- 직장에서는? 회사에서 필요로 하는 기술과 아키텍쳐 사용 (월급 용)
- FOSS에서는? 무한한 선택을 제공
- 이력서와 포트폴리오는 별개로 관리하자!
  - 자신의 모든 기여를 추척한 포트폴리오가 필요
    - 호스팅 제공자의 방식이 언제든 바뀔 수 있고,
    - 시스템에서 보이지 않는 기여 - 커뮤니티 행사 자원봉사/멘토링 - 를 추적해야함
  - 이력서 = 지난 직책에서 한 일과 해당 업무에서 만들어낸 차이
  - 포트폴리오 = 내가 만들어낸 차이를 효과적으로 보여주는 수단

# 2장 자유 소프트웨어 · 오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

## 경력상/인맥적 혜택

### 공개 포트폴리오

- 직장에서는? 회사에서 필요로 하는 기술과 아키텍쳐 사용 (월급 용)
- FOSS에서는? 무한한 선택을 제공
- 이력서와 포트폴리오는 별개로 관리하자!
  - 자신의 모든 기여를 추적한 포트폴리오가 필요
    - 호스팅 제공자의 방식이 언제든 바뀔 수 있고,
    - 시스템에서 보이지 않는 기여 - 커뮤니티 행사 자원봉사/멘토링 - 를 추적해야함
  - 이력서 = 지난 직책에서 한 일과 해당 업무에서 만들어낸 차이
  - 포트폴리오 = 내가 만들어낸 차이를 효과적으로 보여주는 수단

### 네트워킹

- ‘무엇을 아느냐가 아니라 누구를 아느냐가 중요하다’ ?
- 꼭 일자리를 준다는 것은 아니지만, 그 관계에서 벌어지는 **토론, 소개, 정보 공유** 가 중요!
- 일상에서 만나는 사람보다 더 다양한 - 문화적 배경, 기술, 경험 - 사람을 만날 수 있다.
- 많은 개발자들이 네트워킹을 어려워하지만, 커뮤니티 사람들의 말을 잘 듣고 정중하게 참여하는 것 부터 시작해보자



# 3장 기여 준비하기



## 3장 기여 준비하기

- ▶ 기여하는 방법
- ▶ 프로젝트와 커뮤니티에 있는 일반적인 역할
- ▶ 시작하기 전에 알아야 할 파일들
- ▶ 이슈 트래킹
- ▶ 일반적인 의사소통 경로
- ▶ CLA와 DCO
- ▶ 프로젝트를 찾을 준비가 됐다

# 3장 기여 준비하기

## 기여 과정

1. 기여하고 싶다는 것 깨닫는다.
2. 프로젝트를 찾는다.
3. 할 일을 찾는다
4. 환경을 구성한다.
5. 기여 작업을 한다.
6. 기여를 제출한다.
7. 피드백을 받고 코드 개선을 반복한다.
8. 기여가 받아들여진다!
9. (다시 1번으로)

# 3장 기여 준비하기

## 기여 과정

1. 기여하고 싶다는 것 깨닫는다.
2. 프로젝트를 찾는다.
3. 할 일을 찾는다
4. 환경을 구성한다.
5. 기여 작업을 한다.
6. 기여를 제출한다.
7. 피드백을 받고 코드 개선을 반복한다.
8. 기여가 받아들여진다!
9. (다시 1번으로)

# 3장 기여 준비하기

## 기여하는 방법

코드 작성만이 기여는 아니다!

코드를 작성하지 않는 사람은 필요 없거나 환영받지 못한다고 짐작하지 말자.

내가 어떤 기여를 할 수 있을지 다음 체크리스트를 통해 확인해보자.

- 프로그래밍(어느 언어?)
- 사용자 인터페이스 디자인
- 웹 디자인
- 문서작성
- 번역(어느 언어?)
- 사용자 인터페이스 테스트
- 버그 선별
- 프로젝트 관리
- 행사 조직과 진행
- 마케팅
- 접근성(accessibility) 디자인
- 사용자 경험 디자인
- 그래픽 디자인
- 문서 편집
- 코드 테스트
- 접근성 테스트
- 출시 관리
- 커뮤니티 관리
- 홍보와 지원
- 보안 검토와 테스트

# 3장 기여 준비하기

## 기여하는 방법

코드 작성만이 기여는 아니다!

코드를 작성하지 않는 사람은 필요 없거나 환영받지 못한다고 짐작하지 말자.

