



Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Ingeniería en Computación

Introducción al Desarrollo de Aplicaciones Web

Grupo 1 -Ericka Solano Fernández

Proyecto programado

Lépiz Chacón , Karen - 2013005341

Ortiz Salazar, José Roberto - 2013083809

Villalobos Herrera, Geovanni – 2014116027

Cartago, enero 2018

## Descripción del problema

Se desea proveer a una asociación que se dedica a la actividad de realización de excursiones o visitas a sitios turísticos. Para ello cuentan con una flotilla de microbuses que están disponibles para el traslado de los clientes que contraten los servicios ofrecidos.

La aplicación viene a servir como plataforma para una agencia de turismo, especializada en las excursiones a diferentes puntos del país. El proceso de selección de microbuses para los paseos y sus guías turísticos se realizan vía telefónica al momento de planteado el problema.

El proceso de asignación de microbús para un paseo, su respectivo guía, los pasajeros, paradas y servicios adicionales deberán ser gestionables por medio de la aplicación web, siguiendo las reglas establecidas por la agencia de viajes.

## Solución

Para el problema planteado se planea implementar una aplicación web, para la coordinación de los viajes a los diferentes puntos del país.

La aplicación poseerá dos secciones principales, la sección administrativa para la coordinación de viajes, choferes, guías turísticos, servicios adicionales, etc. y una sección para los clientes que deseen solicitar los diferentes que ofrece la empresa.

### ***Sección administrativa:***

La sección administrativa de la plataforma web permitirá las siguientes acciones:

- Gestionar el mantenimiento de la flotilla.
- Selección y administración de los sitios turísticos ofrecidos por la empresa.
- Administrar las excursiones a los diferentes sitios turísticos ofrecidos.
- Generación de un reporte con los datos de los clientes interesados en cada excursión.






### ***Sección del cliente***

Los clientes interesados en las diferentes excursiones ofrecidas por la empresa podrán realizar las siguientes acciones desde la sección del cliente:

- Conocer sobre la empresa y sus diferentes excursiones.
- Realizar reservas hacia las diferentes excursiones.
- Consultar los datos sobre las reservaciones hechas.

