过多相同职业改善

# 简介

改善游戏中相同职业过多的情况

# 正文

1、游戏内每隔15秒（常量表中添加字段）判定游戏内各职业的数量

2、如果某个职业的数量，超过了总数量的0.4（常量表中添加字段），就会发生冲刺的判定

3、判定流程：选取该职业冲刺可用的角色→判定这些角色攻击范围内是否有可攻击角色→抽取其中一位周围没有可攻击角色的进行冲刺；若都有可攻击角色，则随机抽取一个该职业可以使用冲刺的角色，进行冲刺→判定结束

4、多职业可以同时进行改变职业的冲刺

5、再次间隔15秒进行下一轮判定直至游戏结束