

Perhatian :

Segala bentuk konten yang disajikan pada media ini dilindungi oleh hak cipta sesuai dengan Undang-Undang No. 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta. Kami dengan tegas melindungi hak cipta klien kami dan segala materi yang dipublikasikan hanya dapat digunakan sesuai izin yang diberikan.

Dilarang keras menyalin, mendistribusikan, atau menyebarluaskan konten ini tanpa izin tertulis dari pihak yang berwenang.

Pelanggaran terhadap ketentuan ini akan diambil tindakan hukum sesuai dengan peraturan yang berlaku. Kami mengajak semua pihak untuk menghormati dan mematuhi hak kekayaan intelektual yang berlaku demi kenyamanan bersama.

Terima kasih atas perhatian dan kerjasamanya.



SIMATIKA

BUKU PANDUAN

SIMATIKA

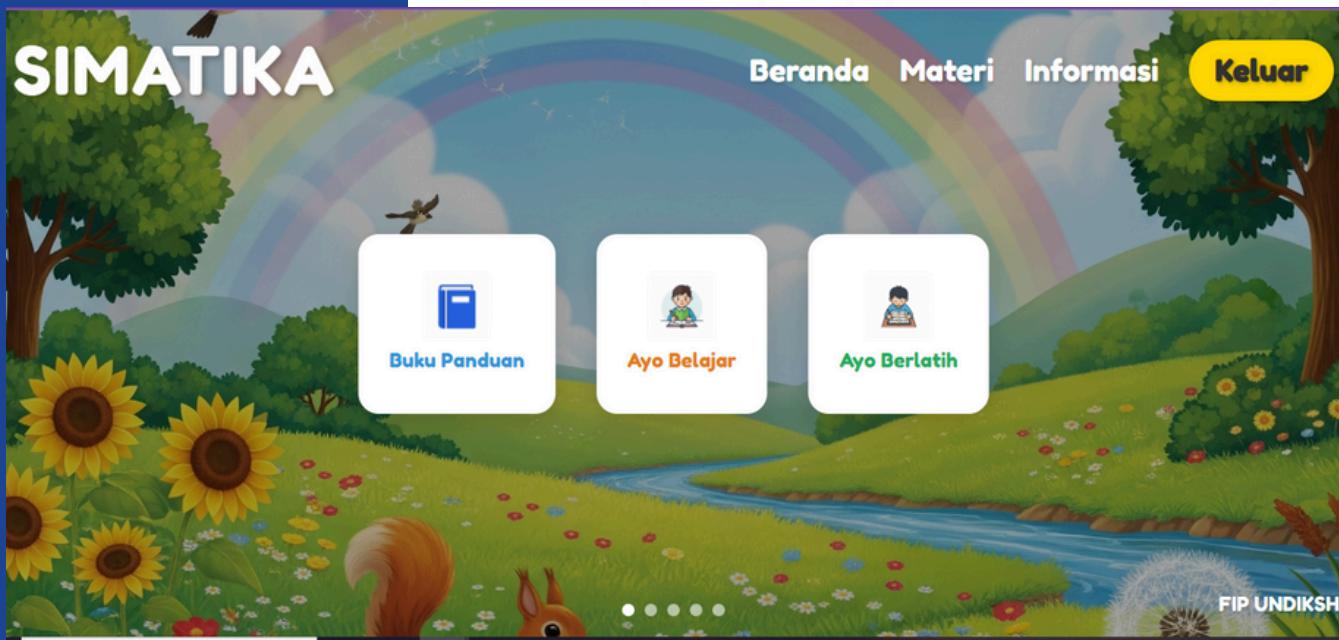
Disusun Oleh :

Drs. I Made Suarjana, M.Pd





Pendahuluan



Simatika adalah platform web dan aplikasi inovatif yang dirancang untuk membantu siswa tunarungu dalam mempelajari fakta dasar matematika melalui alat bantu visual interaktif. Dikembangkan berdasarkan pendekatan Universal Design for Learning (UDL), SIMATIKA memastikan bahwa setiap fitur pembelajaran dapat diakses oleh semua siswa, sesuai dengan kebutuhan dan gaya belajar mereka. Dengan demikian, SIMATIKA menjadikan pembelajaran matematika lebih mudah diakses, menyenangkan, dan inklusif.





