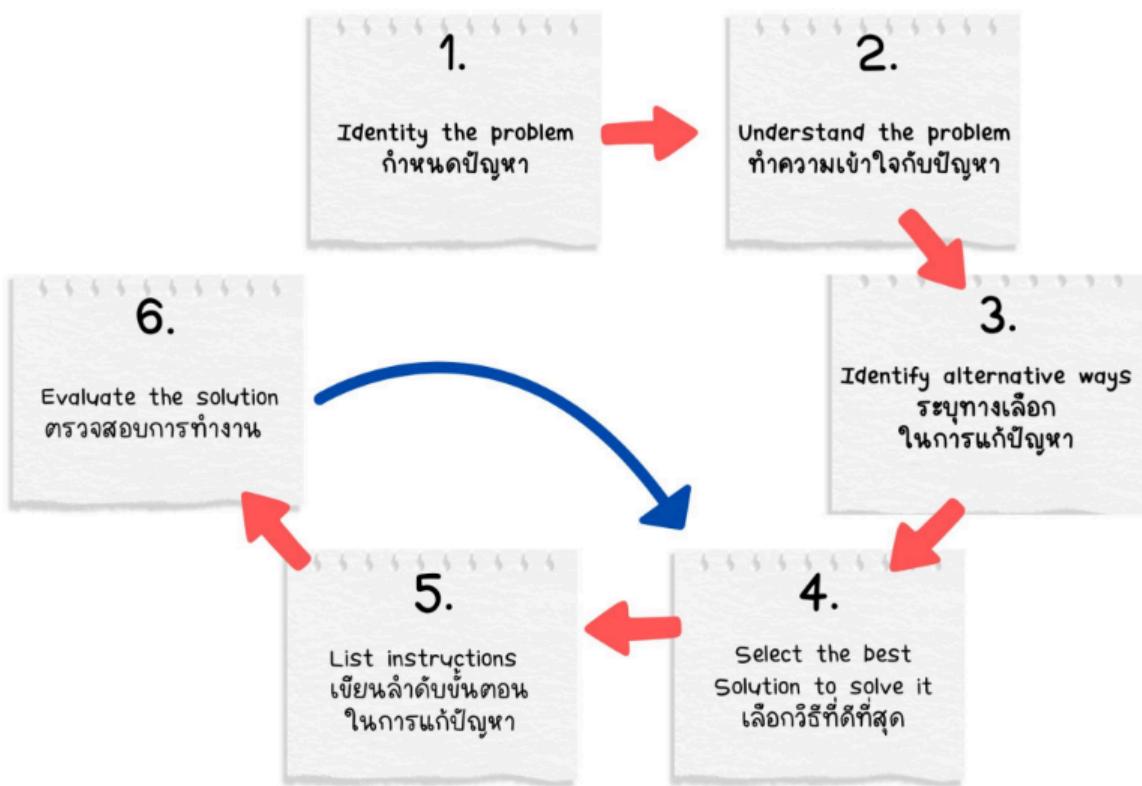


Problem Solving with Computer Homework 1-1

ใช้วิธีการแก้ปัญหา 6 ขั้นตอน



1.) Identity the problem การกำหนดปัญหา

โจทย์ปัญหาคือ การเขียนโปรแกรมTHONENEIN โดยมีกระบวนการของการจ่ายเงิน และมีการTHONENEINGLBAPP โดยมีเงื่อนไขในการตรวจสอบ แบงค์ชนบัตร เช่น แบงค์ 1000 , 500 , 100 , 50 , 20 และ เหรียญ 10 , 5 , 2 , 1 ว่ามีอยู่เท่าไรและต้องTHONENEIN โดยการใช้แบงค์หรือเหรียญประเภท ไดจิจจะสามารถTHONENEIN ได้ครบ

2.) Understand the problem

จะมี input อะไรบ้าง โดยที่มีการรับ input เข้ามาในส่วนของราคางานค้าที่ขาย และจำนวนเงินที่จ่ายมา

มี output อะไรบ้าง โดยมีการแสดง output ออกมาเป็นจำนวนเงินที่thonไป โดยมีการระบุว่า จ่ายด้วยแบงค์อะไรเป็นจำนวนเท่าไร เช่น input ที่รับเข้ามา(ลูกค้าจ่ายเงิน) และตัว output จะแสดงเป็นจำนวนเงิน(ตัวเลข) และระบุแบงค์ที่THONกลับไป(ระบุชนิดของแบงค์พร้อมจำนวนแบงค์ที่THONกลับไป) ยกตัวอย่าง ราคาสินค้าราคา 1290 บาท และมีการจ่ายเงินมาเป็นจำนวน 1500 บาท จากนั้นจะแสดงเป็นจำนวนเงินTHONคือ 210 บาท พร้อมระบุว่าเป็นแบงค์ 100 บาท จำนวน 2 ใบ และ เหรียญ 10 บาท จำนวน 1 เหรียญ

