Report Esercizio

W22-D3



Redatto da Andrea Sciattella

22/07/2024

TRACCIA

Scrivere un programma in linguaggio assemblativo 8088 che, presi due dati a e b in memoria, calcola l'espressione (a+3)*b ponendo il risultato nel registro accumulatore.

SVOLGIMENTO ESERCIZIO

```
.MODEL SMALL
.DATA
a DW 5
           ; esempio di valore per a
b DW 7
           ; esempio di valore per b
.CODE
MAIN PROC
     MOV AX, @DATA
                         ; Inizializza il segmento dati
     MOV DS, AX
    MOV AX, a
                    ; Carica il valore di a nel registro AX
    ADD AX, 3
                    ; Calcola a + 3 e memorizza il risultato in AX
   MOV BX, b
                    ; Carica il valore di b nel registro BX
    MUL BX
                    ; Moltiplica AX per BX (AX = AX * BX), risultato in DX:AX
             ; Per l'8088, il risultato della moltiplicazione a 16 bit è in DX:AX.
             ; Se il risultato è entro 16 bit, DX sarà 0.
  ; In questo punto, AX contiene il risultato dell'espressione (a + 3) * b
  ; DX dovrebbe essere 0 se il risultato è entro 16 bit.
  ; Per ora consideriamo che il risultato sia entro 16 bit per semplicità.
  ; In un programma reale dovresti gestire il caso in cui DX non è 0.
  ; Il risultato è in AX
  ; (Per scopi di visualizzazione, aggiungi eventuale codice per mostrare il risultato)
  MOV AH, 4CH
                    ; Terminare il programma
  INT 21H
MAIN ENDP
END MAIN
```