Penggunaan

Selamat Datang di Simatika!

Kami sangat senang menyambut Anda di Simatika, mari menggunakan website untuk mengajar siswa tunarungu untuk meningkatkan peserta didik agar dapat melakukan operasi penjumlahan pada bilangan cacah sampai 20.

1

Membuka Web di (Tablet & Laptop)

Akses Website: Kunjungi melalui browser anda dan platform ini disarankan menggunakan tablet & laptop untuk memudahkan akses ke fiturnya. Scan ini dengan Tablet anda atau anda dapat men - share linknya ke perangkat lain



2

Tiga Menu Dasar Website Simatika

Website Simatika menyediakan 3 menu utama yakni :

Selamat Datang di Simatika!

Kami sangat senang menyambut Anda di Simatika, mari menggunakan website untuk mengajar siswa tunarungu untuk meningkatkan peserta didik agar dapat melakukan operasi penjumlahan pada bilangan cacah sampai 20.

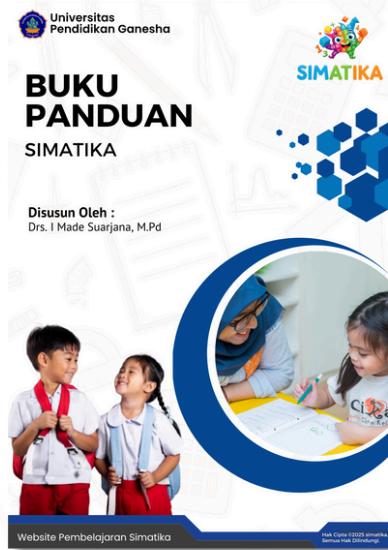


Menu Utama

1

Menu Buku Panduan

Menu ini menampilkan panduan penggunaan media website SIMATIKA, yang mencakup definisi website, cara penggunaan, fitur-fitur yang tersedia, serta profil pengembang.



2

Menu Ayobelajar

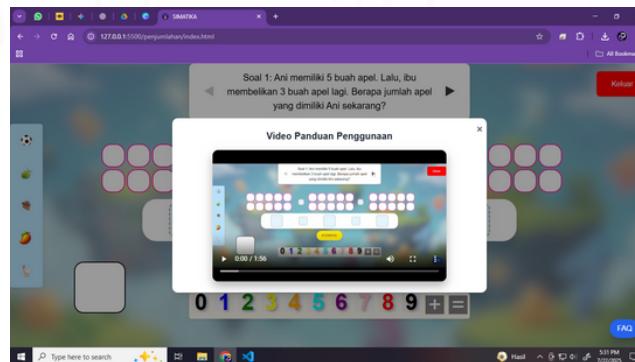
Menu "Ayo Belajar" di Simatika dirancang untuk membuat belajar matematika menyenangkan dan interaktif. Menawarkan kegiatan, permainan, dan latihan yang meningkatkan pemahaman siswa dengan pendekatan yang menarik.



3

Ayo berlatih

Menu "Ayo Berlatih" di Simatika membantu siswa memperdalam pemahaman matematika melalui latihan interaktif dan umpan balik langsung.



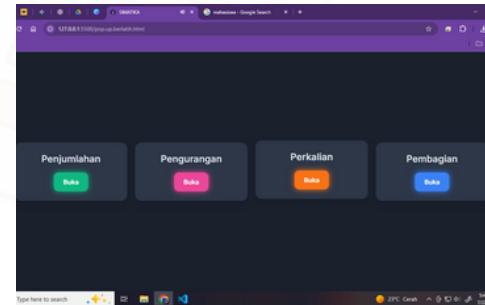


“Ayo Belajar”

1

Opsi “Fakta Dasar Matematika”

Menampilkan 4 fakta dasar matematika yakni penjumlahan, pengurangan, perkalian, pembagian.

