

File Actions Edit View Help

```
(kali@kali)-[~]  
$ ./Desktop
```

```
(kali@kali)-[~/Desktop]  
$ nano W5-D5.c
```

```
(kali@kali)-[~/Desktop]  
$ gcc W5-D5.c -o W5-D5 -lm
```

```
(kali@kali)-[~/Desktop]  
$ ./W5-D5
```

Calcolare l'area di un quadrato, un cerchio e un triangolo tramite la variabile D:

Inserisci il valore di D:

24

Come risultato abbiamo:

L'area del quadrato con lato di 24.000000 = 576.000000

L'area del cerchio con un raggio di 12.000000 = 452.389343

L'area del triangolo equilatero con lato di 24.000000 = 249.415314

```
(kali@kali)-[~/Desktop]  
$
```



main.c



Save

Run

Output

Clear

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <math.h>
3  #include <stdlib.h>
4
5  int main()
6  {
7      float d;           /*numero variabile inserito*/
8      float aq, ac, at;   /*area quadrato, cerchio,triangolo*/
9      float r;           /*raggio cerchio*/
10
11     printf("Calcolare l'area di un quadrato, un cerchio e un triangolo tramite la variabile D:\n\n");
12
13     printf("Inserisci il valore di D:\n");
14     scanf("%f", &d);
15
16     /* Calcolo area del quadrato */
17     aq = pow(d, 2);
18
19     /* Calcolo area cerchio */
20     r = d / 2;
21     ac = M_PI * pow(r, 2);
22
23     /* Calcolo area triangolo */
24     at = (sqrt(3) / 4) * pow(d, 2);
25
26     printf("Come risultato abbiamo:\n");
27     printf("L'area del quadrato con lato di %f = %f\n", d, aq);
28     printf("L'area del cerchio con un raggio di %f = %f\n", r, ac);
29     printf("L'area del triangolo equilatero con lato di %f = %f\n", d, at);
30
31     return 0;
32 }

```

/tmp/bPkgnP6Gbd.o

Calcolare l'area di un quadrato, un cerchio e un triangolo tramite la variabile D:

Inserisci il valore di D:

100

Come risultato abbiamo:

L'area del quadrato con lato di 100.000000 = 10000.000000

L'area del cerchio con un raggio di 50.000000 = 7853.981445

L'area del triangolo equilatero con lato di 100.000000 = 4330.126953

=== Code Execution Successful ===