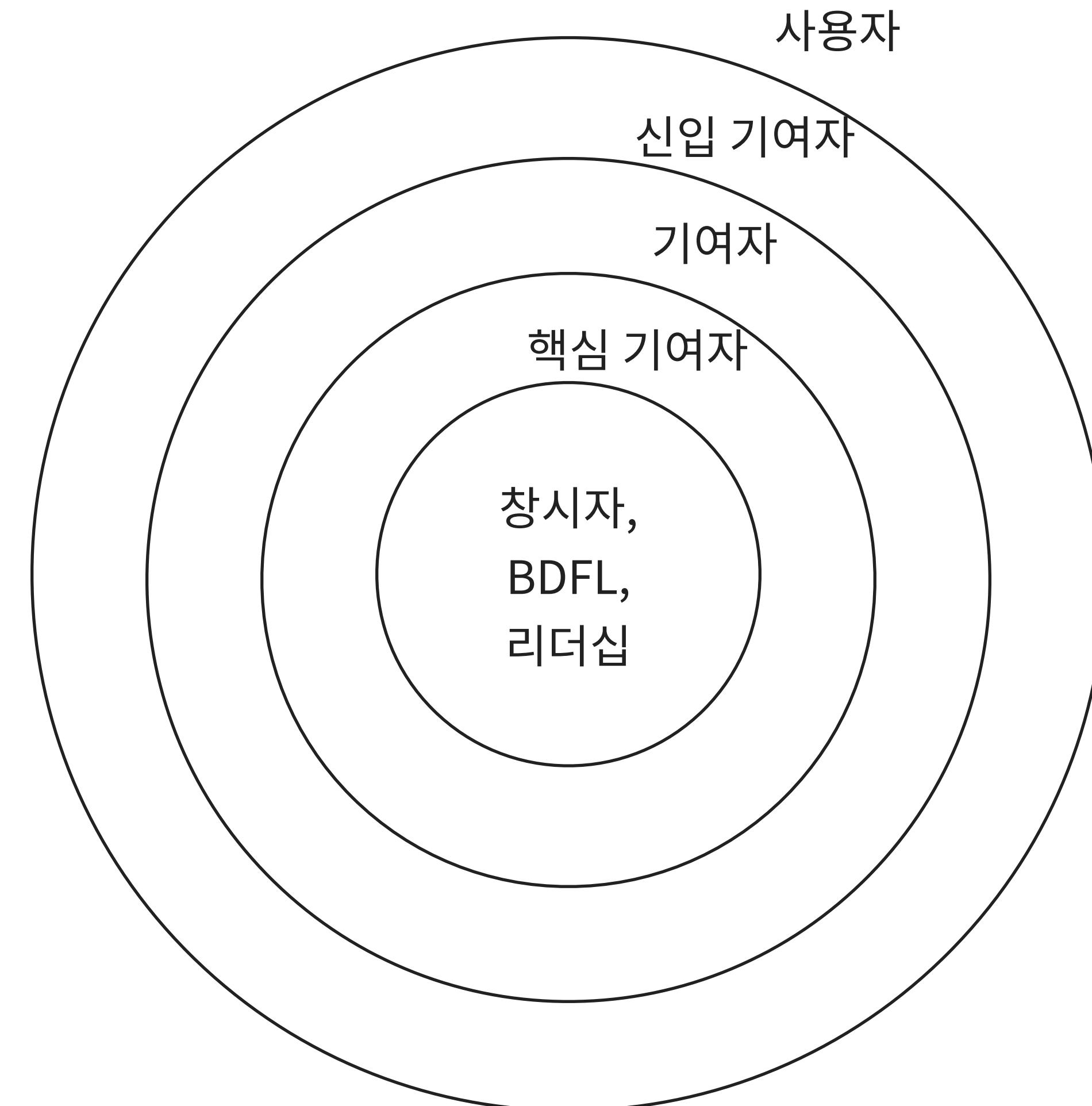
내가 어떤 기여를 할 수 있을지 다음 체크리스트를 통해 확인해보자.

- 프로그래밍(어느 언어?)
- 사용자 인터페이스 디자인
- 웹 디자인
- 문서작성
- 번역(어느 언어?)
- 사용자 인터페이스 테스트
- 버그 선별
- 프로젝트 관리
- 행사 조직과 진행
- 마케팅
- 접근성(accessibility) 디자인
- 사용자 경험 디자인
- 그래픽 디자인
- 문서 편집
- 코드 테스트
- 접근성 테스트
- 출시 관리
- 커뮤니티 관리
- 홍보와 지원
- 보안 검토와 테스트

