

## Portfólio

A ideia de um portfólio surgiu um pouco depois do meu primeiro contato com o mundo da tecnologia. Por isso, resolvi montar o meu primeiro projeto completo, escrito na linguagem Java, para que os senhores(as) recrutadores(as) - ou quaisquer outras pessoas - pudessem conhecer um pouco mais sobre o meu trabalho.

- **Introdução**

A ideia é bem simples. O sistema trabalha com gerenciamento de pessoas e pode se aplicar em diversos setores da indústria, comércio, entre outros. A ideia é que seja uma aplicação rápida e eficaz para seus consumidores.

- **Tela Principal**

Para a tela mais importante do sistema é necessário que seu design seja o mais simples possível, aqui o usuário terá o seu primeiro contato com o sistema e é importante que este contato não seja assustador.

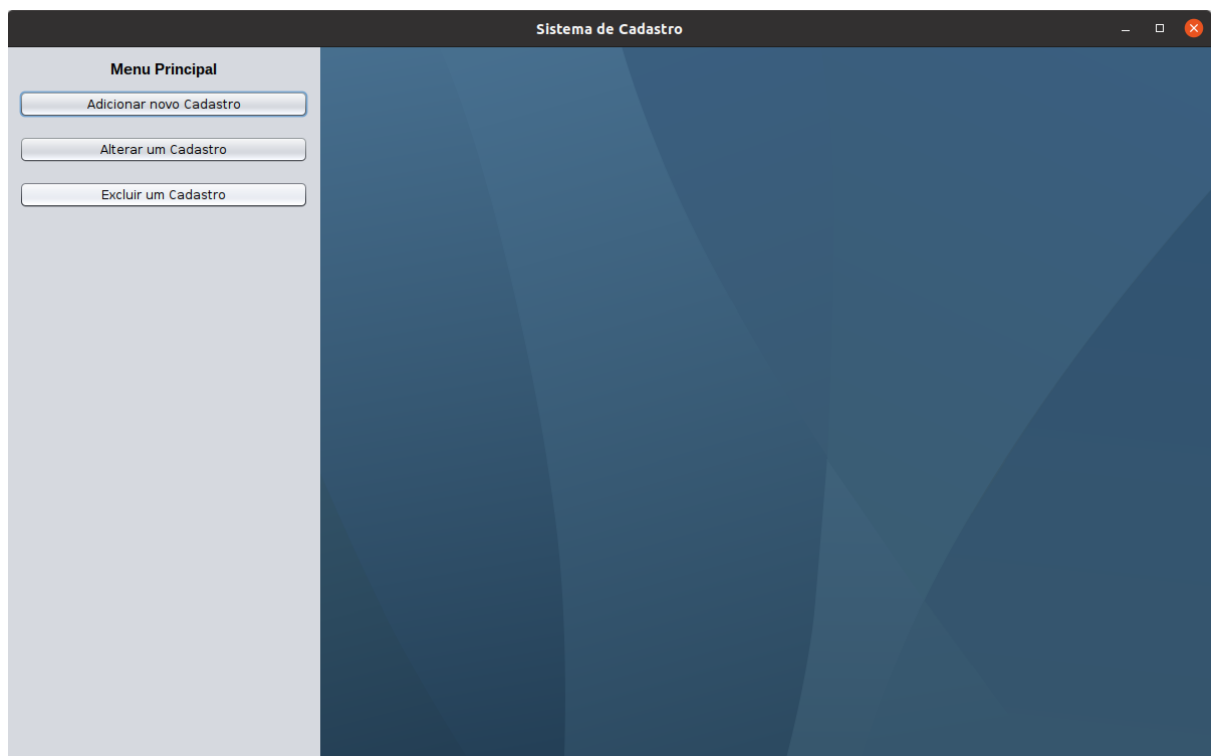


Imagem 1: Tela principal do Sistema.

A ideia aqui é montar um visual atrativo e simples, sem bombardear o usuário com informações desnecessárias no primeiro instante. Entretanto, passar um ar de confiança e bom desempenho também é importante.