โดยมีข้อกำหนดว่าเมื่อมีการจ่ายเงินมา จะต้องมาตรวจสอบแล้วว่า จำนวนเงิน พร้อมประเภทของแบงค์ชนบัตร + เหรียญบาท เหลือเท่าใด โดยมีการตรวจสอบเป็นลำดับตั้งแต่ แบงค์ 1000 บาท ที่เป็นจำนวนมูลค่าสูงสุด เป็นอันดับแรก และเรียงลำดับการตรวจสอบลงมาเป็นขั้นตอน จนมาถึงเหรียญ 1 บาท ยกตัวอย่างเช่น ราคาสินค้า 1290 บาท แล้วมีการจ่ายเงินสำหรับชื้อสินค้ามาเป็นจำนวน 1500 บาท จะมีการตรวจสอบว่าจำนวนเงินที่ต้องTHONเป็นจำนวนกี่บาท จากนั้นให้เงินที่ต้องTHONนี้ไปตรวจสอบว่า ต้องจ่ายด้วยแบงค์ชนบัตรชนิดใดเป็นจำนวนเท่าไร โดยยกตัวอย่างสมมติว่า ต้องTHONเงินกลับไปเป็นจำนวน 210 บาท เมื่อตรวจสอบเงื่อนไขแล้วว่า แบงค์ชนบัตร 100 บัตร มีจำนวนที่ไม่พอหรือหมดจะต้องTHONด้วยชนบัตรชนิดใดเป็นลำดับถัดไป และ ต้องใช้จำนวนเท่าไร เช่น ชนบัตร 100 บาท มีอยู่ 1 ใบ จะทำการTHONด้วย ชนบัตร 100 บาท 1 ใบ และไปตรวจสอบเงื่อนไขที่เหลืออย่าง แบงค์ชนบัตร 50 บาท ว่ามีอยู่หรือไม่หากมีให้THON เป็นจำนวนเท่าได้ต่อไป

3.) Identify Alternative Ways

ใช้ if-else Statement ในการตรวจสอบเงื่อนไขว่ามีแบงค์ชนบัตรแต่ละชนิดอยู่เท่าใด และตรวจสอบว่าต้องจ่ายเป็นเงินTHONกลับไปเป็นจำนวนเท่าได้จึงเหมาะสม

4.) Select the Best Solution

ต้องใช้วิธีใดในการคิดคำนวณและลดจำนวนการทำงานของโปรแกรมให้ใช้ทรัพยากรและเวลาให้มีประสิทธิภาพที่สุดในการทำงานของโปรแกรมTHONเงิน เช่น มีการเขียนโค้ดดักทางที่อาจ

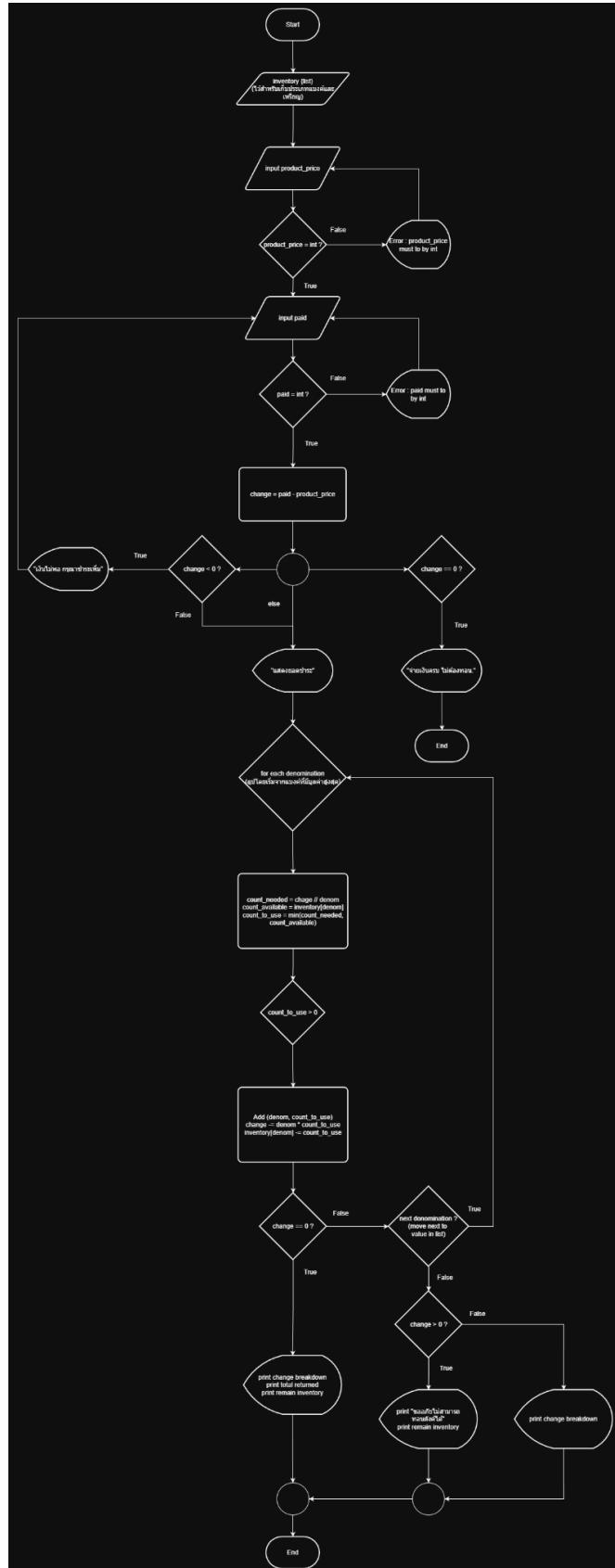
จะเกิดบัคของโปรแกรมเพื่อไม่ให้โปรแกรมมีการทำงานที่อาจทำให้เกิดความผิดพลาด ลดการทำงานของโปรแกรมที่ซ้ำซ้อนเพื่อให้ประสิทธิภาพโปรแกรมดีขึ้น