# 3장 기여 준비하기

## 프로젝트와 커뮤니티에 있는 일반적인 역할

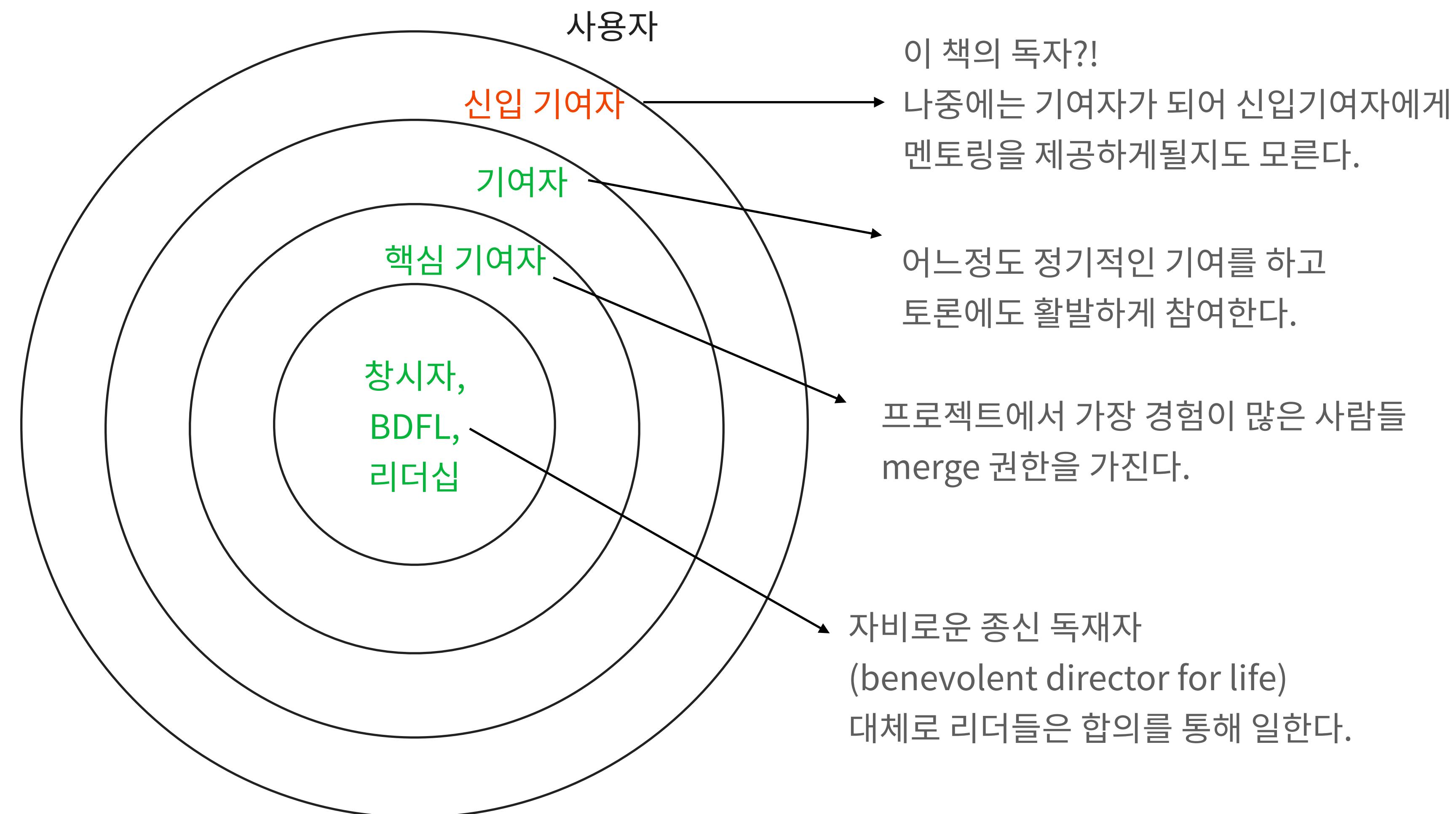
양파 비유



# 3장 기여 준비하기

## 프로젝트와 커뮤니티에 있는 일반적인 역할

양파 비유



# 3장 기여 준비하기

## 시작하기 전에 알아야 할 파일들

(루트 디렉터리 또는 docs 같은 곳에서 찾을 수 있다.)

### README

- 어느 프로젝트를 방문하든 가장 먼저 살펴보자.
- 무슨 프로젝트인지, 정보를 어디에서 더 찾을 수 있는지 파악할 수 있다.

### LICENSE (COPYING)

- 라이선스가 없거나 OSI 승인 라이선스가 아닐라면?
- 복잡하고 의심스러운 저작권 문제를 만나게 될지도 모른다.

### CONTRIBUTING

- 프로젝트에 기여하는 규칙이 적힌 문서
- 이 규칙을 따르면 기여가 더 쉽게 받아들여진다.
- 만약 규칙이 없다면? 커뮤니티에 항상 물어보자.
- 혹은 대신에서 CONTRIBUTING을 작성하는 기여를 해볼 수 있을지도!

# 3장 기여 준비하기

## 시작하기 전에 알아야 할 파일들

(루트 디렉터리 또는 docs 같은 곳에서 찾을 수 있다.)

