

Курс:

«Разработка веб-страниц на языке разметки HTML5
с использованием каскадных таблиц стилей CSS3»

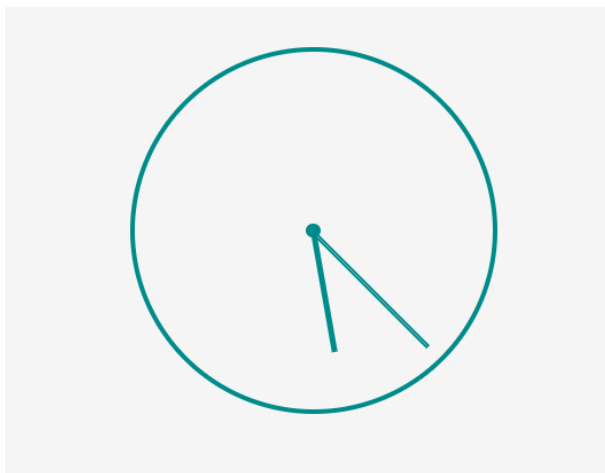
Модуль 4. Анимация в CSS3

Задание 1

Реализовать html-страницу с часами.

При открытии страницы стрелки часов должны двигаться бесконечно. Минутная стрелка должна двигаться быстрее, чем часовая стрелка.

Пример конечного результата:



Задание 2

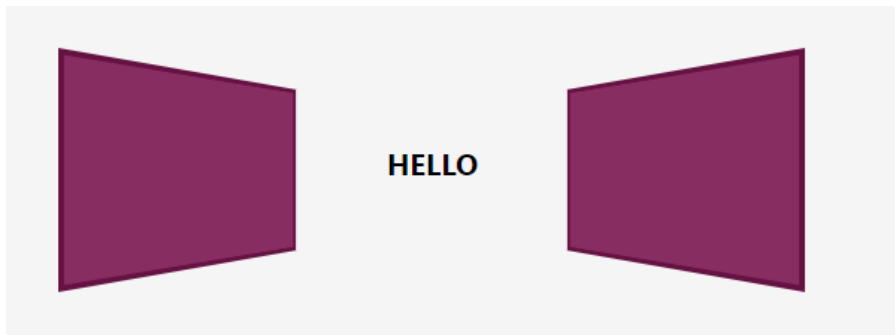
Реализовать html-страницу со створками.

Изначально на странице отображаются два одинаковых блока, за которыми скрыт текст. При наведении мышкой на любой из блоков они медленно (за 2 секунды) раскрываются так, чтобы был виден текст. Если мышку увести, то все резко возвращается к первоначальному состоянию.

Пример первоначального состояния:



Пример состояния блока при наведении мышкой, когда анимация закончилась:



Задание 3

Реализовать html-страницу с несколькими блоками текст + картинка.

Требования:

- блок состоит из текста и картинки, которые делят доступную ширину поровну;
- блок должен быть фиксированной высоты;
- текст должен находиться посередине своей части;
- картинка должна занимать всю свою часть по ширине и высоте;
- картинка не должна выходить за пределы своей части;
- при наведении мышкой на блок (текст + картинка):
 - он должен полностью покрыться полупрозрачной черной плашкой за 0.3 секунды;
 - картинка должна плавно (за 1 секунду) увеличиться, но при этом не выйти за пределы своей части.

Изображения необходимо выбрать самостоятельно.

Пример конечного результата (третий блок – это состояние при наведении мышкой):