5.) List Instructions

เขียน Algorithm

โดยขั้นตอนแรกจะต้องมีการกำหนดค่าต่าง ๆ ทั้งมีการเก็บยอดแบงค์ชันบัตรและหรือญี่ปุ่น ว่ามีเท่าไร ใช้สำหรับการทำ Test Case ต่าง ๆ และมีการป้อน input ของราคาสินค้า และ จำนวนเงินที่จะใช้จ่ายในการชำระสินค้า จากนั้นทำการคำนวณราคาสินค้าลบกับจำนวนเงินที่ต้องชำระ และมีการสร้างเงื่อนไขสำหรับโปรแกรมthon เนื่องจากต้องมีการตรวจสอบว่าจะต้องถอนด้วยแบงค์ชันบัตรและหรือญี่ปุ่นได้บ้าง และจำนวนเท่าไร รวมเป็นทั้งหมดเท่าไร

เขียน Flowchart



ເຄີຍນ Program

```
inventory = {  
    1000: 2,  
    500: 5,  
    100: 10,  
    50: 10,  
    20: 20,  
    10: 30,  
    5: 20,  
    2: 50,  
    1: 0  
}
```

```
DENOMS = sorted(inventory.keys(), reverse=True)
```

```
def get_int_input(prompt):  
    while True:  
        try:  
            value = int(input(prompt))  
            if value < 0:  
                print("Error: value cannot be negative.")  
                continue  
            return value  
        except ValueError:  
            print("Error: Please enter a valid integer.")
```

```
def calculate_change(change, inventory):
```

```

result = []

for denom in DENOMS:
    if change == 0:
        break

    count_needed = change // denom
    count_available = inventory[denom]
    count_to_use = min(count_needed, count_available)

    if count_to_use > 0:
        result.append((denom, count_to_use))
        change -= denom * count_to_use
        inventory[denom] -= count_to_use

    # change เหลือเท่าไร นั่นคือยอดที่ถอนไม่ได้
    return result, change

def print_breakdown(change_list):
    print("\nรายละเอียดการถอนเงิน:")
    total = 0
    for denom, count in change_list:
        subtotal = denom * count
        total += subtotal
        print(f"{denom} x {count} = {subtotal}")
    print("จำนวนเงินที่ถอนไป:", total)

```

```
product_price = get_int_input("Enter product price: ")
```

```
while True:
```

```
    paid = get_int_input("Enter paid amount: ")
```

```
    change = paid - product_price
```

```
if change < 0:
```

```
    print(f"ยอดชำระไม่พอ ต้องการเพิ่มอีก {product_price - paid} บาท.")
```

```
else:
```

```
    break
```

```
if change == 0:
```

```
    print("ชำระครบจำนวน ไม่ต้องทอน.")
```

```
else:
```

```
    print(f"\nจำนวนที่ต้องทอน = {change}")
```

```
result, remaining = calculate_change(change, inventory)
```

```
if remaining > 0:
```

```
    print("\n!! สถานะเหรียญ/ชนบตรไม่เพียงพอ ทอนไม่ครบ !!")
```

```
    print(f"ยอดคงเหลือที่ไม่ได้ทอน: {remaining}")
```

```
print_breakdown(result)
```

6.) Evaluate the solution

ตรวจสอบ Program (Debugging)

ต้องมีการตรวจสอบ Debugging อย่างเวลาป้อน input ต้องมีการเขียนโค้ดดักสำหรับ input เป็นตัวเลขต้องเขียนดักในกรณีที่ถ้าป้อน string เข้าไปต้องแจ้ง Error ถ้าใส่ตัวเลขติดลบ ต้องแจ้ง Error ถ้าจำนวนเงินในการthon หรือ ชำระเงินไม่พอต้อง แจ้งว่าอะไร

ตรวจสอบผลลัพธ์ (Result Validation)

โดยในโปรแกรมที่ทางผู้จัดได้ทำขึ้นมาจะมี Test Case อุปกรณ์หนึ่ง 5 เคส คือ

6.1) ชำระเงินปกติ

6.2) ป้อน input ผิด (ทั้ง ราคาสินค้า และ จำนวนเงินที่ชำระ)

6.3) ทดสอบชำระเงินไม่พอ จะแสดงอย่างไร

6.4) ทดสอบในกรณีที่ ถ่านบัตร / เหรียญไม่พอจะทำงานอย่างไรหรือแสดงอย่างไร

6.5) ชำระเงินแบบพอดี