### CODE OF CONDUCT

- 행동 규범
- 커뮤니티에서 환영하는 행동, 환영받지 못 하는 행동, 멤버가 신고할 수 있는 곳, 신고 하는 방법 등을 제시하는 문서
- 예) <https://www.contributor-covenant.org>

### 스타일 가이드

- 항상 존재하지는 않지만 커뮤니티 특성에 따라 존재하는데, 만약 있다면 항상 지키자.
- 프로그래밍, 문서 작성, 디자인 등을 위한 규칙

### 그 외

- INSTALL (INSTALLATION)
  - 설치 방법, 옵션 설정 방법 등
- CHANGES (CHANGELOG)
  - 출시 요약
- AUTHORS
  - 기여자 명단 또는 저작권 공지
  - 개인 정보 침해의 우려때문에 점점 사라지고 있다.

# 3장 기여 준비하기

## 이슈 트래킹

- 이슈 트래킹 = 버그 트래킹 = 티케팅 시스템
- 이슈 트래커를 프로젝트에서 쓰는 대로 쓰지 않는 것! No!
  - 어떤 곳에서는 버그 로그를 남기는데만 쓰기도 하고
  - 기능 요청, 지원 질문, 토론 등 광범위하게 쓰는 곳도 있다.
  - 커뮤니티에서 이슈트래커를 어떤 용도로 사용하고 있는지 미리 확인할 것.

# 3장 기여 준비하기

## 일반적인 의사소통 경로

(7장 커뮤니티와 소통하기에서 자세히 다룬다.)

### 완전 비동기 방식 (이메일, 이슈 트래커)

- 토론에 대한 자신의 대답을 시간을 들여 충분히 생각하고 다음을 수 있다.
- 언어 장벽이 있을 때 시간이 필요할 것이다.
- 검색에 용이하다.
- ‘풍부하고 어감이 살아있는 대화’

### 반비동기 방식 (실시간 대화)

- IRC, 요즘엔 Slack?
- ‘복잡한 과정을 조정하고 유대감 형성’

### 동기 방식 (오디오/비디오콜, 현장모임)

# 3장 기여 준비하기

## CLA와 DCO

### CLA

#### (Contributor License Agreement)

- 의도: 저작물 배포 과정에서 생길지도 모르는 법적 분쟁 가능성을 최소화
- 논란
  - 전체 기여 과정이 느려지고 관리 비용을 더한다는 의견도 있다.

### DCO

#### (Developer Certificate of Origin)

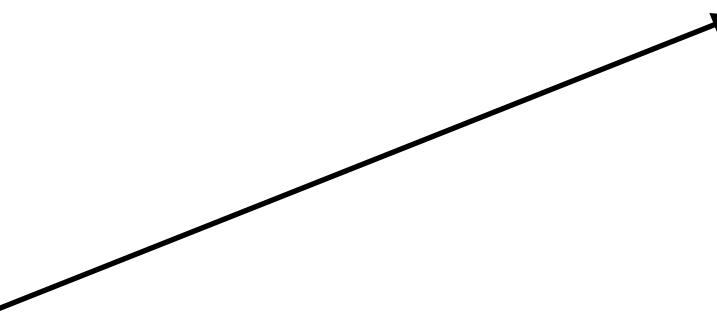
- CLA의 대안으로 인기를 끌고 있다.
- git에서 -s(--signoff) 플래그로 자신의 기여에 서명하는 방식
- 해당 commit에만 적용된다는 특징
- git이 아닌 시스템을 쓰는 경우 사용을 못한다는 단점
- 모든 기여에 적합한 해법은 아니다.

# 3장 기여 준비하기

## CLA와 DCO

### CLA (Contributor License Agreement)

- 의도: 저작물 배포 과정에서 생길지도 모르는 법적 분쟁 가능성을 최소화
- 논란
  - 전체 기여 과정이 느려지고 관리 비용을 더한다는 의견도 있다.
- cla-assistant 추천추천 
  - <https://github.com/cla-assistant/cla-assistant>



