

#### d. Démarche de création du profil de l'utilisateur

1. J'ai tout simplement pensé à des questions qui pourraient révéler si une personne est courageuse, ambitieuse, intelligente ou bonne. Par exemple si on se demande ; dans quelle situation une personne est-t-elle courageuse ? On peut alors penser à des questions qui portent sur la mise en danger, la volonté d'aider qu'importe la situation, ou alors assumer des responsabilités... de même pour les autres caractéristiques.  
Une fois les questions créées je les ait placé dans un tableur en colonne et les réponses en ligne (numérotées de A à D) et les caractéristiques également en ligne (de A à D)
2. Pour chaque question il y a 4 réponses possibles avec plus ou moins de points sur la caractéristique testée. Toutes les caractéristiques sont testées le même nombre de fois (il y a donc autant de questions qui portent sur le courage que sur l'ambition ou autre). Aussi, si une personne est par exemple très courageuse (on considère donc qu'elle réponds à chaque fois par les réponses qui donnent le plus de points pour le courage), elle pourra au maximum gagner 110 points de courage. De même pour les autres caractéristiques (ce qui équilibre les chances d'être considéré comme courageux, intelligent ou autre).
3. Pour calculer le profile d'utilisateur on a fait la moyenne de chacunes des compétences .
4. Pour cela on a crée une boucle for avec 100 répétitions ce qui permet de savoir environ le pourcentage d'utilisateur allant dans chaque famille et on l'a reproduit plusieurs fois pour évité les incertitudes.
5. Oui les maisons n'étaient pas équilibrer avec une grosse majorité de serpentard et une quasi inexistance de poufsouffle . Pour réégaliser les famille on a réduit de beaucoup les points d'ambition car point fort des serpentard et point faible des poufsouffle et l'on a augmenter les points des autre compétence (intelligence,good,courage)ce qui a permis d'égaliser les différentes maisons avec une légère majorité de Ravenclaw