



Le langage qui donne des **super-pouvoirs**



# Moi ?

@k33g\_org

ph.charriere@gmail.com

Technico-commercial

Développeur

Resp. Inf.

CP, Architecte, DP, DT

**Resp. AVV** (Steria)

**Mais ça c'était avant**

# Golo Developer Advocate

# Plan

Golo ? + d'où ?

Golo, les bases & +

Modifier Golo

On refait Play!> ?

# Golo ?



1 nouveau langage  
pour la JVM ( $v^{\circ} \geq 7$ )  
à base d'InvokeDynamic

créé par Doc. Ponge,  
J. Ponge

@jponge

#gololang

@golo\_lang

<http://golo-lang.org>

**Encore un langage  
pour la JVM ?!?**

# Oui mais :

Simple

Léger (<340ko)

Evolutif

En *symbiose*  
totale avec Java

# Rapide !

# Golo origins





# Pourquoi ?

Projet de recherche

Middleware dynamiques  
(?)

# Imaginez

20 étudiant(e)s

3 mois de stage

modifier jRUBY !!!

# > décision de créer

1 langage

+

1 runtime

# **facilement** modifiables

pour créer des dialectes

+

pour augmenter les  
capacités

C'est la naissance  
de Golo

le 1er langage  
construit pour  
“invokedynamic”

déjà un 1er langage de base  
utilisable,  
exploitable,  
dérivable



Ensuite les projets  
“Golo” feront  
évoluer Golo

Justement  
Doc. Ponge n'est  
pas seul

déjà 2 projets de recherche

ConGolo :

Frédéric Lemouel

**déjà 2 projets de recherche**

**HardenGolo :**

**Nicolas Stouls**

# Pourquoi “bis”?

monter en compétence sur  
la création de VM  
adaptatives  
& les rendre efficaces

“Le seul moyen de devenir un expert reste de faire toutes les erreurs possibles.”



