# 主界面排行榜与段位相关

## 简介

主要介绍解释段位的划分，主界面排行榜的规则及界面。

## 正文

### 段位的划分

段位从低到高：黑铁、青铜、白银、黄金、白金、钻石、大师、王者。

除了王者，每个段位分为5星，王者段位也按照星级结算，但不设上限。

配表时，按照对应的数字级别来分，黑铁1星对应1级，每升1星+1级，以此类推，白银1星为11级，白金1星为21级，大师1星为31级

黑铁、青铜（1~10级）晋级规则：游戏内积分榜排名前五可以升1星，积分榜倒数第一则降1星。

白银、黄金（11~20级）晋级规则：游戏内积分榜排名前三可以升1星，积分榜倒数前二则降1星。

白金、钻石（21~30级）晋级规则：游戏内积分榜排名前二可以升1星，积分榜倒数前三则降1星。

大师、王者（31级及以上）晋级规则：游戏内积分榜排名第一可以升1星，积分榜倒数前五则降1星。

### 排行榜规则

点击主界面左侧的排行榜按钮，进入主界面的段位排行榜。

游戏内排行榜暂时以段位来进行名次判定，只显示前10名，段位相同随机排列。

排行榜每天刷新一次。

榜上名字在库中随机选取30人，然后保留30人名单。

初始段位从黄金到白金之间抽取（可以相同段位），30人对应各自段位，显示前十名，这里由策划配表赋初始值。

段位的增加或减少：按照段位高低来决定，段位越高，晋级概率越低，下降概率越高。

玩家的段位达到上榜前30名时，会显示相应的名次，并干预排行榜的名次。

到达前十，玩家的名次会显示在排行榜中，每天与AI排名同步更新。

#### AI每天晋级概率（处于什么阶段就按该阶段的概率计算）

黄金概率：晋级100%，降级0%

白金概率：晋级90%，降级10%

钻石概率：晋级80%，降级20%

大师概率：晋级70%，降级30%

王者10星以下（包括10星）：晋级60%，降级40%

王者10星以上：晋级50%，降级50%

### 排行榜界面

详细的相关界面设计（包括主界面排行榜与段位）依据对应EXCEL文档。