Zadanie 4

Kampa Agnieszka

WCY21KA1S1

Nr albumu 80452

1. Treść zadania:

Analiza Systemowa

Zadanie 4

- 1. Dla opracowanych w ramach Zadania 3 wymagań funkcjonalnych, zaprojektuj przypadki użycia (min. 2 przypadki użycia dla jednego wymagania).
- 2. Każdy przypadek użycia powinien zawierać identyfikator, nazwę oraz scenariusz.
- 3. Do projektowania przypadków użycia należy wykorzystać narzędzie Enterprise Architect
 - → https://sparxsystems.com/enterprise_architect_user_guide/16.1/guide_books/tools_ba_use_case_diagram.html
- 4. Opracuj macierz śledzenia *Traceability Matrix* pomiędzy wymaganiami funkcjonalnymi i przypadkami użycia. Macierz powiązań proszę opracować z wykorzystaniem narzędzia Enterprise Architect ->

https://sparxsystems.com/resources/gallery/diagrams/software/sw-traceability-relationship-matrix.html

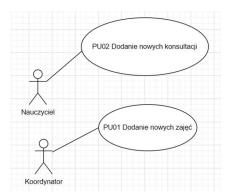
2. Wstęp teoretyczny do zadania

Use Case, znany także jako przypadek użycia, to technika używana w projektowaniu oprogramowania do identyfikacji możliwych zestawów działań, które system może wykonać w odpowiedzi na interakcje danego aktora. Aktorem może być zarówno człowiek, jak i inny system lub moduł. Przypadki użycia pozwalają nam określić, w jaki sposób użytkownik będzie mógł korzystać z systemu. Diagram umożliwia jednym rzutem oka sprawdzić kto może wykonywać jakie czynności.

3. Przypadki użycia dla wymagań

WF01 - Dodawanie zajęć do harmonogramu

- PU01 Dodanie nowych zajęć
- PU02 Dodanie nowych konsultacji



Scenariusz PU01:

- 1. Użytkownik będący koordynatorem zajęć wybiera opcję dodania zajęć z przedmiotu
- 2. Użytkownik wypełnia formularz dodawania zajęć tzn. uzupełnia pola podając nazwę zajęć, typ zajęć, prowadzącego, salę, termin oraz grupę
- 3. System waliduje dane
- 4. System sprawdza dostępność sali oaz prowadzącego w wybranym terminie, potwierdzając dodanie zajęć do harmonogramu

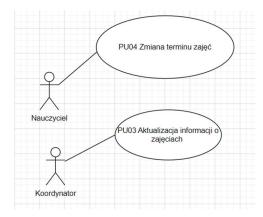
Scenariusz PU02:

- 1. Prowadzący chce zorganizować dodatkowe konsultacje dla studentów, wybiera opcję dodaj zajęcia
- 2. Prowadzący prowadza dane dotyczące zajęć
- 3. System waliduje dane
- 4. System sprawdza dostępność sali, potwierdzając dodanie konsultacji do harmonogramu

WF02 – edycja zajęć w harmonogramie

Przypadki użycia:

- PU03 Aktualizacja informacji o zajęciach
- PU04 Zmiana terminu zajęć



Scenariusz PU03:

- 1. Koordynator chce zaktualizować informacje dotyczące konkretnego przedmiotu.
- 2. Wybiera opcję edycji
- 3. Koordynator zmienia wartości wybranych pól
- 4. System sprawdza poprawność danych, sprawdzając również poprawność względem planu studiów.

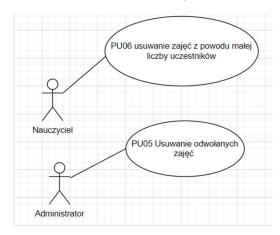
Scenariusz PU04:

- 1. Nauczyciel chce zmienić termin zajęć, wybiera opcję zmiany terminu zajęć
- 2. Nauczyciel wpisuje żądaną datę oraz godzinę
- 3. System sprawdza czy w wybranym terminie jest dostępna sala oraz nie koliduje to z innymi zajęciami w harmonogramie

WF03 – usuwanie zajęć z harmonogramu

Przypadki użycia:

- PU05 Usuwanie odwołanych zajęć
- PU06 usuwanie zajęć z powodu małej liczby uczestników



Scenariusz PU05:

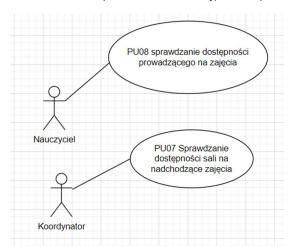
- 1. Administrator otrzymuje informacje o odwołanych zajęciach
- 2. Korzystając z funkcji usuwania zajęć, klika ją
- 3. System potwierdza usunięcie zajęć