CLA  
assistant

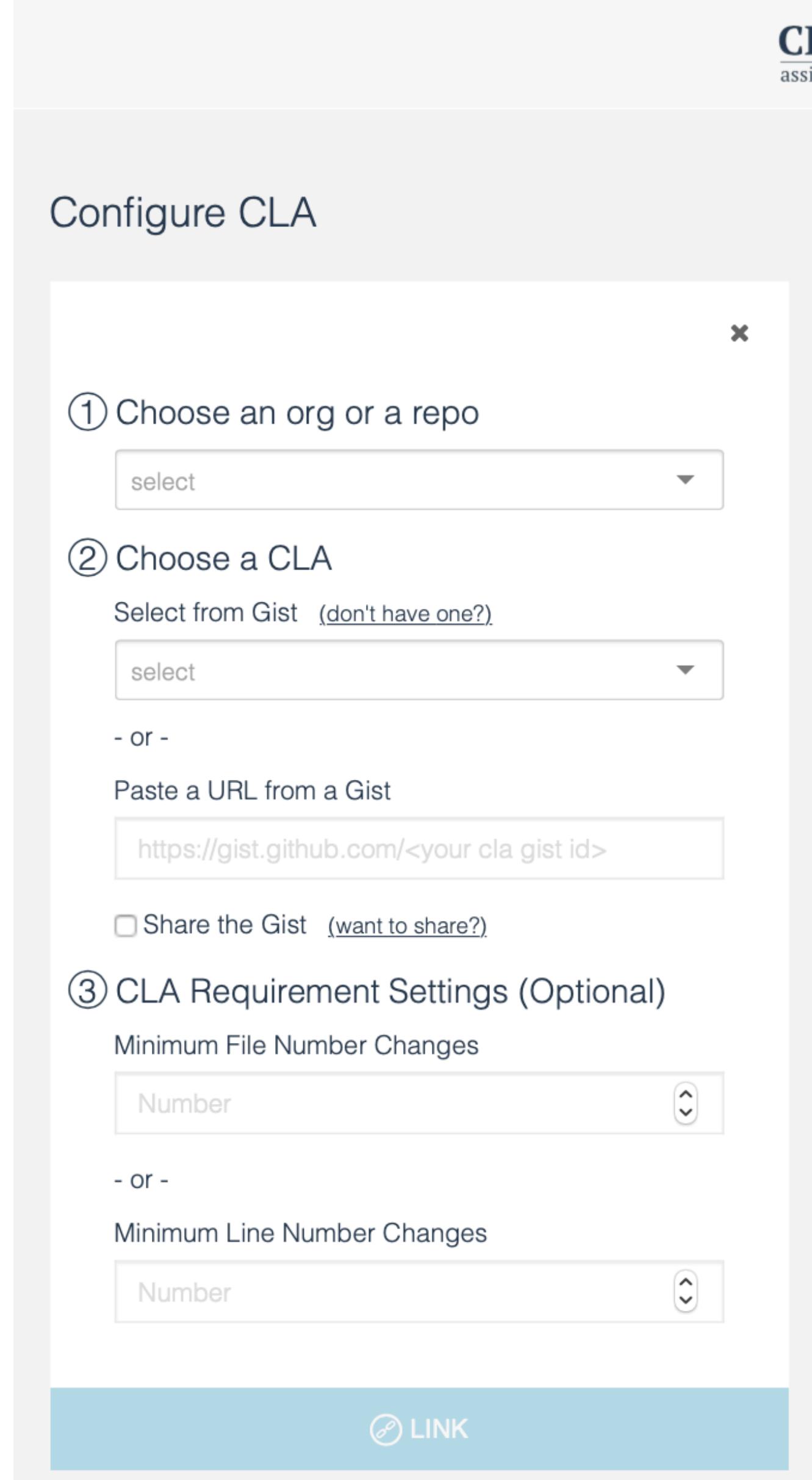
#### Configure CLA

① Choose an org or a repo

② Choose a CLA  
Select from Gist ([don't have one?](#))  
  
- or -  
Paste a URL from a Gist  
  
 Share the Gist ([want to share?](#))

③ CLA Requirement Settings (Optional)  
Minimum File Number Changes  
  
- or -  
Minimum Line Number Changes

 [LINK](#)





## 4장 프로젝트 찾기



## 4장 프로젝트 찾기

66

기여할 프로젝트를 어떻게 찾을 수 있나요?

99

66

어디에서 시작해야 하나요?

99



## 4장 프로젝트 찾기

- ▶ 목표 세우기
- ▶ 요건 모으기
- ▶ 후보 프로젝트 모으기
- ▶ 프로젝트 선택하기
- ▶ 할 일 선택하기
- ▶ 무엇이 ‘성공’인가?

# 4장 프로젝트 찾기

## 목표 세우기

구체적이고 실천할 수 있는 목표를 생각하자

목표 브레인 스토밍: 난 무엇을 얻고 싶은가? 왜 굳이 그 일을 하려고 하는가? (예시)

# 4장 프로젝트 찾기

## 목표 세우기

구체적이고 실천할 수 있는 목표를 생각하자

목표 브레인 스토밍: 난 무엇을 얻고 싶은가? 왜 굳이 그 일을 하려고 하는가? (예시)

