

Computer Vision HW5

1. 基本上跟上次的作業一樣不同的點只有這次是灰階的 lena 圖所以不是 255，相加後再矩陣範圍內且此位置的值大於 max，max 一開始為 0，則此位置等於 max，找到 max 後再次利用 for 迴圈，如 kernel 與灰值圖位置座標相加後再矩陣內則此位置的值等於 max
2. 計算 kernel 跟灰值圖的座標使用布林數，如果相加後再矩陣範圍內且此位置周圍的值等於 0，回傳 false，如果此位置小於 min，那就等於 min，再利用 for 迴圈，kernel 與灰值圖位置座標相加後再矩陣內則此位置的值等於 min。
3. 先做 dilation 再做 erosion
4. 先做 erosion 再做 dilation



