

Практическое задание 1 Log in screen

Технические требования к заданию: студент должен создать экран входа в систему.

Log in screen должен содержать:

- поле ввода электронной почты / номера телефона;
- поле ввода пароля;
- кнопку входа;
- возможность восстановления пароля;
- кнопки входа через социальные сети (Facebook, Twitter).

Также необходимо реализовать валидацию данных в полях ввода электронной почты / номера телефона и пароля. То есть, если пользователь введет некорректные данные, программа должна уведомить его об ошибке.

ПО: Figma.

Формат подачи файлов: .fig, .png; минимальное разрешение изображения 1920×1080.

Примеры Log in screen:

В ЭТОМ ЗАДАНИИ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ИНТЕРАКТИВНЫЕ ИЛЛЮСТРАЦИИ

Каждый раз, когда вы видите иллюстрацию, рядом с которой находятся переключатели, вы можете использовать их, чтобы просмотреть разные изображения или разные их варианты.