Niels Bohr

**One more thing**

**Pas uniquement un  
langage de recherche**

**-> Vulgarisation**

# Ecosystème “extérieur”



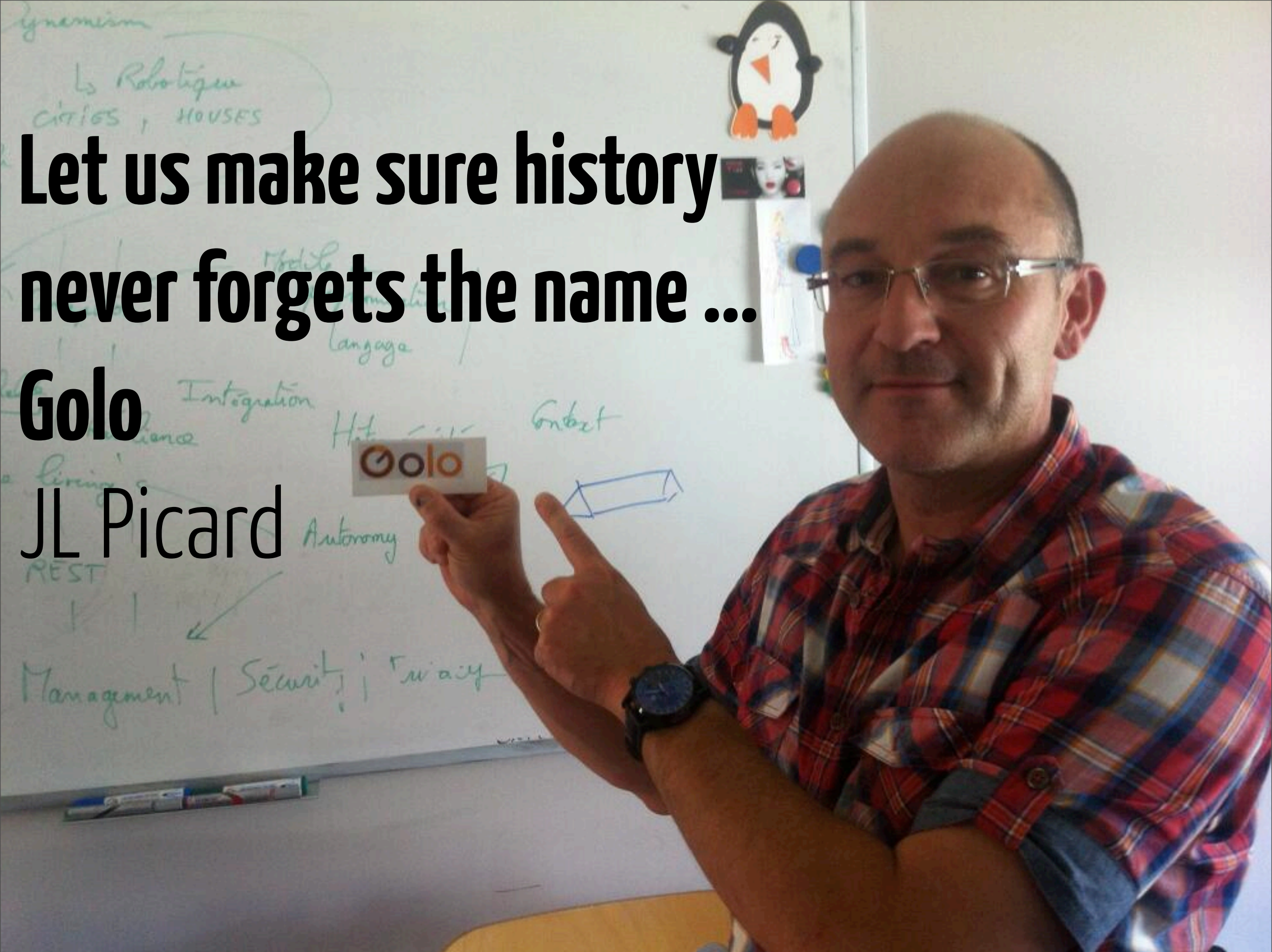
# nano.golo

<http://k33g.github.io/nano.golo/>

hgomez, titimoby,  
rlespinasse,  
danielpetisme, vietj,  
davidfestal, jeffmaury, ...

**Let us make sure history  
never forgets the name ...**

**Golo  
JL Picard**



# Committers





## Golo Programming Language

golo-lang

📍 DTC

🔗 <http://golo-lang.org/>

🕒 Joined on Dec 21, 2012

6

public repos

9

members

📁 Repositories

👤 Members



**danielpetisme**

Daniel PETISME



**davidfestal**

David Festal



**erdi**

Marcin Erdmann



**flemouel**

Frédéric Le Mouël



**jeffmaury**

Jeff MAURY



**jponge**

Julien Ponge



**k33g**

Philippe CHARRIERE



**mojavelinux**

Dan Allen



**nstouls**

Golo n'est pas encore

en v° Beta :

**PREVIEW 5**

# Golo - les bases

# Installation



# clonez->compilez

<https://github.com/golo-lang/golo-lang.git>

```
GOLO_HOME=/<somewhere>/<golo-directory>
```

```
export GOLO_HOME
```

```
export PATH=$PATH:$GOLO_HOME/bin
```

```
#puis golo golo --file script.golo
```

# Tools

# IDE

**Vim** : <https://github.com/jponge/vim-golo>

**NetBeans** : <https://github.com/golo-lang/golo-netbeans>

**Eclipse** : <https://github.com/jeffmaury/gldt>

**SublimeText** : <https://github.com/k33g/sublime-golo>

# Utilitaires

<https://github.com/k33g/gogolo>

`./gogolo.sh assets main.golo`

# Golo par l'exemple

Hello world, variables, import,  
conditions, boucles, strings,  
Arrays, closures, Hashmaps,  
augment, **DynamicObject** ♥♥♥,  
workers, ...

# Golo2Java



goloc -output classes 42.golo

**Devenez une Star du  
développement**

# On modifier Golo

(ultra facile !)

# Golo4Kids

# Comment :

ajouter des “objets tous prêts”

utiliser les “standard-augmentations”

ajouter des “Predefined functions”

traduire ?

On refait Play!>?

# Composants

## “Backend”

<http://www.sparkjava.com/>

<http://jackson.codehaus.org/>

& Golo



# Composants

## “Frontend”

<http://purecss.io/>

<http://backbonejs.org/>

<http://underscorejs.org/>

<http://zeptojs.com/>

<http://rivetsjs.com/>

# Construction de la stack

“Java/Golo”

Golo ClassLoader

SparkJava ?

Routes

Routes + Ajax

# Construction (rapide) de la stack Javascript

Rappel Backbone : MVC

Models + REST (sync)

Rivets ?

