# 连杀相关规则

## 简介

描述在进行连续击杀时，玩家获得连杀提示的规则。

## 正文

首先确定短时间连续击杀的判定规则，同时对击杀的额外文字奖励进行展开。

其次叙述一条命之内，连续击杀的规则与文字描述。

游戏内的连杀，全部是基于没有死亡的前提下。

玩家死亡，当次连杀数和一些连杀相关数据将重置。

### 短时连杀规则

**需求参数：**连杀保存时间、短时连杀数、短时连杀文字。

短时连杀指在一定时间内连续击杀其他玩家。

**连杀保存时间：**连杀数累加的有效时间，超过累加时间，连杀数清零重新累加。暂定为15秒，15秒内击杀，则累加，再次在15秒内击杀，再加。

**短时连杀数：**需要对应表格，和连杀文字的资源对应。

### 短时连杀文字

连杀时间内，连杀数达到一定数目，每个玩家都能看到对应玩家的连杀文字，显示3秒或被其他玩家的连杀文字覆盖。

格式为：XXX完成YYY

|  |  |
| --- | --- |
| 连杀数 | 文字 |
| 2 | 双杀 |
| 3 | 三杀 |
| 4 | 疯狂杀戮 |
| 5&以上 | 暴走 |

### 累积连杀规则

**需求参数：**累积连杀数，累积连杀文字

游戏内的累积连杀指，在玩家本次出生到死亡期间的累积杀人。

**累积连杀数：**本次出生到死亡期间的杀人数。

### 累积连杀文字

累积连杀数达到一定数目，每个玩家都能看到对应玩家的连杀文字，显示3秒或被其他玩家的连杀文字覆盖，累积连杀文字与短时连杀可以同时出现。

累积连杀格式：XXX已经YYY

|  |  |
| --- | --- |
| 连杀数 | 文字 |
| 3 | 大杀特杀 |
| 4 | 主宰比赛 |
| 5 | 杀人如麻 |
| 6 | 无人可挡 |
| 7 | 变态杀戮 |
| 8 | 杀人盈野 |
| 9 | 屠戮天下 |
| 10及以上 | 超神杀戮 |

### 连杀文字显示

**位置：**

短时连杀的显示，出现在界面上方。

累积连杀文字的显示位置，出现界面正中。

**显示时间：**每次有玩家达成连杀时，都会显示对应的连杀文字，持续3秒，当有新玩家连杀时，覆盖之前的。但每条文字，至少显示1秒。

**显示背景：**选择与文字颜色对应的背景框，中间颜色深，两边渐淡

**显示特效：**先显示背景框，文字从上往下落入框中。