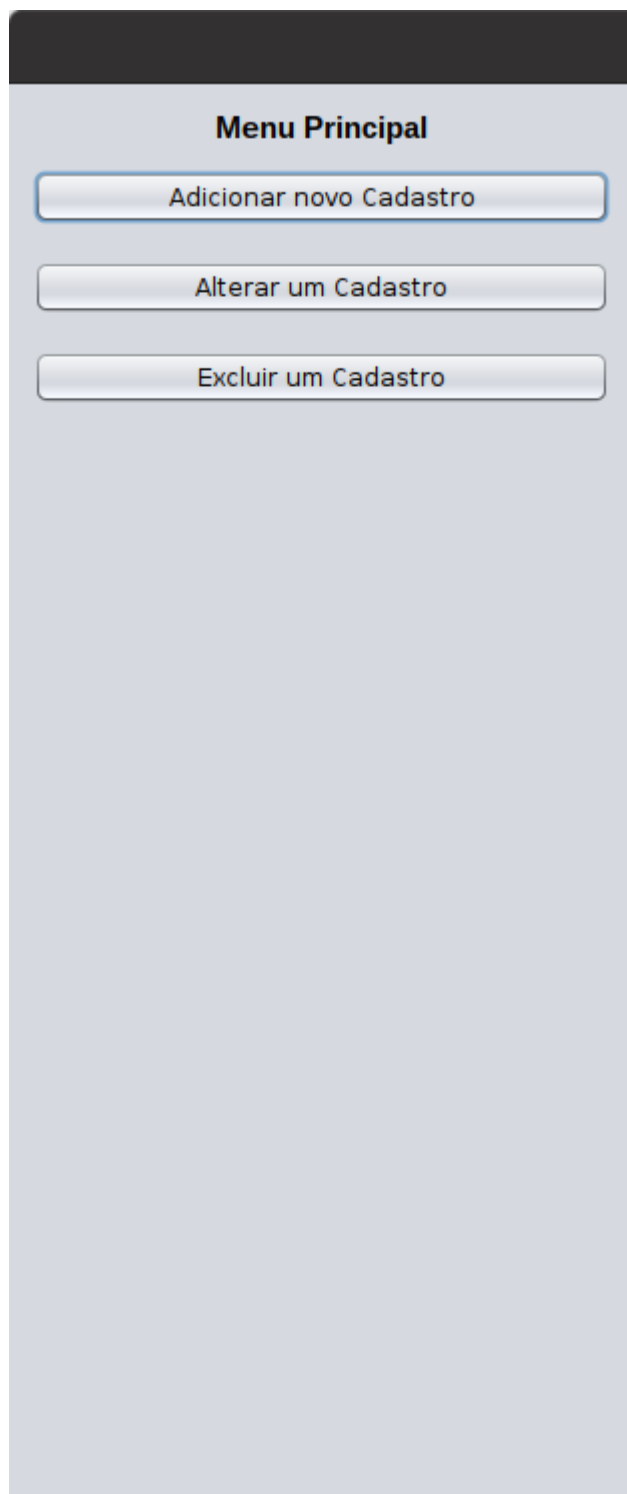


Imagem 2 - Menu Principal.

Ao lado esquerdo da tela, vemos o Menu Principal da aplicação. Trata-se de botões, posicionados em alinhamento vertical em ordem de ação.

### 1. Botão adicionar cadastro

É, de fato, o botão que leva o usuário à tela de cadastro, seu design é simples além de estar no topo da coluna logo após ao componente Label que define a função do painel.

### 2. Botão alterar cadastro

Responsável por direcionar o usuário a tela de alteração de cadastros, é o segundo botão do Menu Principal indicando ao usuário que é necessário antes cadastrar um usuário para que se possa então alterá-lo.

### 3. Botão excluir cadastro

Direciona o usuário para a tela de exclusão de cadastros. É o último botão do menu, indicando a necessidade de um cadastro/alteração para que se possa utilizá-lo.

### 4. Espaço sobressalente

Ademais, existe um espaço adjacente no fim do Menu, ali pode-se implementar funções que sejam interessantes ao usuários, como um calendário, marcação de horas e data ou temperatura. Também é possível inserir um texto com informações importantes.