Scenariusz PU06:

- 1. Nauczyciel zauważa że na zajęcia z jego przedmiotu chodzi mało osób, więc korzysta z opcji usunięcia ich
- 2. Nauczyciel korzysta z cyklicznego usunięcia zajęć i wybiera odpowiednia opcję
- 3. System potwierdza usunięcie zajęć

WF04 - Sprawdzanie dostępności sali i prowadzącego w wybranym terminie

- PU07 Sprawdzanie dostępności sali na nadchodzące zajęcia
- PU08 sprawdzanie dostępności prowadzącego na zajęcia



Scenariusz PU07:

- Koordynator chce zarezerwować salę na nadchodzące zajęcia, klika w opcję zarezerwuj sale
- 2. Koordynator wybiera termin i godzinę
- 3. System sprawdza dostępność sali w wybranym przez koordynatora terminie
- 4. W przypadku dostępności sali, koordynator zatwierdza wybór
- 5. W przypadku niedostępności sali system nie zezwala na zatwierdzenie wyboru(powrót do punktu 2)

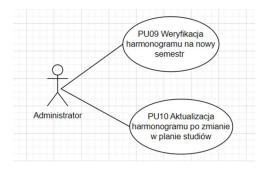
Scenariusz PU08:

- 1. Nauczyciel chce zorganizować dodatkowe konsultacje w wybranym przez siebie terminie
- 2. Nauczyciel wybiera datę oraz godzinę
- 3. System weryfikuje jego dostępność
- 4. W przypadku dostępności system pozwala na zatwierdzenie dodania dodatkowych zajęć(scenariusz PU02)
- 5. W przypadku niedostępności system nie zezwala na dodanie zajęć (powrót do punktu 2)

WF05 - Sprawdzanie zgodności harmonogramu z planem studiów

Przypadki użycia:

- PU09 Weryfikacja harmonogramu na nowy semestr
- PU10 Aktualizacja harmonogramu po zmianie w planie studiów



Scenariusz PU09:

- 1. Administrator, chcąc upewnić się że harmonogram zajęć na nadchodzący semestr jest zgodny z planem studiów, uruchamia opcję sprawdzenia zgodności tych rzeczy
- 2. System porównuje obydwie wytyczne, tzn. czy wszystkie przedmioty i zajęcia są uwzględnione
- 3. System zwraca wynik (zgodny/niezgodny)
- 4. W przypadku niezgodności system informuje o konkretnych niezgodnościach.

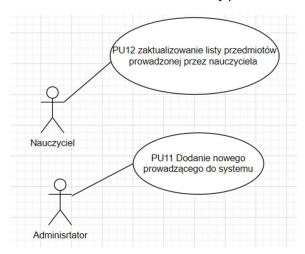
Scenariusz PU10:

- Po wprowadzeniu zmian z planie studiów administrator chce zweryfikować czy harmonogram jest zgodny z wymaganiami (z planem studiów), więc uruchamia odpowiednią funkcję
- 2. System sprawdza zgodność
- 3. System zwraca informację o zgodności
- 4. W przypadku niezgodności system informuje o konkretnych niezgodnościach.

WF06 - Dodawanie prowadzących do harmonogramu

Przypadki użycia:

- PU11 Dodanie nowego prowadzącego do systemu
- PU12 zaktualizowanie listy przedmiotów prowadzonej przez nauczyciela



Scenariusz PU11:

- 1. Administrator systemu chcąc dodać nowego prowadzącego do systemu wybiera odpowiednią opcję
- 2. Wypełnia formularz dodawania nowego prowadzącego, podając imię, nazwisko, tytuł, listę prowadzonych przedmiotów
- 3. System weryfikuje poprawność danych, zapobiegając np. zduplikowaniu prowadzących
- 4. System wyświetla informację o poprawnym lub niepoprawnym dodaniu prowadzącego

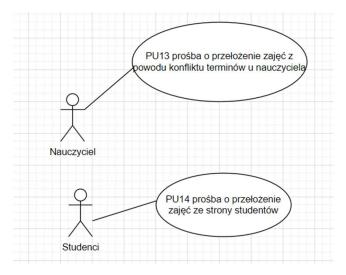
Scenariusz PU12:

- 1. Nauczyciel po podjęciu się prowadzenia dodatkowych przedmiotów wybiera odpowiednią opcję w systemie
- 2. Nauczyciel aktualizuje nauczane przez siebie przedmioty i zatwierdza edycję
- 3. System waliduje dane i potwierdza poprawność edycji danych.

