## **Report Esercizio**

W22-D5



Redatto da Andrea Sciattella

22/07/2024

## **TRACCIA**

La figura seguente mostra un estratto del codice di un malware. Identificare i costrutti noti visti durante la lezione teorica.

```
* .text:00401000
                                          ebp |
                                  push
 .text:00401001
                                          ebp, esp
                                  mov
 .text:00401003
                                  push
                                          ecx
                                                           ; dwReserved
 .text:00401004
                                  push
                                          0
.text:00401006
                                          8
                                                           ; lpdwFlags
                                  push
.text:00401008
                                  call
                                          ds:InternetGetConnectedState
.text:0040100E
                                          [ebp+var_4], eax
[ebp+var_4], 0
                                  mov
 .text:00401011
                                  cmp
 .text:00401015
                                          short loc_40102B
                                  jz
                                          offset aSuccessInterne; "Success: Internet Connection\n"
 .text:00401017
                                  push
.text:0040101C
                                          sub_40105F
                                  call
.text:00401021
                                  add
                                          esp, 4
.text:00401024
                                  mov
                                          eax, 1
.text:00401029
                                          short loc 40103A
                                  jmp
 .text:0040102B
 .text:0040102B
```

## **SVOLGIMENTO ESERCIZIO**

```
• Creazione dello stack.
```

• Chiamata di funzione *Internetgetconnectedstate*, e i 3 parametri presi in input inseriti nello **stack** tramite il **push**.

• **Ciclo "if**" del programma. Nel caso in cui il risultato del "*cmp*" sarà diverso da 0 (non si attiverà il **ZF** e di conseguenza eviteremo il salto condizionale "*jz*"), il programma ci dirà che **la connessione ad Internet è presente**.