# МОДУЛЬ 2. ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

# Домашнее задание 1 «Бумажный прототип разработанной схемы сайта-фотобанка»

**Технические требования к заданию:** нужно создать бумажный прототип на основе разработанной ранее навигационной схемы фотобанка.

Фотографии должны быть пронумерованы, а продвижения по навигационным путям – детально расписано. К созданию прототипа нужно подойти со стороны удобства использования, аргументируя расположение элементов и их важность для пользователя.

Формат подачи файлов: работа сдается в виде фотографий прототипа (.jpeg, .png).

### Примеры бумажных прототипов:

#### В ЭТОМ ЗАДАНИИ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ИНТЕРАКТИВНЫЕ ИЛЛЮСТРАЦИИ

Каждый раз, когда вы видите иллюстрацию, рядом с которой находятся переключатели, вы можете использовать их, чтобы просмотреть разные изображения или разные их варианты.



# МОДУЛЬ 2. ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

# Домашнее задание 2 «Прототип сайта подбора персонала»

**Технические требования к заданию:** следует закончить начатую ранее разработку прототипа сайта подбора персонала.

ПО: любой графический редактор для работы с вектором или растром (к примеру, Photoshop, Illustrator, Sketch), Axure.

Формат подачи файлов: файл проекта (.rp), .html, файлы изображений (исходя из используемого ПО).

## Пример прототипа:

#### В ЭТОМ ЗАДАНИИ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ИНТЕРАКТИВНЫЕ ИЛЛЮСТРАЦИИ

Каждый раз, когда вы видите иллюстрацию, рядом с которой находятся переключатели, вы можете использовать их, чтобы просмотреть разные изображения или разные их варианты.