- 선생님이 하라고 해서
- 과제를 망치기 싫어서
- CSS 연습
- 자바스크립트를 전혀 몰라서 배우고 싶어서
- 멋진 사람들을 만나고 싶다!
- 내가 디자인한 것을 사람들이 쓴다면 정말 멋질 것 같다.
- 내 포트폴리오에 넣을 수 있을까?
- Git 사용 방법을 배우도록 스스로를 압박할 수 있을 것 같다.
- 프로그래머들과 더 잘 일하는 법을 배우고 싶어서
- 경험 많은 디자이너에게서 배우고 싶어서
- 다른 분야의 일을 해볼 수도 있을까?
- 글을 더 잘 쓰고 싶어서

# 4장 프로젝트 찾기

## 목표 세우기

구체적이고 실천할 수 있는 목표를 생각하자

목표 브레인 스토밍: 난 무엇을 얻고 싶은가? 왜 굳이 그 일을 하려고 하는가? (예시)

- 선생님이 하라고 해서
- 과제를 망치기 싫어서
- CSS 연습
- 자바스크립트를 전혀 몰라서 배우고 싶어서
- 멋진 사람들을 만나고 싶다!
- 내가 디자인한 것을 사람들이 쓴다면 정말 멋질 것 같다.
- 내 포트폴리오에 넣을 수 있을까?
- Git 사용 방법을 배우도록 스스로를 압박할 수 있을 것 같다.
- 프로그래머들과 더 잘 일하는 법을 배우고 싶어서
- 경험 많은 디자이너에게서 배우고 싶어서
- 다른 분야의 일을 해볼 수도 있을까?
- 글을 더 잘 쓰고 싶어서

# 4장 프로젝트 찾기

## 목표 세우기

브레인 스토밍을 통해 수립한 목표(예시)

- CSS에 더 능숙해지기
- 자바스크립트 공부 시작하기
- Git을 이용해 디자인 결과물을 다우는 법 배우기
- 프로그래머들과의 의사소통 및 협업 연습하기
- 디자인 제안 쓰기
- 디자이너 멘토 찾기
- 내 포트폴리오에 최소한 한 가지 새 작품 추가하기

더 이상 자신의 필요에 도움이 되지 않는 목표를 향해 가느라 시간을 낭비하지 말자.

# 4장 프로젝트 찾기

## 요건 모으기

여러분만의 특정한 필요를 충족시키는 프로젝트의 특성

기술

관심

시간 여유

목표

# 4장 프로젝트 찾기

## 요건 모으기

여러분만의 특정한 필요를 충족시키는 프로젝트의 특성

### 기술

FOSS에 기여하는 데 관련  
이 있을 법한 **자신의 기술을**  
**모두 적어보자.**

### 관심

지속 가능한 기여를 하기 위  
해 본인의 관심 분야를 적어  
보자.

**관심! 취미! 호기심!**

### 시간 여유

현실적으로 **시간을 투자하고**  
**감당할 수 있는 만큼**을 생각  
해보자. (일주일에 몇시간?)

나중에 시간 여유가 더 생기  
면 기여는 언제든 더 늘릴 수  
있다.

### 목표

**앞서 생각했던 목표**를 다시  
한 번 살펴보자.

# 4장 프로젝트 찾기

## 후보 프로젝트 모으기

오픈소스… 너무많다. 후보군을 좁혀서 목록으로 만들어보자!

- 자신이 이미 사용하고 있는 프로젝트들
  - 특히 날마다 사용하고 있는 소프트웨어가 FOSS인지 확인해보기
- 갓 시작한 사람들에게는 플러그인 프로젝트가 적합할지도?
- 앞서 작성한 ‘관심 분야 + open source’ 라고 검색하기
- 지인(Facebook, Twitter, ...)에게 경험을 물어보고 추천받기
  - 프로젝트에서 나쁜 경험을 한 적이 있는지도 물어보자

# 4장 프로젝트 찾기

## 프로젝트 선택하기

그렇다면, 후보군에서는 과연 어떤 것을 선택할까?

- 물론 요건을 충족시키는 프로젝트는 없을 것이다. 따라서 다음의 것을 함께 살펴보자.
- 기여하기 얼마나 쉬운가?
  - CONTRIBUTING 가이드가 있는가? 개발 환경 구성을 설명하는 풍부한 문서가 있는가? 프로젝트의 의사소통 경로가 문서로 작성되어 있고, 의사소통이 활발한가?
- 이슈트래커를 보자.
  - 자신이 해결할 수 있다고 생각되는 이슈가 있는가?
  - #help\_wanted, #first\_timers\_only, #newbie, #good\_first\_issue, #up\_for\_grabs

# 4장 프로젝트 찾기

## 할 일 선택하기

- 이슈 트래커를 둘러보자
  - 열린 이슈 중에서 내가 하고자 하는 일이 이미 열린 이슈 목록에 있는지 확인해보자.
  - 닫힌 이슈도 지나치지 말자. 내가 기여하고 싶은 부분이 이미 닫힌 이슈에 있을지도. 어떤 이유로 그 아이디어를 추진하지 않기로 했는지 확인하자.
  - 그 중에서도 없다면 새 이슈를 열자.
    - 기여가 시작될 것이라고 프로젝트에 알려주는 역할을 하고,
    - 프로젝트 담당자가 검토하고 프로젝트에서 필요로 하거나 원하는 것인지 확인해주기도 한다.