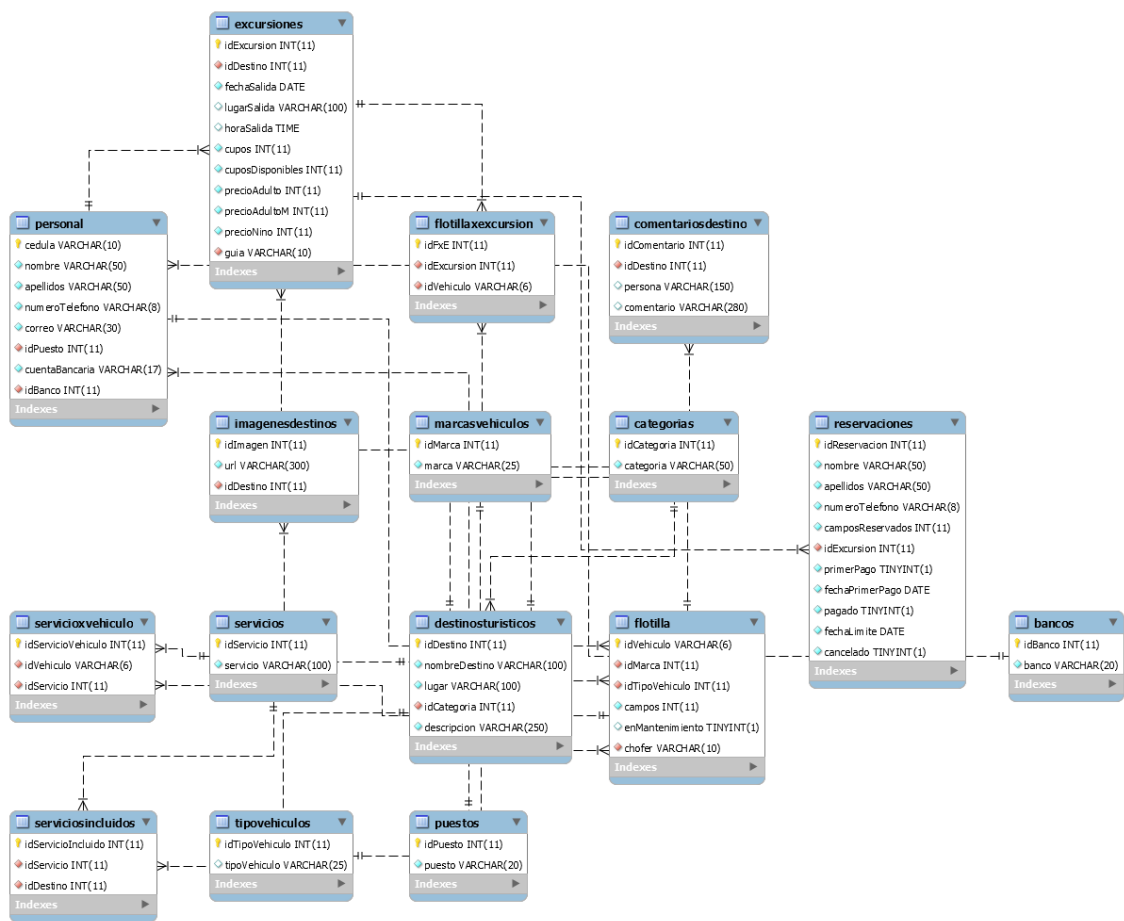
## Arquitectura por usar

Para el desarrollo de la plataforma web se optó por usar las siguientes herramientas:

 MySQL	Por su facilidad de uso y amplia experiencia entre el equipo de desarrollo, se optó por MySQL como base de datos. Además, reduce los costos al ser gratuita.
 NodeJS	Como servidor para la pagina web e intermediario entre la base de datos se escogió NodeJs por su popularidad entre los desarrolladores.
 AngularJS	AngularJS ha probado ser una gran herramienta de administración para la página.
 HTML5	El lenguaje principal para el desarrollo de las páginas web actuales, html5 no puede quedarse atrás.
 Bootstrap	Para la apariencia de la página se la herramienta más utilizada es Bootstrap que añade automáticamente la característica de ser responsive.

Todas las herramientas escogidas para el desarrollo de la plataforma fueron seleccionadas basándose no solo en sus características, pero también en los conocimientos de los desarrolladores.

# Base de datos



**Acerca de**



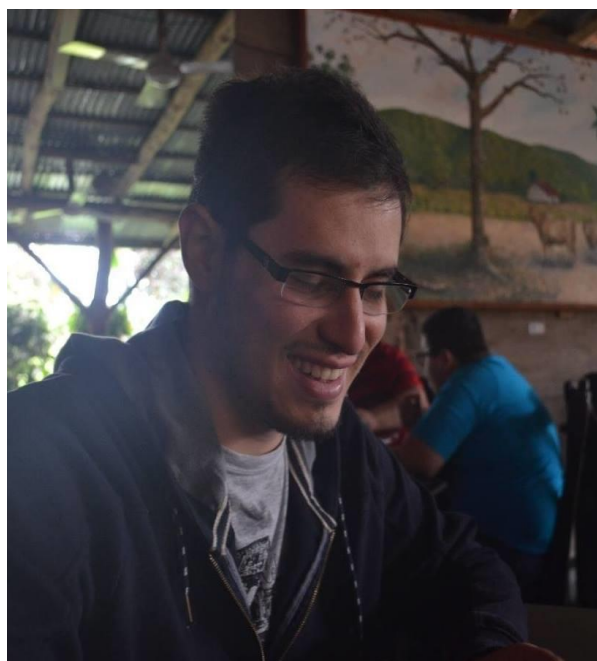
Karen Lépez Chacón

2013005341



José Roberto Ortiz Salazar

2013083809



Geovanni Villalobos Herrera

2014116027

## Resultados finales