# Packaging

**mvn compile assembly:single**



# Redis

Ensuite, vous pouvez  
imaginer ajouter ce que  
vous voulez

# Le futur de Golo ?

“littéraux de collections”

Structs, Classes

~~Evaluation dynamique~~

~~Templating (compilé)~~

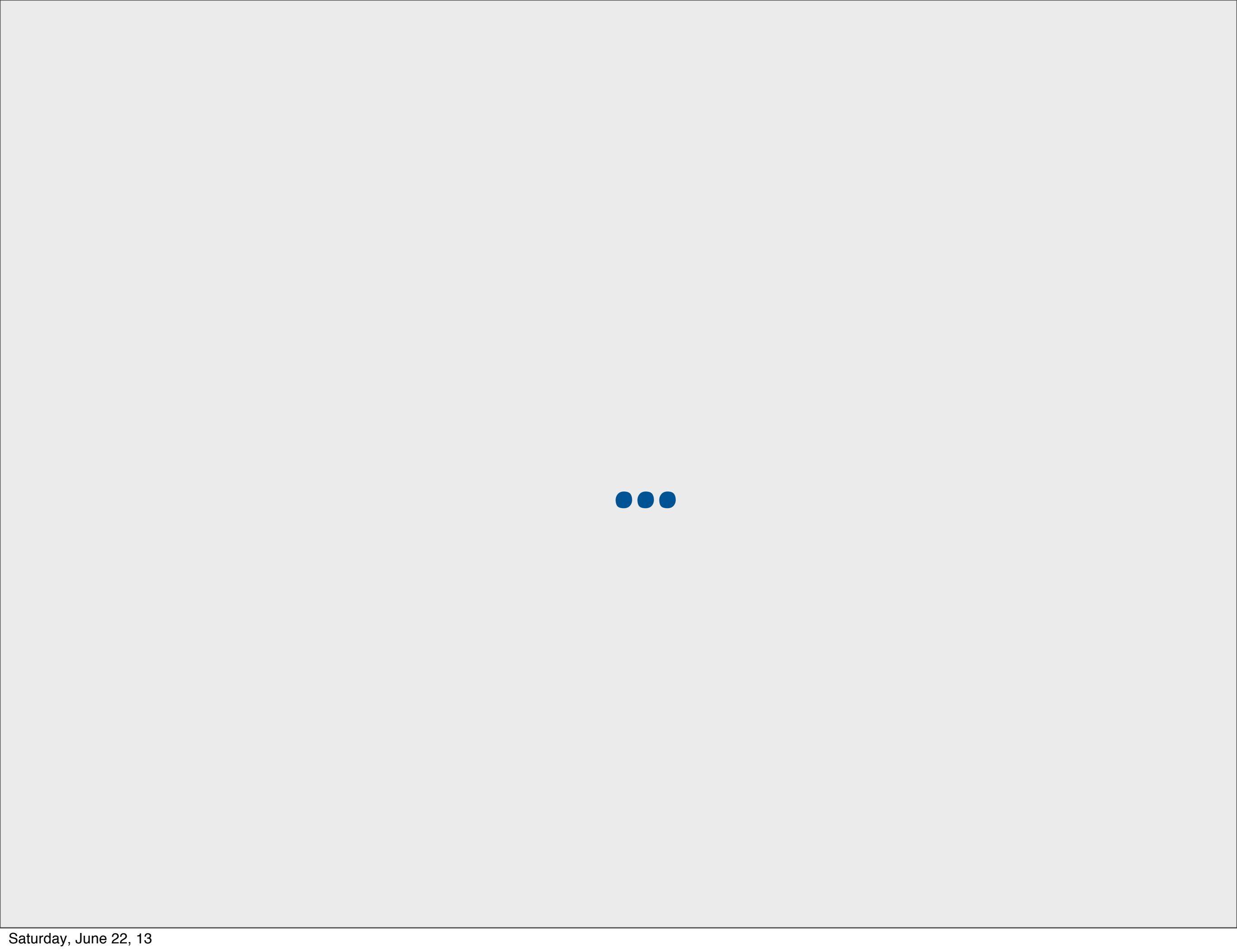
encore +  
d'interopérabilité  
Java

# Interpréteur

# Sandboxing

# JIT depuis le runtime Golo

# Perspectives



...



# Merci!

# Questions?

<http://stackoverflow.com/questions/tagged/golo-lang>