# 4장 프로젝트 찾기

## 할 일 선택하기

- ‘그냥 질문하기’의 힘
  - 질문을 하기 위해서는 의사소통 경로에 익숙해져야 한다. 조사하고 직접 뛰어들어보자.
  - 마음에 둔 이슈가 있다면 어떤 것인지 프로젝트에 알리고, 여러분이 그 일을 하기에 적합한지 검증을 받아보자.
  - 빨리 답변을 받지 못했을 때
    - 사적으로 받아들이지 말자! 그들도 자신의 삶이 있고, 시간대가 다를 뿐이다.
- 작게 시작하고, 장기적인 관점을 가지자.
- 단순하고 반복적인 작업은 빨리 기여할 수 있을 뿐 아니라, 커뮤니티 멤버들의 시간을 자유롭게 해주고, 친구를 사귀게 도와줄지도 모른다.

# 4장 프로젝트 찾기

## 무엇이 ‘성공’인가?

- 성공에 대한 정의를 할 수는 없다.
- (그럼에도 꼽아보자면…) 성공의 신호들
  - 불편함을 최소로 해서 첫 번째 기여를 할 수 있다.
  - 첫 번째 커뮤니티에서 환영받는다.
  - 경험으로부터 배우고 성장한다.
  - 다른 사람들이 기여하는 것을 도울 수 있다는 확신 또한 얻는다.
- 물론, 또 다른 프로젝트를 시도해도 괜찮다.



# 요약!

## 자유 소프트웨어·오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

- ▶ 기술적 혜택 
- ▶ 경력상 혜택 
- ▶ 인맥적 혜택 

## 기여 준비하기

- ▶ 기여하는 방법
- ▶ 프로젝트와 커뮤니티에 있는 일반적인 역할
- ▶ 시작하기 전에 알아야 할 파일들
- ▶ 이슈 트래킹
- ▶ 일반적인 의사소통 경로
- ▶ CLA와 DCO
- ▶ 프로젝트를 찾을 준비가 됐다

## 프로젝트 찾기

- ▶ 목표 세우기
- ▶ 요건 모으기
- ▶ 후보 프로젝트 모으기
- ▶ 프로젝트 선택하기
- ▶ 할 일 선택하기
- ▶ 무엇이 ‘성공’인가?



# 오픈소스 담당자로서 이 책을 어떻게 활용할 수 있을까?

# 이 책의 활용법

## 지극히 개인적인

- 이번 발표도 이 책을 읽고 하기로 결심!
  - 발표준비를 하면서 책의 내용을 정리하고, 기록할 수 있기 때문입니다.
- 다른 사람에게 권하기 전에 먼저 실험(?)
  - 오픈소스에 기여하고자 하는 목적이 뭔지, 나의 여유 시간은 얼마나 되는지, 나의 기술은 무엇이 있는지 돌아봅니다.
  - 역시 **포트폴리오**를 만들고 싶기 때문에
  - 말로만 ‘오픈소스한다’고 하지 않고 **찐! 오픈소스**를 하고싶기 때문에
  - 회사 **일에도 도움**이 되고 싶기 때문에
- 여러분들도 지금 한 번 생각을 해보실까요? 😊

# 이 책의 활용법

## 지극히 업무적인

- 현 소속: LINE + > Developer Relations
  - 개발자들과의 관계, 오픈소스로 어떻게 더 향상시킬 수 있을까?
    - 오픈소스 생태계에 더 친숙한 개발자 문화 만들기
    - 다른 사람들이 우리 회사의 오픈소스에 기여하기 쉽게 하려면 어떻게 해야할까?
    - 공개중인 오픈소스에 적용하기
- 사실 11장 - 회사 업무로 기여하기도 정리를 하려고했는데…
  - 기대하던 내용보다는 조금 딱딱한 내용이어서 패스!
  - 잠재적인 위험과 변호사와의 상담에 대한 내용 포함
  - (아, 시간상의 문제도 😊)