WF07 - Wysyłanie wiadomości z prośbą o przełożenie zajęć

Przypadki użycia:

- PU13 prośba o przełożenie zajęć z powodu konfliktu terminów u nauczyciela
- PU14 prośba o przełożenie zajęć ze strony studentów



Scenariusz PU13:

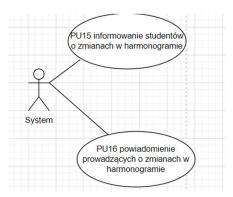
- Nauczyciel zauważa że jego zajęcia kolidują z innymi obowiązkami, więc wysyła do koordynatora zajęć wiadomość z prośbą o przełożenie zajęć, podając alternatywny termin
- 2. Koordynator otrzymuje wiadomość

Scenariusz PU14:

- 1. Studenci chcąc przełożyć zajęcia, wysyłają wiadomość do koordynatora zajęć
- 2. Koordynator otrzymuje wiadomość
- 3. System automatycznie przesyła wiadomość do prowadzącego przekładane zajęcia

WF08 – Powiadomienie wszystkich użytkowników o przełożonych zajęciach

- PU15 informowanie studentów o zmianach w harmonogramie
- PU16 powiadomienie prowadzących o zmianach w harmonogramie



Scenariusz PU15:

- 1. System automatycznie wysyła wiadomość do wszystkich studentów zapisanych na zajęcia, których termin został przełożony
- 2. W wiadomości znajdują się wszystkie informacje o przełożonych zajęciach, a zmiany widoczne są po wejściu w harmonogram

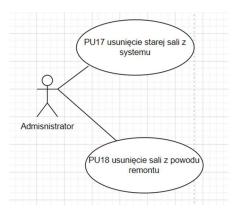
Scenariusz PU16:

- 1. System automatycznie wysyła wiadomość do prowadzącego którego zajęcia zostały przełożone
- 2. Zmiany są widoczne w harmonogramie prowadzącego

WF09 - Usuwanie sal z harmonogramu

Przypadki użycia:

- PU18 usunięcie sali z powodu remontu



Scenariusz PU17:

- 1. Administrator decyduje się na usunięcie z systemu nieużywanej sali, wybiera więc właściwą opcję
- 2. System sprawdza czy sala nie jest zarezerwowana na jakieś zajęcia
- 3. System potwierdza usunięcie sali lub nie zezwala na kontynuację w przypadku zajętej sali

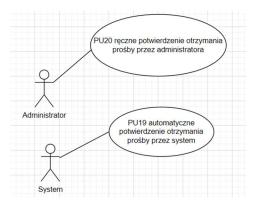
Scenariusz PU18:

- 1. Administrator systemu otrzymuje informację o planowanym remoncie jednej z sal na uczelni. W celu uniknięcia konfliktów z harmonogramem zajęć, decyduje o usunięciu tej sali z bazy danych systemu
- 2. Potwierdza operację usuwania sali, upewniając się, że w trakcie remontu sala nie będzie dostępna dla zajęć
- 3. Dodatkowo, system informuje użytkowników o zmianie dostępności sali i proponuje alternatywne lokalizacje dla zaplanowanych zajęć

WF10 - potwierdzenie otrzymania prośby o przełożenie zajęć

Przypadki użycia:

- PU19 automatyczne potwierdzenie otrzymania prośby przez system
- PU20 reczne potwierdzenie otrzymania prośby przez administratora



Scenariusz PU19:

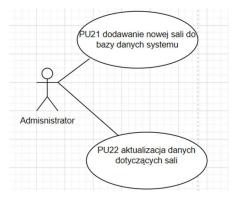
- 1. Po zarejestrowaniu prośby o przełożenie zajęć, system automatycznie wysyła potwierdzenie do użytkownika, który wysłał prośbę
- 2. Potwierdzenie jest wysyłane jeśli zajęcia zostały przełożone zgodnie z prośbą, więc zmiany widoczne są w systemie w tym samym momencie.