Enfim, temos o painel onde as janelas adjacentes do sistema serão exibidas, completando os componentes da Tela Principal.

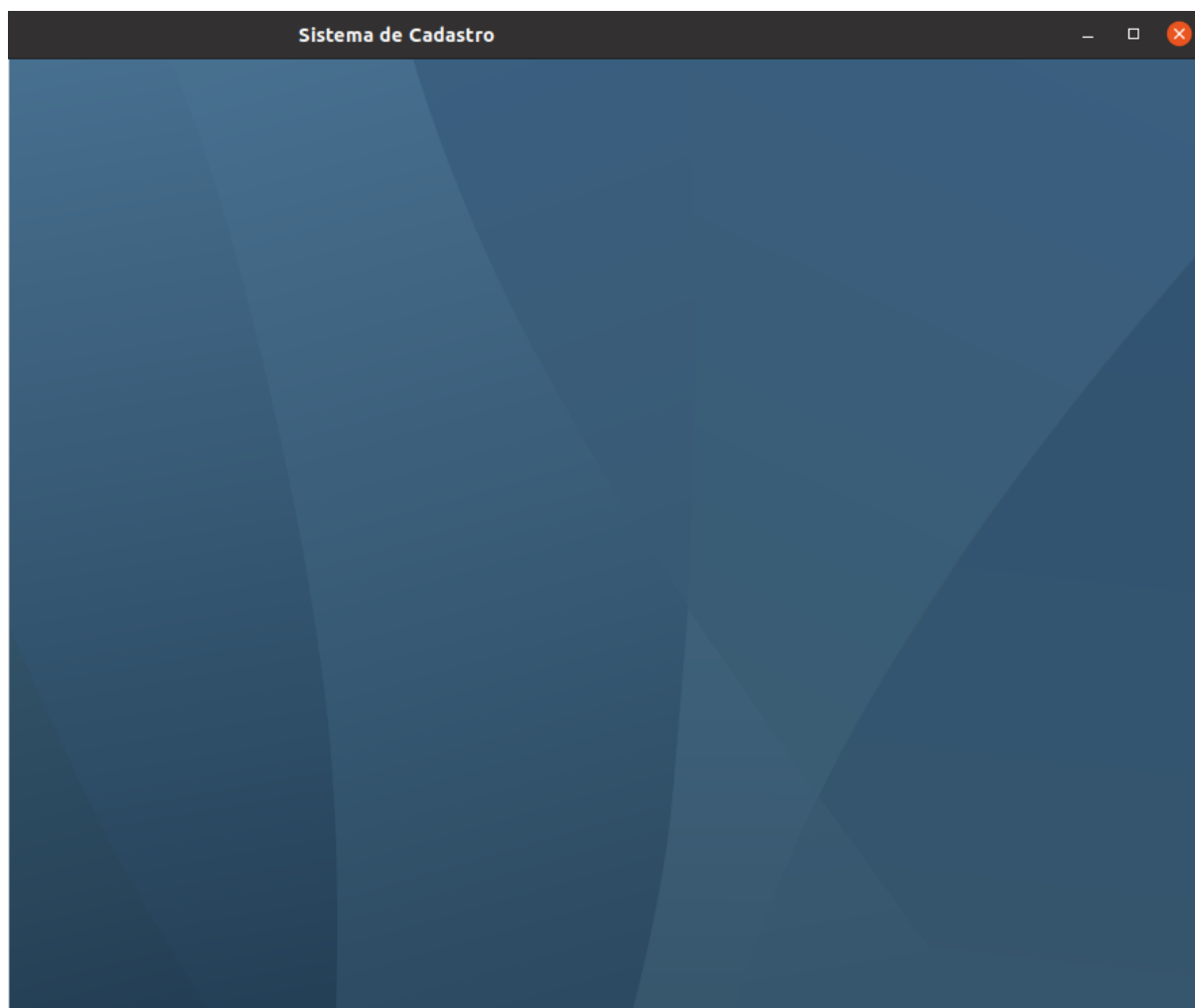


Imagem 3 - Painel Desktop da Tela Principal.