# 이 책의 활용법

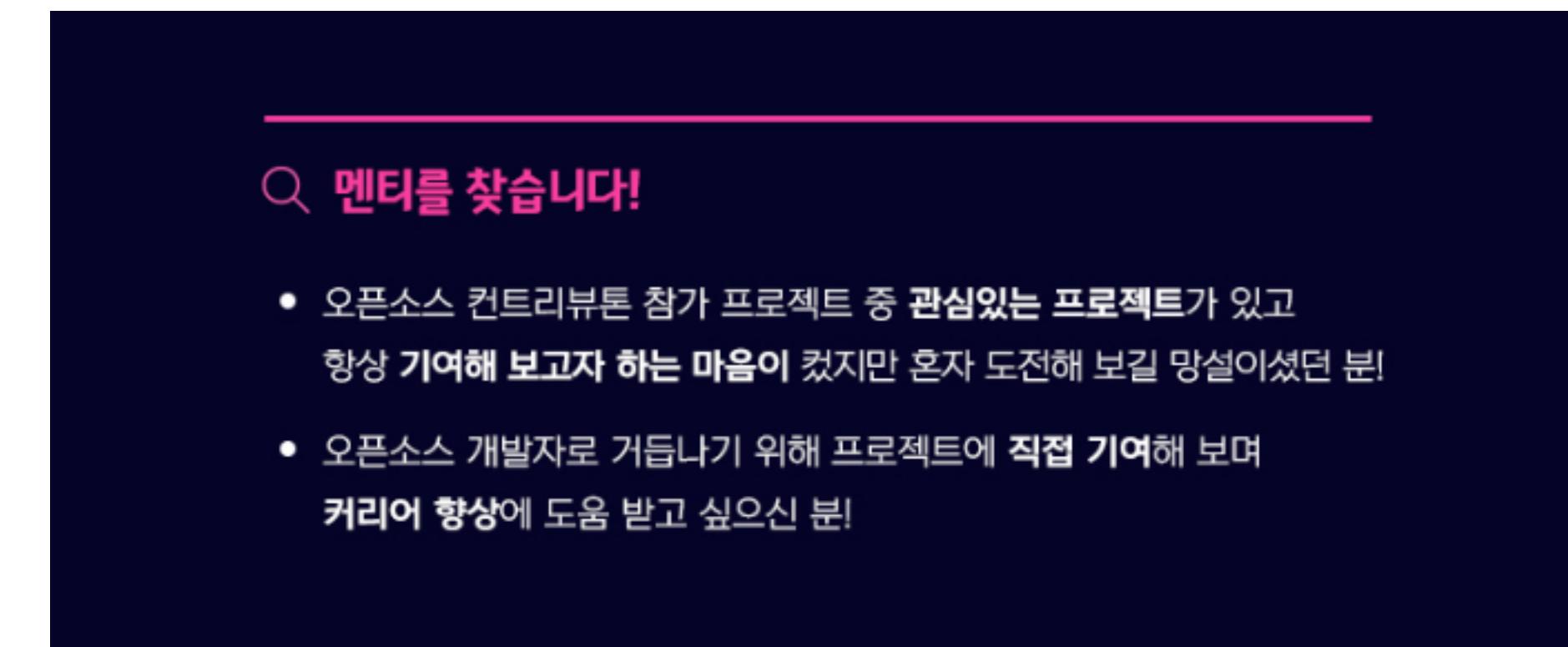
**지극히 업무적인** (이하는 상상입니다 🐝)

- 이 책의 단계단계들을 ‘오픈소스 기여 가이드 - 실무편’으로 만들어볼 수 있을 것 같습니다.
  - 관심사가 비슷한 사람들을 모으고, 같이 목표를 작성하고, 프로젝트 탐색을 같이 해보는 워크샵 프로그램 기획
  - 실제로 기여 단계까지 이르도록 격려하는 스터디 모임 구성
  - 기여 성공과 실패 여부와 상관 없이 서로의 경험을 공유하는 이벤트 진행
  - 등등…

# 이 책의 활용법

## 지극히 업무적인

- 비슷하게는 작년에 참가했던 행사 - 오픈소스 컨트리뷰톤
  - <https://www.oss.kr/notice/show/18f215a2-a650-4c46-aaab-b4cf7d41484e>





# 앞으로는?

# 앞으로는?

사람을 찾습니다

- 이번 자료에 포함되지 않은 부분을 **요약 정리**해주시실 분! 혹은 같이 정리하실 분?
- 실제로 적용해보고 **경험 공유**를 해주시실 분?
- 혹은 실제로 같이 적용해보고 경험치를 쌓아보고 싶으신 분?

# 앞으로는?

## 사람을 찾습니다

- 이번 자료에 포함되지 않은 부분을 **요약 정리**해주실 분! 혹은 같이 정리하실 분?
- 실제로 적용해보고 **경험 공유**를 해주실 분?
- 혹은 실제로 같이 적용해보고 경험치를 쌓아보고 싶으신 분?
  - ~~OpenChain KWG에서 할 일들도 많다고 들었습니다만...~~

**OpenChain KWG 멤버 여러분의 활약을 기대합니다.** 🙌