Scenariusz PU20:

- 1. Osoba wysyłająca prośbę ma szczególne wymagania lub system nie jest w stanie zweryfikować potrzebnych informacji automatycznie
- 2. Administrator systemu ręcznie potwierdza otrzymanie prośby o przełożenie zajęć, sprawdzając jej zgodność
- 3. Administrator ręcznie wprowadza zmiany w planie lub konwertuje prośbę na taką, rozumianą przez system

WF11 - Dodawanie sali do harmonogramu

- PU21 dodawanie nowej sali do bazy danych systemu
- PU22 aktualizacja danych dotyczących sali



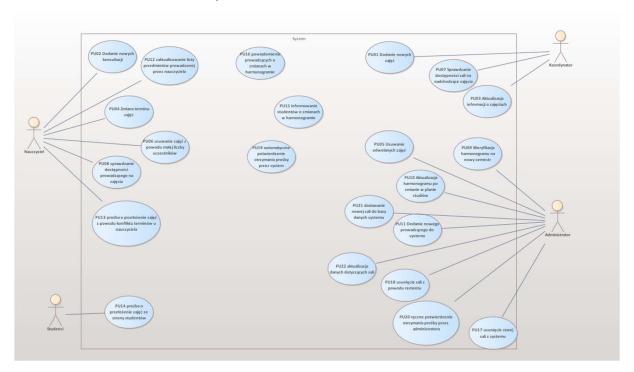
Scenariusz PU21:

- 1. Administrator systemu ręcznie potwierdza otrzymanie prośby o przełożenie zajęć, sprawdzając jej zgodność
- 2. System sprawdza poprawność danych i unikatowość sal, zapobiegając dodaniu duplikatów
- 3. System informuje o sukcesie lub porażce dodania sali.

Scenariusz PU22:

- 1. Po zmianach w wyposażeniu jednej z sal na uczelni, administrator systemu aktualizuje dane dotyczące wyposażenia sali, aby odzwierciedlały rzeczywistość, korzystając z odpowiedniej opcji
- 2. System sprawdza poprawność nowo wpisanych danych
- 3. System wyświetla potwierdzenie poprawnej edycji danych

4. Use Case Model w Enterprise Architect:



5. Macierz pomiędzy wymaganiami i przypadkami użycia

Target +	Use Cases::PU01 Dodanie nowych zajęć	Use Cases::PU02 Dodanie nowych konsultacji	Use Cases::PU03 Aktualizacja informacji o zajęciach	Use Cases::PU04 Zmiana terminu zajęć	Use Cases::PU05 Usuwanie odwołanych zajęć	Use Cases::PU06 usuwanie zajęć z powodu małej liczby uczestników	Use Cases::PU07 Sprawdzanie dostępności sali na nadchodzące zajęcia	Use Cases::PU08 sprawdzanie dostępności prowadzącego na zajęcia	Use Cases::PU09 Weryfikacja harmonogramu na nowy semestr	Use Cases::PU10 Aktualizacja harmonogramu po zmianie w planie stuc	Use Cases::PU11 Dodanie nowego prowadzącego do systemu	Use Cases::PU12 zaktualizowanie listy przedmiotów prowadzonej prze:	Use Cases::PU13 prośba o przełożenie zajęć z powodu konfliktu termin	Use Cases::PU14 prośba o przełożenie zajęć ze strony studentów	Use Cases::PU15 informowanie studentów o zmianach w harmonograr	Use Cases::PU16 powiadomienie prowadzących o zmianach w harmoni	Use Cases::PU17 usunięcie starej sali z systemu	Use Cases::PU18 usunięcie sali 2 powodu remontu	Use Cases::PU19 automatyczne potwierdzenie otrzymania prośby przez	Use Cases::PU20 reczne potwierdzenie otrzymania prośby przez admin	Use Cases::PU21 dodawanie nowej sali do bazy danych systemu	Use Cases::PU22 aktualizacja danych dotyczących sali
Requirements::WF01 Dodawanie zajęć do harmonogramu	Î	Î																				
Requirements::WF02 Edycja zajęć w harmonogramie			1	1																		
Requirements::WF03 Usuwanie zajęć z harmonogramu					1	1																
Requirements::WF04 Sprawdzanie dostępności sali i prowadzącego w w							1	1														
Requirements::WF05 Sprawdzanie zgodności harmonogramu z planem									1	1												
Requirements::WF06 Dodawanie prowadzących do harmonogramu											1	1										
Requirements::WF07 Wysyłanie wiadomości z prośbą o przełożenie zajęć													1	1								
Requirements::WF08 Powiadomienie wszystkich użytkowników o przeł															1	1						
Requirements::WF09 Usuwanie sal z harmonogramu																	1	1				
Requirements::WF10 Potwierdzenie otrzymania prośby o przełożenie zaj																			1	1		
Requirements::WF11 Dodawanie sali do harmonogramu																					1	1