**2**

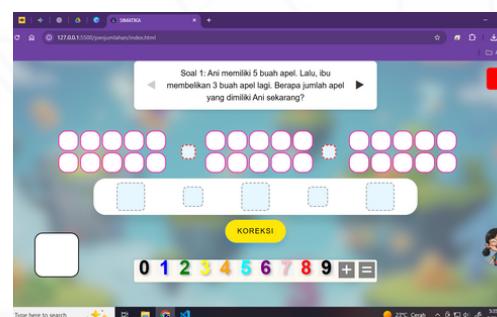
Video “Pengenalan Angka”

Menampilkan video pembelajaran pengenalan angka untuk siswa, dan ketika video selesai di tonton maka akan muncul tombol “Ayo menemukan” yang akan mengarah ke menu “latihan matematika”

**3**

Halaman “Latihan Matematika”

Menampilkan platform matematika untuk siswa belajar matematika dalam melakukan operasi penjumlahan pada bilangan cacah sampai 20.

**4**

Video “Fakta Dasar Matematika”

Menampilkan video pembelajaran tentang fakta dasar matematika yang menggunakan basis ilustrasi.



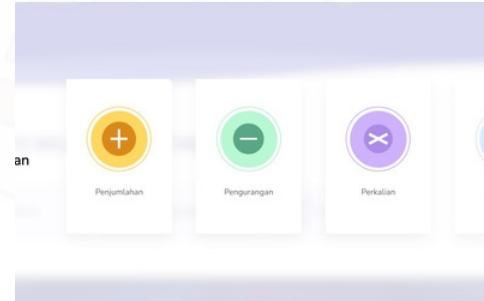


“Ayo Berlatih”

1

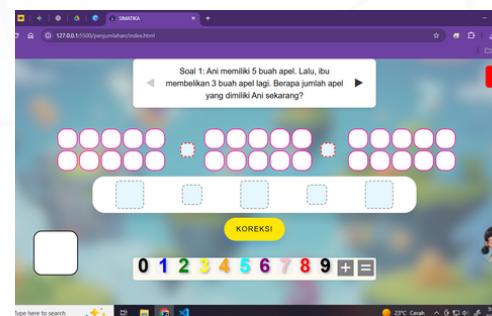
Opsi “Platform Berlatih”

Menampilkan 4 platform berlatih matematika dasar yakni penjumlahan, pengurangan, perkalian, pembagian.

**2**

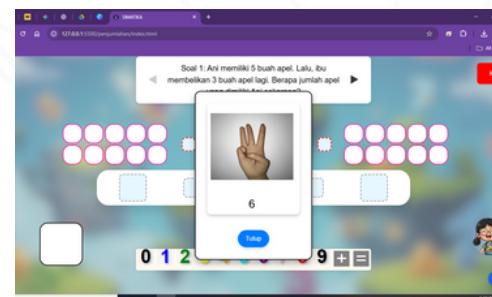
“Fitur Matematika & Logika”

Menampilkan fitur berlatih matematika yang digunakan untuk belajar siswa pada perangkat digital. Logika yang dimaksud terkait dasar matematika yakni $a + b = b + a \dots$ atau fakta dasar lainnya.

**3**

Isyarat “Angka Isyarat”

Ketika angka diklik (bukan di tekan), maka akan memunculkan gambar tangan isyarat. Ini berfungsi memberi tahu angka isyarat setiap nomor ke siswa tunarungu.

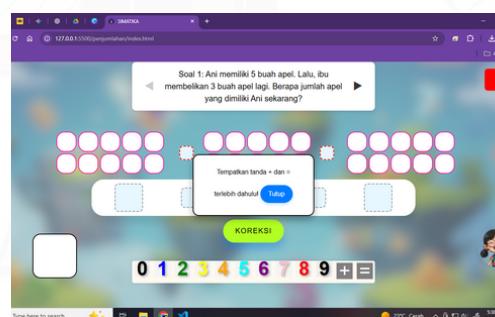
**4**

Feedback “Umpan Balik”

Platform ini dilengkapi dengan umpan balik untuk siswa yang melakukan kesalahan dalam belajar matematika.

Contohnya :

- Tempatkan tanda + dan = terlebih dahulu!
- Benar!
- Salah!





Profil PENGEMBANG



Drs. I Made Suarjana, M.Pd

Pengembang Konten

PTN. Universitas Pendidikan Ganesha



Kristian

Pengembang Media

PTN. Universitas Pendidikan Ganesha



Ni Made Armri

Pengembang Media

PTN. Universitas Pendidikan Ganesha



PTN. Undiksha



SIMATIKA

TERIMA KASIH

Simatika

Hak Cipta ©2025 Simatika. Semua
Hak Dilindungi.



