

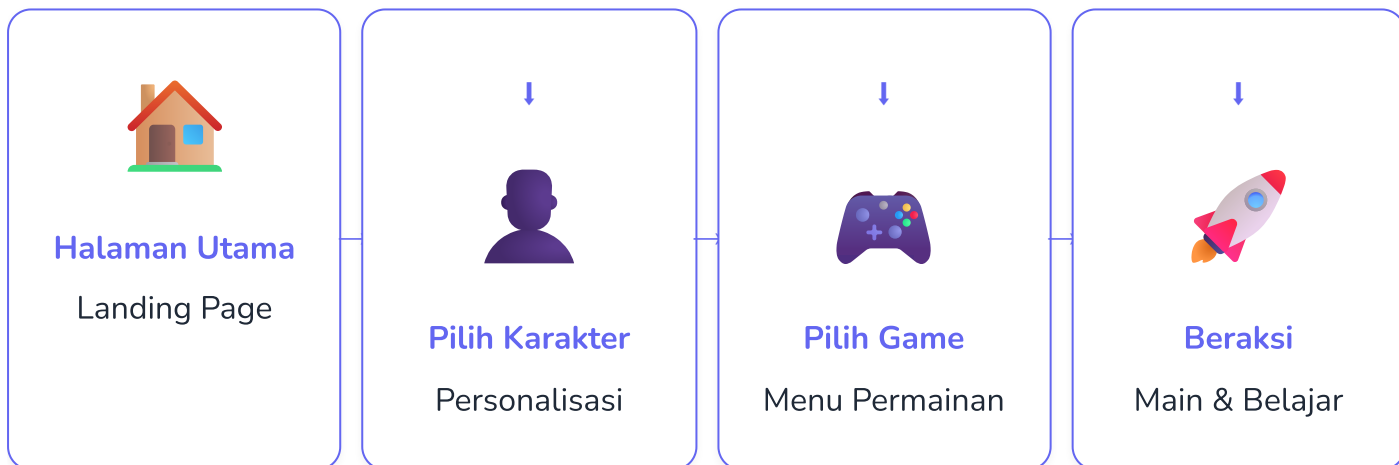
Rekurno | Your Companion For Mental Math

Panduan & Alur Bermain (Edisi Akses Terbuka)

1. Tujuan Proyek

Rekurno hadir sebagai platform belajar yang **instan dan mudah diakses**. Saat ini, fokus utama kami adalah memberikan pengalaman belajar matematika yang menyenangkan dan interaktif melalui permainan berbasis digital. Siapa saja bisa langsung masuk, memilih karakter, dan mulai berpetualang menyelesaikan soal matematika.

2. Alur Kerja (Workflow) Saat Ini



3. Langkah Utama & Mode Permainan

1 Akses Langsung (Tanpa Login)

Pengguna membuka halaman utama. Tidak perlu mendaftar atau mengingat password. Semua fitur permainan terbuka untuk dieksplorasi.

2 Pilih Avatar Belajarmu

Sebelum mulai, kamu bisa memilih karakter yang akan mewakilimu di dalam game. Apakah kamu seorang Ksatria pemberani atau Penyihir yang cerdas? Untuk sementara belum tersedia desain dan interaksi karakter, akan segera hadir.

3 Pilih Petualanganmu



Wild Realm

Petualangan Dunia Terbuka (RPG)



Zeno's Path

Teka-teki Logika & Gerak



Numeration

Belajar Angka Dasar



Iteration

Pola & Perulangan

4. Analogi Sederhana

Seperti Platform Bermain dan Belajar Khusus Matematika dan Literasi

Berbeda dengan platform belajar interaktif lainnya, Rekurno hadir secara gratis untuk diakses siapa saja dan kapan saja.

- **Akses Terbuka:** Kamu tidak perlu login untuk menggunakan Rekurno. Langsung saja pilih apa yang ingin kamu pelajari.
- **Area Bermain Bebas:** Kamu bisa langsung memilih ingin belajar matematika dengan metode coding atau bermain gim sambil belajar matematika.
- **Tanpa Antrian:** Tidak ada proses administrasi yang ribet. Datang, main, belajar, dan senang!

5. Contoh Kasus Penggunaan Nyata

Cerita Budi (Eksplorasi Mandiri)

Budi bosan belajar dari buku. Ia membuka situs Math Game. Tanpa perlu repot membuat akun, ia langsung memilih karakter "Ninja". Budi penasaran dengan "Wild Realm". Di sana, ia berjalan-jalan di hutan digital dan melawan monster dengan menjawab soal perkalian. Dalam 5 menit, Budi sudah asyik belajar tanpa sadar.

Cerita Bu Sari (Demonstrasi Kelas)

Di depan kelas, Bu Sari ingin menunjukkan konsep pola bilangan. Ia tidak perlu menyuruh semua murid login satu-satu. Ia cukup membuka game "Iteration" di proyektor. "Anak-anak, lihat pola ini," katanya sambil memainkan level pertama sebagai contoh. Pembelajaran jadi visual dan instan.

6. FAQ (Pertanyaan Umum)

? Kenapa saya tidak bisa Login/Register?

Fitur akun (simpan progres, nilai siswa) sedang dalam perbaikan/pengembangan. Saat ini kami fokus pada akses cepat agar kamu bisa langsung main.

? Apakah nilai saya tersimpan?

Untuk saat ini, progres bersifat sementara selama kamu membuka browser. Nikmati permainannya untuk melatih kemampuanmu sekarang!

? Game apa yang paling seru?

Cobalah **Wild Realm** untuk pengalaman petualangan penuh, atau **Zeno** jika kamu suka teka-teki santai.

Math Game Team

Belajar Matematika Tanpa Batas.

Akses Sekarang & Mainkan!